

TESTE DE DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS - FRONTEND

	e Completo: José Fernando Ferreira Araújo 29/09/2021
Instru	ução Inicialː Favor disponibilizar a prova no GITBHUB.
1.	Nenhum corpo que não seja sólido é cristal. Conclui-se logicamente que: (Somente uma resposta correta)
	() Algum cristal não é corpo sólido () Todo corpo sólido é cristal () Todo cristal é corpo sólido (X) Nenhum corpo sólido é cristal () Nenhum cristal é corpo sólido
2.	A soma de dois números é 16 e a diferença dos seus quadrados é 128. O produto desses dois números é: (Somente uma resposta correta)
	() -36 () -12 () 12 () 36 (X) 48
3.	Em determinada rua, há 5 residências que estão numeradas em forma de progressão geométrica crescente, de modo que a primeira residência recebeu numeração 3, e a segunda, numeração 12. Com base nessas informações, assinalar a alternativa CORRETA: (Somente uma resposta correta)
4.	() A numeração da terceira casa é 21. () A numeração da quarta casa é 30. () Somando-se a numeração da primeira e da terceira casa, o resultado é o número da quarta casa. (X) O resultado da soma da numeração da terceira e da quarta casa é igual a 240. () O resultado da soma da numeração das cinco casas é igual a 1.025. Se: 1=6 2=26 3=326 4=4.326 5=5.4326
	Qual será o valor correspondente ao 5? 5.4326



5. Considerando o código JavaScript abaixo assinale a alternativa correta:

6. Assinale a opção que representa a tag HTML 5 responsável por reproduzir arquivos de contenham som ou música:

- () <phonic>
- ()
- () <sound>
- () <music>
- (X) <audio>



- 7. No desenvolvimento web, SASS é um(a):
 - () framework para desenvolvimento em JavaScript, compatível com Angular.
 - () framework para desenvolvimento em Ruby
 - (X) extensão do CSS que permite o desenvolvimento de regras, variáveis e mixins.
 - () modelo de arquitetura do Ruby on Rails
 - () framework para desenvolvimento JSP
- 8. Em relação ao processamento do código JavaScript abaixo, o valor da variável b será:

```
var temp = null;
var ind;
var a = (temp == ind);
var b = (temp === ind);
() true
(X) false
() null
() undefined
() 0
```

- 9. Considerando o framewok JavaScript Angular em sua versão 2 ou superior, assinale a questão correta:
 - (X) A diretiva *ngFor é responsável por realizar loops de interação entre tags e propriedades HTML.
 - () A diretiva *ngFor é responsável por atribuir valores as propriedades da camada de controle do Angular.
 - (X) A diretiva ng-if é responsável por realizar comparações booleanas entre variáveis.
 - () O termo @Component representa a definição de métodos da camada de controle do Angular.
 - () Por padrão, todos os arquivos de componentes Angular estão formatados na sintaxe JavaScript.
- 10. O método ngOnInit implementado pela interface OnInit em componentes do framework Angular é responsável por:



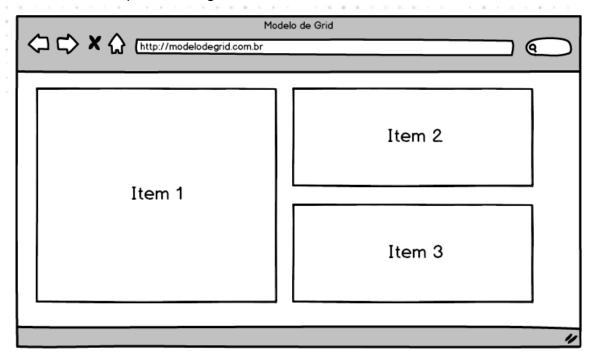
- () Executar comandos no final do ciclo de vida do componente.
- () Executar comandos ao carregar a página do componente.
- () Executar comandos ao destruir o componente.
- () Executar comandos em qualquer lugar do componente.
- (X) Executar comandos no início do ciclo de vida do componente.
- 11. A locadora Blockbuster deseja apostar em um novo sistema web de locações online para concorrer com os famosos serviços de streaming. Para garantir seu lugar no mercado, a empresa aposta no seu conhecimento de UI e UX para propor uma bela interface de Cadastro de Filmes dessa nova plataforma. Abaixo segue o modelo atual de interface que a Blockbuster usa atualmente:



Seu trabalho é realizar um protótipo de baixa fidelidade (wireframe) dessa nova proposta de interface para cadastro de filmes. É importante lembrar que todas as informações DO FILME e ações de PERSISTÊNCIA devem ser mantidas.



12. Utilizando as propriedades de grid do CSS3, cumpra os requisitos e implemente uma interface web a partir do seguinte modelo:



Requisitos

- Item 1: Background na cor azul.
- Item 2: Background em gradiente da esquerda para direita (duas cores distintas).
- Item 3: Background com uma imagem e texto sobre a imagem.
- 13. Utilizando o framework Angular 2 ou superior (desejável), crie um algoritmo que irá exibir uma listagem de objetos (filmes) com as seguintes propriedades: nome, ano, diretor, gênero, descrição e pôster (url). Os dados para listagem estão disponíveis no arquivo FILMES.json



1	4	A	pa	art	ir	da	p	á	gir	าล	d	е	lis	ta	ge	m	d	е	fili	ne	es	de	es	er	יער	٥lv	/ic	la	, C	นร	stc	m	İΖ	е	a	int	ter	fa	CE	3 8	ıpl	ica	an	dc)
	0	CC	on	се	eito	os	er	g	on	ôr	ni	CC	S	е	de	9 V	ve	b	de	si	gr	ı a	ı fi	m	d	e (de	ix	a-	la	fu	n	cic	n	al	е	at	ra	tiv	a.	0	0	0	0	1
0		0	0	0	0	0	0	0				0		0	0		0	0	0	0		0	0	0		0		\odot		0	0			0						0	0			0	
	0	0				0		0		0				0	0	0			0	0	0		0	.0	0	0	0		0	0	0	0	0	0	0	0	0	0		0					
						0	0		0	0				0			0		0					0	0		0	0		0		0	0	0	0	0	0		0		0	0	.0		0
	0					0		0	0.		0	0			0	0	0.	0	0	0	0	0		0		0	0			0	0		0		0		0	0	0	0	0			0	
		0	0	0			0	0	0	0	0	10		0					0				0				0		0		0	0			0				0	0		0		0	
0	0			0					0	0		0							0		0	11					0		0							0	0		10.1		0				
		0		0				0					o							0.											0	0.	ō		0						0	0			1
	0			0		0							0	0	0											0				0					0	0				0	ķ.		0		j
		0		0			0	0			0		0		0		0			9	0		0		0	0					0	2					0				ž				3
		0																						0	0	0				0					0				0						
	0														0				ū							0															10				
																			ĵ.																										
																					Ť																								
																					-																								