



INSTITUTO FEDERAL
BRASÍLIA

Campus Taguatinga

Curso: ABI - Ciência da Computação

Disciplina: Optativa II

Professor: José Gonçalo dos Santos

Optativa II - Aula 1

Preparando o Ambiente - Linux

1. Introdução

Para montar o ambiente de desenvolvimento flutter temos que executar as seguintes atividades:

1. Instalar o Android Studio.
2. Instalar e configurar o Dart SDK.
3. Instalar e configurar o Flutter SDK.
4. Configurar as Variáveis de Ambiente.

Esta aula mostra como montar o ambiente de desenvolvimento no Linux, usando o Android Studio, para o Windows, siga o tutorial que se encontra em:

<https://medium.com/flutter-comunidade-br/instalando-e-configurando-flutter-no-windows-cae74711df1e>.

Para trabalhar com flutter é possível usar o Visual Studio Code, embora não tenha os recursos que o Android Studio (AS) tem, é uma IDE boa e é mais leve que o AS. Outra IDE que pode ser utilizada o IntelliJ IDEA.

Professor José Gonçalo dos Santos (jose.santos@ifb.edu.br)



INSTITUTO FEDERAL
BRASÍLIA

Campus Taguatinga

Curso: ABI - Ciência da Computação

Disciplina: Optativa II

Professor: José Gonalo dos Santos

Antes de comear,   necess rio ter o kvm instalado e com permiss o de uso, para isso execute os seguintes comandos em sequ ncia:

```
sudo apt-get install qemu-kvm
```

```
sudo adduser $USER kvm
```

Verifique se seu usu rio tem permiss o, com o seguinte comando:

```
grep kvm /etc/group
```

Deve aparecer algo como: `kvm:x:<algun_n mero>:<usuario>`

A seguir ser o apresentados os passos para montagem do ambiente.

Passo 0: crie uma pasta diretamente no home do usu rio (vou usar essa pasta como refer ncia), da seguinte forma: `mkdir desenv`

A figura a seguir mostra a cria o dessa pasta diretamente no home do meu usu rio. Com o comando `pwd`   poss vel saber em que pasta estamos.

```
desmob@ubuntu2004:~$ pwd  
/home/desmob  
desmob@ubuntu2004:~$ mkdir desenv
```

Passo 1: Entre no site

<https://developer.android.com/studio/>

Passo 2: Clique em Download Android Studio, como mostra a figura a seguir.

Professor Jos  Gonalo dos Santos (jose.santos@ifb.edu.br)



INSTITUTO FEDERAL
BRASÍLIA

Campus Taguatinga

Curso: ABI - Ciência da Computação

Disciplina: Optativa II

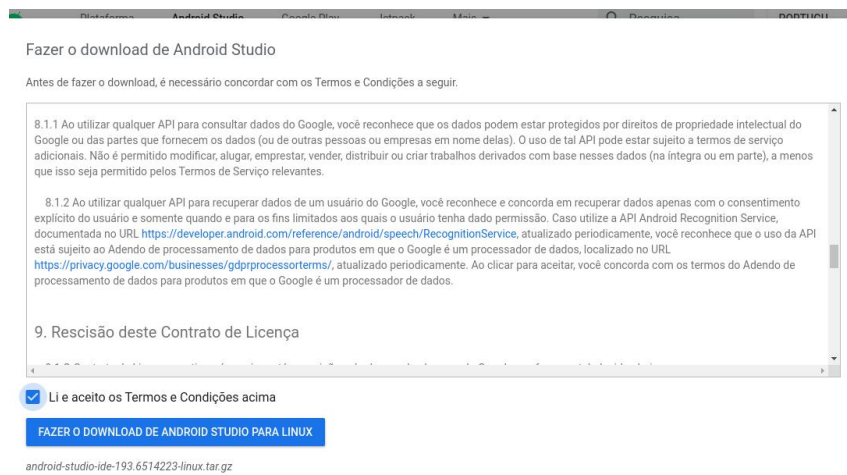
Professor: José Gonçalo dos Santos

android studio

Android Studio provides the fastest tools for building apps on every type of Android device.



Passo 3: Aceite os termos e clique no botão de download, como mostrado na figura a seguir.



Passo 4: Salve o arquivo na pasta `desenv`, criada anteriormente.

Passo 5: Descompacte o arquivo, isso deverá gerar uma nova pasta. Entre nessa pasta e copie a pasta `android-studio` para dentro da pasta `desenv`, deve ficar como mostrada na figura a seguir.

Professor José Gonçalo dos Santos (jose.santos@ifb.edu.br)



INSTITUTO FEDERAL
BRASÍLIA

Campus Taguatinga

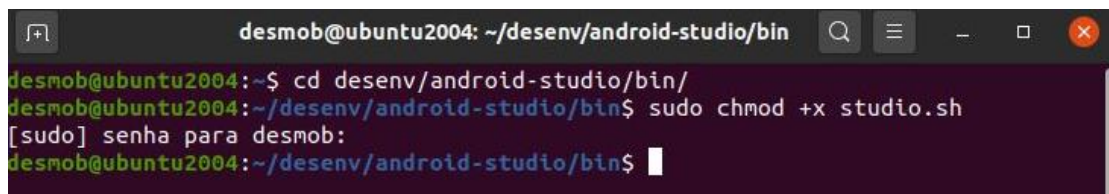
Curso: ABI - Ciência da Computação

Disciplina: Optativa II

Professor: José Gonçalo dos Santos

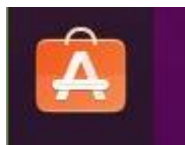


Passo 6: Abra o terminal, entre na pasta bin da pasta android-studio (cd desenv/android-studio/bin) e execute o comando `sudo chmod +x studio.sh`, para dar permissão de execução no arquivo. A figura a seguir mostra os comandos.



Se desejar criar um atalho para o Android Studio, faça o seguinte:

a) abra o Ubuntu Software (se estiver usando o ubuntu, ou o gerenciador de programas se estiver usando outra distribuição), clicando no ícone mostrado a seguir;



b) faça uma busca por alacarte, como mostra a figura a seguir, e clique em instalar;

Professor José Gonçalo dos Santos (jose.santos@ifb.edu.br)



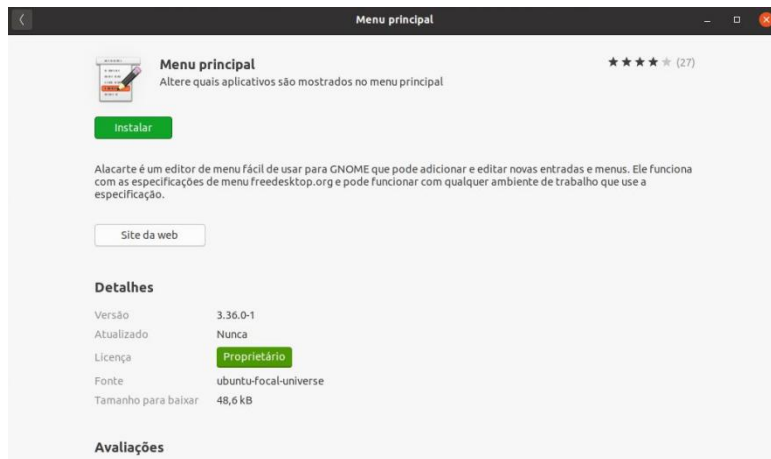
INSTITUTO FEDERAL
BRASÍLIA

Campus Taguatinga

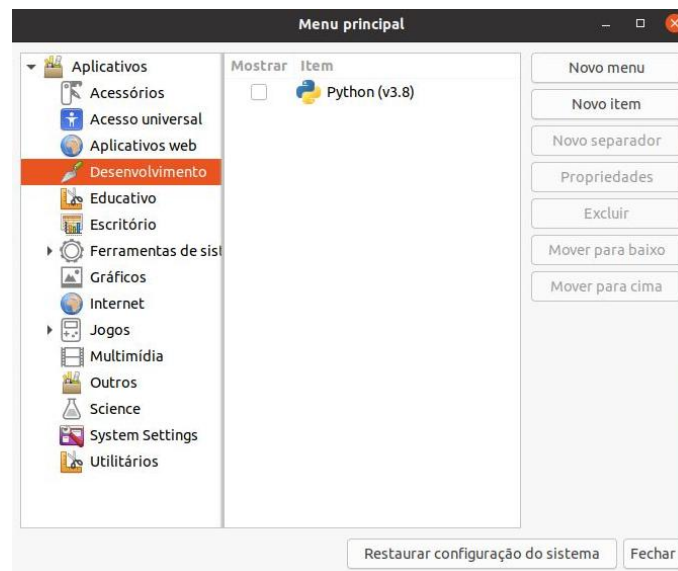
Curso: ABI - Ciência da Computação

Disciplina: Optativa II

Professor: José Gonçalo dos Santos



c) acesse o aplicativo (Menu Principal) e selecione Desenvolvimento, como mostra a figura a seguir;



d) clique no botão Novo item;

e) clique em Browse, localize o studio.sh e o adicione, adicione a imagem também (studio.png), ambos estão na pasta bin do android

