**PORTFOLIO D’EXPÉRIENCES ET DE COMPÉTENCES (PEC)**

## Page de Présentation

**Nom :** Yosef Nademo  
**Formation :** ETML, 3ème année en Développement d’Applications  
**Objectif de stage :** Full-Stack Developer  
**Contact :** +41 76 463 0864 | nademoyosef@gmail.com | [GitHub](https://github.com/Josefnademo)

Présentation personnelle  
Je m’appelle **Yosef Nademo**, étudiant en troisième année à l’**ETML** (Lausanne) en **Développement d’Applications**. Passionné par l’informatique, je m’oriente particulièrement vers le **développement logiciel** et l’**ingénierie des systèmes**.

Je m’intéresse aux environnements **full-stack**, alliant la programmation orientée objet, la conception UX/UI et le déploiement d’applications complètes. Mon objectif est de mettre mes compétences au service d’une entreprise innovante afin de renforcer mon savoir-faire technique et d’évoluer dans un environnement professionnel exigeant.

Mes centres d’intérêt incluent le **développement de jeux vidéo** (projets comme *Shoot Me Up* et), la **programmation web** et l’**automatisation via scripts**, ainsi que la **cybersécurité** et les pratiques DevOps.

## 1. Parcours académique

**Formation actuelle**

* **2023 – Présent | ETML, Lausanne** – Apprentissage IT, Développement d’Applications (3ème année)
  + **Cours clés** : Programmation orientée objet (C#), Développement web et mobile (JavaScript, Vue.js, Node.js, .NET), Bases de données SQL & NoSQL, Sécurité applicative, Réseaux, DevOps.
  + **Projets** :
    - *Shoot Me Up* (jeu 2D avec OOP, base de données, tests unitaires, UX).
    - Applications web full-stack avec authentification et gestion d’utilisateurs.
    - Automatisation avec PowerShell et Bash.

**Formation antérieure**

* **2022 – 2023 |** École secondaire, Suisse  
  Certificat VP – Études générales
* **2013 – 2022 |** Lycée Académique N°47, Kyiv  
  Spécialisation scientifique (mathématiques, sciences naturelles), anglais & allemand avancés
* **2014 – 2021 |** École de musique professionnelle N°27, Kyiv  
  Études de piano – discipline, rigueur, créativité

## 2. Bilan de Compétences

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Domaine** | **Compétences** | **Niveau** | **Preuves / Réalisations** |
| Développement | C#, .NET | Intermédiaire | Shoot Me Up, projets backend, exercices OOP |
| Développement Web | JavaScript, TypeScript, Vue.js, Node.js, Express.js | Intermédiaire | Applications web full-stack (authentification, API) |
| Bases de données | MySQL, MongoDB, SQLite, Redis | Intermédiaire | Shoot Me Up (scores), projets académiques |
| DevOps & Infra | Git/GitHub, CI/CD, Docker | Intermédiaire | Eurockéennes Festival, pipelines de déploiement |
| Scripting | PowerShell, Bash | Avancé | Scripts d’automatisation, sauvegardes |
| Sécurité | Sécurité applicative | Débutant | Cours I183/I231, bonnes pratiques |
| UX/UI | Figma, Photoshop | Avancé | Design de Shoot Me Up, maquettes web |
| Gestion de projet | Organisation, planification, suivi | Avancé | Projet Shoot Me Up, Eurockéennes (coordination équipe) |
| Communication | Présentation orale, rédaction technique | Avancé | Présentation PEC, documentation projets |
| Travail en équipe | Collaboration, gestion des conflits | Avancé | Projets académiques, travail sur site au festival |

## 3. Compétences Transversales

**Travail en équipe :** coordination lors du projet *Eurockéennes* avec une équipe de 5 étudiants, gestion des responsabilités et communication en temps réel sous pression.

**Communication :** rédaction de documentations techniques claires (*Shoot Me Up*), présentations orales structurées devant un public académique et vulgarisation auprès de non-techniciens.

**Gestion du temps & organisation :** respect strict des délais lors des projets académiques, planification et suivi des tâches dans un contexte professionnel (festival).

**Résolution de problèmes :** diagnostic rapide de bugs pendant les déploiements, optimisation des performances applicatives, créativité dans les solutions techniques.

**Adaptabilité & autonomie :** capacité à m’intégrer dans des environnements variés (académiques, terrains réels, travail en solo), proactivité dans la prise de décisions.

**Résilience :** expérience de travail sous contraintes fortes (Eurockéennes), gestion du stress et maintien de la qualité des livrables.

## 4. Expériences professionnelles

**Festival Eurockéennes – Belfort, France (Été 2025)**

**Rôle :** Développeur & DevOps (équipe ETML)

* **Missions :**
  + Déploiement et configuration de serveurs et bases de données.
  + Mise en place d’infrastructures réseau pour le staff du festival.
  + Développement et déploiement d’applications mobiles/web de gestion d’événements.
  + Monitoring en temps réel et assistance technique.
* **Compétences acquises :** DevOps, CI/CD, gestion de projets sous contraintes réelles, travail d’équipe.
* **Résultats :** Applications et infrastructure fiables utilisées par plus de **100 utilisateurs simultanés**.

