



Desarrollos de UI

Presentación de lanzamiento de productos Pacífico 2020

Gian Franco Paglieri

Kevin Aldair Sanchez

Josefina Morales



Profesor: Julio Casares.

Lanzamiento de productos naturales para uso corporal
que tratan cualquier tipo de piel, debido a sus exclusivas formulas.

Nuestra vision es alentar el
consumo conciente de nuestros recursos
priorizando la conservacion del medio ambiente.



Profesor: Julio Casares.



Índice



Analaisis de tipos de web.



Dispositivos.



Menú: Hamburguesa.



Landing: Mobile, Tablet, Desktop.



MOCKUP Wireframes: Mobile, Tablet, Desktop.



Workflow: Mobile, Tablet, Desktop.



Web 1.0

Son páginas estáticas que se creaban de una forma fija y rara vez se actualizaban.

Una página donde se puede ver el uso de marcos y extensiones propias de HTML (no se podía realizar comentarios).



Profesor: Julio Casares.



Web 2.0

Es dinámica, interactiva, de lectura y escritura, desarrolla la inteligencia colectiva y favorece el trabajo colaborativo, etc. La web 2.0 se vincula a los servicios que permiten compartir datos e interactuar con gran facilidad. Las redes sociales y las plataformas de colaboración constituyen la base de esta evolución de Internet. La web 2.0 es también llamada web social por el enfoque colaborativo y de interacción social de esta herramienta.

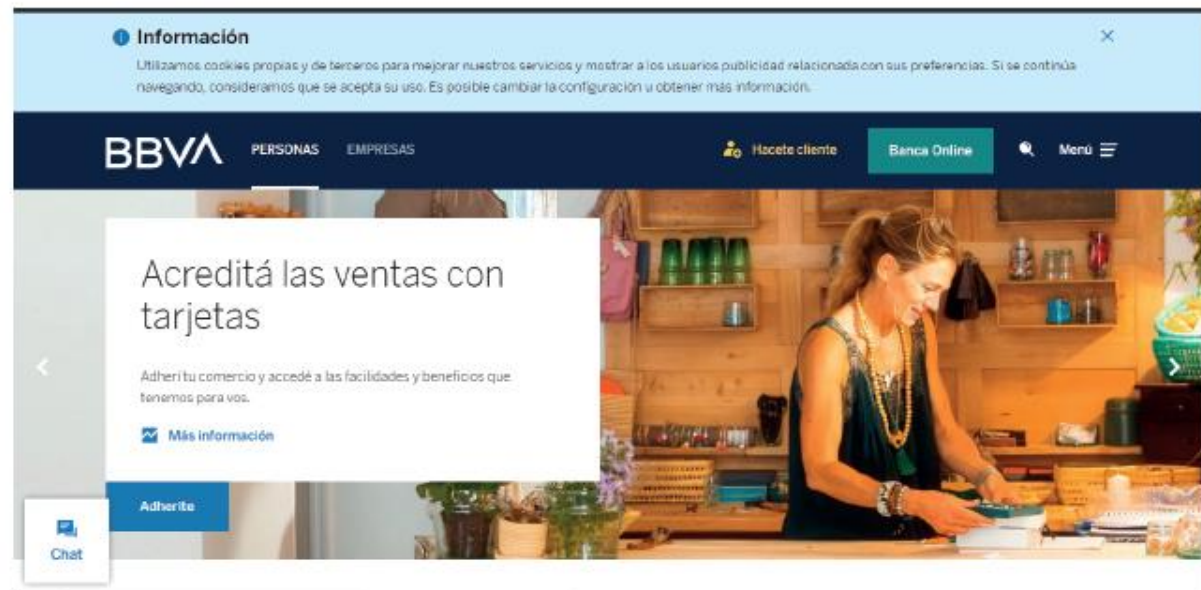


Profesor: Julio Casares.



Web 3.0

También conocida como Web Semántica como programas inteligentes en donde los usuarios pueden tener un lenguaje natural que es interpretado por el software, que utilizan datos semánticos, se han implementado y usado a pequeña escala en compañías para conseguir una manipulación de datos más eficiente.

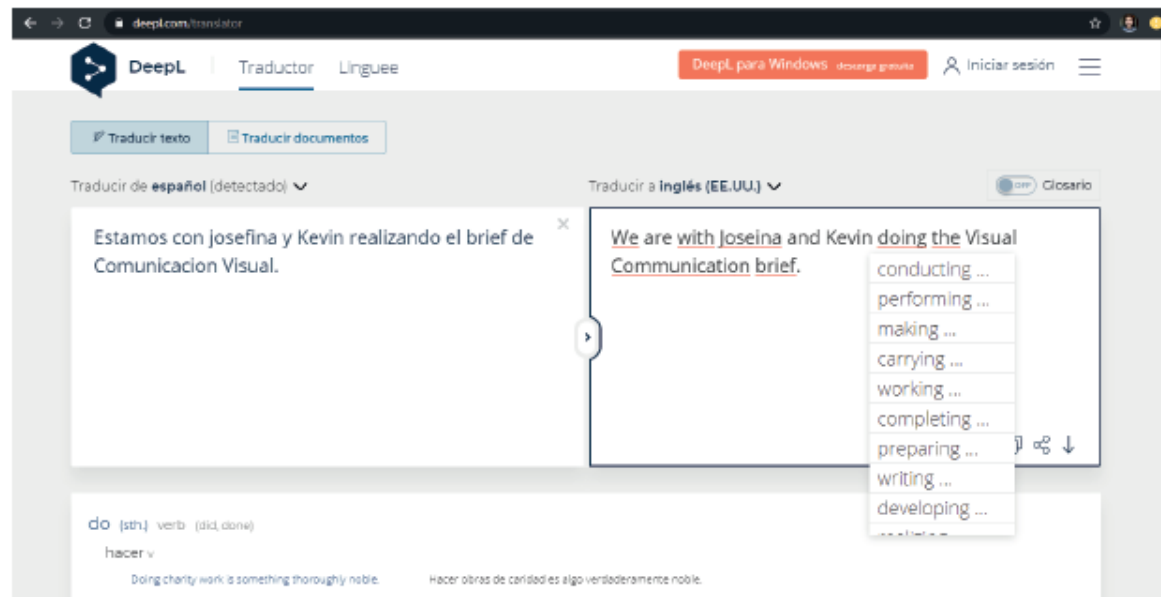


Profesor: Julio Casares.



Web 4.0

En el 2016 empezó la web 4.0, que es el próximo gran avance y se centrará en ofrecer un comportamiento más inteligente, más predictivo, de modo que podamos, con sólo realizar una afirmación o petición, poner en marcha un conjunto de acciones que tendrán como resultando aquello que pedimos o decimos.



Profesor: Julio Casares.



Dispositivos: Mobile, Tablet, Desktop.



Profesor: Julio Casares.



Mobile.



Motorola g8plus 6.3 pulgadas 2280x1080



Motorola one macro 6.2 pulgadas 1520*x20



Iphone X 5.8 pulgadas 2436 x 1125



Samsung S20 6.7 pulgadas 2560x1440

Dispositivos.



Profesor: Julio Casares.