Professor José Gonçalo dos Santos (jose.santos@ifb.edu.br)



INSTITUTO FEDERAL
BRASÍLIA

Campus Taguatinga

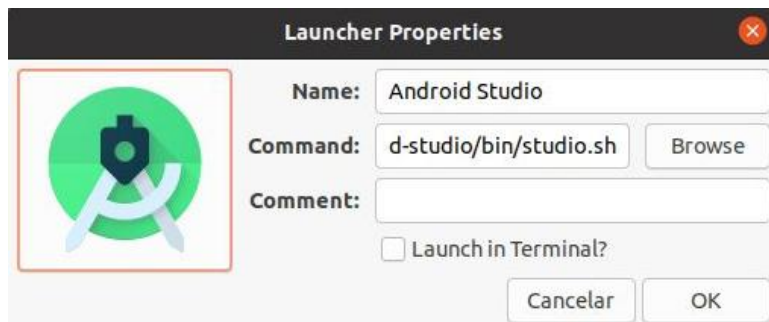
Curso: ABI - Ciência da Computação

Disciplina: Optativa II

Professor: José Gonalo dos Santos

studio. A janela dever fica como mostrada a seguir. Clique em OK.

Agora  possvel acessar o Android Studio diretamente no menu.



Agora que temos o Android Studio instalado, vamos instalar e configurar o Flutter.

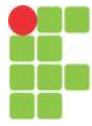
Passo 7: Acesse o link: <https://flutter.dev/docs/get-started/install>

7.1: Execute o comando a seguir, para instalar o flutter, ou v para o passo 8, para instalar manualmente(se no tiver o snap instalado, use os comandos `sudo apt update`, em seguida, `sudo apt install snapd`)

```
sudo snap install flutter --classic
```

7.2 Edite o arquivo .bashrc: `sudo gedit .bashrc` e coloque a linha a seguir no fim do arquivo. Salve o arquivo e feche-o. Se no tiver o gedit, use outro editor ou instale o gedit (`sudo apt-get install gedit`).

Professor Jos Gonalo dos Santos (jose.santos@ifb.edu.br)



INSTITUTO FEDERAL
BRASÍLIA

Campus Taguatinga

Curso: ABI - Ciência da Computação

Disciplina: Optativa II

Professor: José Gonalo dos Santos

```
export PATH="$PATH:`pwd`/flutter/bin"
```

7.3 Para ver o path do flutter, execute o comando a seguir. Se o sdk não estiver instalado, esse comando fará a instalação. Depois da instalação, execute o comando novamente, ele deverá mostrar onde se encontra instalado o flutter

```
flutter sdk-path
```

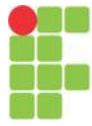
Vá para o passo 13.

Passo 8: Entre na opção Linux e baixe o arquivo mostrado na figura a seguir.

1. Download the following installation bundle to get the latest stable release of the Flutter SDK:

flutter_linux_1.17.4-stable.tar.xz

Passo 9: Descompacte o arquivo baixado no passo anterior na pasta desenv, isso deve criar uma nova pasta. Entre nessa pasta e copie a pasta flutter para dentro da pasta desenv, deve ficar como mostrada na figura a seguir.



INSTITUTO FEDERAL
BRASÍLIA

Campus Taguatinga

Curso: ABI - Ciência da Computação

Disciplina: Optativa II

Professor: José Gonçalo dos Santos



Passo 10: Abra o terminal e instale o git: `sudo apt-get install git`

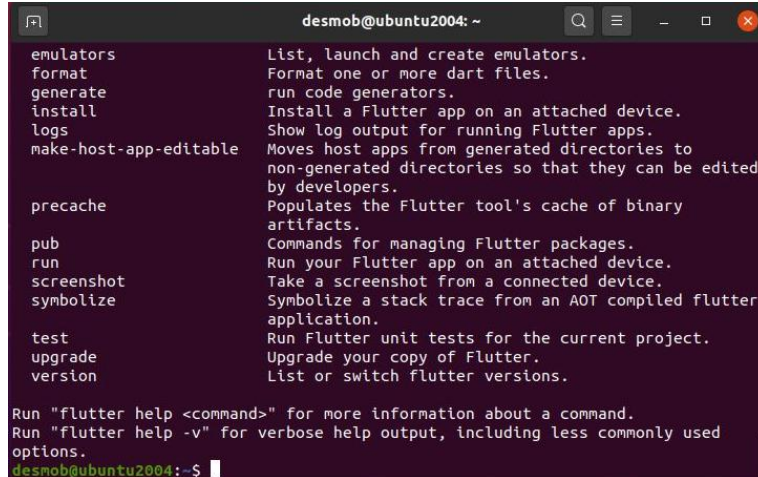
Passo 11: Ainda no terminal, digite `cd ~` para voltar ao home.

Passo 12: Edite o arquivo `.bashrc`: `sudo gedit .bashrc` e coloque a linha a seguir no fim do arquivo. Salve o arquivo e feche-o. Se não tiver o gedit, use outro editor ou instale o gedit (`sudo apt-get install gedit`).

```
export PATH="$PATH:~/desenv/flutter/bin"
```

Passo 13: Feche o terminal, abra-o novamente e execute o comando `flutter`

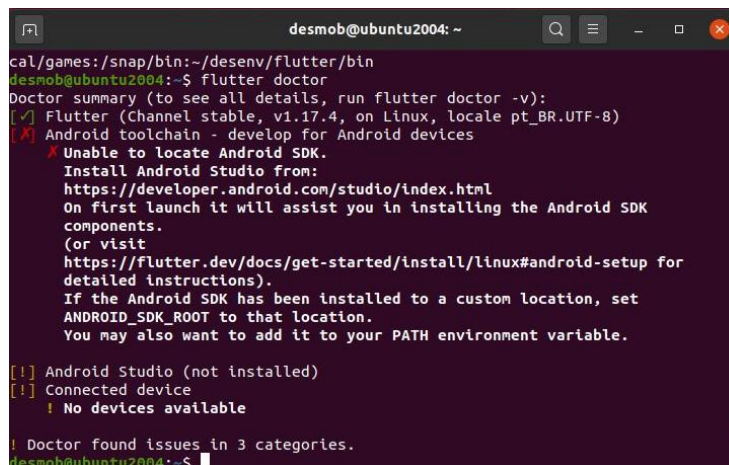
Se, após executar o comando flutter a janela a seguir aparecer, está tudo certo, pode seguir.



```
desmob@ubuntu2004: ~  
emulators      List, launch and create emulators.  
format          Format one or more dart files.  
generate        run code generators.  
install         Install a Flutter app on an attached device.  
logs            Show log output for running Flutter apps.  
make-host-app-editable Moves host apps from generated directories to non-generated directories so that they can be edited by developers.  
  
precache        Populates the Flutter tool's cache of binary artifacts.  
  
pub             Commands for managing Flutter packages.  
run             Run your Flutter app on an attached device.  
screenshot      Take a screenshot from a connected device.  
symbolize       Symbolize a stack trace from an AOT compiled flutter application.  
  
test            Run Flutter unit tests for the current project.  
upgrade         Upgrade your copy of Flutter.  
version         List or switch flutter versions.  
  
Run "flutter help <command>" for more information about a command.  
Run "flutter help -v" for verbose help output, including less commonly used options.  
desmob@ubuntu2004:~$
```

Passo 14: Execute o flutter doctor, usando o comando a seguir, para ver o que está faltando instalar para ter o ambiente de desenvolvimento completo. O resultado é mostrado na janela da figura a seguir. Se ele não conseguir localizar o SDK, isso será resolvido em seguida.

