



UNIVERSIDAD DE BURGOS  
ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR  
Grado en Ingeniería Informática



**TFG del Grado en Ingeniería  
Informática**

**SmartBeds**

**Aplicación de técnicas de  
minería de datos para la  
detección de crisis epilépticas  
Anexos**



Presentado por José Luis Garrido Labrador  
en Universidad de Burgos – 20 de junio  
de 2019

Tutores: Dr. Álgvar Arnaiz González  
y Dr. José Francisco Díez Pastor



---

# Índice general

---

<b>Índice general</b>	<b>I</b>
<b>Índice de figuras</b>	<b>III</b>
<b>Índice de tablas</b>	<b>v</b>
<b>Apéndice A Plan de Proyecto Software</b>	<b>1</b>
A.1. Introducción . . . . .	1
A.2. Planificación temporal . . . . .	1
A.3. Estudio de viabilidad . . . . .	8
<b>Apéndice B Especificación de Requisitos</b>	<b>11</b>
B.1. Introducción . . . . .	11
B.2. Objetivos generales . . . . .	11
B.3. Catalogo de requisitos . . . . .	11
B.4. Especificación de requisitos . . . . .	13
<b>Apéndice C Especificación de diseño</b>	<b>25</b>
C.1. Introducción . . . . .	25
C.2. Diseño de datos . . . . .	25
C.3. Diseño procedimental . . . . .	26
C.4. Diseño arquitectónico . . . . .	28
C.5. Diseño de interfaces . . . . .	29
<b>Apéndice D Documentación técnica de programación</b>	<b>33</b>
D.1. Introducción . . . . .	33
D.2. Estructura de directorios . . . . .	33

D.3. Manual del programador . . . . .	35
D.4. Compilación, instalación y ejecución del proyecto . . . . .	38
D.5. Pruebas del sistema . . . . .	41
<b>Apéndice E Documentación de usuario</b>	<b>43</b>
E.1. Introducción . . . . .	43
E.2. Requisitos de usuarios . . . . .	43
E.3. Instalación . . . . .	43
E.4. Manual del usuario . . . . .	43
<b>Bibliografía</b>	<b>55</b>

---

# Índice de figuras

---

B.1. Diagrama casos de uso - Nivel 0 . . . . .	14
B.2. Diagrama CU-2 - Nivel 1 . . . . .	14
B.3. Diagrama CU-3 - Nivel 1 . . . . .	15
B.4. Diagrama CU-4 - Nivel 1 . . . . .	15
C.1. Diagrama entidad-relación . . . . .	25
C.2. Diagrama relacional . . . . .	26
C.3. Diagrama de secuencia de la creación de camas y la petición de paquetes . . . . .	27
C.4. Comunicación cliente servidor <i>websocket</i> . . . . .	28
C.5. Diagrama de clases . . . . .	29
C.6. Diagrama de componentes . . . . .	29
C.7. Prototipo para escritorio . . . . .	30
C.8. Prototipo para móvil . . . . .	31
D.1. Árbol de directorios . . . . .	34
E.1. Manual: Ventana inicial. . . . .	44
E.2. Manual: Ventana de <i>login</i> . . . . .	44
E.3. Manual: Barra de navegación de administrador. . . . .	45
E.4. Manual: Administración de las camas. . . . .	45
E.5. Manual: Crear cama. . . . .	46
E.6. Manual: Modificar cama. . . . .	47
E.7. Manual: Error al crear, modificar o borrar una cama. . . . .	48
E.8. Manual: Tabla de permisos por usuario. . . . .	48
E.9. Manual: Administración de los usuarios. . . . .	49
E.10. Manual: Formulario de creación de usuario. . . . .	50
E.11. Manual: Formulario de modificación de usuario. . . . .	50

E.12.Manual: Formulario de modificación de usuario. . . . .	51
E.13.Manual: Página con la información en tiempo real de una cama. . . . .	52
E.14.Manual: diferentes estados de un paciente . . . . .	52
E.15.Manual: Barra de navegación, lado derecho. . . . .	52
E.16.Manual: Formulario de cambio de contraseña. . . . .	53

---

# Índice de tablas

---

A.1. Costes de personal. . . . .	9
A.2. Costes de <i>hardware</i> . . . . .	9
B.1. Caso de uso 1: Loguear . . . . .	16
B.2. Caso de uso 2: Visualizar de datos . . . . .	16
B.3. Caso de uso 2.1: Elegir cama . . . . .	17
B.4. Caso de uso 2.2: Ver datos en tiempo real . . . . .	18
B.5. Caso de uso 3: Administrar de usuarios . . . . .	18
B.6. Caso de uso 3.1: Añadir usuarios . . . . .	19
B.7. Caso de uso 3.2: Modificar contraseña . . . . .	20
B.8. Caso de uso 3.3: Borrar usuario . . . . .	20
B.9. Caso de uso 4: Administrar de camas . . . . .	21
B.10.Caso de uso 4.1: Añadir cama . . . . .	22
B.11.Caso de uso 4.2: Modificar cama . . . . .	23
B.12.Caso de uso 4.3: Borrar cama . . . . .	23
B.13.Caso de uso 4.4: Asignar cama a usuario . . . . .	24
D.1. Especificaciones del API . . . . .	38





## Apéndice A

---

# Plan de Proyecto Software

---

### A.1. Introducción

En este apéndice se expondrán los distintos *sprints* que se han realizado y un estudio de la viabilidad del proyecto.

### A.2. Planificación temporal

El proyecto se desarrolló siguiendo una metodología ágil basada en *Scrum*. Se dividió el progreso en *Sprints*, cada uno con una serie de tareas y su estimación en esfuerzo. Esta estimación o peso, se ha evaluado según la dificultad que se preveía tener, no como una medida horaria, esto es debido que algunas tareas simples tardan más en desarrollarse por la necesidad de la ejecución automática mientras que otras que requirieron mucho más trabajo se ejecutaron mucho antes. Algunas tareas además se consideran épicas, estas son resúmenes de un proceso completo que abarca varias tareas y duran generalmente más de un *sprint*.

A continuación se mostrarán las listas de las tareas realizadas con los enlaces a las *issues* del repositorio [GitHub](#). Los *Sprints* fueron:

#### ***Sprint* 1 - 10/11/18 hasta 20/11/18**

En este primer *Sprint* solamente hubo dos tareas:

1. [Hacer exploración bibliográfica](#)
2. [Configurar repositorio de Git](#)

***Sprint 2 - 21/11/18 hasta 05/12/18***

Se desarrollaron cuatro tareas, todas de investigación, por lo que no hay *commits* asociados; las tareas fueron:

3. Lectura de «Automated Epileptic Seizure Detection Methods: A Review Study»
4. Exploración Bibliográfica - Orientado a caídas
5. Lectura del primer tema de "Minería de Datos"
6. Configurar VPN en Archlinux

***Sprint 3 - 06/12/18 hasta 21/12/18***

En este *sprint* se comenzó la documentación migrando las plantillas al repositorio y continuó la investigación a un área más técnica; las tareas fueron:

7. Iniciar documentación
8. Tabla de extracción de características
9. Búsqueda de librerías con funciones sofisticadas

***Sprint 4 - 22/12/18 hasta 08/01/2019***

Este *sprint* fue del aprendizaje de técnicas de minería de datos aplicada. Las tareas realizadas fueron:

10. Instalación de entorno Python
11. Graficar datos mediante PCA
12. Aprender el uso de librerías

***Sprint 5 - 09/01/2019 hasta 17/01/2019***

En este *sprint* el objetivo fue probar distintas líneas de investigación para ver las características intrínsecas a los datos.

13. Configurar acceso a gamma

14. Leer apuntes de Minería de Datos
15. Filtrado y suavizado de datos
16. Probar otras formas de proyección

### ***Sprint 6 - 18/01/2019 hasta 24/01/2019***

Tras descartar algunas proyecciones se exploraron las más prometedoras y se probaron nuevos filtros y detección de anomalías. Las tareas fueron por consiguiente:

17. Mejor preprocesamiento
18. Dibujado alrededor de las crisis
19. Probar formas de filtrado
20. Estudiar puntos clave de las proyecciones
21. Probar detección de anomalías por one-class

### ***Sprint 7 - 25/01/2019 hasta 07/02/2019***

Este *sprint* tuvo una duración mayor debido a que durante el periodo señalado se realizó un curso en la universidad donde se estudiaron las series temporales. Por este motivo, el servidor donde se han estado realizando las ejecuciones no estaba disponible retrasando la ejecución de los experimentos.

Las tareas se centraron en comprobar las proyecciones más interesantes con datos estadísticos además de profundizar en *One-Class* o detección de anomalías. Las tareas realizadas fueron:

22. Proyección LTSA con valores estadísticos [8]
23. Documentar Sprints del 1 al 6
24. Documentar investigación con Alicia Olivares
25. One Class - Mejorar la investigación de este apartado
26. Transformers
27. Trasladar códigos a transformers

***Sprint 8 - 8/02/2019 hasta 14/2/2019***

Este *sprint* fue dedicado a seguir desarrollando el estudio de *One Class* cuyos resultados se pueden ver en el apéndice *Cuaderno de Investigación*. Las tareas fueron:

28. Particionar los datos
29. Estudiar one-class<sup>1</sup>
30. One-Class con crisis
31. One-Class sin crisis
32. Preprocesado básico para *One Class*
  - a) Bruto
  - b) Filtrado *Butter* de 3 y 0.05
  - c) Filtrado *SavGol* de tamaño 15
  - d) Concatenación de estadísticos en ventana 25 sobre bruto
  - e) Concatenación de estadísticos con ventana 25 sobre *Butter* de 3 y 0.05
  - f) Concatenación de estadísticos con ventana 25 sobre *SavGol* de tamaño 15
33. Testear clasificadores con otras crisis

Las tareas de la 30 a la 33 se incluyeron en la tarea épica 29 aunque esta tuvo tareas del siguiente *sprint*

***Sprint 9 - 15/2/2019 a 21/2/2019***

Este *sprint* trató de completar la linea de investigación de *One Class* abierta en la tarea épica 29 y documentar los resultados de *sprints* anteriores.

