Lista de Exercícios de Programação Prof. Me. Joseffe Barroso de Oliveira

Módulo 01 - Entrada, Processamento e Saída

- 1. Entrar via teclado com a base e a altura de um retângulo, calcular e exibir sua área.
- 2. Calcular e exibir a área de um quadrado, a partir do valor de sua aresta que será digitado.
- 3. A partir dos valores da base e altura de um triângulo, calcular e exibir sua área.
- 4. Calcular e exibir a média aritmética de quatro valores quaisquer que serão digitados.
- 5. Entrar via teclado com o valor de uma temperatura em graus Celsius, calcular e exibir sua temperatura equivalente em Fahrenheit.
- 6. Entrar via teclado com o valor da cotação do dólar e uma certa quantidade de dólares. Calcular e exibir o valor correspondente em Reais (R\$).
- 7. Entrar via teclado com o valor de cinco produtos. Após as entradas, digitar um valor referente ao pagamento da somatória destes valores. Calcular e exibir o troco que deverá ser devolvido.
- 8. Dona Maria foi comprar uma bolsa. As formas de pagamento que eram oferecidas foram:
 - a. A vista com 10% de desconto
 - b. Parcelado em 1+2 vezes sem desconto
 - c. Dividido em 10 vezes com juros de 5% sobre o valor total

Crie um programa que permita informar o valor total da compra e exiba os valores que Dona Maria irá pagar no total em cada uma das formas de pagamento e os valores de cada parcela, caso a mesma opte por dividir.

- 9. Escreva um algoritmo para ler o preço do litro da gasolina e o valor do pagamento. Exiba quantos litros o mesmo conseguiu colocar no tanque.
- 10. O restaurante cobra R\$23,00 por cada quilo de refeição. Escreva um algoritmo que leia o peso do prato montado pelo cliente (em quilos) e imprima o valor a pagar. Assuma que a balança já desconte o peso do prato (200 g).
- 11. Leia a idade de uma pessoa expressa em anos, meses e dias e mostre-a apenas em dias.
- 12. Leia a idade de uma pessoa expressa em dias e mostre-a em anos, meses e dias.