`flutter doctor`



```
cal/games:/snap/bin:~/desenv/flutter/bin  
desmob@ubuntu2004:~$ flutter doctor  
Doctor summary (to see all details, run flutter doctor -v):  
[✓] Flutter (Channel stable, v1.17.4, on Linux, locale pt_BR.UTF-8)  
[X] Android toolchain - develop for Android devices  
    X Unable to locate Android SDK.  
      Install Android Studio from:  
      https://developer.android.com/studio/index.html  
      On first launch it will assist you in installing the Android SDK components.  
      (or visit  
      https://flutter.dev/docs/get-started/install/linux#android-setup for detailed instructions).  
      If the Android SDK has been installed to a custom location, set ANDROID_SDK_ROOT to that location.  
      You may also want to add it to your PATH environment variable.  
  
[!] Android Studio (not installed)  
[!] Connected device  
    ! No devices available  
  
! Doctor found issues in 3 categories.  
desmob@ubuntu2004:~$
```



INSTITUTO FEDERAL
BRASÍLIA

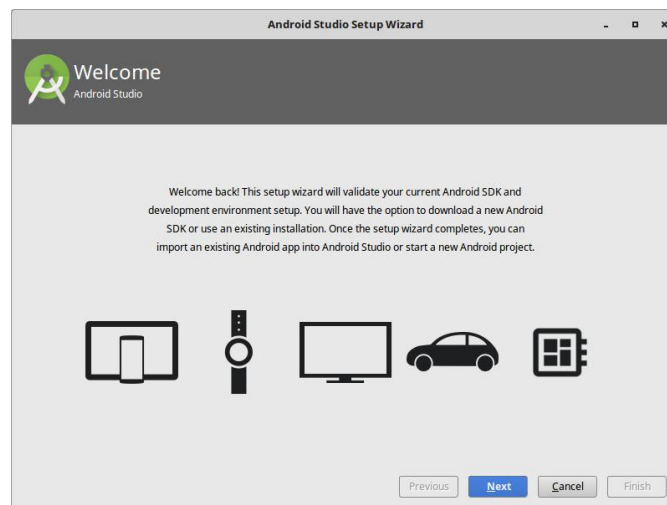
Campus Taguatinga

Curso: ABI - Ciência da Computação

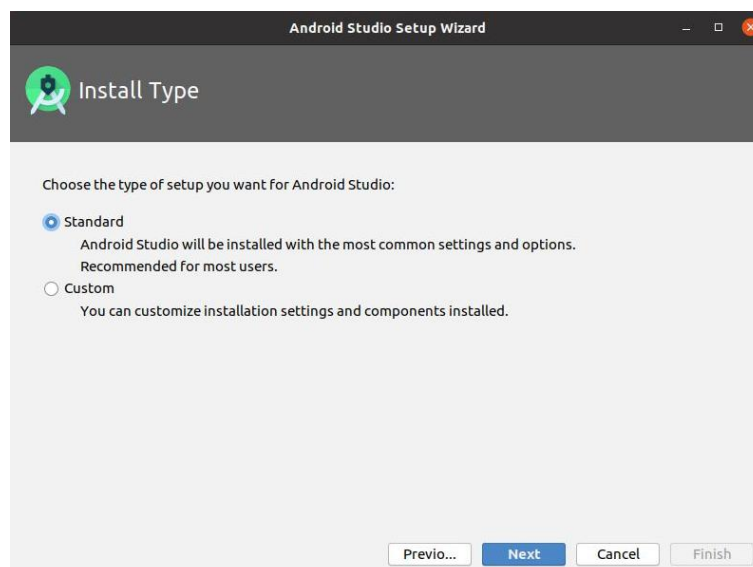
Disciplina: Optativa II

Professor: José Gonalo dos Santos

Passo 15: Execute o Android Studio, ao aparecer a tela mostrada a seguir, clique em next.



Passo 16: Ao aparecer a tela mostrada a seguir, marque a opção Standard e clique em next.



Professor José Gonalo dos Santos (jose.santos@ifb.edu.br)



INSTITUTO FEDERAL
BRASÍLIA

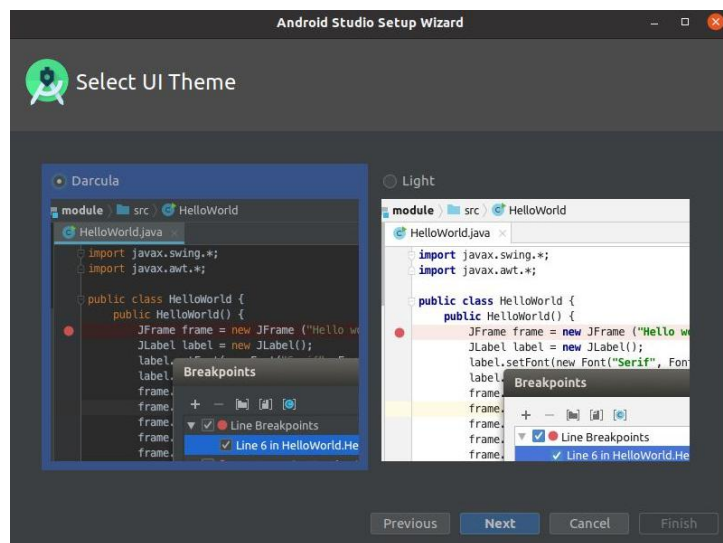
Campus Taguatinga

Curso: ABI - Ciência da Computação

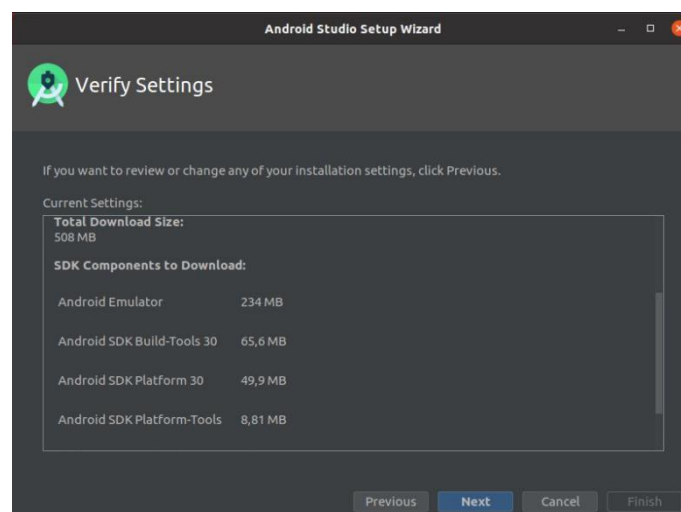
Disciplina: Optativa II

Professor: José Gonçalo dos Santos

Passo 17: Ao aparecer a tela mostrada a seguir, marque a opção de aparência que mais agradar e clique em next.



Passo 18: Ao aparecer a janela mostrada na figura a seguir, clique em Next.