Mediapad M3 lite 84 pulgadas
2560x1600



Ipad Mini 12.9 pulgadas
1024x1366



Galaxy Tab S3 9.7pulgadas
2048x1536



Galaxy Tab S3 7 pulgadas
1064x600

Dispositivos.



Profesor: Julio Casares.



Desktop.



Monitor Samsung 19 1366x768



Monitor Benq 24 1920x1080



Monitor Gamer 27 2560x1440

Dispositivos.



Profesor: Julio Casares.



Menú: Hamburguesa.



Profesor: Julio Casares.

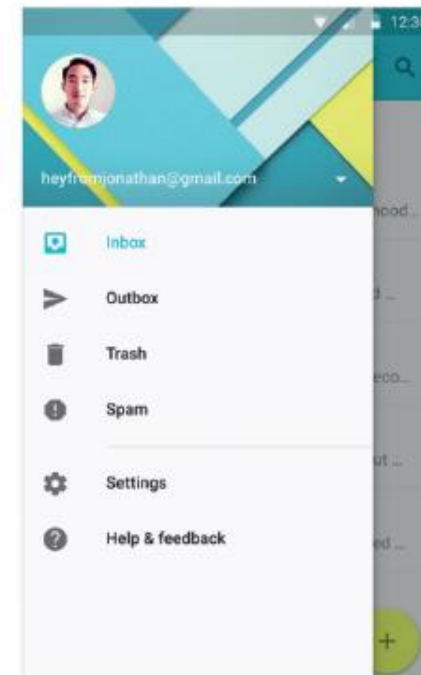
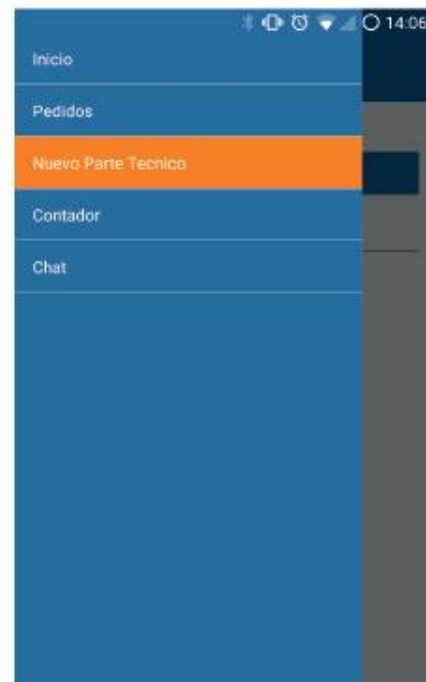
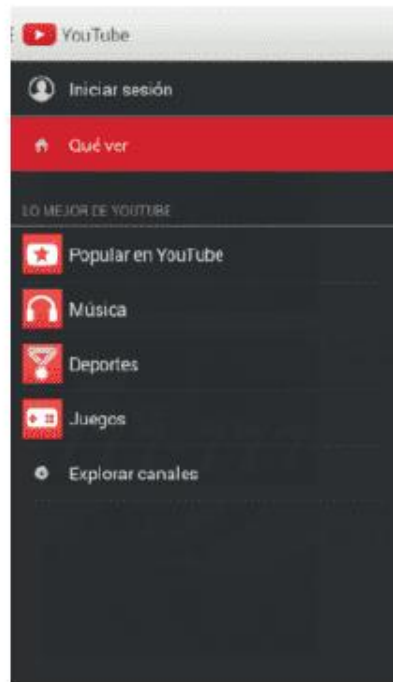


Menú Hamburguesa





Menú Hamburguesa



Profesor: Julio Casares.

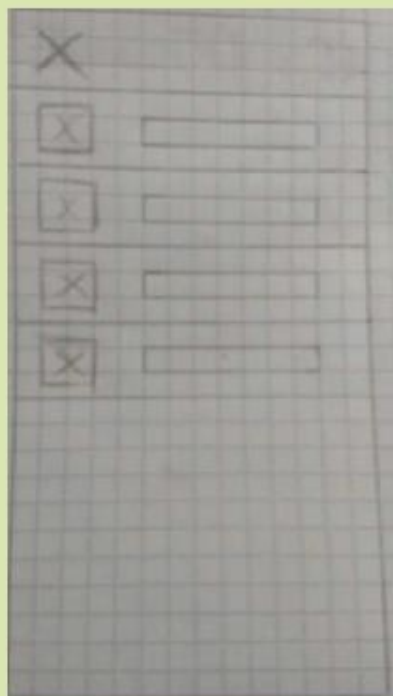


MOCKUPS Wireframes: Mobile, Tablet, Desktop.





Mobile-Menú.



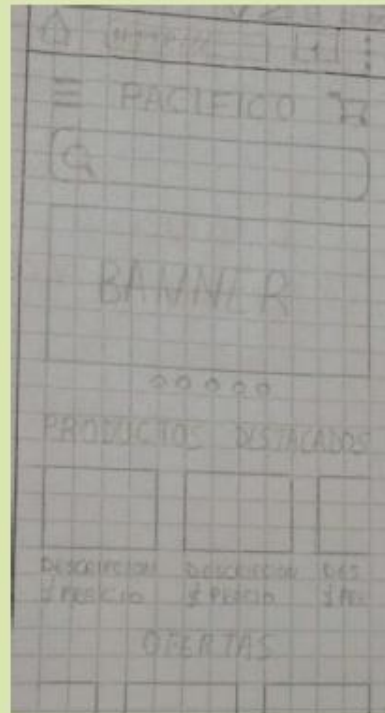
Mockup & Wireframes.



Profesor: Julio Casares.



Mobile-Index.



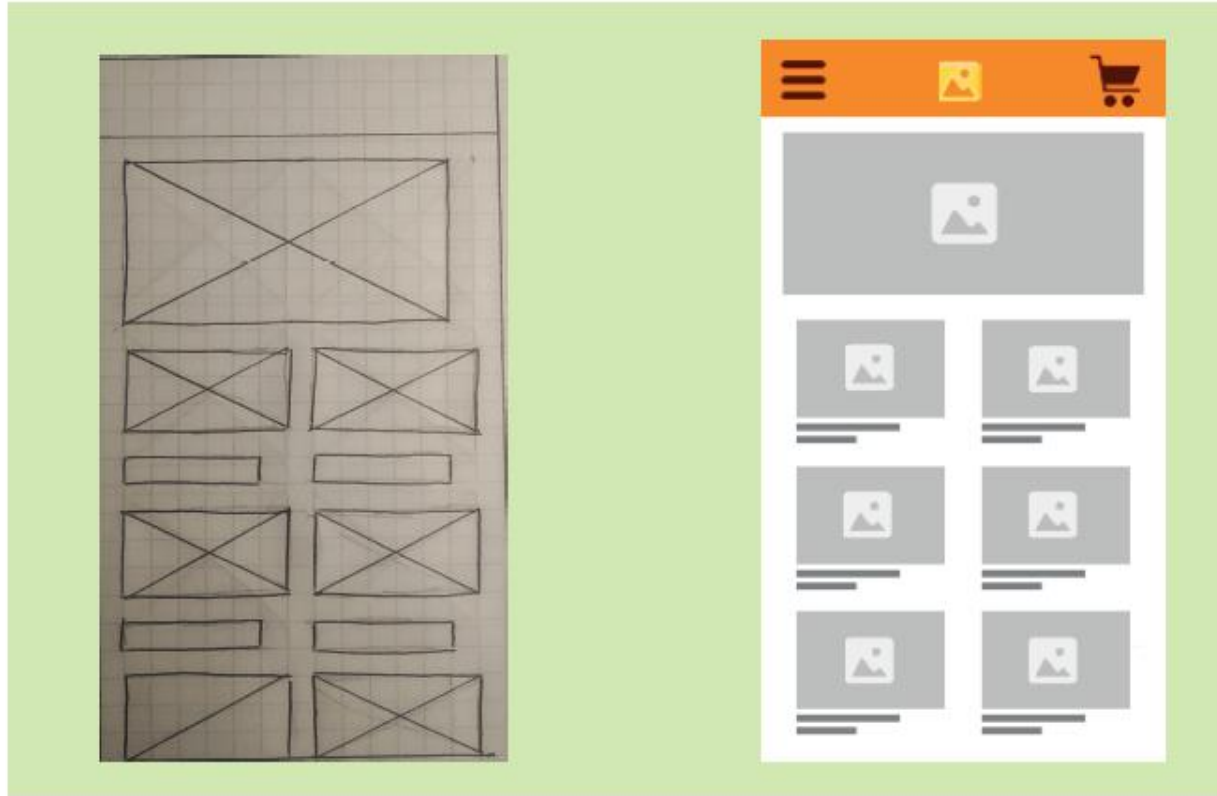
Mockup & Wireframes.



