

José Pablo Martínez Salazar
Carné: 201901099

MANUAL TÉCNICO

MANUAL TÉCNICO

INDICE PÁGINAS

INTRODUCCIÓN.....	2
OBJETIVOS.....	3
GUÍA TÉCNICA.....	4
DIAGRAMAS DE FLUJO.....	6

INTRODUCCIÓN:

SimpleQL es un programa creado con Python en el IDE PyCharm en su versión 2020.2 x64 para el sistema operativo Windows. En este manual, se presentará el flujo que tiene el programa, así como una breve descripción de los métodos usados al elaborar el código programado.

OBJETIVOS:

Se pretende que un usuario que no tenga conocimientos sobre programación, pueda comprender el flujo utilizado para la elaboración del programa. Además, que pueda entender con claridad los métodos utilizados en el código de programación.

GUÍA TÉCNICA

Python es un lenguaje de programación bastante amplio y sencillo de utilizar. Los métodos tienden a ser más fáciles de programar comparándolo con otros lenguajes de programación, como por ejemplo, Java. Los métodos utilizados en este programa son realmente sencillos, ya que estos cumplen con funciones específicas y entendibles para cualquier tipo de usuario. Por ello, podemos mencionar los métodos utilizados del programa.

El método cargar permite ingresar el comando 'CARGAR' seguido de los nombres de los archivos que se desea cargar. Esto permite cargar los archivos a la memoria por el momento en el que el programa está ejecutándose. Esto quiere decir que, al momento de terminar el proceso en consola, los archivos son borrados de la memoria. Este proceso se realizó separando lo ingresado en consola, para posteriormente, ingresarlo a una lista. Se recorrió la lista con un ciclo for y cargando los archivos a partir del nodo 1.

El método seleccionar permite ingresar el comando 'SELECCIONAR' el cual permite seleccionar e imprimir en consola los datos seleccionados. Luego del comando ya mencionado, se pueden colocar algunos atributos o un '*' para indicar que se desea seleccionar e imprimir todos los atributos. Este proceso se realizó con un conjunto de ciclos if, de igual manera, se separó e colocó en una lista lo ingresado en consola. Posteriormente se recorre con un for y luego se selecciona de los registros los atributos deseados. En caso que se coloque un '*', se imprimen todos los atributos.

El siguiente método permite ingresar 1 comando, sin embargo, se puede seleccionar entre los comandos 'MAXIMO', 'MINIMO' ó 'SUMA'. El comando máximo permite encontrar el máximo promedio o edad en los registros. El comando mínimo permite encontrar el mínimo promedio o edad. El comando suma permite sumar los promedios o edades en los registros. Esto se logró con un ciclo if, ya que si el comando es 'MAXIMO' el comando if lo reconoce y procede a buscar el atributo máximo deseado.

Luego de eso, se encuentra el método cuenta, este permite ingresar el comando 'CUENTA', el cual cuenta cuantos registros existen en la memoria. Este método se realizó metiendo los registros en una lista para luego imprimir el tamaño que tiene la lista.

Por último, se encuentra el método reporte. Este método permite ingresar el comando 'REPORTAR' el cual genera un reporte en el formato html. Este reporte se abre en el navegador predeterminado del sistema. El reporte consiste en todos los registros que se encuentran en memoria. Esto se logró obteniendo la información de los registros y concatenándoles a 'String' con el fin de generar un

archivo vacío html para luego escribir en los registros. Luego con un webbrowser se logró abrir el reporte en el navegador predeterminado del sistema.

DIAGRAMAS DE FLUJO