34. Documentar PCA y Proyecciones de 2-Variedad
35. Entrenamiento *One Class* con dos crisis
36. Testeo *One Class* con tercera crisis

---

<sup>1</sup>Tarea épica, siendo estas las tareas que engloban varias tareas más simples

37. Calcular área bajo la curva con entrenamiento de una clase

38. Visualización de constantes vitales

Son las tareas de la 35 a la 37 las que forman parte de la tarea épica 29.

### ***Sprint* 10 - 22/3/2019 a 28/3/2019**

Este *sprint* estuvo centrado en la lectura y aprendizaje de nuevos métodos

39. Investigar sobre desequilibrados

40. Aprender Weka

41. Documentar *One Class*

### ***Sprint* 11 - 01/03/2019 a 21/03/2019**

Este *sprint* tuvo una duración mayor debido a la diversidad de experimentos y la presencia de varios días no lectivos. Se centró en el lanzamiento de experimentos con *ensembles*.

42. Creación de test de transformers

43. Filtrado SMOTE

44. Pruebas con ensembles ya implementados

45. Prueba de ensembles para desequilibrados

### ***Sprint* 12 - 22/03/2019 - 28/03/2019**

En esta ocasión comenzamos a reducir el esfuerzo sobre la investigación sobre un incremento en el diseño de la aplicación.

46. Exploración de herramientas

47. Documentar resultados anteriores

48. Diseño del servidor

49. Ejecutar experimentos Weka restantes

***Sprint 13 - 29/03/2019 - 08/04/2019***

Este *sprint* se centró en la definición de requisitos y de realizar experimentos con los resultados de Alicia Olivares. Sin embargo, estos experimentos no pudieron ser realizados al descubrir un fallo en la investigación previa, por lo que no se realizaron quedando pendientes ante nuevos datos. Por tanto, las tareas que realmente fueron realizadas fueron:

- 50. **Simulador de la cama**
- 52. **Diseño de casos de uso**
- 53. **Diseño de los datos para la API**
- 54. **Diseño de la base de datos**
- 57. **Diseño de la API**
- 58. **Requisitos funcionales**

***Sprint 14 - 09/04/2019 - 11/04/2019***

Este *sprint* se concluyeron la creación de los experimentos que quedaron pendientes en el *sprint* anterior como seguir desarrollando componentes de la aplicación.

Sin embargo, muchas partes de este *sprint* fueron quedando en *icebox* tras algunas complicaciones en los experimentos y la nueva línea de investigación con *PRC* que se puede ver en el *Cuaderno de investigación* adjuntado.

- 51. **Experimentos Weka con los datos de series temporales**
- 55. **Implementación de la base de datos Creación de experimentos**
- 58. **Lanzamiento de experimentos**
- 59. **Documentación de resultados**
- 60. **Experimentos Desequilibrador<sup>2</sup>**
- 61. **Ultimar detalles del cuaderno de trabajo**
- 62. **Arreglar documentación de casos de uso**

---

<sup>2</sup>Tarea épica

- 63. Completar diseño de bases de datos
- 64. Trabajar en formato de latex
- 65. Crear interfaz de la api
- 66. Creación y documentación de prototipos de interfaz

### ***Sprint* 15 - 12/04/2019 - 2/05/2019**

En este *sprint* se comenzó la implementación de la API así como la realización de test automáticos de la misma. También se comenzó a preparar el servidor para que fuese accesible desde Internet.

- 68. Programación de la API
- 69. Test de API
- 70. Acceso web a la API
- 71. Documentar Sprints anteriores
- 72. Configurar servidor
- 73. Entorno Flask

### ***Sprint* 16 - 3/05/2019 - 09/05/2019**

Este *sprint* consistió en continuar el desarrollo del servidor.

- 74. Hilo de procesamiento
- 75. Distribución de paquetes por SocketIO
- 76. Uso del clasificador de Alicia Olivares
- 77. Actualización de Chart.js es muy lenta [BUG]
- 78. Lanzar proyecto en el servidor

***Sprint 17 - 10/05/2019 - 16/05/2019***

Este *sprint* se centró en el desarrollo de la vista así como reparar algunos *bugs* que fueron apareciendo. También se intentó utilizar *Heroku* pero al conseguir eliminar las limitaciones del servidor se desechó la idea.

- 80. Conexiones SQL por request
- 81. Hacer todas las ventanas
- 82. Crear cama simulada de los datos alrededor de las crisis
- 83. Escribir memoria - Herramientas
- 84. Error en conexiones por request: MySQL Connection Not Available [BUG]

***Sprint 18 - 17/05/2019 - 30/05/2019***

Este *sprint*, que duró dos semanas, se centró en hacer algunas mejoras sobre la aplicación así como documentar algunas partes de la memoria.

- 85. Guardar probabilidades del imblearn
- 86. Censurar opciones de administración de camas
- 87. Sistema de alertas y control en frontend
- 88. Simulación falseada de las camas
- 89. Clasificador aleatorio
- 90. Escribir el abstract de la memoria
- 91. Documentar proceso de instalación
- 92. Concluir ventanas restantes

**A.3. Estudio de viabilidad****Viabilidad económica**

Debido a que este TFG se ha realizado en un proyecto de investigación de varias personas, este apartado será común al del TFG de Alicia Olivares Gil, al ser parte del equipo de investigación.



### Costes

Los costes de personal se desglosarán en las siguientes categorías: costes de personal para el salario de dos personas, el coste hardware de las herramientas utilizadas, coste software del software utilizada. También se incluirán gastos aproximados del material que se ha dispuesto que ya se poseía.

El salario de una persona sería:

Concepto	Coste
Salario mensual bruto	1.225,7€ [3]
Retención IRPF (15 %)	216,3€
Seguridad Social (29,9 %)	615,06€
Salario mensual bruto	2.057,06€
<b>Total 7 meses y dos empleados</b>	<b>28.798,84€</b>

Tabla A.1: Costes de personal.

La retribución de la seguridad social se ha realizado siguiendo la guía de GoBees [4].

El coste de hardware ha sido, considerando una amortización de 5 años:

Concepto	Coste	Coste amortizado
Dispositivo móvil	150€	30€
Ordenador portátil (x2)	800€	160€
MainFrame	3000€	600€
GPU (x3)	4500€	900€
<b>Total</b>	<b>11450€</b>	<b>2290€</b>

Tabla A.2: Costes de *hardware*.

No ha habido costes software ya que todas las herramientas utilizadas han sido gratuitos o de código abierto.

En total el coste económico total serían: 40248,84€

## Viabilidad legal

En este proyecto se ha realizado con la ayuda de software de terceros con licencias propias que influyen sobre la viabilidad legal del proyecto.

El software utilizado se puede encontrar en el apartado '*Técnicas y herramientas*' de la memoria. Las licencias que utilizan son:

- **MIT:** Esta licencia permite el uso comercial del producto, la modificación del mismo, la libre distribución y el uso privado. No tiene garantías ni responsabilidad. La única condición es hacer referencia a ella. Como no obliga a mantener la licencia ni afecta a la distribución del software que use la licencia final del producto puede ser cualquiera.
- **AGPL:** Esta licencia permite el uso comercial, la libre distribución y modificación. Así también permite el uso de patentes y el uso privado. Entre sus condiciones están que el software debe distribuirse con su código, hacer referencia a la licencia, se deben documentar los cambios en el código y utilizar la misma licencia o una compatible (como GPLv3). Tiene en sus limitaciones la garantía y la responsabilidad.
- **GPLv2:** Tiene las mismas características que AGPL, cambia la cláusula de patentes sin prohibirlas, no especifica nada de ellas. Tampoco obliga a distribuir el código vía aplicación web.
- **BSD Simplified:** Tiene las mismas características que la licencia MIT.
- **BSD 3-Clause:** Tiene las mismas características que la licencia MIT.

Entre todas estas licencias la más restrictiva es AGPL que será la que se use en esta aplicación.

## *Apéndice B*

---

# Especificación de Requisitos

---

### B.1. Introducción

El primer paso de todo desarrollo de software es definir bien los requisitos de la aplicación así como los detalles generales que se necesitan de la aplicación. En este apartado se desarrollaran los requisitos y los casos de uso.

### B.2. Objetivos generales

La aplicación web tiene lo siguientes objetivos:

- Monitorizar en tiempo real a los pacientes con epilepsia.
- Gestionar los distintos accesos del personal médico a los datos de los pacientes.
- Ofrecer una API REST de la aplicación.
- Crear una interfaz web fácil e intuitiva.

### B.3. Catalogo de requisitos

En esta sección se presentan los requisitos funcionales y los no funcionales. Tanto los requisitos funcionales como su especificación de los mismos en la sección [B.4](#) son comunes a los de Alicia Olivares Gil debido a que la aplicación desarrollada está adscrita al mismo proyecto de investigación y la base de la aplicación a realizar es la misma.