Profesor: Julio Casares.



Mobile-Versiones.



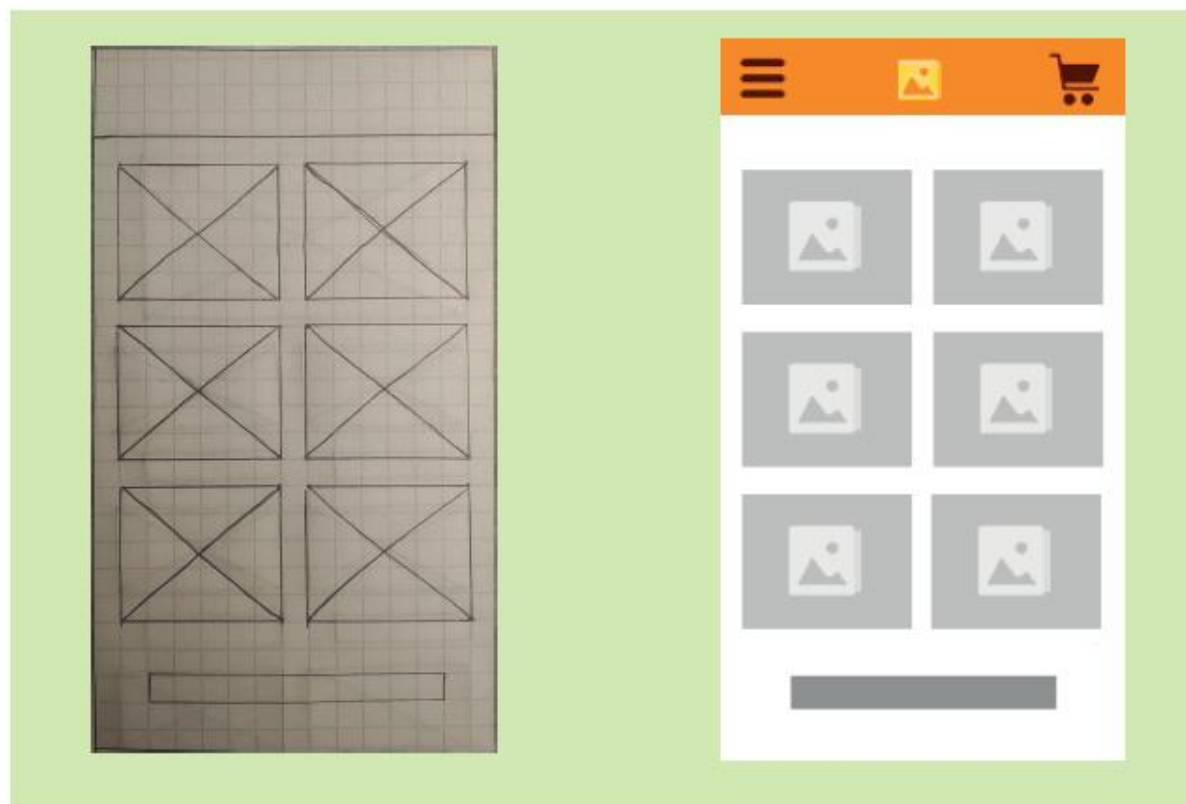
Mockup & Wireframes.



Profesor: Julio Casares.



Mobile-Galeria.



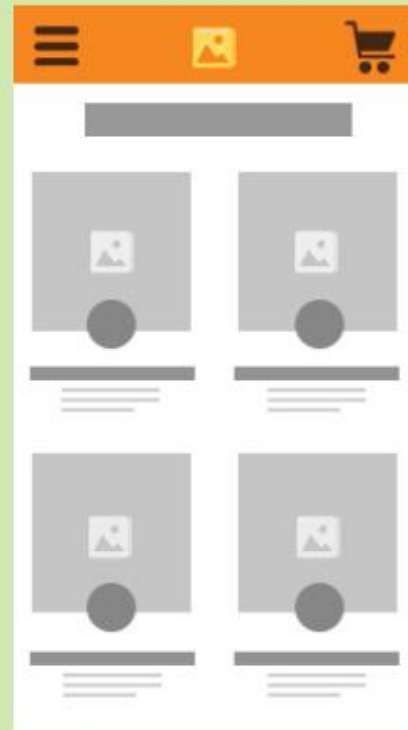
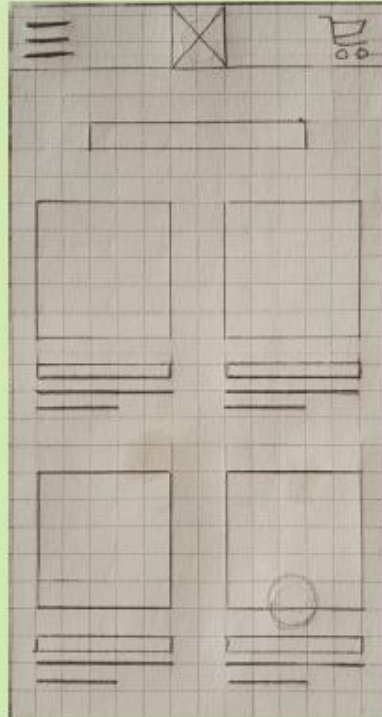
Mockup & Wireframes.



Profesor: Julio Casares.



Mobile-Sucursales.



