

Tarea 1.

¿Qué navegador es mejor para utilizar en las diferentes ocasiones de desarrollo en entorno cliente?

- Como primer navegador que presento es **Google Chrome**, es el navegador en donde se adapta genial para el desarrollo primario de una aplicación web gracias a sus **DevTools**, siendo muy completas, ofreciendo también amplias funcionalidades para la depuración de JavaScript, inspección de HTML/CSS, análisis de red y rendimiento y simulación de dispositivos móviles.
- Como segundo **Mozilla Firefox**, siendo una excelente alternativa al tener su herramienta Firefox Developer Edition, que incluye características específicas para probar CSS Grid, Flexbox, WebSocket y HTTP/2, lo que lo convierte en una excelente opción para depuración avanzada y estándares abiertos. Teniendo el motor **Gecko**, siendo excelente para pruebas de compatibilidad ya que no se basa en el de Chromium como Google Chrome.
- **Microsoft Edge**, al tener el mismo motor que Google Chrome se convierte en una alternativa directa de este, siendo más útil para empresas o programadores con recursos limitados ya que consume menos RAM que Google Chrome, y se integra muy bien con Windows y Visual Studio Code.
- Navegador **Brave**, este navegador es una alternativa si buscas priorizar la seguridad y privacidad durante las pruebas que se realizan en el navegador. Bloquea rastreadores y cookies invasivas. Y además, ofrece compatibilidad con las extensiones de Chromium. Ideal para hacer pruebas en entornos sin seguimiento sin publicidad.
- Para pruebas en entornos IOS/MacOS es imprescindible usar **Safari**, un navegador que domina el ecosistema Apple con su motor **WebKit**, destacando en buen rendimiento gráfico, bajo consumo y herramientas integradas directamente en el sistema.

Como resumen, es mejor para pruebas usar un navegador web con un motor diferente para usar todos. (Blink, Webkit y Gecko)