User: Adulte Homme

À propos

- Name: Alex
- 28 ans
- sexe: H
- Profession : Ingénieur en informatique
- Suisse, Lausanne
- Plateforme préférée : PC
- Type de joueur : Joueur régulier (hardcore gamer)
- Jeux favoris : StarCraft II, Halo, XCOM
- Type de joueur+: le Stratège

Motivations

Alex aime les jeux qui demandent de la réflexion stratégique et des prises de décisions rapides. Il apprécie les défis et recherche un gameplay qui exige une bonne gestion des ressources, des compétences tactiques et de la précision.

Objectifs dans le jeu

- Débloquer toutes les armes, obtenir le meilleur score, et maîtriser toutes les mécaniques du jeu. Alex est motivé par la compétition et le fait de se classer dans les meilleurs scores mondiaux.

Frustrations

- Des contrôles imprécis ou un manque de difficulté peuvent l'ennuyer. Il veut un jeu où la progression se base sur ses compétences, et non sur la chance ou des microtransactions.

Comportement

- Alex consacre plusieurs heures par semaine à jouer, cherchant à atteindre un niveau d'expertise élevé dans chaque jeu qu'il touche. Il apprécie particulièrement les jeux bien équilibrés qui offrent une courbe d'apprentissage gratifiante.

Motivations & Limites

Budget

Impression subjective

Branding

Artwork storytelling

Technologie

Internet

Réseaux sociaux

Achats en ligne

Applications mobiles

User: Adulte Femme

À propos

- Name: Mia
- 21 ans
- sexe: F
- Profession : Étudiante en design
- Suisse, Lausanne
- Plateforme préférée : Console (PlayStation)
- Type de joueur : Casual gamer
- Jeux favoris : Animal Crossing, Splatoon
- Type de joueur+: l'Exploratrice

Motivations

Mia joue avant tout pour se détendre et s'amuser. Elle est attirée par les jeux colorés et bien conçus avec une bonne expérience utilisateur. Elle aime explorer les niveaux, découvrir des secrets cachés et interagir avec les visuels du jeu.

Objectifs dans le jeu

- Terminer les niveaux à son rythme, explorer chaque aspect visuel, et essayer différents modes de jeu. Elle est également motivée par l'idée de débloquer des contenus cosmétiques ou des personnalisations pour les personnages.

Frustrations

- Elle se décourage rapidement si un jeu est trop difficile dès le début ou s'il n'est pas intuitif. Elle aime les jeux avec une progression fluide qui ne nécessite pas d'investissement en temps important pour s'amuser.

Comportement

- Mia joue de manière occasionnelle, souvent pendant les pauses entre ses études ou pour se détendre. Elle apprécie les jeux qui permettent une immersion rapide sans nécessiter des heures de pratique pour en profiter.

Motivations & Limites

Budget

Impression subjective

Branding & Storytelling

Artwork

Technologie

Internet

Réseaux sociaux

Achats en ligne

Applications mobiles

User: garçons(problème avec accessibilité)

À propos

- Nom: Max "CosmoMax" Dubois
- 12 ans
- sexe: H
- Profession : ecolier
- Suisse, Yverdon
- Plateforme préférée : Appareils mobiles
- Type de joueur : Rêveur, amateur d'aventures
- Jeux favoris : Jeux de tir spatiaux, arcades et stratégie (ex. Galaxy on Fire, Space Rangers)
- Type de joueur+: Explorateur qui cherche l'aventure et l'évasion.

Motivations

Pour Max, les jeux sont un moyen de se sentir fort et libre, où ses limitations physiques n'ont plus d'importance. Il est fasciné par les batailles spatiales et les jeux d'aventure, qui lui donnent un sentiment de contrôle et de réussite.

Objectifs dans le jeu

- Dans Shoot Me Up, Max aspire à devenir l'un des meilleurs joueurs en battant des vagues d'extraterrestres et en améliorant son vaisseau spatial. Il aime atteindre des objectifs clairs et voir ses progrès dans le jeu.

Frustrations

- Max se sent frustré quand les jeux sont trop complexes à contrôler ou quand ils ne sont pas accessibles aux joueurs ayant des besoins spécifiques. Il n'aime pas être exclu des expériences multijoueur à cause de ces limitations.

Comportement

- Max joue souvent après l'école et surtout pendant ses week-ends. Il aime les jeux où il peut interagir avec ses amis en ligne. Il participe activement aux discussions dans les communautés de jeux et adore parler de ses découvertes et de ses exploits.

Motivations & Limites

Budget

Impression subjective

Branding & Storytelling

Facilité d'utilisation

Technologie

Internet

Réseaux sociaux

Achats en ligne

Applications mobiles

Motivations & Limites (en pourcentage):

- Budget (niveau de dépenses dans les jeux): 40% — Max peut dépenser un peu pour les jeux, mais son budget est limité.
- Impression subjective (importance de l'expérience immersive et divertissante): 90% — Il recherche avant tout une expérience captivante et amusante, où il peut s'immerger dans des mondes fantastiques.
- Facilité d'utilisation (importance des commandes simples et accessibles): 85% — Pour Max, les jeux doivent être faciles à contrôler, surtout à cause de ses contraintes physiques. Une interface trop compliquée pourrait rapidement le décourager.
- Personnalisation (importance de la possibilité de personnaliser les personnages ou le gameplay): 60% — Max apprécie pouvoir personnaliser son personnage ou son vaisseau spatial, mais cela n'est pas sa priorité absolue.
- Branding & Storytelling (importance des visuels attrayants et de l'histoire): 75% — Il est attiré par des jeux avec des graphismes impressionnants et une histoire engageante qui le motive à jouer plus longtemps.