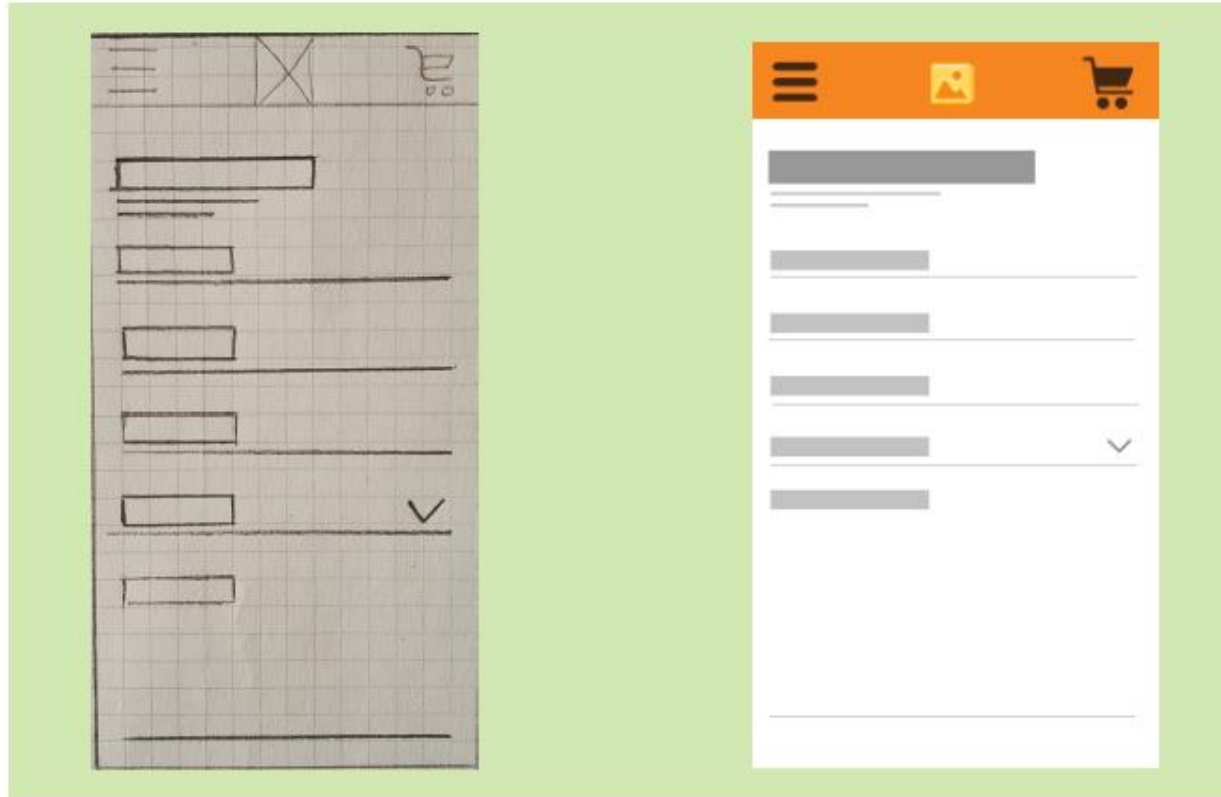
Mockup & Wireframes.



Profesor: Julio Casares.



Mobile-Contacto.



Mockup & Wireframes.



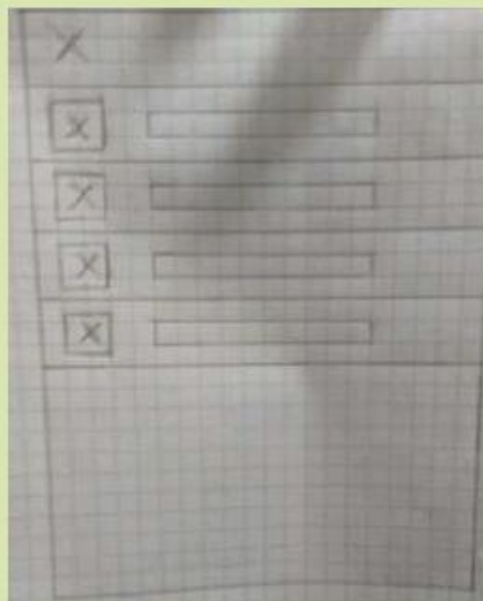
Profesor: Julio Casares.



UI: Tablet.



Tablet-Menú.



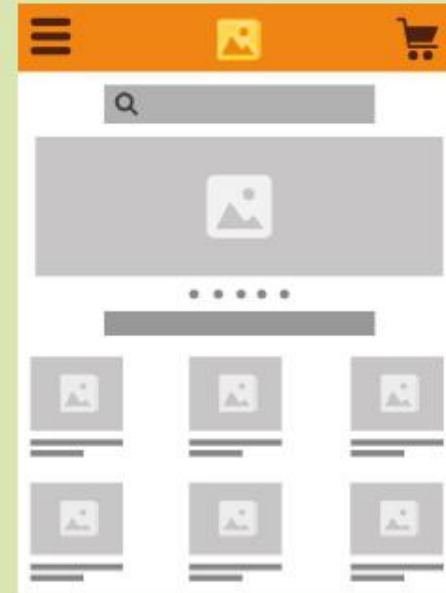
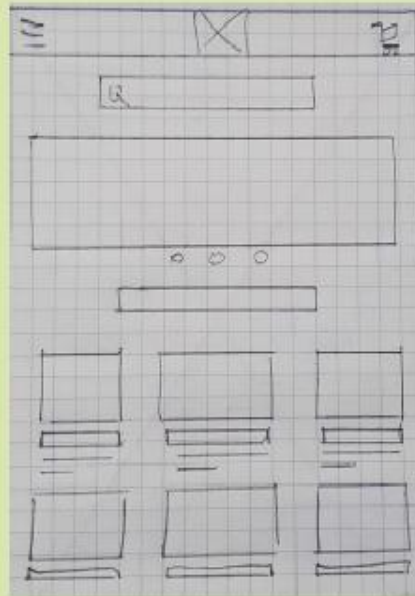
Mockup & Wireframes.



Profesor: Julio Casares.



Tablet-Index.



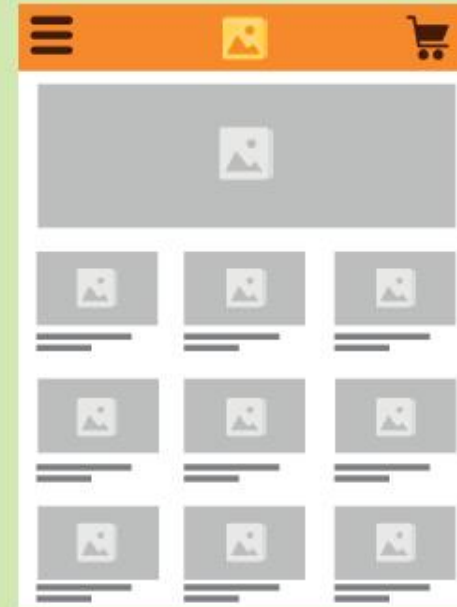
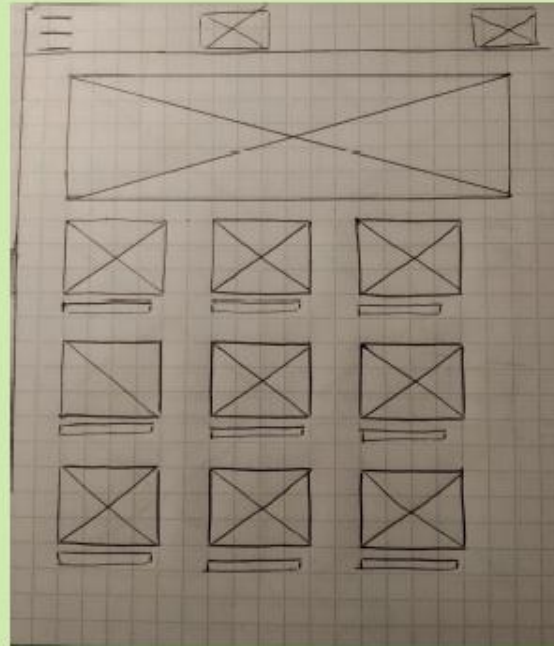
Mockup & Wireframes.



