

## Notas React Native

Site: <http://facebook.github.io/react-native/>

Componentes: <https://react-native-elements.github.io/react-native-elements/>

Documentação Inicial: <https://facebook.github.io/react-native/docs/getting-started>

O React Native é um framework em Java Script de desenvolvimento híbrido para mobile. Ou seja, ele permite que você desenvolva um único código em JS e esse código seja compatível com IOS e Android. Esse código desenvolvido não é convertido para Objective C (a linguagem do IOS) e nem para Java (a linguagem do Android), o código é interpretado nativamente pelo dispositivo (IOS ou Android) através da dependência "javascript core". Com isso, o dispositivo entende direto o Java Script. Além disso o React Native, permite a linguagem utilizar todos os componentes nativos do IOS e do Android. Por isso o seu nome, React Native.

### No VS Code

A Tag <View> é como se fosse uma View dentro do React Native

A Tag <Text> é qualquer texto

Essas tags ficam dentro do método render e são códigos JSX

Além disso, podemos colocar as estilizações muito semelhantes a um código CSS lá dentro do próprio código em React Native

Existem 2 formas de você testar o seu desenvolvimento Mobile:

### 1. Expo CLI

#### 1.1 Desenvolvendo com o Expo SEM Emulador

Ao utilizar o Expo CLI não temos a necessidade de instalar o Android Studio em nosso computador (que é super pesado por sinal)

Para isso precisamos primeiro:

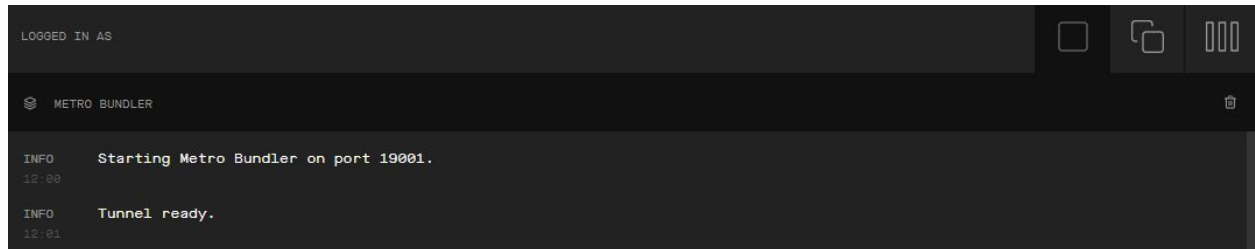
Instalar o App do Expo em nosso aparelho celular através da Play Store ou Apple Store

Em nosso computador, executar os seguintes comandos:

Em qualquer diretório  
yarn global add expo-cli

Do diretório que você quer criar a pasta  
yarn expo init <nome da pasta do projeto que você quer criar>  
Escolher “projeto em branco”  
Dar um nome para o projeto  
Use Yarn to install dependencies (Y)  
Cd <nome da pasta do projeto que você criou>  
Yarn start ou expo start

Aguardar o Expo carregar por completo sendo necessário aparecer isso:



Além disso o QR Code ao lado esquerdo da tela deve aparecer também

Abrir o app do Expo que você instalou em seu celular, clicar em Projects e Scan QR Code.  
Escanear o QR Code do seu computador.

Pronto o JavaScript Bundle irá ser executado e o App será carregado em seu celular  
diretamente sem precisar de Android Studio.

O app será carregado com uma mensagem padrão e na primeira impressão irá parecer que  
não funcionou nada. Pelo contrário, já está funcionando sim!

Vamos começar a desenvolver agora:

No VS Code, abra a pasta do projeto que você criou e abra o arquivo App.js e altere da  
seguinte forma:



```
1 import React from 'react';
2 import { StyleSheet, Text, View } from 'react-native';
3
4 export default function App() {
5   return (
6     <View style={styles.container}>
7       <Text>Prof. Joseffe e seus alunos MacGyvers com React Native \o/k/ </Text>
8     </View>
9   );
10 }
11
12 const styles = StyleSheet.create({
13   container: {
14     flex: 1,
15     backgroundColor: '#fff',
```

Pronto agora é só alegria e comece a desenvolver seu App com rotas, apis, componentes e tudo o que tem direito.

Obs: Toda alteração feita no VS Code será executado o Metro Bundle. O que é o Metro Bundle?

O Bundle é responsável por pegar todo o desenvolvimento feito no nosso projeto e transformá-lo em um único arquivo js e fazer a transpilação desse arquivo para o javascript core que está dentro do nosso aparelho celular para que assim o nosso desenvolvimento seja renderizado na tela do nosso celular.

## 1.2 Desenvolvendo com o Expo COM Emulador

Além disso através do Expo podemos também fazer a emulação do App diretamente no Android Studio. Com isso temos que seguir os seguintes passos:

Instalar e configurar o Android Studio:

Instalar o Android Studio: <https://developer.android.com/studio>

- Instalar o Android Studio através de Next, Next, Finish (pode demorar mesmo)
- Após instalar, abrir o Android Studio, clicar em Configure, AVD Manager, Create Virtual Device
- Escolha a versão Pixel 2, pois ela tem Play Store, Next
- Escolha a API 29 e clique em Download, depois Next, Next
- Play no lado direito do grid
- Maiores informações em: <https://www.youtube.com/watch?v=eSjFDWYkdxM>

Deixar aberto o emulador

Ir no Expo da sua máquina e do lado esquerdo clicar em:

**Run on Android device/emulator**

Ir no VS Code e alterar o arquivo App.js do seu projeto e o resultado já deve ser mostrado diretamente no Emulador. Pronto!

Obs: Toda alteração feita no VS Code será executado o Metro Bundle. O que é o Metro Bundle?

O Bundle é responsável por pegar todo o desenvolvimento feito no nosso projeto e transformá-lo em um único arquivo js e fazer a transpilação desse arquivo para o javascript core que está dentro do nosso aparelho celular para que assim o nosso desenvolvimento seja renderizado na tela do nosso celular.

## **2. React Native CLI**

Uma outra forma de desenvolver em React Native é utilizando o emulador do Android Studio.

Para isso devemos instalar e configurar o emulador conforme o vídeo e documentação abaixo:

<https://www.youtube.com/watch?v=eSjFDWYkdxM>

<https://facebook.github.io/react-native/docs/getting-started> (Aba **React Native CLI Quickstart**)

No prompt de comando instalar o react native cli da seguinte forma:

Yarn global add react-native-cli

Do diretório que você quer criar a pasta

Npx react-native init <nome da pasta do projeto que você quer criar>

Acessar a pasta do projeto que você criou através do prompt de comando

Abrir o emulador android

Executar o seguinte comando: npx react-native run-android

Pronto agora é só alterar o seu App.js do seu projeto e mandar bala no seu desenvolvimento

Obs: Toda alteração feita no VS Code será executado o Metro Bundle. O que é o Metro Bundle?

O Bundle é responsável por pegar todo o desenvolvimento feito no nosso projeto e transformá-lo em um único arquivo js e fazer a transpilação desse arquivo para o javascript core que está dentro do nosso aparelho celular para que assim o nosso desenvolvimento seja renderizado na tela do nosso celular.