## Requisitos funcionales

- **RF-1 Confidencialidad del sistema:** solamente usuarios autorizados podrán acceder al sistema.
  - **RF-1.1 Identificación de usuario:** los usuarios se identificarán con un *nickname* y una contraseña
  - **RF-1.2 Rol de administración:** existirá un usuario especial que podrá administrar el sistema completamente sin restricciones.
  - **RF-1.3 Visualización de una cama:** los usuarios validados deben poder observar los datos en tiempo real de las camas disponibles.
  - **RF-1.4 Restricción de acceso:** los usuarios solamente podrán tener acceso a los datos de las camas permitidas.
  - **RF-1.5 Acceso completo al administrador:** el administrador debe poder acceder a todas las camas existentes.
- **RF-2 Gestión de las camas:** el administrador ha de gestionar las camas pudiendo añadir, modificar y borrar.
  - **RF-2.1 Añadir cama:** el administrador ha de poder añadir una nueva cama al sistema.
  - **RF-2.2 Modificar cama:** el administrador ha de poder modificar los datos una cama existente.
  - **RF-2.3 Borrar cama:** el administrador ha de poder borrar una cama del sistema.
  - **RF-2.4 Asignar camas a usuarios:** el administrador se encarga de decidir que usuario puede acceder a que cama.
- **RF-3 Gestión de los usuarios:** el administrador ha de gestionar los usuarios pudiendo añadir, modificar y borrar.
  - **RF-3.1 Añadir usuario:** el administrador ha de poder añadir un nuevo usuario al sistema.
  - **RF-3.2 Modificar usuario:** el administrador ha de poder modificar los datos un usuario existente.
  - **RF-3.3 Borrar usuario:** el administrador ha de poder borrar un usuario del sistema.
- **RF-4 Visualización de los datos:** los usuarios han de poder ver de las camas disponibles el estado actual del paciente, sus constantes vitales y las presiones.

### Requisitos no funcionales

- **RNF-1 Usabilidad:** la aplicación debe cumplir estándares de usabilidad teniendo una curva de aprendizaje baja y un uso de metáforas adecuado.
- **RNF-2 Disponibilidad:** las camas existentes han de ser siempre accesibles por sus usuarios asociados y dar una información correcta de su estado
- **RNF-3 Confidencialidad:** los datos de las camas, al ser en parte constantes vitales de pacientes, solamente han de ser accesibles por los usuarios autorizados.
- **RNF-4 Escalabilidad:** el sistema debe ser escalable para adaptarse mejor a un incremento de carga del sistema.
- **RNF-5 Seguridad:** los usuarios deben poder identificarse sólidamente con el sistema sin que sus datos o sus credenciales (*tokens*) sean accesibles por terceros, incluso el administrador.
- **RNF-6 Extensibilidad:** la API del sistema debe ser fácilmente extensible a nuevas funcionalidades incorporando de manera eficaz soporte a nuevas peticiones.
- **RNF-7 Persistencia:** los servicios de procesamiento de las camas activas deben mantenerse funcionando aunque no existan clientes activos para evitar retrasos muy altos ante nuevas conexiones.
- **RNF-8 Fiabilidad:** los datos de la aplicación son correctos y actuales además de garantizar una predicción óptima del estado del paciente.

## B.4. Especificación de requisitos

Los requisitos funcionales generan un conjunto de casos de uso que serán la base del desarrollo de la aplicación. La especificación de los mismos se encuentran entre la tabla B.1 y la tabla B.12. La representación gráfica se puede ver en los diagramas de las figuras B.1, B.2, B.3 y B.4. Existen dos actores, el **administrador** que se encarga de toda la labor de gestión tanto de usuarios como de camas y el **usuario** que únicamente puede gestionarse a si mismo y ver los datos de las camas que tenga permitidas.

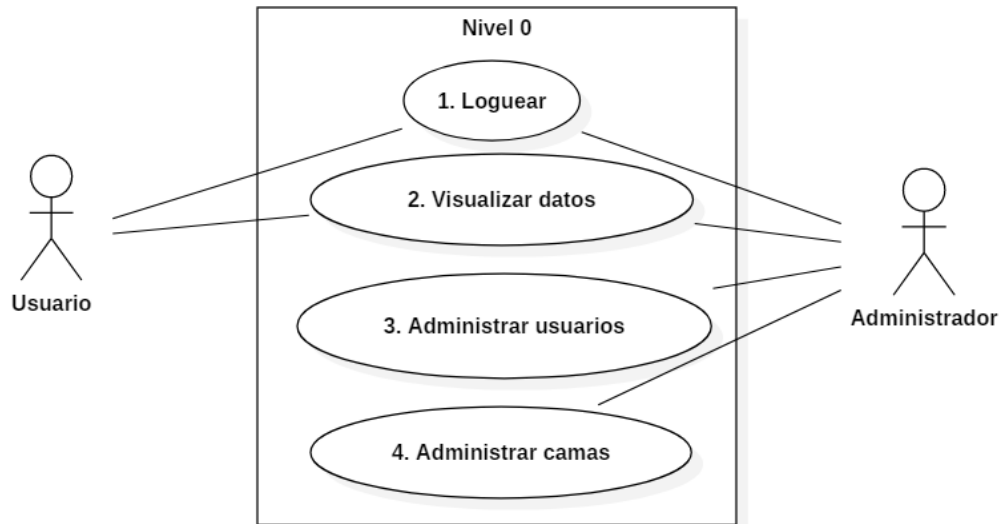


Figura B.1: Diagrama casos de uso - Nivel 0

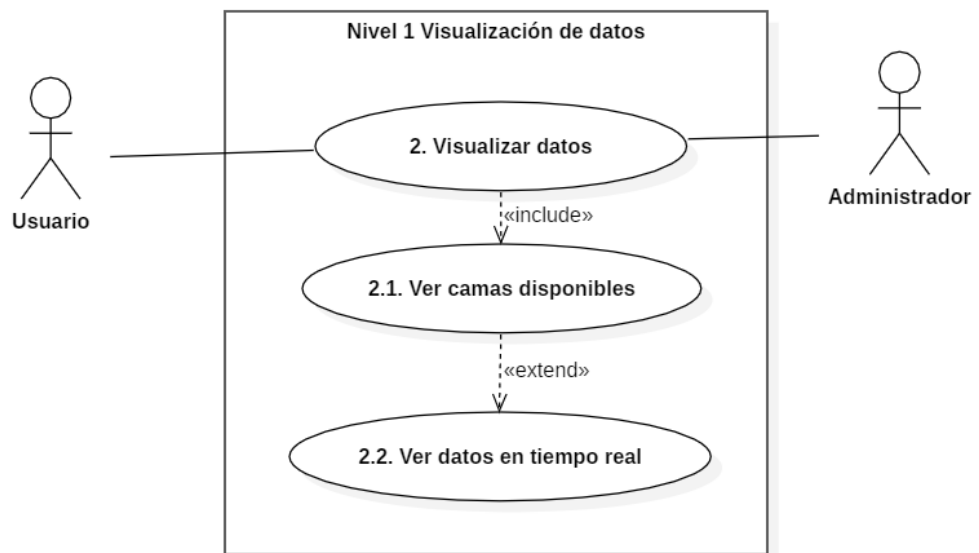


Figura B.2: Diagrama CU-2 - Nivel 1

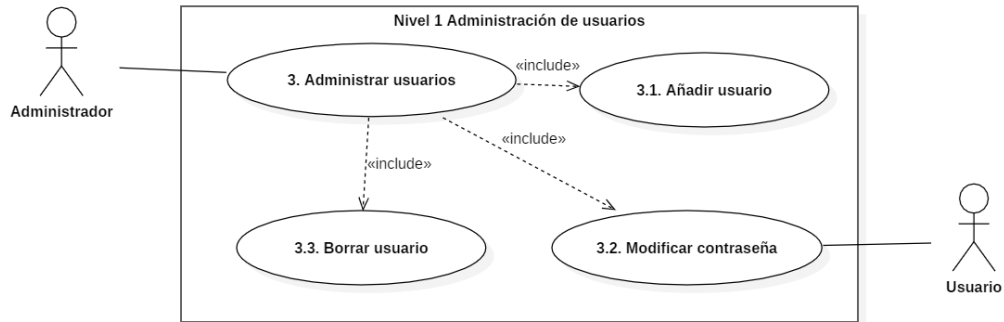


Figura B.3: Diagrama CU-3 - Nivel 1

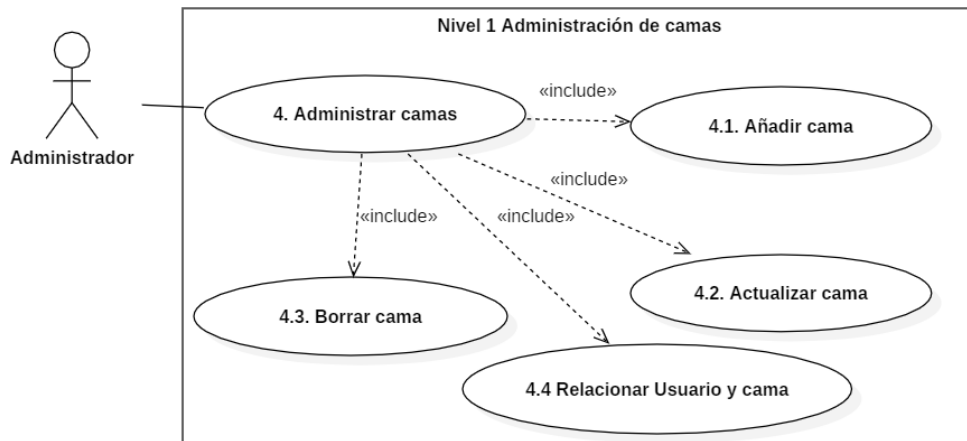


Figura B.4: Diagrama CU-4 - Nivel 1

CU-1: Loguear		
Descripción	El usuario se identifica en el sistema	
Precondiciones	No existe una sesión activa válida	
Requisitos	RF-1, RF-1.1	
Usuario	Anónimo	
Secuencia normal	Paso	Acción
	1	El cliente envía sus credenciales al servidor
	2	El servidor acepta las credenciales devolviendo el token de sesión
Postcondiciones	El usuario tiene una sesión activa válida	
Excepciones	Paso	Acción
	2	Si las credenciales son incorrectas el servidor responde con error
Frecuencia	Alta	
Importancia	Crítico	
Comentarios	Es siempre lo primero que aparecerá	