Profesor: Julio Casares.



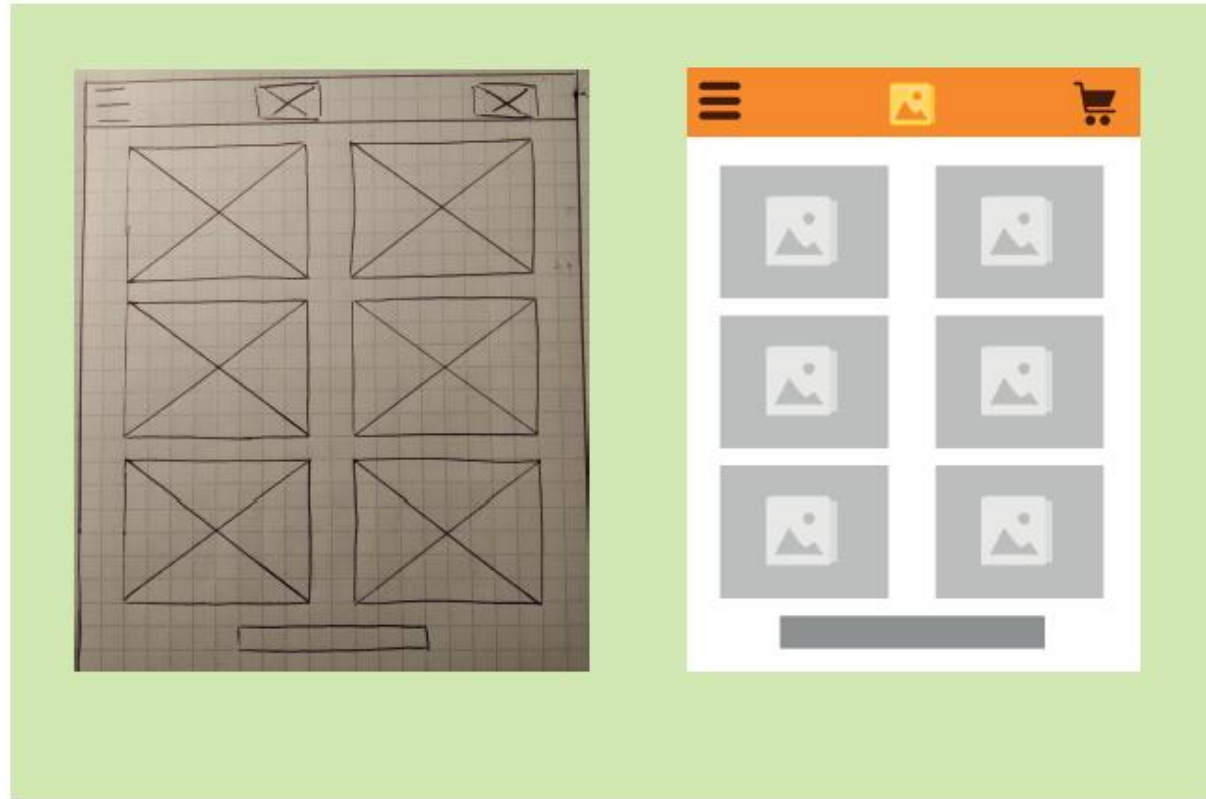
Tablet-Versiones.



Mockup & Wireframes.



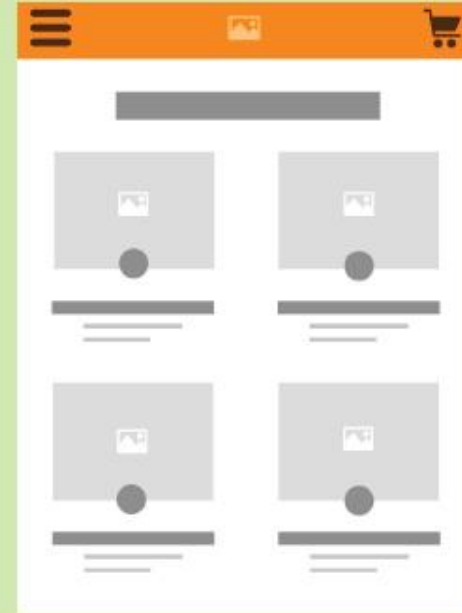
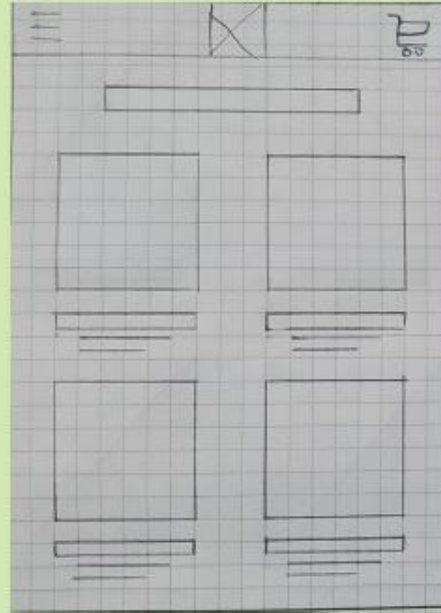
Tablet-Galeria.



Mockup & Wireframes.



Tablet-Sucursales.



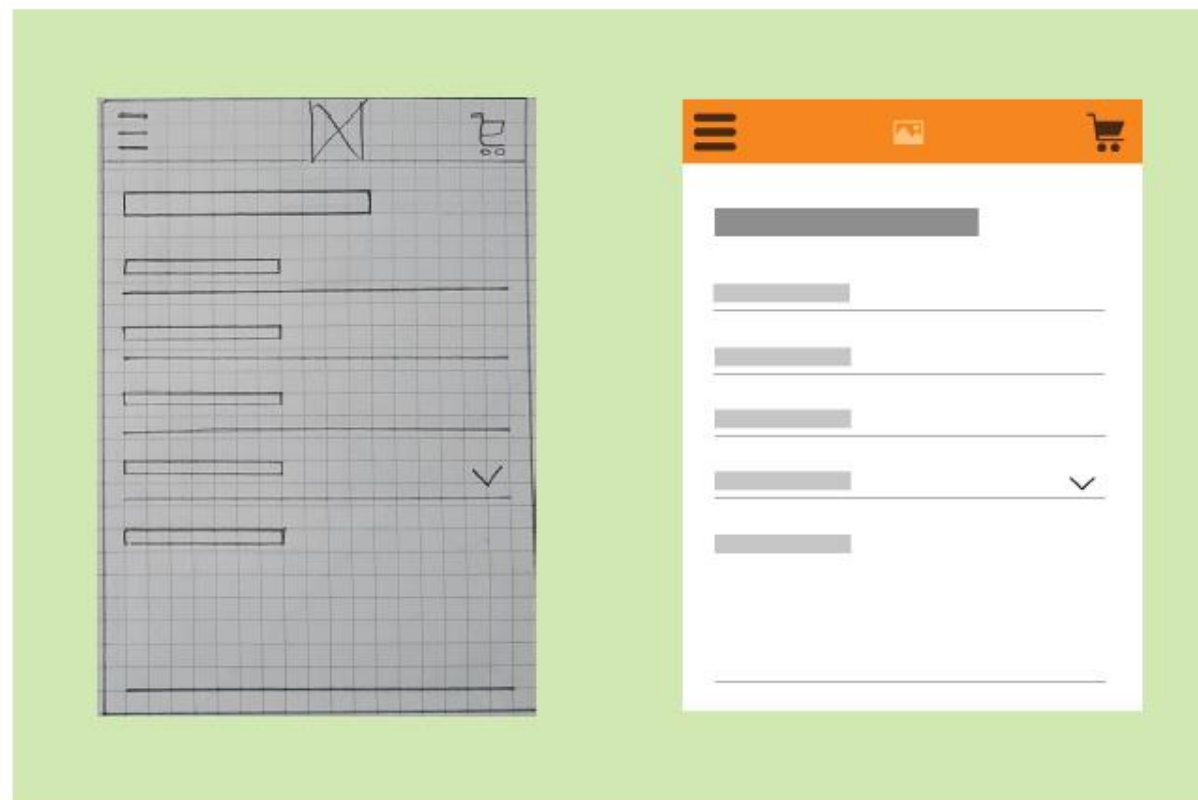
Mockup & Wireframes.



