

Clase Ficha
atributos: (Tipo de dato) -color: string -posicion: entero -nombre: string
métodos: (lo que devuelve) -init(): -avanzar(): void

Clase Tablero
atributos: -nombreJuego: string -dado: Dado -espacios: entero -jugadores: lista -cantJugadores: entero
métodos: +init(): +turno(): Bool +juego(): void

Clase Dado
atributos: -caras= entero
Métodos: +init(): +lanzar(): entero

Link

https://github.com/Joselyn2114/Tarea_1_PO

O_Joselyn-Jimenez.git