Tabla B.1: Caso de uso 1: Loguear

CU-2: Visualizar de datos		
Descripción	Ver lista de las camas disponibles	
Precondiciones	Sesión activa válida	
Requisitos	RF-1.3, RF-1.4	
Usuario	Administrador y Usuario	
Secuencia normal	Paso	Acción
	1	El cliente solicita ver las camas disponibles
Postcondiciones	El cliente está en la pantalla de camas disponibles	
Frecuencia	Alta	
Importancia	Alta	

Tabla B.2: Caso de uso 2: Visualizar de datos



CU-2.1: Elegir cama		
Descripción	Elegir cama	
Precondiciones	Sesión activa válida	
Requisitos	RF-1.3, RF-1.4, RF-4	
Usuario	Logueado	
Secuencia normal	Paso	Acción
	1	El cliente solicita ver las camas disponibles
	2	El servidor abre conexiones paralelas para actualizar en tiempo real el estado de las camas
	3	El cliente decide que cama ver
Postcondiciones	El cliente entra en la ventana de los datos en tiempo real	
Frecuencia	Alta	
Importancia	Alta	

Tabla B.3: Caso de uso 2.1: Elegir cama

CU-2.2: Ver datos en tiempo real		
Descripción	Ver datos en tiempo real	
Precondiciones	Sesión activa válida y cama existente y accesible	
Requisitos	RF-1.3, RF-1.4, RF-4	
Usuario	Administrador y usuario	
Secuencia normal	Paso	Acción
	1	El cliente solicita una nueva conexión
	2	El servidor provee una conexión en tiempo real con los datos
Postcondiciones	El usuario tiene una conexión paralela abierta con los datos en tiempo real	
Excepciones	Paso	Acción
	2	Si un paquete faltase o la señal fuera, débil se alertaría al usuario
Frecuencia	Alta	
Importancia	Máxima	

Tabla B.4: Caso de uso 2.2: Ver datos en tiempo real

CU-3: Administrar de usuarios		
Descripción	Administración de usuario: alta, baja y modificación	
Precondiciones	Sesión de administrador válida	
Requisitos	RF-3	
Usuario	Administrador	
Secuencia normal	Paso	Acción
	1	El administrador entra en el menú de administración de usuarios
Postcondiciones	El administrador está en el menú de administración de usuarios	
Frecuencia	Baja	
Importancia	Alta	

Tabla B.5: Caso de uso 3: Administrar de usuarios

CU-3.1: Añadir usuarios		
Descripción	Añadir usuarios	
Precondiciones	Sesión de administración activa	
Requisitos	RF-3.1	
Usuario	Administrador	
Secuencia normal	Paso	Acción
	1	El administrador elige añadir un nuevo usuario
	2	Se introduce un nombre de usuario para identificarlo
	3	Se introduce una contraseña dos veces
	4	Se almacenan los datos
Postcondiciones	Existe un nuevo usuario en el sistema	
Excepciones	Paso	Acción
	2	Si el nickname existiese
	3	La contraseña añadida no coincide en las dos ocasiones
Frecuencia	Baja	
Importancia	Alta	

Tabla B.6: Caso de uso 3.1: Añadir usuarios

CU-3.2: Modificar contraseña		
Descripción	Cambiar la contraseña de un usuario	
Precondiciones	Sesión activa válida, usuario existente	
Requisitos	RF-3.2	
Usuario	Administrador y Usuario	
Secuencia normal	Paso	Acción
	1	Si es usuario normal ir a 3
	2	Si es administrador elegir a qué usuario cambiar la contraseña
	3	Se introduce una contraseña nueva dos veces
	4	Se actualizan los datos
Postcondiciones	La contraseña ha cambiado	
Excepciones	Paso	Acción
	3	La contraseña añadida no coincide en las dos ocasiones
Frecuencia	Baja	
Importancia	Alta	

Tabla B.7: Caso de uso 3.2: Modificar contraseña

CU-3.3: Borrar usuario		
Descripción	Elimina un usuario de la base de datos	
Precondiciones	Sesión de administración válida, usuario existente	
Requisitos	RF-3.3	
Usuario	Administrador	
Secuencia normal	Paso	Acción
	1	Elegir a que usuario (no administrador) eliminar
	2	Eliminar usuario y todos los datos vinculados
Postcondiciones	El usuario ha sido eliminado	
Frecuencia	Baja	
Importancia	Media	

Tabla B.8: Caso de uso 3.3: Borrar usuario

CU-4: Administrar de camas		
Descripción	Administración de camas: alta, baja, modificación y asignación a usuarios	
Precondiciones	Sesión de administración válida	
Requisitos	RF-2	
Usuario	Administrador	
Secuencia normal	Paso	Acción
	1	El administrador entra en el menú de administración de camas
Postcondiciones	El administrador está en el menú de administración de camas	
Frecuencia	Baja	
Importancia	Media	

Tabla B.9: Caso de uso 4: Administrar de camas

CU-4.1: Añadir cama		
Descripción	Añadir cama	
Precondiciones	Sesión de administración válida	
Requisitos	RF-2.1	
Usuario	Administrador	
Secuencia normal	Paso	Acción
	1	El administrador elige añadir una nueva cama
	2	Se introduce el grupo multicast de la cama (IP y Puerto)
	3	Se introduce el nombre identificador
	4	Se almacenan los datos
Postcondiciones	Existe una nueva cama en el sistema	
Excepciones	Paso	Acción
	2	El grupo multicast pertenece a otra cama
	3	El nombre identificativo existe para otra cama
Frecuencia	Media	
Importancia	Crítica	
Comentarios	El grupo multicast se configura en la cama y el administrador solamente debe conocerlo, no configurar la cama física	

Tabla B.10: Caso de uso 4.1: Añadir cama

CU-2.2: Modificar cama		
Descripción	Modificar los datos de la cama	
Precondiciones	Sesión de administración válida, cama existente	
Requisitos	RF-2.2	
Usuario	Administrador	
Secuencia normal	Paso	Acción
	1	Se elige que cama modificar
	2	Se actualizan los datos a conveniencia del administrador según CU-4.1
	4	Se actualizan los datos
Postcondiciones	Los datos de la cama se modifican	
Excepciones	Paso	Acción
	2	Mismas excepciones que en CU-4.1
Frecuencia	Baja	
Importancia	Alta	

Tabla B.11: Caso de uso 4.2: Modificar cama

CU-4.3: Borrar cama		
Descripción	Elimina una cama de la base de datos	
Precondiciones	Sesión de administrador válida, cama existente	
Requisitos	RF-2.3	
Usuario	Administrador	
Secuencia normal	Paso	Acción
	1	Elegir a que cama eliminar
	2	Eliminar cama y todos los datos vinculados
Postcondiciones	La cama ya no está en la base de datos	
Frecuencia	Baja	
Importancia	Media	

Tabla B.12: Caso de uso 4.3: Borrar cama

CU-4.4: Asignar cama a usuario		
Descripción	Permite a un usuario ver los datos de una cama o quitar ese permiso	
Precondiciones	Sesión de administración válida, cama y usuario existentes	
Requisitos	RF-2.4	
Usuario	Administrador	
Secuencia normal	Paso	Acción
	1	Elegir cama
	2	Elegir usuario
	3	Si la relación existe se puede eliminar el permiso
	3	Si la relación no existe se puede crear el permiso
Postcondiciones	El usuario tiene acceso a la cama, o pierde el mismo	
Frecuencia	Media	
Importancia	Crítica	

Tabla B.13: Caso de uso 4.4: Asignar cama a usuario



## Apéndice C

# Especificación de diseño

### C.1. Introducción

Tras el estudio de los requisitos se pasa a un diseño, en este apéndice se explicarán los distintos diseños de la aplicación, desde los datos, los procesos más importantes, el diseño arquitectónico y las interfaces.

### C.2. Diseño de datos

De los requisitos y casos de usos se deduce el diseño de los datos. Para poder cumplir correctamente con las necesidades del cliente se introducen dos entidades, los **usuario** y las **camas** en la que cada uno almacena la información relevante propia. A su vez se relacionan en el sistema de permisos de qué persona puede ver qué cama. El diagrama Entidad-Relación se puede observar en la figura [C.1](#).

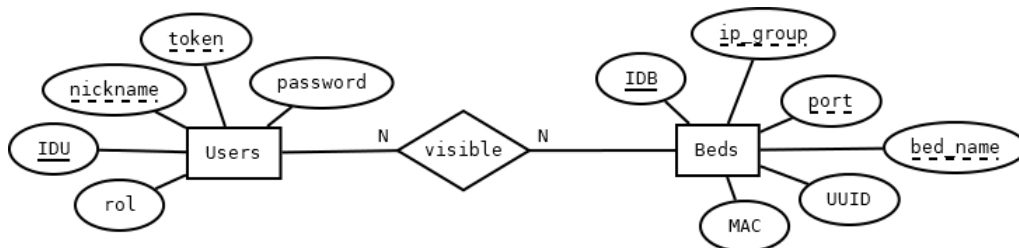


Figura C.1: Diagrama entidad-relación

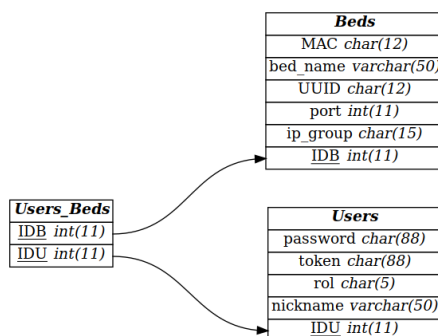


Figura C.2: Diagrama relacional

De este diagrama se genera el diagrama relacional (figura C.2) en el que se especifican las tablas que se usarán en el producto final.