Professor José Gonçalo dos Santos (jose.santos@ifb.edu.br)



INSTITUTO FEDERAL
BRASÍLIA

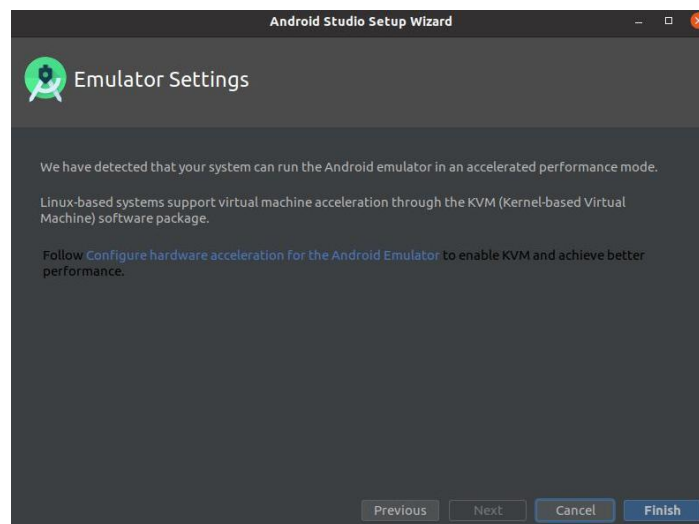
Campus Taguatinga

Curso: ABI - Ciência da Computação

Disciplina: Optativa II

Professor: José Gonçalo dos Santos

Passo 19: Ao aparecer a janela mostrada na figura a seguir, clique em Finish e espere finalizar a instalação. Após terminar a instalação, clique em Finish.



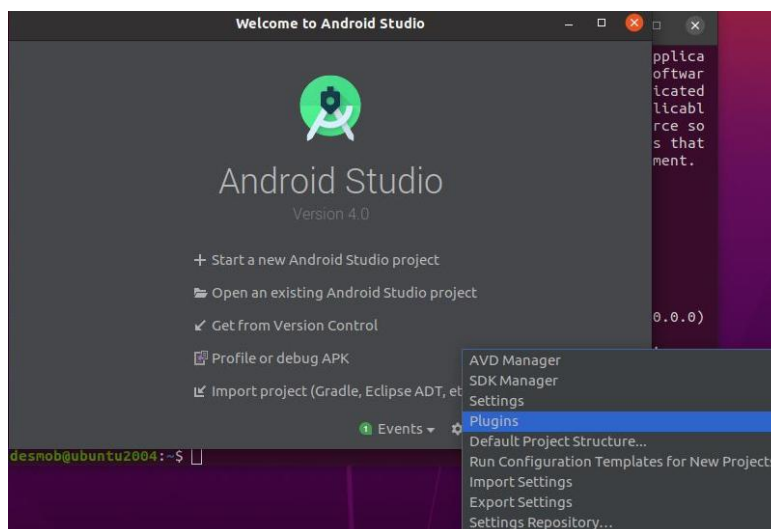
Passo 20: Execute novamente, no terminal, o comando `flutter doctor`. Veja que agora está faltando a licença e dois plugins. Para instalar a licença, basta rodar o comando `y`. Digite `y` para todas as perguntas durante a instalação da licença. Execute novamente o comando `flutter doctor`.

Passo 21: Veja que agora, como mostra a figura a seguir, temos que instalar os plugins, para isso, execute os passos a seguir.

Professor José Gonçalo dos Santos (jose.santos@ifb.edu.br)

```
desmob@ubuntu2004: ~  
Evaluation Software, such as Open Source software is licensed pursuant to the applicable  
Open Source software license agreement identified in the Open Source software  
comments in the applicable source code file(s) and/or file header as indicated  
in the Evaluation Software. Additional detail may be available (where applicable)  
in the accompanying on-line documentation. With respect to the Open Source soft-  
ware, nothing in this Agreement limits any rights under, or grants rights that  
supersede, the terms of any applicable Open Source software license agreement.  
-----  
Accept? (y/N): y  
All SDK package licenses accepted  
  
desmob@ubuntu2004:~$ flutter doctor  
Doctor summary (to see all details, run flutter doctor -v):  
[✓] Flutter (Channel stable, v1.17.4, on Linux, locale pt_BR.UTF-8)  
  
[✓] Android toolchain - develop for Android devices (Android SDK version 30.0.0)  
[!] Android Studio (version 4.0)  
    ✗ Flutter plugin not installed; this adds Flutter specific functionality.  
    ✗ Dart plugin not installed; this adds Dart specific functionality.  
[!] Connected device  
    ! No devices available  
  
! Doctor found issues in 2 categories.  
desmob@ubuntu2004:~$
```

Passo 22: Abra novamente o Android Studio, ao aparecer a janela mostrada na figura a seguir, clique em configure e depois em Plugins.



Passo 23: Ao aparecer a janela mostrada na figura a seguir, digite flutter no campo de pesquisa e clique Install na primeira opção e depois em Accept no popup que aparecer. Deverá aparecer uma



INSTITUTO FEDERAL
BRASÍLIA

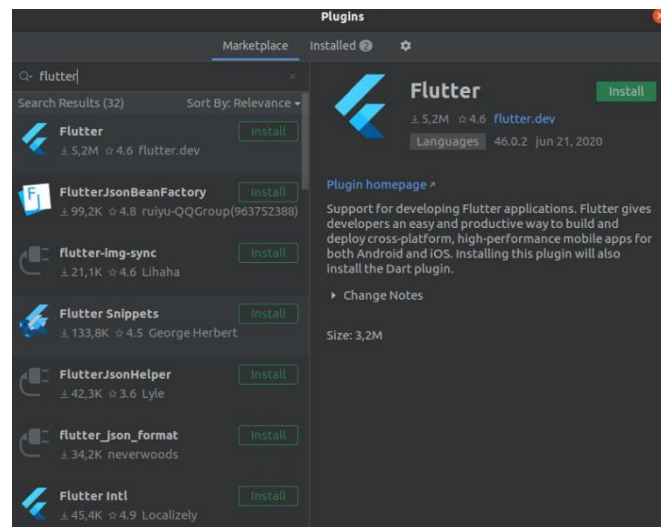
Campus Taguatinga

Curso: ABI - Ciência da Computação

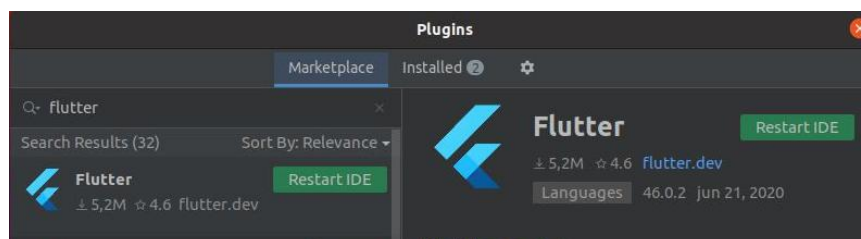
Disciplina: Optativa II

Professor: José Gonçalo dos Santos

mensagem dizendo que o flutter requer o plugin Dart, clique em install.



Passo 24: Após a instalação deverá aparecer o botão Restart IDE, como visto na figura a seguir. Clique nesse botão.



Passo 25: Execute novamente, no terminal, o comando `flutter doctor`. O resultado deve estar igual ao mostrado na figura a seguir. Não se preocupe com a última linha “No devices available”, criaremos depois. Com isso, já temos o ambiente montado para desenvolvimento de apps.