Profesor: Julio Casares.



Tablet-Contacto.



Mockup & Wireframes.



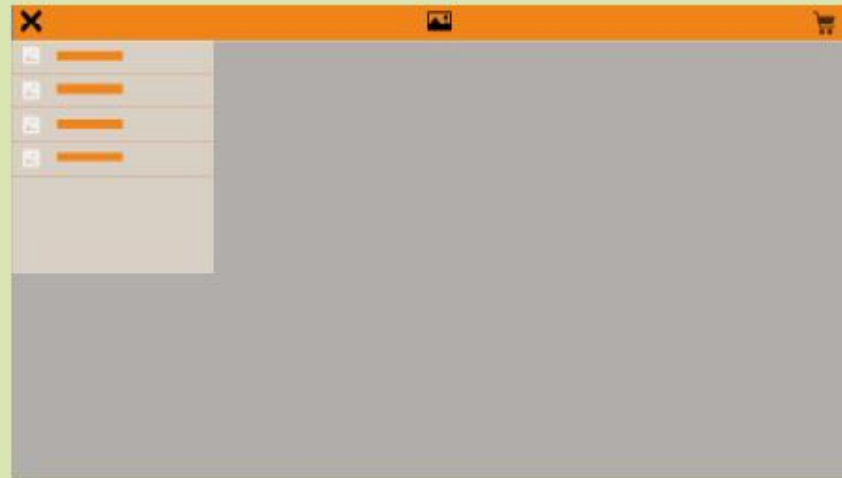
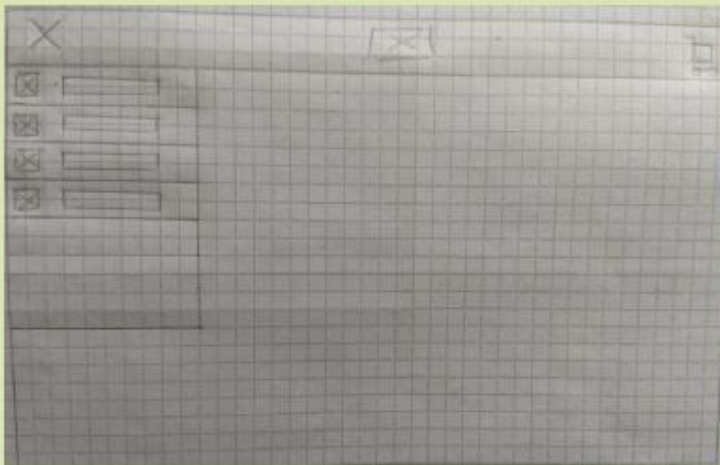
Profesor: Julio Casares.



UI: Desktop.



Desktop-menú.



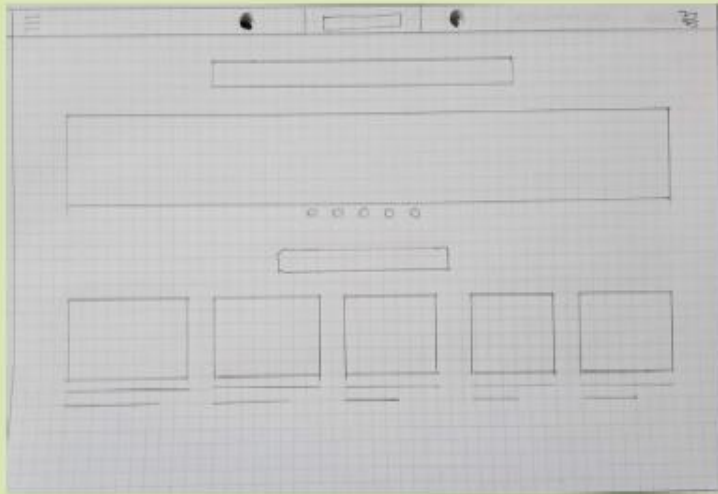
Mockup & Wireframes.



Profesor: Julio Casares.



Desktop-Index.



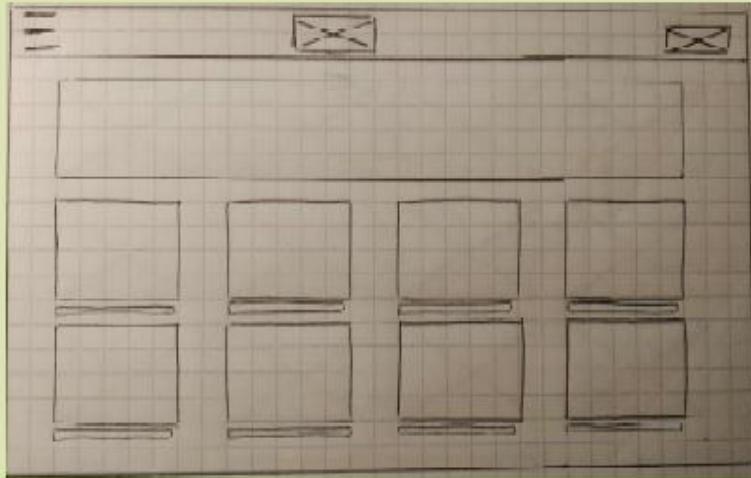
Mockup & Wireframes.



Profesor: Julio Casares.



Desktop-versiones.