### C.3. Diseño procedimental

Existen diversos procesos importantes en la aplicación. El primero es la creación de los componentes que se encargan de monitorizar las camas, como se puede observar en la figura C.3. Al principio, el servidor instancia todos los *BedListener* necesarios según las camas que existan, y estos instancian su *BedProcess* correspondiente. Es importante destacar que estas dos clases funcionan como hilos.

Por otra parte el cliente abre conexiones con el servidor solicitando datos, este genera un hilo del *BedBroadcaster* que existe mientras el cliente esté activo (el que comenzó la petición o cualquiera que se incorpore posteriormente).

El proceso completo de la conexión del cliente se puede ver en la figura C.4. En esta cada llamada es un **evento** de *socketio* y los argumentos los datos que espera. El proceso de esta conexión es:

1. El **cliente** realiza una conexión a *socketIO*.
2. Cuando se capture el evento **connect** se emite un mensaje al servidor con el evento **give\_me\_data** y el **namespace** de la cama solicitada.
3. Por último se debe dejar un *listener* sobre el evento **package** en el **namespace**. Este evento es emitido por el servidor y contiene los

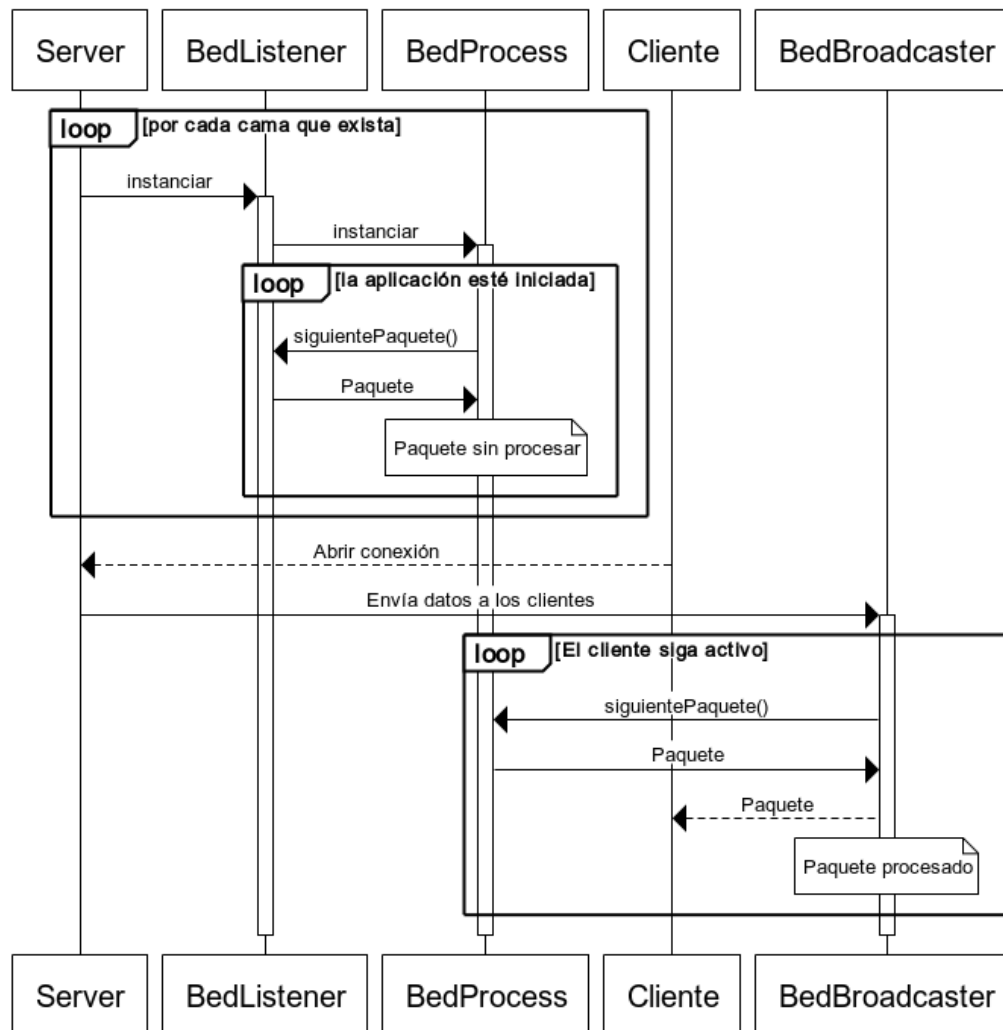
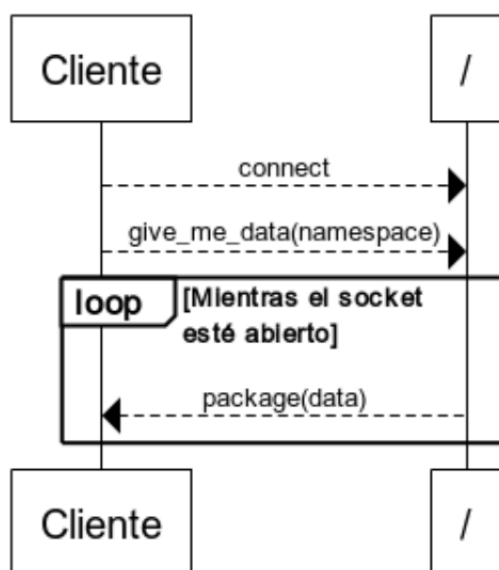


Figura C.3: Diagrama de secuencia de la creación de camas y la petición de paquetes

Figura C.4: Comunicación cliente servidor *websocket*

datos que se pueden ver en la tabla [D.1](#) para el caso de uso 2.2 para *WebSocket*.

Los procedimientos de toda la *API* se especifican más adelante en la sección [D.3](#).

## C.4. Diseño arquitectónico

La arquitectura software sigue el patrón *MVC* [\[5\]](#). Sin embargo, al ser un problema sencillo no se traslada a un diseño literal de este patrón. El *modelo* se mantiene en la base de datos y no tiene una representación en ninguna clase. El *controlador* está pensado en varios componentes, una *API* que gestiona todos los accesos a la base de datos y un *proxy* que recoge las peticiones web y las preprocesa para redirigirlas a la *API*. Por último, la *vista* puede ser completamente diseñada para la situación que se requiera, en esta aplicación se gestiona mediante plantillas *HTML* y peticiones *AJAX* ya que se trata de una aplicación web. Gracias a que el controlador funciona como una *API REST* esta vista puede ser cambiada según se desee.

Otra arquitectura relevante es el *pipeline* de procesamiento de los datos de pacientes. Se puede observar, junto con los módulos de *routing*, en la figura [C.5](#). Se trata de tres componentes, dos con contexto en toda la aplicación, que se trata del *listener* de la cama y el procesador de la misma. El último

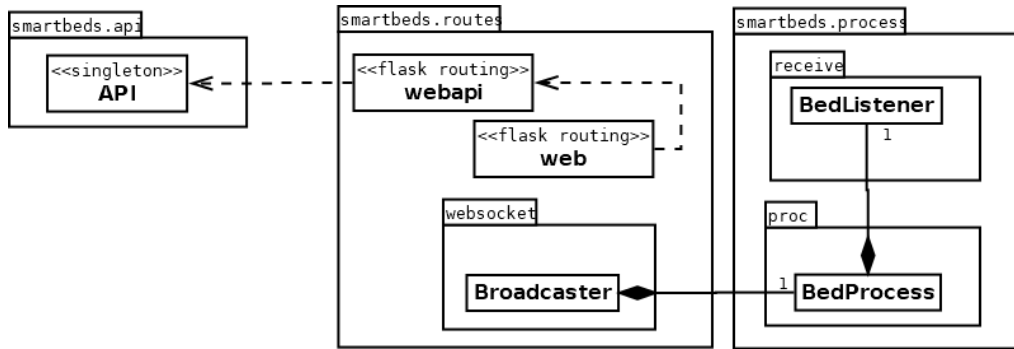


Figura C.5: Diagrama de clases

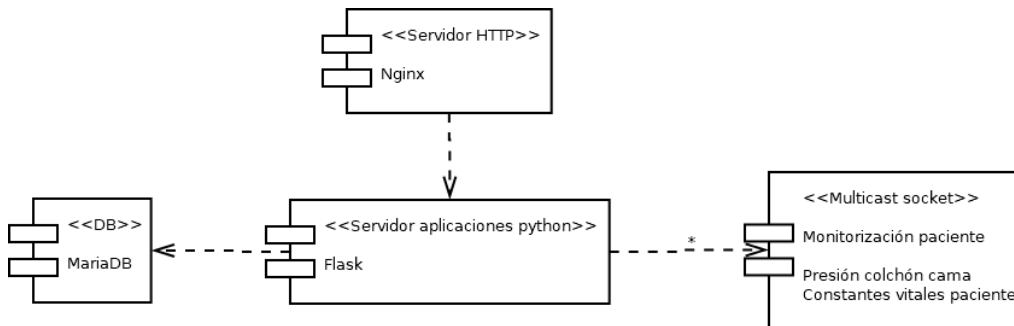


Figura C.6: Diagrama de componentes

es el *broadcaster* que emite los datos a los pacientes. En la sección C.3 se puede ver la comunicación del cliente y el proceso de inicialización de los componentes de este *pipeline*.

La arquitectura global de la aplicación sigue el diagrama de componentes de la figura C.6. La aplicación, desarrollada en la librería de *Python*, *Flask*, se conecta a una base de datos relacional compatible con la API de *MySQL*, en el caso concreto del despliegue actual se usa la implementación de *MariaDB*; la aplicación también lanza hilos para la escucha de camas mediante multidifusión, aunque el diagrama solo tiene una pueden ser tantas como se requiera. El último módulo es el servidor web, en el caso del despliegue actual es un *Nginx* pero puede ser cualquiera, lo que debe ser de proxy reverso.