## 5. Projets académiques & personnels

1. Une image contenant texte, capture d’écran, collage, graphisme

   Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.[**Shoot Me Up – Jeu 2D**](https://github.com/Josefnademo/Shoot-me-up-/tree/main) **(C# / OOP / DB / Tests / UX)**
   * Gestion des ennemis, missiles et obstacles avec logique OOP.
   * Intégration d’une base de données pour les scores.
   * Menus complets (main menu, pause, game over, options).
   * Effets visuels et animations.
   * Mise en place de **tests unitaires** pour la fiabilité.  
     **Résultat** : Jeu fonctionnel et documenté, disponible sur GitHub.
2. [**Applications Web Full-Stack**](https://github.com/Josefnademo/Passion_lecture_FRONTEND/tree/main) **(Vue.js / Node.js / Express / MySQL)**

Une image contenant texte, capture d’écran, conception

Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.

* + Gestion des utilisateurs avec authentification sécurisée.
  + Déploiement d’API RESTful, tests de performance.
  + Front-end responsive et ergonomique.  
    **Résultat** : Applications opérationnelles, documentation complète.

1. Une image contenant Téléphone mobile, Appareil de communications portable, Appareil mobile, Appareil de communication

   Le contenu généré par l’IA peut être incorrect.[**Passion\_lecture\_Mobile – Application mobile de lecture**](https://github.com/Josefnademo/Passion_lecture_Mobile/tree/main) **(C#, .NET, MySQL, Docker)**

* Développement d’une application mobile pour la lecture d’e-books, dans le cadre du projet *Read4All*.
* Backend avec API sécurisée (Node.js, MySQL), déploiement et orchestration via Docker.
* Développement mobile en .NET avec interface intuitive.
* Documentation technique et code source publiés sur GitHub.  
  **Résultat** : Application fonctionnelle de lecture numérique, intégrant base de données et backend, avec déploiement automatisé.

1. [**Automatisation et Sécurité**](https://github.com/Josefnademo/Runeo-Desk) **(PowerShell & Bash)**
   * Scripts pour déploiement automatique et sauvegardes.
   * Intégration de pratiques de **sécurité applicative** (endpoints sécurisés, gestion des accès).  
     **Résultat** : Gain de temps et processus fiabilisés.

## 6. Compétences Linguistiques

* **Ukrainien & Russe – Langues maternelles**
* **Français – Niveau C1**
* **Anglais – Niveau C1**
* **Allemand – Niveau B1**

## 7. Réflexion personnelle

Chaque projet m’a permis d’apprendre à travailler dans des contextes variés : académique, personnel et professionnel.

* Les **jeux vidéo** m’ont apporté une compréhension concrète de la programmation orientée objet et du design UX.
* Les **projets full-stack** m’ont permis de développer une logique complète, du back-end au front-end, avec gestion des données et sécurité.
* L’expérience aux **Eurockéennes** m’a donné une vision réelle du travail en équipe, de la gestion du stress face aux délais et de l’importance d’infrastructures fiables.

Ces expériences constituent une base solide pour mon futur stage. Elles me permettront d’apporter une **valeur immédiate** à l’entreprise (développement d’applications, DevOps, gestion d’équipe) tout en continuant à apprendre de nouvelles méthodes et technologies en situation réelle.

## 8. Objectifs professionnels

* **Court terme (1-2 ans)** : réussir mon stage, développer mes compétences en full-stack et sécurité.
* **Moyen terme (3-5 ans)** : travailler comme développeur full-stack dans une entreprise IT, renforcer DevOps et cybersécurité.
* **Long terme (5-10 ans)** : évoluer vers un poste de **chef de projet ou ingénieur logiciel**, encadrer des équipes et participer à des projets innovants en IA, cybersécurité ou infrastructures à grande échelle.

## 9. CV Synthétique

**Informations personnelles**

**Nom :** Yosef Nademo  
**Contact :** +41 76 463 0864 | nademoyosef@gmail.com | [GitHub](https://github.com/Josefnademo)  
**Formation :** ETML, 3ème année en Développement d’Applications  
**Objectif :** Stage en Full-Stack Development

**Compétences Techniques**

* **Langages & Frameworks :** C#, JavaScript, TypeScript, Node.js, Vue.js, .NET, Express.js, AdonisJS, HTML5, CSS3
* **Bases de données :** MySQL, MongoDB, SQLite, Redis
* **DevOps & Infrastructure :** Git/GitHub, CI/CD, Docker, scripting (PowerShell, Bash), surveillance et déploiement d’applications
* **Sécurité & Tests :** sécurité applicative (I183, I231), tests unitaires, intégration continue
* **UX/UI Design :** Figma, Adobe Photoshop, design d’interfaces ergonomiques

**Compétences Transversales**

* Résolution de problèmes & esprit critique
* Créativité & innovation
* Travail en équipe & collaboration
* Communication technique et vulgarisation
* Gestion du temps & organisation
* Autonomie & proactivité
* Résilience et adaptabilité

**Expériences Professionnelles**

* **Eurockéennes Festival – Belfort (2025)** : Développeur & DevOps (infra, monitoring, apps mobiles/web, travail en équipe sous contraintes réelles)
* **Projets académiques & GitHub :**
  + *Shoot Me Up* : jeu vidéo 2D (C#, OOP, UX, DB, tests unitaires)
  + Applications web full-stack (Vue.js, Node.js, Express, MySQL)
  + Automatisation & scripts (PowerShell, Bash)
  + Développement mobile et backend (.NET)

**Formation**

* 2023 – Présent : ETML, Lausanne – Apprentissage IT, Développement d’Applications
* 2022 – 2023 : École secondaire, Suisse – Certificat VP
* 2013 – 2022 : Lycée Académique N°47, Kyiv – Spécialisation scientifique
* 2014 – 2021 : École de musique professionnelle N°27, Kyiv – Piano

**Langues**

* **Ukrainien & Russe :** natifs
* **Français :** C1 (professionnel)
* **Anglais :** C1 (professionnel)
* **Allemand :** B1 (connaissances pratiques)