Professor José Gonçalo dos Santos (jose.santos@ifb.edu.br)



INSTITUTO FEDERAL
BRASÍLIA

Campus Taguatinga

Curso: ABI - Ciência da Computação

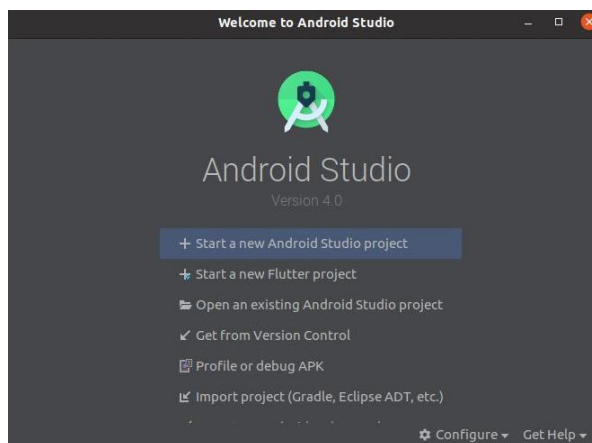
Disciplina: Optativa II

Professor: José Gonçalo dos Santos

```
desmob@ubuntu2004: ~  
desmob@ubuntu2004:~$ flutter doctor  
Doctor summary (to see all details, run flutter doctor -v):  
[✓] Flutter (Channel stable, v1.17.4, on Linux, locale pt_BR.UTF-8)  
[✓] Android toolchain - develop for Android devices (Android SDK version 30.0.0)  
[✓] Android Studio (version 4.0)  
[!] Connected device  
    ! No devices available  
  
! Doctor found issues in 1 category.  
desmob@ubuntu2004:~$
```

Passo 26: Agora que temos nosso ambiente montado, vamos criar o primeiro app para testá-lo. Para isso, siga os seguintes passos:

Passo 26.1: Observe na figura a seguir que já aparece a opção de criar um app flutter. Clique em **Start new Flutter Project**.



Passo 26.2: Ao aparecer a janela mostrada na figura a seguir, selecione a opção Flutter Application e clique em Next.

Professor José Gonçalo dos Santos (jose.santos@ifb.edu.br)



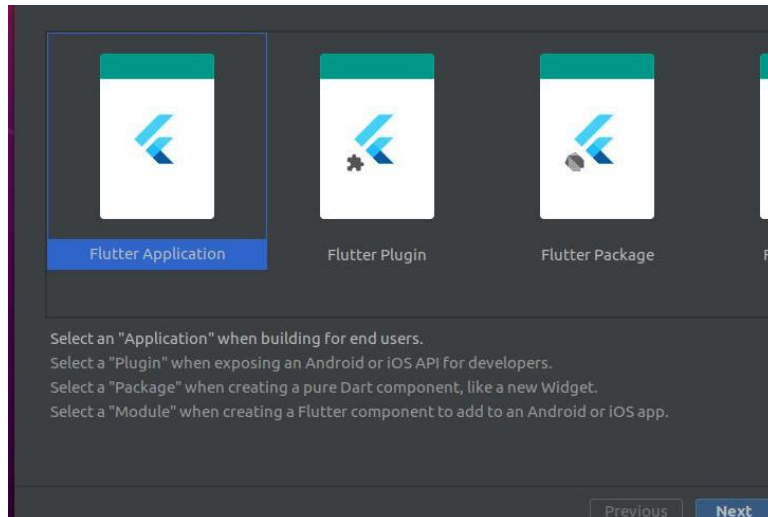
INSTITUTO FEDERAL
BRASÍLIA

Campus Taguatinga

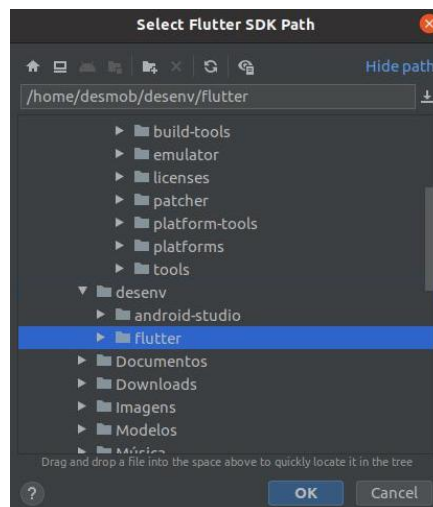
Curso: ABI - Ciência da Computação

Disciplina: Optativa II

Professor: José Gonçalo dos Santos



Passo 26.3: Na janela seguinte preencha o campo Project name com o valor `aula_0`. No campo Flutter Sdk path, clique no botão `...` e localize a pasta flutter, deverá estar em uma pasta desenv, criada nesta aula, como mostra a figura a seguir. Selecione a pasta flutter e clique em OK.



Professor José Gonçalo dos Santos (jose.santos@ifb.edu.br)



INSTITUTO FEDERAL
BRASÍLIA

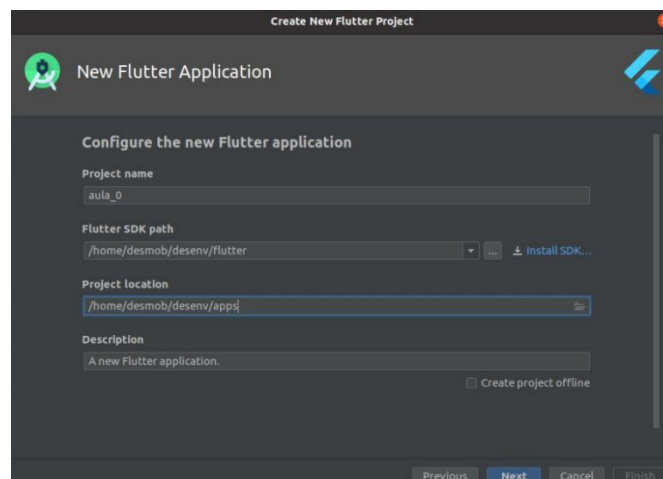
Campus Taguatinga

Curso: ABI - Ciência da Computação

Disciplina: Optativa II

Professor: José Gonçalo dos Santos

Passo 26.4: Preencha outros campos. Sua janela deverá ficar como a mostrada a seguir. O Project location deve ser uma pasta de fácil acesso, observe que foi colocada uma pasta apps diretamente em desenv. Clique em NExt.



Passo 26.5: Na janela seguinte, mostrada na figura a seguir, coloque o nome do pacote `br.com.opta2.aula0`. Essa é a identidade do seu app, é a que o google play usa. Clique em Finish e espere o projeto ser criado e todas as dependências serem baixadas.



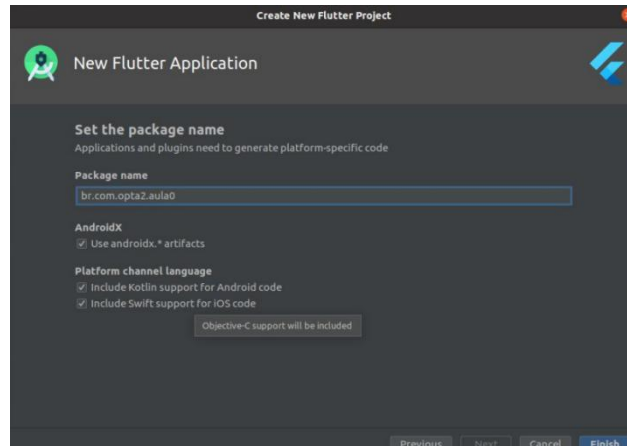
INSTITUTO FEDERAL
BRASÍLIA

Campus Taguatinga

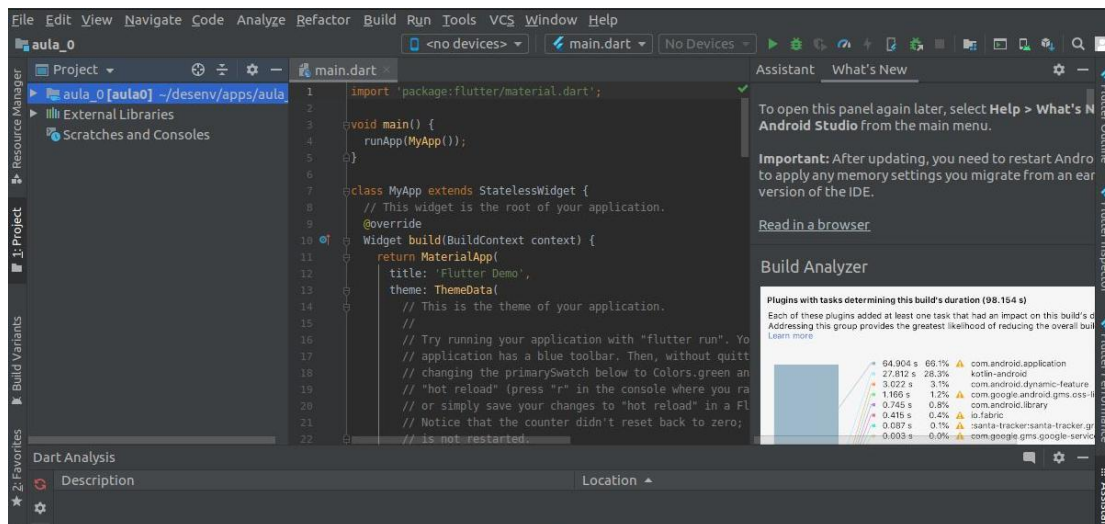
Curso: ABI - Ciência da Computação

Disciplina: Optativa II

Professor: José Gonçalo dos Santos



Passo 26.6: Após a criação do projeto, o ambiente da IDE é mostrado como na figura a seguir.