## C.5. Diseño de interfaces

Las interfaces se han diseñado teniendo en cuenta la usabilidad de la misma, así como un diseño simple que permitiese que fuese más intuitiva

con una curva de aprendizaje leve. Se ha tenido en cuenta también que la interfaz sea adaptable a una gran variedad de pantallas teniendo en cuenta que, al ser una aplicación web, el uso de la misma puede ser en multitud de dispositivos diferentes (diseño *responsive* [6]).

Los primeros prototipos fueron realizados sobre el caso de uso especificado en la tabla B.4, tanto para escritorio (imagen C.7) como para móvil (imagen C.8).

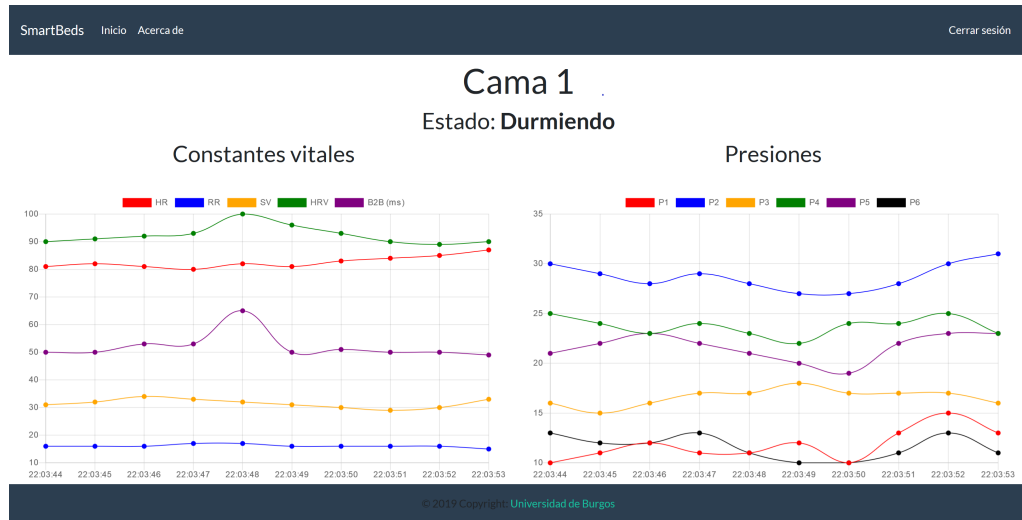


Figura C.7: Prototipo para escritorio

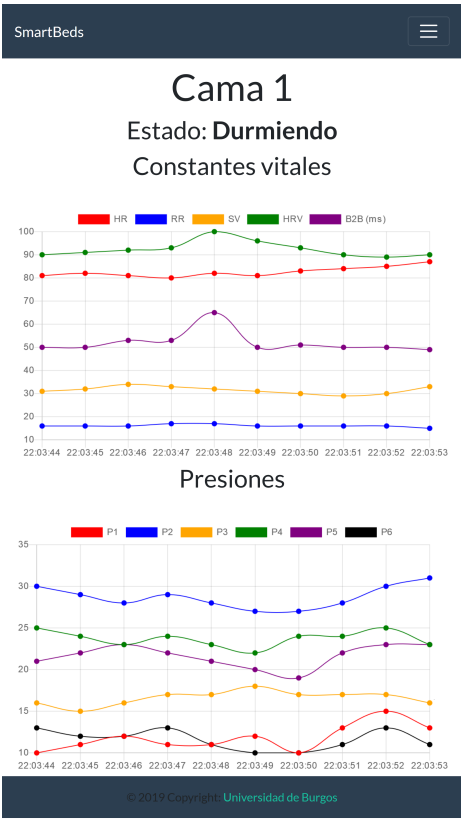


Figura C.8: Prototipo para móvil





## Apéndice *D*

---

# Documentación técnica de programación

---

### D.1. Introducción

En este apéndice se explicarán todos los detalles necesarios para poder entender los componentes software que existen así como como desarrollar aplicaciones siguiendo la *API REST* provista.

### D.2. Estructura de directorios

En la carpeta `doc` se encuentra toda la documentación de este proyecto. En `research` están los ficheros de la investigación, dentro de esta están `data`<sup>1</sup> que contiene los datos proporcionados para realizar el estudio, `model` con los modelos binarios, `src` con los ficheros fuentes y los *Jupyter Notebooks* con la investigación y en `tests` con los tests sobre algunas fuentes.

La carpeta `smartebs` están las fuentes de la aplicación web siendo el modulo raíz. Dentro de esta están los módulo `process` con los algoritmos de procesamiento de los datos, `resources` con la configuración y los `assets` de la página web (plantillas, códigos *JavaScript* etc), `routes` que engloba las rutas *URI* para dirigir las peticiones. Por último, está la carpeta `test` con las pruebas unitarias.

---

<sup>1</sup>Esta carpeta no se encuentra en el repositorio *GitHub* porque contienen datos privados

## APÉNDICE D. DOCUMENTACIÓN TÉCNICA DE PROGRAMACIÓN

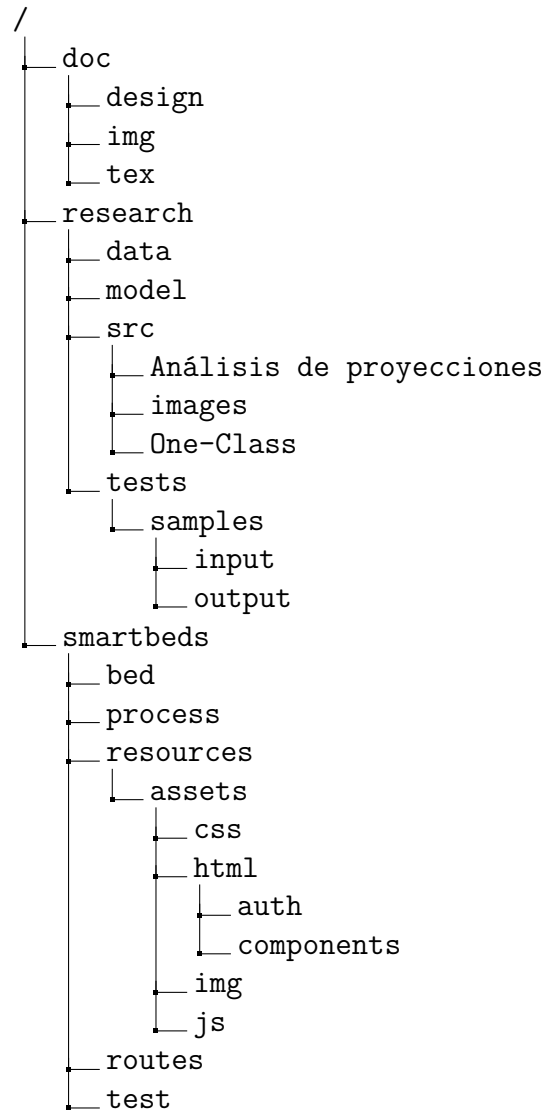


Figura D.1: Árbol de directorios

De manera especial se encuentra la carpeta `bed` dentro de `smartbeds` que contiene un *script* para la simulación de camas.

El árbol de directorios del proyecto se puede ver en la figura [D.1](#)

## D.3. Manual del programador

### API

Para proveer los servicios de esta aplicación a nuevos entornos se incorpora una API para utilizar los diferentes servicios del sistema especificados en los Casos de Uso, sección [B.4](#).

El funcionamiento general de la API serán peticiones `POST` mediante `application/x-www-form-urlencoded` ante rutas específicas con los datos requeridos para cada petición. Y según sea el caso el servidor contestará con un fichero `JSON` con la respuesta adecuada. De manera particular está el sistema en tiempo real que funciona mediante mensajes de *WebSockets* [\[7\]](#) usando la librería *SocketIO* [\[1\]](#) mediante la serie de eventos que se pueden ver en la figura [C.4](#) de la sección [C.3](#).

Todas las respuestas del servidor contendrán los siguientes campos

```

1 {
2   "status": 200 | 400 | 401 | 403 | 404 | 418 | 500,
3   "message": "OK" | "Error description"
4 }
```

El valor de `status` tendrá un valor según los códigos HTTP definidos en el RFC 7231 [\[2\]](#) y el mensaje será una explicación detallada del error producido.

Las distintas peticiones se especifican en la tabla [D.1](#).