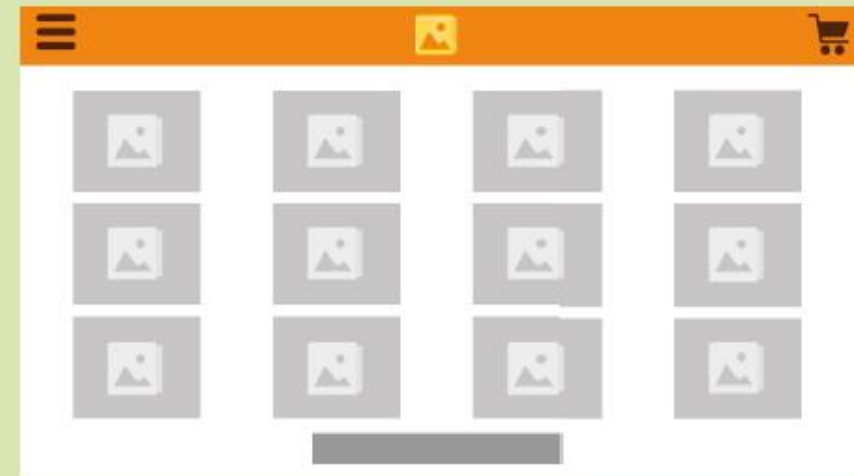
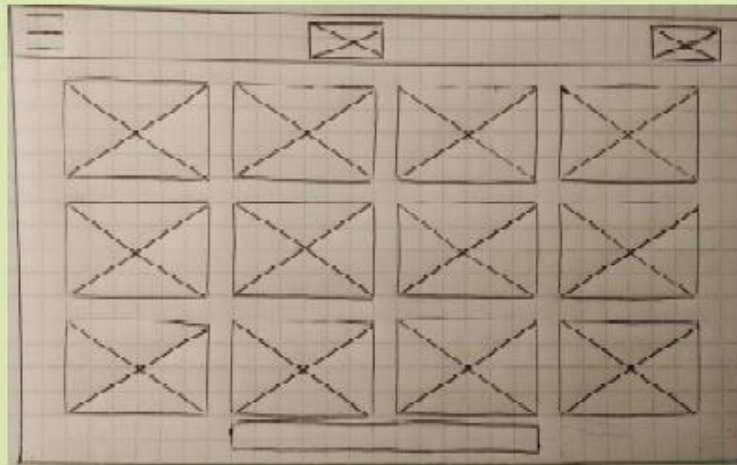
Mockup & Wireframes.



Profesor: Julio Casares.



Desktop-galeria.



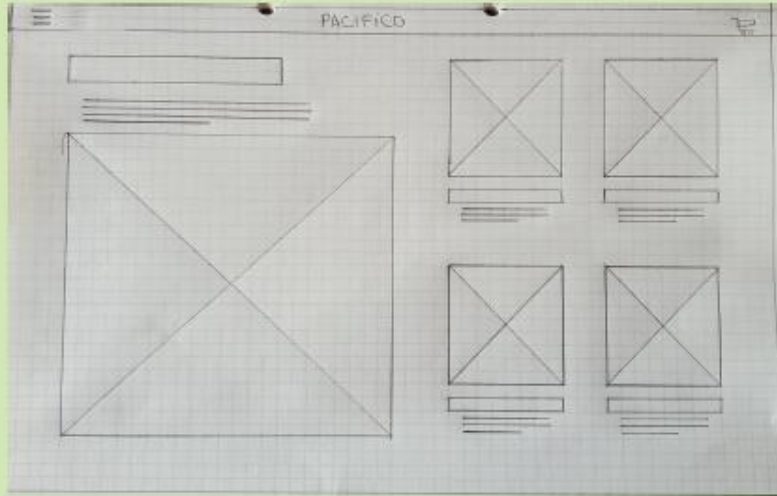
Mockup & Wireframes.



Profesor: Julio Casares.



Desktop-sucursales.



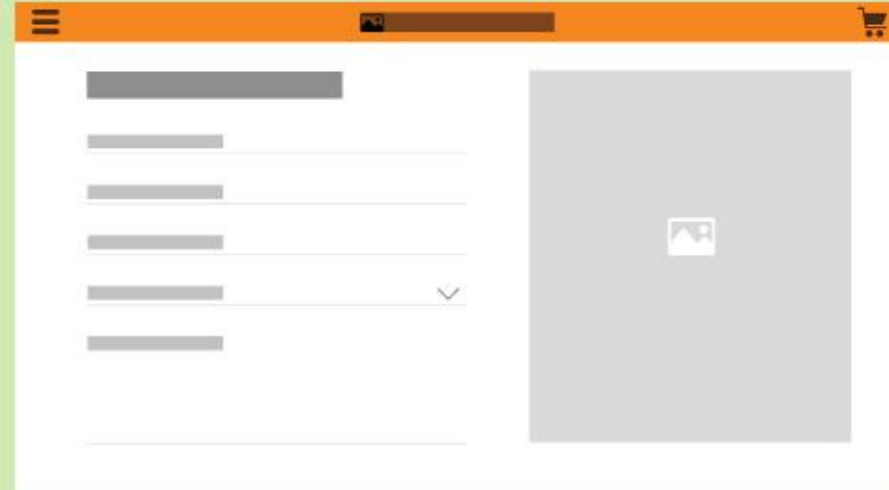
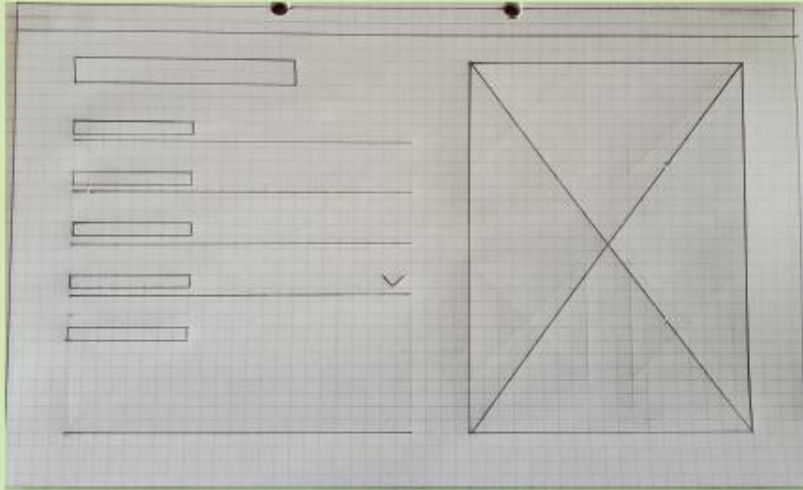
Mockup & Wireframes.



Profesor: Julio Casares.



Desktop-Contacto.



Mockup & Wireframes.