Para rodar o app, é necessário conectar um celular à porta usb do computador ou usar um emulador. Os passos a seguir mostram como usar o emulador.

Professor José Gonçalo dos Santos (jose.santos@ifb.edu.br)



INSTITUTO FEDERAL
BRASÍLIA

Campus Taguatinga

Curso: ABI - Ciência da Computação

Disciplina: Optativa II

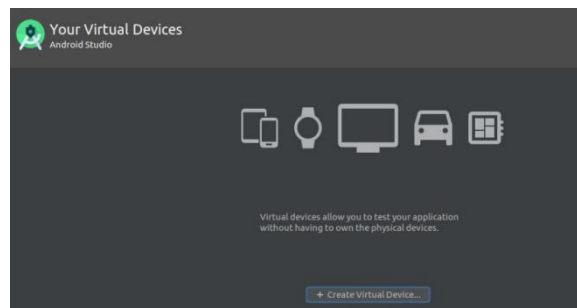
Professor: José Gonçalo dos Santos

Criando um emulador

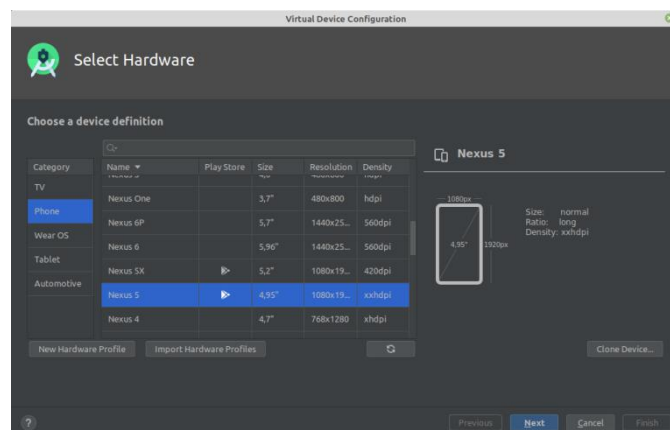
Passo 1: Clique no AVD Manager, no canto superior direito, o segundo da penúltima seção, o segundo da figura a seguir.



Passo 2: Ao aparecer a janela mostrada na figura a seguir, clique em Create Virtual Device...



Passo 3: Ao aparecer a janela mostrada na figura a seguir, selecione o dispositivo que mais lhe agrada e clique em Next.





INSTITUTO FEDERAL
BRASÍLIA

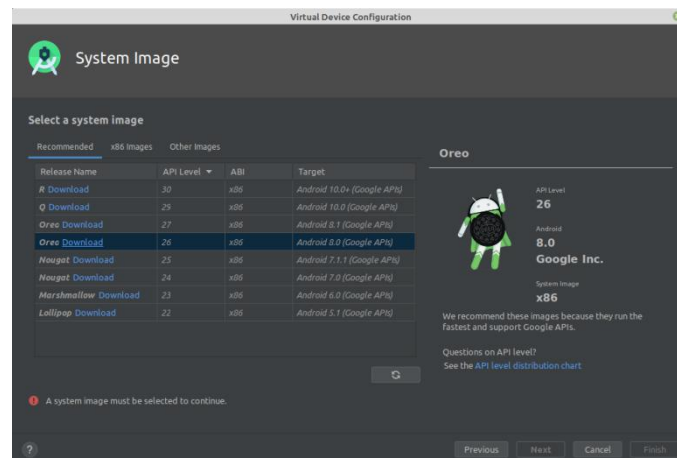
Campus Taguatinga

Curso: ABI - Ciência da Computação

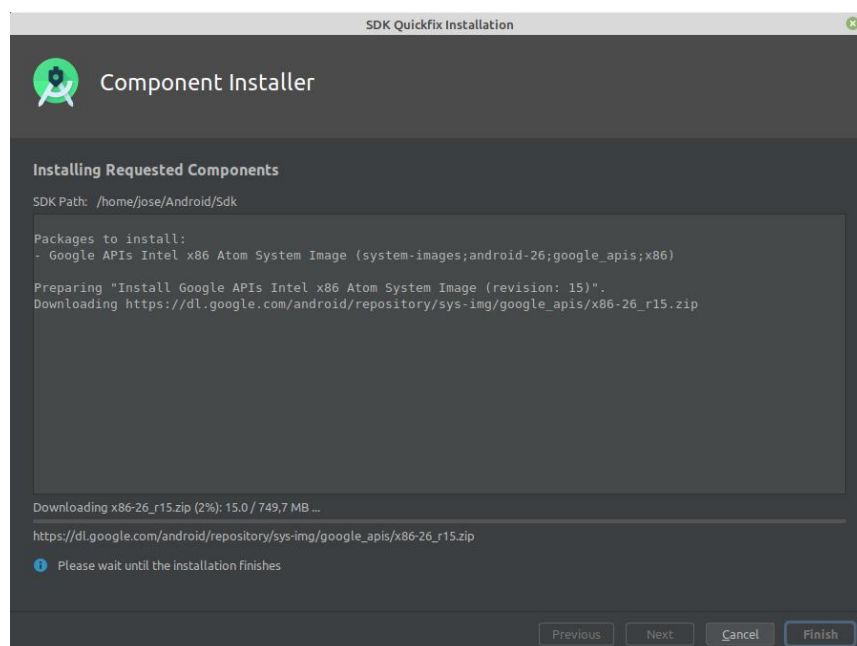
Disciplina: Optativa II

Professor: José Gonçalo dos Santos

Passo 4: Ao aparecer a janela mostrada na figura a seguir, clique em Download de uma imagem. Sugiro que escolha Oreo.

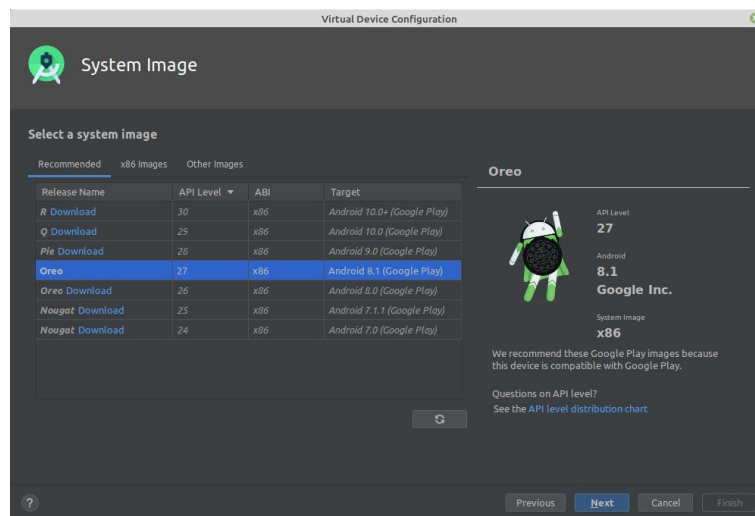


Passo 5: Ao aparecer a janela mostrada na figura a seguir, espere o download terminar e clique em Finish.