CU	URI	Petición	Respuesta
CU-1	/api/auth	<pre>"user":   text, "pass":   text</pre>	<pre>{   ...,   "token": text,   "role": text,   "username": text }</pre>

*continúa en la página siguiente*

## APÉNDICE D. DOCUMENTACIÓN TÉCNICA DE PROGRAMACIÓN

*continúa desde la página anterior*

CU	URI	Petición	Respuesta
CU-2.1 CU-4	/api/beds	<code>"token": text</code>	<code>..., "beds": [{   "bed_name":     text,   "ip_group":     text,   "port": text,   "MAC": text,   "UUID": text }] ...]</code>
CU-2.2	/api/bed	<code>token=text&amp; bedname= text</code>	<code>{   ...,   "namespace": text }</code>
CU-2.2	/ (WebSocket)	<code>{   "     namespace   ":     namespace   " }</code>	<code>{   "results": [result,     prob,     press_state,     hr_state],   "instance":     datetime   "vital": [HR,RR,SV,     HRV,B2B],   "pressure": [P1,P2,     ..,P6] }</code>

*continúa en la página siguiente*

*continúa desde la página anterior*

CU	URI	Petición	Respuesta
CU-3	/api/users	token=text	<pre>{     ...,     "users": [text, ...,               text] }</pre>
CU-3.1	/api/user/add	token=text& username= text& password= text& password-re =text	<pre>{     ... }</pre>
CU-3.2	/api/user/mod	token=text& username= text& password= text& password-re =text [&password- old=text ]	<pre>{     ... }</pre>
CU-3.3	/api/user/del	token=text& username= text	<pre>{     ... }</pre>
CU-4.1	/api/bed/add	token=text& bed_name= text& ip_group= text& port=text& MAC=text& UUID=text	<pre>{     ... }</pre>

*continúa en la página siguiente*

continúa desde la página anterior

CU	URI	Petición	Respuesta
CU-4.2	/api/bed/mod	token=text& bed_name= text& ip_group= text& port=text& MAC=text& UUID=text	{ ... }
CU-4.3	/api/bed/del	token=text& bed_name= text	{ ... }
CU-4.4	/api/bed/perm	token=text& mode=[info   change] [&bed_name= text& username= text]	{ ..., "permission": [ { "username": text, "bed_name": text }, ... ] }

Tabla D.1: Especificaciones del API

## D.4. Compilación, instalación y ejecución del proyecto

Este proyecto contiene un servidor web, del cual se explicará su proceso de despliegue en este apartado. Sin embargo, no disponemos de camas reales que puedan aportar datos en tiempo real como hemos visto en la figura C.6 debido a que este *hardware* es privado.

En su lugar se ha creado un *script* de *Python* que emite cada 0,4 segundos de manera indefinida datos que se han obtenido previamente. Este *script* se encuentra en la carpeta `smartbeds/bed`.

## Requisitos del sistema

Para el funcionamiento correcto de la aplicación se requiere de *hardware* los siguientes mínimos:

- **Procesador:** arquitectura de 64 bits con soporte multihilo. Se recomienda un mínimo de 1,5 GHz, 16MiB de memoria caché y dos núcleos.
- **Memoria:** 768MiB, incorporando 256MiB aprox. por cada nueva cama incorporada.
- **Almacenamiento:** 16MiB aprox.

## Requisitos software

Para poder ejecutar la aplicación se necesitan los siguientes apartados de software.

Entorno *Python*, versión 3.7 con las librerías de *requirements.txt* instaladas (`pip install -r requirements.txt`). Base de datos *MySQL* o con API compatible como *MariaDB*. Servidor web con soporte de *proxy* reverso y *websokets* como *Nginx* versión 1.16.

## Instalación en entorno GNU/Linux

El primer paso necesario es la configuración de la base de datos en la cual se van a almacenar los datos del sistema. La estructura de esta base de datos se encuentra en el fichero `/smartbeds/resources/database.sql`. Tras esto es necesario crear el fichero `/smartbeds/resources/project.json` que tendrá la configuración de la aplicación siguiendo este formato:

```

1 {
2     "secret-key": "clave secreta",
3     "url": "http://127.0.0.1",
4     "port": 3031,
5     "mode": "ssl"
6     "database": {
7         "host": "database-host",
8         "database": "database-name",
9         "user": "database-user",

```

## APÉNDICE D. DOCUMENTACIÓN TÉCNICA DE PROGRAMACIÓN

```
10         "password": "database-password"
11     }
12 }
```

En cada campo habría que incorporar los cambios oportunos y se recomienda no modificar el campo `url`. De manera especial el campo `mode` puede ser `ssl` o `no-ssl` si los *websockets* se ejecutan sobre *SSL* o no. Tras esto ya el programa es ejecutable y puede funcionar al ejecutar el fichero `/index.py`.

El siguiente paso es crear la configuración del servidor *HTTP* para redirigir las peticiones externas a la aplicación local. Como ejemplo, para un servidor *Nginx* la configuración sería la siguiente:

```
1 server {
2     listen 443 ssl http2;
3     server_name $server_name;
4     root $route;
5
6     location / {
7         include proxy_params;
8         proxy_pass http://127.0.0.1:3031;
9     }
10
11     location /socket.io {
12         include proxy_params;
13         proxy_http_version 1.1;
14         proxy_buffering off;
15         proxy_set_header Upgrade
16             $http_upgrade;
17         proxy_set_header Connection "
18             Upgrade";
19         proxy_pass http://127.0.0.1:3031/
20             socket.io;
21     }
22 }
```

Siendo necesario modificar el nombre del servidor por el dominio o IP de acceso y la raíz como la ruta donde se encuentra el fichero `index.py`, aunque



esto último no es necesario para el funcionamiento, solo como referencia interna.

Por último es necesario crear un demonio de **systemd** que ejecute la aplicación en segundo plano. El fichero de configuración de este demonio se alojaría en `/usr/lib/systemd/system/smartbeds.service`. Siendo el fichero en cuestión semejante a:

```
1 [Unit]
2 Description=Smartbed Service
3 After=network.target
4 StartLimitIntervalSec=0
5
6 [Service]
7 Type=simple
8 Restart=always
9 RestartSec=1
10 User=http
11 WorkingDirectory=/ruta/a/la/carpeta
12 ExecStart=python index.py
13
14 [Install]
15 WantedBy=multi-user.target
```

El campo `ExecStart` podría cambiar en el caso de utilizar algún entornos *Python* como son los que provee *conda*. En el caso de ser así se recomienda cambiar el campo por `bash index.sh` siendo el fichero semejante a:

```
1 #!/bin/bash
2 /opt/miniconda3/envs/entorno/bin/python index.py
```

Finalmente solo hace falta lanzar el demonio con el comando **systemctl start smartbeds**.

## D.5. Pruebas del sistema

Se han realizado tres conjuntos de pruebas. En primer lugar están las pruebas unitarias de los transformadores de los datos que se encuentran en el directorio `/research` en el fichero `/testLauncher.py`. Las pruebas concretas están en el fichero `/research/tests/transformersTest.py`.

## ~~42~~ *APÉNDICE D. DOCUMENTACIÓN TÉCNICA DE PROGRAMACIÓN*

Otras pruebas son las unitarias sobre la API, está se ejecuta con el fichero `/tests.py` y las pruebas de integración sobre la interfaz que están almacenadas en el fichero `/smartbeds/test/test.side` que se abren con el IDE de Selenium y se ejecutan en una versión local del servidor.

## Apéndice *E*

---

# Documentación de usuario

---

### E.1. Introducción

En este apartado se va a explicar como se usa la aplicación para los usuarios posibles. Estos se dividen en dos roles, los administradores y los usuarios.

### E.2. Requisitos de usuarios

Todos los tipos de usuario requerirán tener un navegador compatible con HTML 5 y conexión a Internet.

### E.3. Instalación

Al tratarse de una aplicación web no se requiere una instalación.

### E.4. Manual del usuario

En esta sección se explicarán como usar las distintas funcionalidades de la aplicación web.

### Identificación del usuario

El primer paso para utilizar *SmartBeds*, en adelante "la web", es **iniciar la sesión** para acceder a las funcionalidades de la misma.

## SmartBeds

### Sistema de monitorización de pacientes

Antes de comenzar, por favor, **inicie sesión**

Figura E.1: Manual: Ventana inicial.

#### Iniciar sesión

Nombre de usuario

Contraseña

Entrar

Figura E.2: Manual: Ventana de *login*.

Todos los pasos del proceso se pueden ver en las figuras E.1 y E.2 :

1. Hacer clic en *inicie sesión*.
2. Introducir su nombre de usuario en el campo *Nombre de usuario* y la contraseña en el campo *Contraseña*.
3. Hacer clic en *Entrar*).

En el caso de que no posea un usuario o no disponga de su contraseña contacte con su administrador.

Tras iniciar sesión si es un usuario del tipo administrador ve a la sección **Usuario administrador**, en el caso de ser un usuario normal ve a la sección de **Usuario normal**.

## Usuario administrador

En este apartado se encuentran las instrucciones para todas las funciones especiales del administrador. Las tareas comunes con el usuario normal se especifican en la sección E.4.

La **barra de navegación** para el usuario administrador es diferente para los administradores (Fig: E.3)

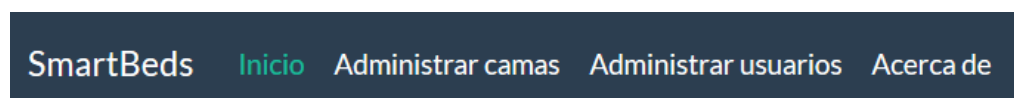


Figura E.3: Manual: Barra de navegación de administrador.

### Administrar camas

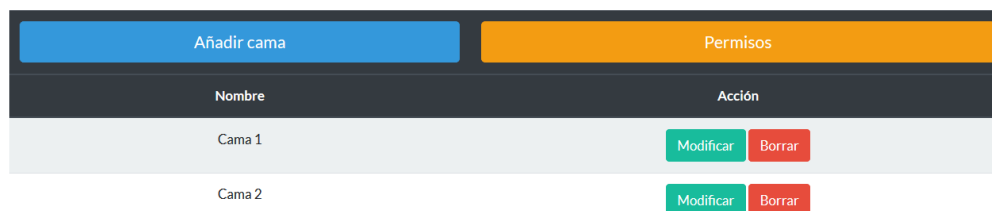


Figura E.4: Manual: Administración de las camas.

### Administración de camas

Las tareas que se pueden realizar en la administración de camas son la **creación**, **modificación** y **eliminación** de camas así como la **gestión de permisos** relacionando la visibilidad de cada cama con cada usuario. Para poder realizar esta administración se debe hacer clic al enlace *Administrar camas* de la barra de navegación (Fig: E.3). La ventana de gestión de las camas se puede ver en la figura E.4.

