

Clase Ficha

atributos: (Tipo de dato)

-color: string
-posicion: entero
-nombre: string

métodos: (lo que devuelve)

-init():
-avanzar(): void

Clase Tablero

atributos:

-nombreJuego: string
-dado: Dado
-espacios: entero
-jugadores: lista
-cantJugadores: entero

métodos:

+init():
+turno(): Bool
+juego(): void

Clase Dado

atributos:

-caras= entero

Métodos:

+init():
+lanzar(): entero