

Práctica 3: Implementación de la capa de servicios

Introducción

En esta tercera práctica completaremos nuestra aplicación de servidor exportando nuestros servicios usando los principios Rest

Plazo de realización

Hasta el 20 de diciembre.

Descripción

En este último e importante ejercicio práctico dotaremos a nuestra aplicación de una interfaz Rest que permita el acceso a sus servicios desde cualquier tipo de cliente. Esta práctica consta de una parte obligatoria y dos extensiones voluntarias.

Parte obligatoria

Proporcionar una interfaz de servicios web Restful a la aplicación considerando los siguientes aspectos:

- Verbos Rest bien contruidos que respeten las recomendaciones y usos de este tipo de servicios.
- Interfaz compacta y segura, minimizando la cantidad de datos enviados y recibidos
- Autenticación y seguridad mediante tokens propios o usando autenticación http digest.

El servidor deberá instalarse en Tomcat o en un servidor de aplicaciones Java EE como Glashfish o JBoss. Se valorará positivamente que el cliente sea una aplicación Web o móvil.

Parte voluntaria 1

Si se realiza una aplicación cliente Web o móvil, usar el API de Google Maps para mostrar un pequeño mapa de localización del recinto donde tiene lugar el evento. Este mapa aparecerá en la pantalla de información detallada del evento y/o compra de entradas del mismo. También en el listado de tickets adquiridos (sin celebrar el evento), para facilitar la localización del recinto.

Parte voluntaria 2

Instalar el servidor desarrollado en la nube usando los servicios proporcionados por OpenShift (<https://www.openshift.com>) o Heroku (<https://www.heroku.com>). Para ello crear una cuenta, definir las necesidades de la máquina virtual e instalar la aplicación.