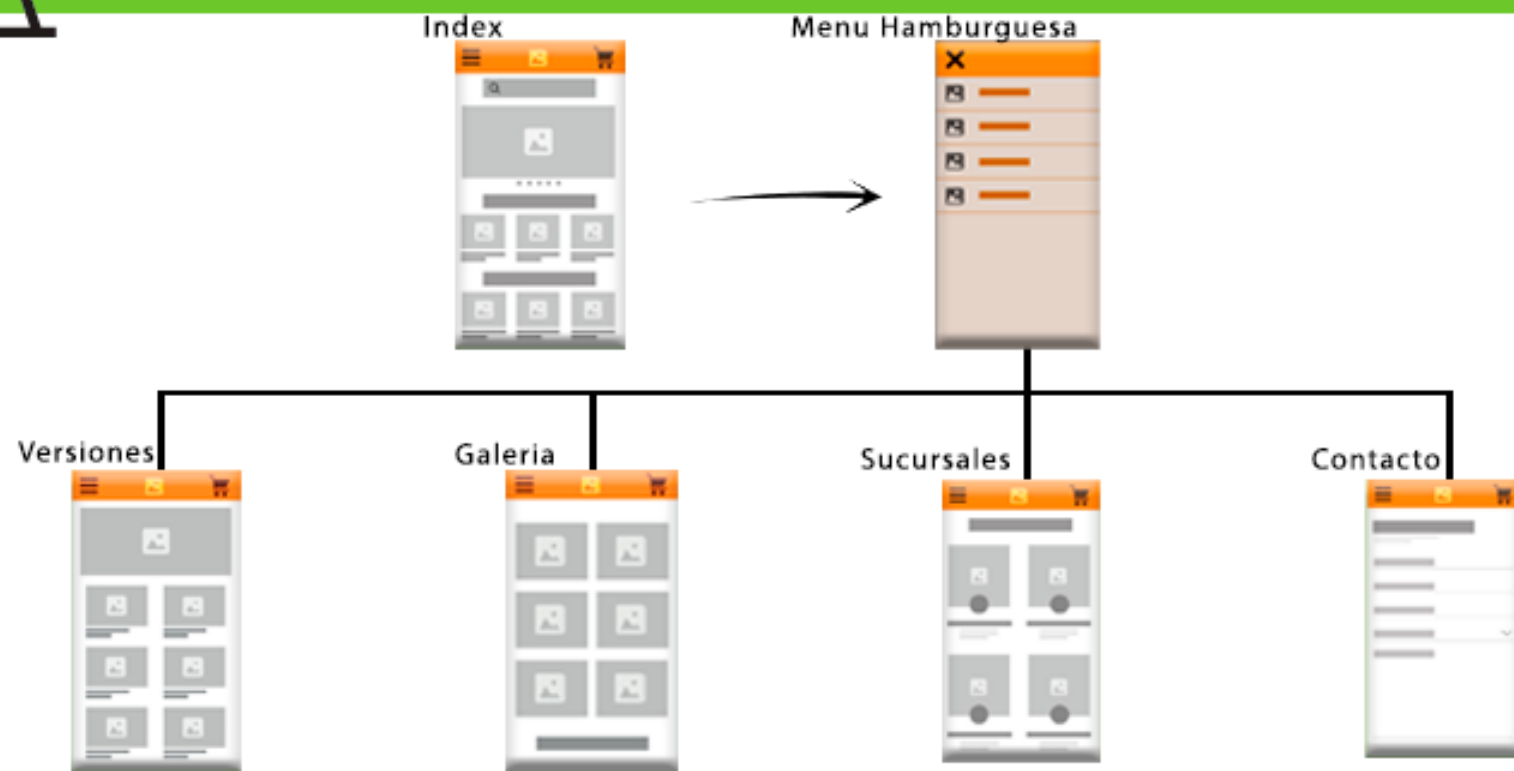
Profesor: Julio Casares.



Workflow: Mobile, Tablet, Desktop.



Mobile.



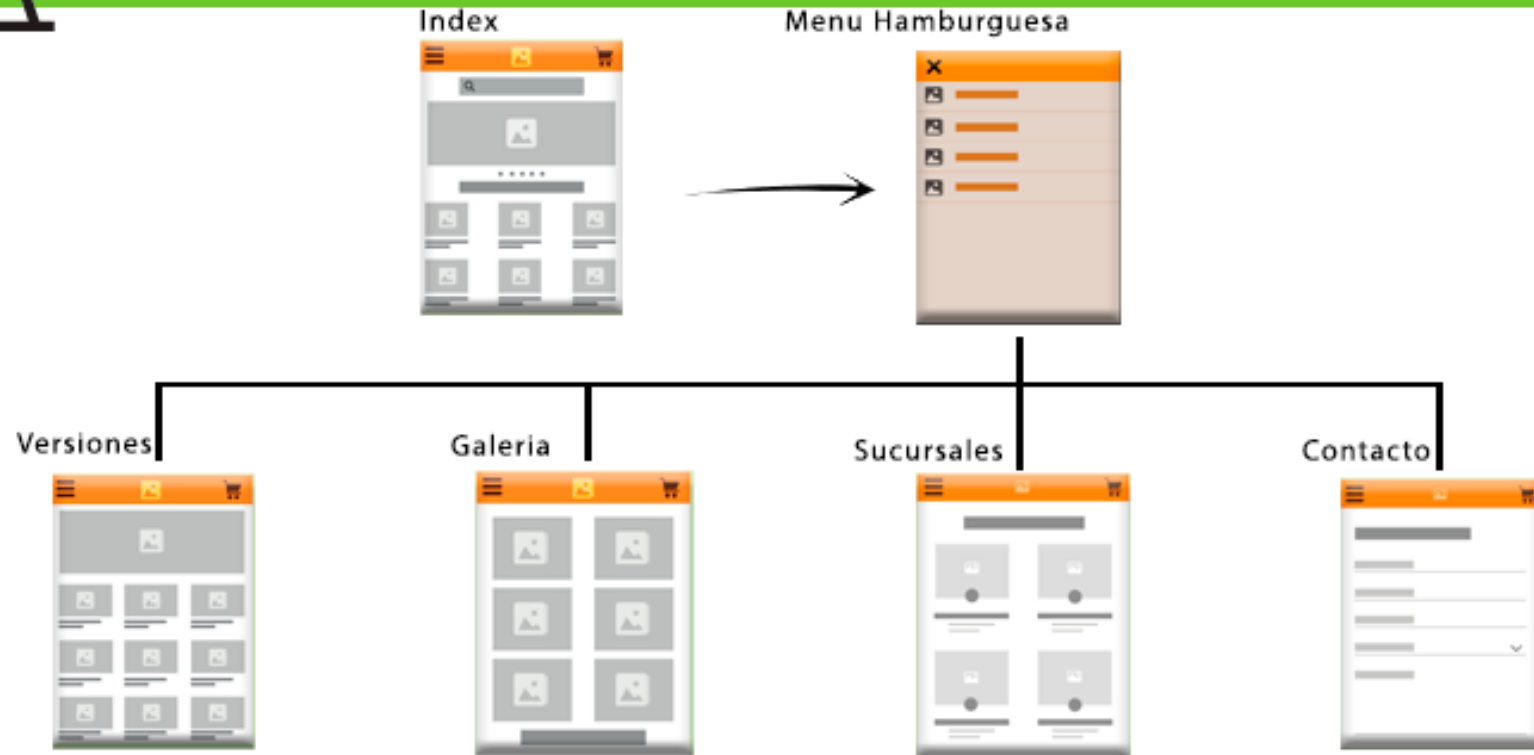
Workflow.



Profesor: Julio Casares.



Tablet.



Workflow.



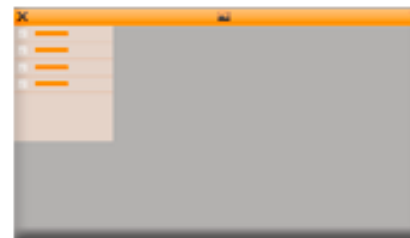
Profesor: Julio Casares.



Desktop.

Index

Menu Hamburguesa



Versiones

Galeria

Sucursales

Contacto



Workflow.



Profesor: Julio Casares.