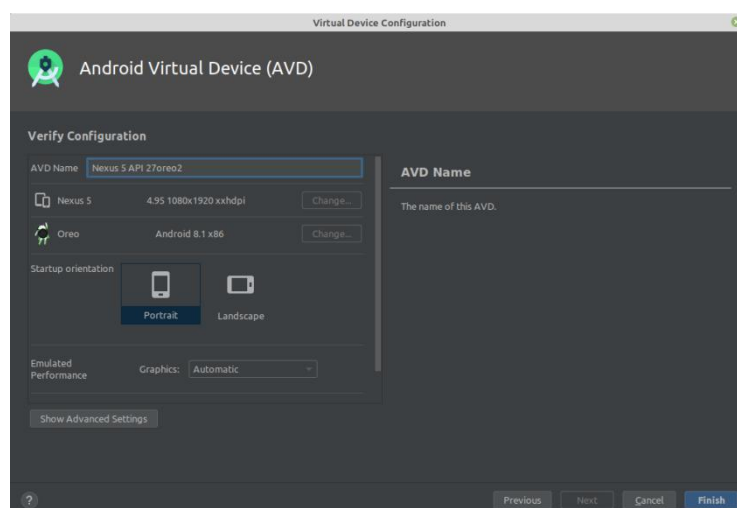


Professor José Gonçalo dos Santos (jose.santos@ifb.edu.br)

Passo 6: Ao voltar à tela anterior, selecione a imagem baixada, como mostra a figura a seguir, e clique em Next.



Passo 7: Ao aparecer a janela mostrada a seguir, dê um nome para o emulador e clique em Finish.





INSTITUTO FEDERAL
BRASÍLIA

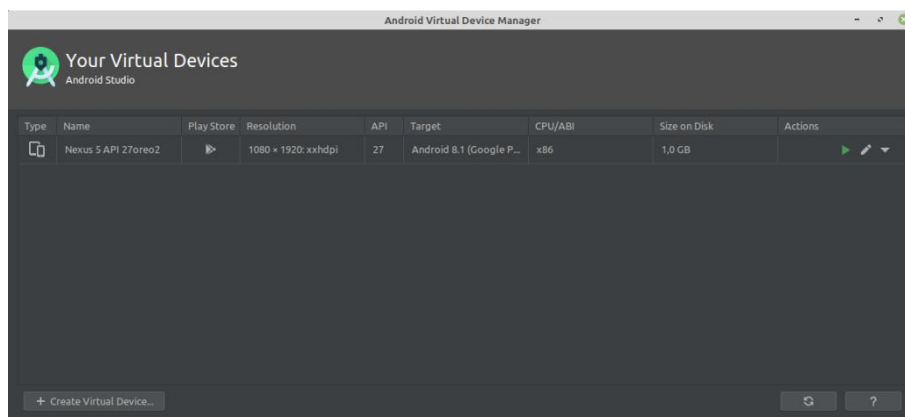
Campus Taguatinga

Curso: ABI - Ciência da Computação

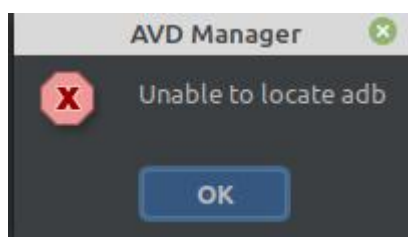
Disciplina: Optativa II

Professor: José Gonçalo dos Santos

Passo 8: Inicie o emulador clicando na seta verde, mostrada na figura a seguir.



Se aparecer a mensagem mostrada na figura a seguir, clique em Ok.



Passo 9: Espere inicializar, isso deverá demorar um pouco, dependendo da velocidade da máquina. Após a inicialização, você terá um emulador parecido com o da figura a seguir.

Professor José Gonçalo dos Santos (jose.santos@ifb.edu.br)



INSTITUTO FEDERAL
BRASÍLIA

Campus Taguatinga

Curso: ABI - Ciência da Computação

Disciplina: Optativa II

Professor: José Gonçalo dos Santos



Agora que temos o emulador, vamos testar o app que desenvolvemos. Note que já aparece o nome do emulador ao lado da seta verde.

```
cor Build Run Tools VCS Window Help
Android SDK built for x86 (mobile) main.dart Nexus 5 API 27oreo2
main.dart x
1 import 'package:flutter/material.dart';
2
3 void main() {
4   runApp(MyApp());
5 }
6
7 class MyApp extends StatelessWidget {
8   // This widget is the root of your application.
9   @override
10  Widget build(BuildContext context) {
11    return MaterialApp(
12      title: 'Flutter Demo',
13      theme: ThemeData(
14        // This is the theme of your application.
15        //
16        // Try running your application with "flutter run". You'll see the
17        // application has a blue toolbar. Then, without quitting the app, try
18        // changing the primarySwatch below to Colors.green and then invoke
```

Professor José Gonçalo dos Santos (jose.santos@ifb.edu.br)



INSTITUTO FEDERAL
BRASÍLIA

Campus Taguatinga

Curso: ABI - Ciência da Computação

Disciplina: Optativa II

Professor: José Gonçalo dos Santos

Clique na seta verde mostrada na figura anterior e veja o resultado, deve ser o mesmo que é mostrado na figura a seguir. A primeira vez que rodamos, demora bastante.



Sugiro que, mesmo que esteja usando o VS Code, antes de abrir a IDE (Android Studio ou VS Code), inicialize o emulador usando os seguintes comandos, no terminal:

```
cd ~ (Este comando faz voltar ao home)
```

```
cd Android/Sdk/emulator/ (Pasta onde se encontra o emulador)
```

```
./emulator -list-avds (Verificar a lista de emuladores)
```

```
./emulator -avd <nome_de_um_dos_avds_da_lista>
```

Nota 1

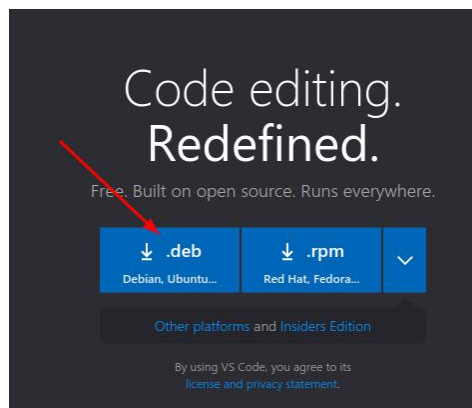
Para abrir sempre na tela de boas vindas: File -> Settings -> Appearance & Behavior -> System Settings -> desmarque "Reopen last project on startup" -> clique em apply

Professor José Gonçalo dos Santos (jose.santos@ifb.edu.br)

Visual Studio Code (VS code)

Para configurar o ambiente de desenvolvimento no VS Code, siga os passos apresentados a seguir.

Passo 1: Entre no link <https://code.visualstudio.com/> e baixe o VS Code conforme mostrado na figura a seguir.



Passo 2: Instale o VS Code usando o comando a seguir.

```
sudo dpkg -i code_1.46.1-1592428892_amd64.deb
```

Passo 3: Inicie o VS Code pelo menu, conforme mostra figura a seguir.





