



Prueba de Grafos

Valor 10 puntos

Objetivo: Desarrollar programas para la resolución de problemas utilizando la teoría de grafos.

Instrucciones generales:

- Utiliza el lenguaje de programación C# para resolver el ejercicio.
- Puede utilizar lista de adyacencia o matriz de adyacencia para resolver el ejercicio.
- Una vez resuelto el ejercicio súbalo en la plataforma con el siguiente nombre: PruebaGafosNombreApellido.txt
- No se permiten envíos después de las 5:50 p.m.

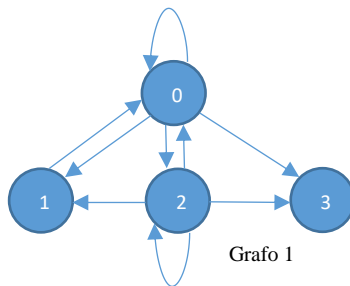
Ejercicio:

Implementa un grafo, para determinar cuántos vértices (nodos) tienen aristas que apuntan a todos los vértices o nodos del grafo (incluyéndose), almacene los nodos encontrados en un arreglo o lista (arreglo si decide trabajar con matriz de adyacencia y lista si decide trabajar con lista de adyacencia). Finalmente imprima los vértices (nodos) encontrados que apuntan a todos los vértices (nodos) existentes del grafo.

Salidas requeridas del programa:

- 1- Cantidad de vértices (nodos) que apuntan a todos los nodos del grafo.
- 2- Imprimir los vértices (nodos) que apuntan a todos los nodos del grafo.

Ejemplo:



En el Grafo 1, los vértices (nodos) 0 y 2 tienen aristas que apuntan a todos los demás vértices (nodos) del grafo.

Salidas:

Total de vértices que apuntan a todos los vértices del grafo: 2

Vértice: 0

Vértice :2



Recomendaciones:

Queda estrictamente prohibido el uso de internet para resolver el ejercicio.

Prohibido el uso de memorias USB.

La prueba es individual.

Cualquier falta a las recomendaciones implica la anulación inmediata de la prueba, obteniendo 0 de evaluación.

"La programación es como un arte; el mejor es aquel que combina la creatividad con la lógica." -
autor desconocido

¡A programar con pasión y determinación!

Éxito