INSTITUTO FEDERAL
BRASÍLIA

Campus Taguatinga

Curso: ABI - Ciência da Computação

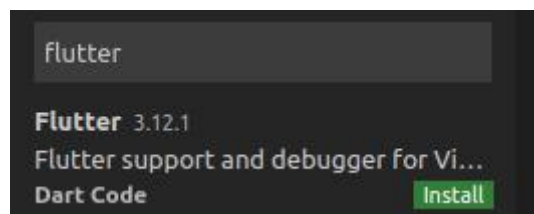
Disciplina: Optativa II

Professor: José Gonçalo dos Santos

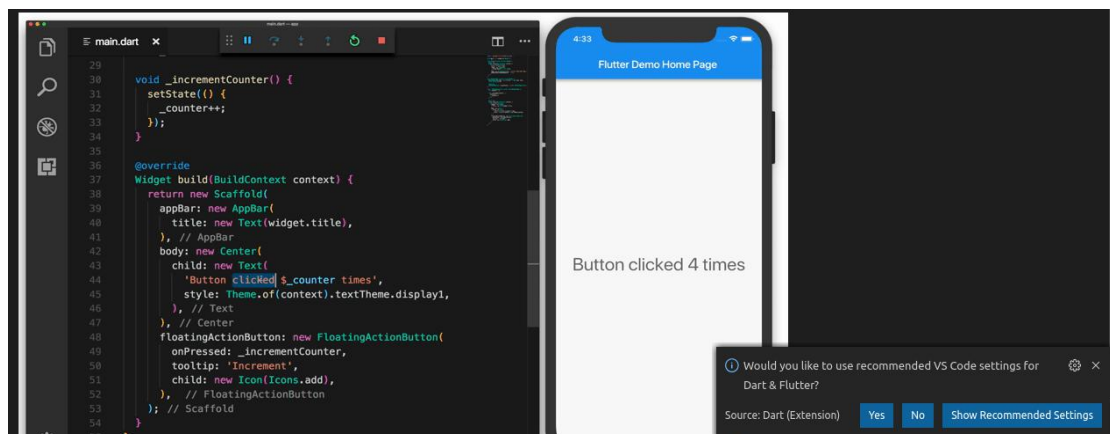
Passo 4: Clique no último ícone mostrado na figura a seguir.



Passo 5: Pesquise por flutter e clique em Install, como mostra a figura a seguir.



Passo 6: Clique em No, na mensagem mostrada na figura a seguir.



Professor José Gonçalo dos Santos (jose.santos@ifb.edu.br)



INSTITUTO FEDERAL
BRASÍLIA

Campus Taguatinga

Curso: ABI - Ciência da Computação

Disciplina: Optativa II

Professor: José Gonalo dos Santos

Passo 7: Feche e abra novamente o VS Code

Passo 8: Rode o flutter doctor, usando a sequência a seguir. O resultado deve ser o que mostra a figura a seguir.

View->Command Palette (Ctrl+Shift+p) ->run flutter doctor

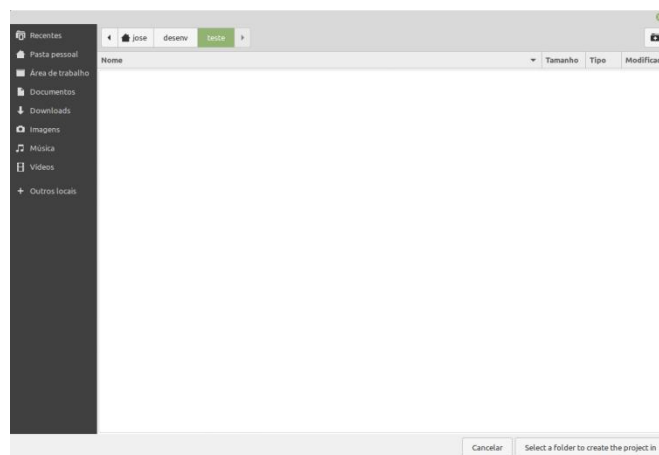
```
Running flutter doctor...
Doctor summary (to see all details, run flutter doctor -v):
[✓] Flutter (Channel stable, v1.17.5, on Linux, locale pt_BR.UTF-8)
[✓] Android toolchain - develop for Android devices (Android SDK version 30.0.0)
[✓] Android Studio (version 4.0)
[✓] VS Code (version 1.46.1)
[!] Connected device
    ! No devices available
```

Passo 9: Crie um projeto usando a sequência a seguir.

View->Command Palette (Ctrl+Shift+p) ->flutter new project

Passo 10: Coloque o nome do projeto e dê enter.

Passo 11: Escolha a pasta onde quer salvar o projeto, conforme mostra a figura a seguir.



Passo 12: Clique em Select folder to create the project in.

Professor José Gonalo dos Santos (jose.santos@ifb.edu.br)



INSTITUTO FEDERAL
BRASÍLIA

Campus Taguatinga

Curso: ABI - Ciência da Computação

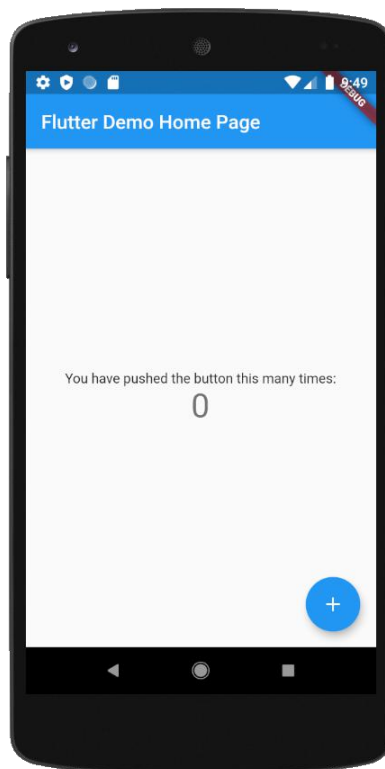
Disciplina: Optativa II

Professor: José Gonçalo dos Santos

Passo 13: Inicie o emulador, conforme sequência a seguir.

View->Command Palette (Ctrl+Shift+p) ->Flutter: Launch Emulator

Passo 14: Para rodar use Ctrl + F5 (sem debug) ou F5 (modo debug).
O resultado deve ser o que é mostrado na figura a seguir.



Obs.: o nome do pacote gerado é **com.example.teste1**. O Google Play não aceita esse nome de pacote, então, é necessário mudar esse, o que requer trabalho extra. Sendo assim, aconselho a criar o projeto via linha de comando, se for usar o VS Code. Para criar um projeto via linha de comando, siga os passos apresentados a seguir. Uma vez criado o projeto, é possível abri-lo no VS Code, no Android Studio ou no IntelliJ.

Professor José Gonçalo dos Santos (jose.santos@ifb.edu.br)



INSTITUTO FEDERAL
BRASÍLIA

Campus Taguatinga

Curso: ABI - Ciência da Computação

Disciplina: Optativa II

Professor: José Gonalo dos Santos

Passo 1: Entre na pasta onde deseja criar o projeto e execute o comando a seguir. Observe na figura a seguir os comandos.

```
flutter create --org br.com.opta2 teste
```

```
jose@notepessoal: ~/desenv/teste
jose@notepessoal:~/desenv$ cd teste/
jose@notepessoal:~/desenv/teste$ flutter create --org br.com.opta2 teste
```

Passo 2: Veja o resultado, deve ser como mostrado na figura a seguir.

```
jose@notepessoal: ~/desenv/teste
teste/android/app/src/main/kotlin/br/com/opta2/teste/MainActivity.kt (created)
teste/android/app/build.gradle (created)
teste/android/teste_android.iml (created)
teste/android/build.gradle (created)
Running "flutter pub get" in teste... 2,4s
Wrote 72 files.

All done!
[✓] Flutter: is fully installed. (Channel stable, v1.17.5, on Linux, locale pt BR.UTF-8)
[✓] Android toolchain - develop for Android devices: is fully installed. (Android SDK version 30.0.0)
[✓] Android Studio: is fully installed. (version 4.0)
[✓] VS Code: is fully installed. (version 1.46.1)
[✓] Connected device: is fully installed. (1 available)

In order to run your application, type:

$ cd teste
$ flutter run

Your application code is in teste/lib/main.dart.
jose@notepessoal:~/desenv/teste$
```

Passo 3: Abra o projeto no VS Code: File->Open Folder

Professor José Gonalo dos Santos (jose.santos@ifb.edu.br)



INSTITUTO FEDERAL
BRASÍLIA

Campus Taguatinga

Curso: ABI - Ciência da Computação

Disciplina: Optativa II

Professor: José Gonçalo dos Santos

Outra opção é IntelliJ que pode ser baixado em:

<https://www.jetbrains.com/pt-br/idea/download/#section=linux>