Los pasos para la **creación de una cama** son los siguientes:

1. Hacer clic en *Añadir cama*
2. Rellenar los campos del formulario como se puede ver en la figura E.5. Hay que tener en cuenta que:
  - Todos los campos son obligatorios.
  - La ip ha de ser MULTICAST, es decir estar entre 224.0.0.0 y 239.255.255.255.
  - La dirección MAC y UUID han de ser ambos un valor hexadecimal sin ningún símbolo adicional (guiones, dos puntos etc.).
3. Solamente cuando esté bien cumplimentado se podrá hacer clic en *Guardar cambios*.

Los pasos para **modificar** los datos de una cama son:

Nueva cama

×

---

Nombre de la cama

Nombre

Cama 3

✓

Correcto

Dirección IP de multidifusión

IP

224.0.0.1

✓

Correcto

Puerto

Puerto

600

⬆️⬆️ ✓

Correcto

Dirección MAC

MAC

AFEDBA456421

✓

Correcto

Identificador de cama

UUID

BD|EDBA564421

✓

Correcto

Guardar cambios

Cerrar

Figura E.5: Manual: Crear cama.

Modificar la cama: Cama 1

Nombre de la cama

Nombre

Cama 1

✓

Correcto

Dirección IP de multidifusión

IP

224.3.29.71

✓

Correcto

Puerto

Puerto

5007

⌵ ✓

Correcto

Dirección MAC

MAC

886B0F59968A

✓

Correcto

Identificador de cama

UUID

00AEFAADD6C3

✓

Correcto

Guardar cambios

Cerrar

Figura E.6: Manual: Modificar cama.

1. Hacer clic en el botón *Modificar* de la cama deseada.
2. Modificar los datos según se necesite, un ejemplo es la figura E.6. La validación del formulario es igual que en la creación.
3. Hacer clic en *Guardar cambios*.

Para **borrar** una cama se necesitan los siguientes pasos:

1. Hacer clic en *Borrar* de la cama que se desee.

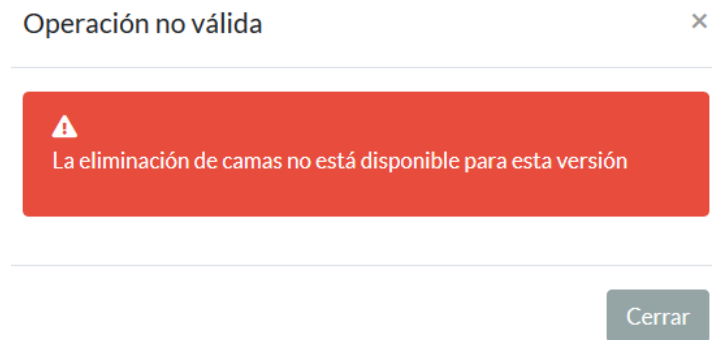


Figura E.7: Manual: Error al crear, modificar o borrar una cama.

#	alicia	joselu
Cama 1	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Cama 2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Figura E.8: Manual: Tabla de permisos por usuario.

Estas tres funcionalidades, debido a que no se disponen de camas físicas reales que se puedan escuchar, se han limitado para esta versión, por tanto, cualquiera que sea el proceso realizado no se completará ya que se recibirá el error de la figura E.7.

La **modificación de los permisos** se realiza con los siguientes pasos:

1. Hacer clic en *Permisos*.
2. Hacer clic en las cajas según se quiera dar o quitar permisos (Fig: E.8).

### Administración de usuarios

Las tareas que se pueden realizar en la administración de usuarios son la **creación**, **modificación de contraseña** y **eliminación** de usuarios. Para



## Administrar usuarios

Añadir usuarios	
Nombre	Acción
admin	<button>Modificar</button>
alicia	<button>Modificar</button> <button>Borrar</button>
joselu	<button>Modificar</button> <button>Borrar</button>

Figura E.9: Manual: Administración de los usuarios.

poder realizar esta administración se debe hacer clic al enlace *Administrar usuarios* de la barra de navegación (Fig: E.3). La ventana de gestión de las camas se puede ver en la figura E.9

Los pasos para la **creación de un usuario** son:

1. Hacer clic en *Añadir usuarios*.
2. Rellenar el formulario (Fig: E.10), el *nickname* ha de tener de tamaño máximo 50 caracteres.
3. Hacer clic en *Guardar cambios*

Los pasos para **modificar la contraseña de un usuario** son:

1. Hacer clic en *Modificar* del usuario deseado.
2. Rellenar el formulario (Fig: E.11).
3. Hacer clic en *Guardar cambios*

Los pasos para **borrar un usuario** son:

1. Hacer clic en *Borrar* del usuario deseado.

## Usuario normal

La primera página que un usuario que se ha identificado es la lista de camas disponibles y su estado (Fig: E.12). Haciendo clic en cualquiera de los botones accederá a la página de esa cama (Fig: E.13). En la parte izquierda puede ver las constantes vitales, estos son:

Nuevo usuario

×

Nickname del usuario

Nickname

prueba

✓

Correcto

Contraseña

Contraseña

•••••

✓

Correcto

Repetir contraseña

•••••

✓

Correcto

Guardar cambios

Cerrar

Figura E.10: Manual: Formulario de creación de usuario.

Modificar contraseña de: alicia

×

Nickname del usuario

Nickname

alicia

✓

Correcto

Contraseña

Contraseña

•••••

✓

Correcto

Repetir contraseña

•••••

✓

Correcto

Guardar cambios

Cerrar

Figura E.11: Manual: Formulario de modificación de usuario.



Figura E.12: Manual: Formulario de modificación de usuario.

- **HR:** *Heart rate*, frecuencia cardíaca en pulsaciones por minuto.
- **RR:** *Respiration rate*, frecuencia respiratorias en respiraciones por minuto.
- **SV:** *Stroke volume*, volumen sistólico en mililitros.
- **HRV:** *Heart rate variability*, variabilidad de la frecuencia cardíaca en milisegundos.
- **B2B:** *Between two beats*, tiempo entre dos pulsaciones en milisegundos.

En la parte derecha se encuentran los valores de las presiones de los seis tubos de la cama. Las posiciones de estos tubos son:

- **P1:** Cabeza
- **P2:** Hombros
- **P3:** Abdomen
- **P4:** Cadera
- **P5:** Rodillas
- **P6:** Pies

La parte más importante es el **estado** del paciente, este puede ser dormido (Fig: E.14b), en una crisis (Fig: E.14c) o despierto (Fig: E.14a). En las dos primeras situaciones incluye la probabilidad de una situación de crisis.

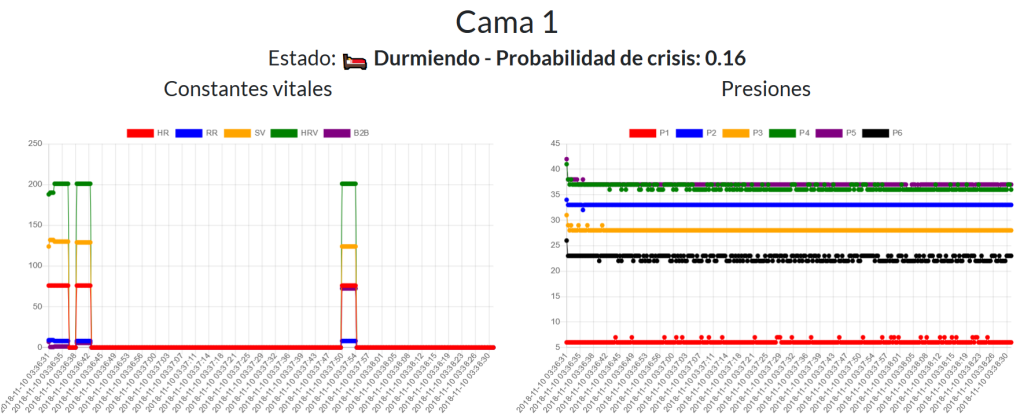


Figura E.13: Manual: Página con la información en tiempo real de una cama.

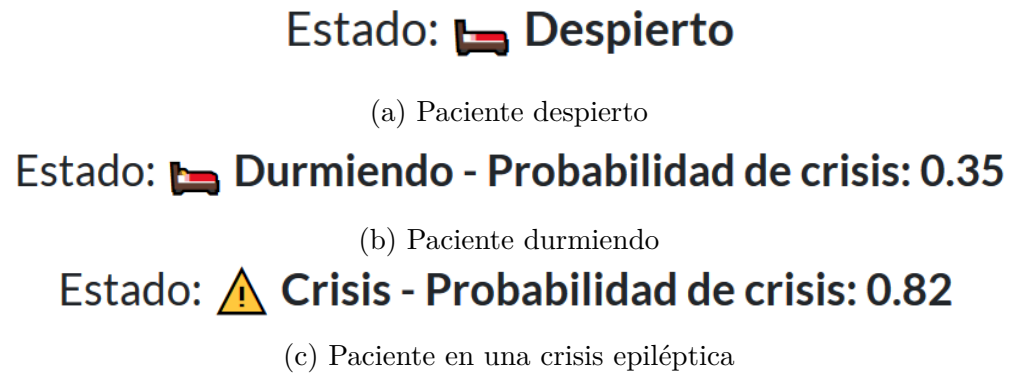


Figura E.14: Manual: diferentes estados de un paciente

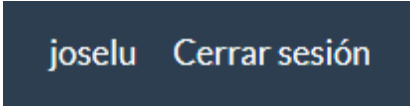


Figura E.15: Manual: Barra de navegación, lado derecho.

**Cambiar la contraseña**

Para cambiar la contraseña de su usuario se necesita hacer clic al nombre del usuario en la parte derecha (Fig: E.15) y rellenar el formulario al que se redirige (Fig: E.16).

### Cambiar contraseña

Contraseña actual:	<input type="password"/>
Contraseña nueva:	<input type="password"/>
Repita la nueva contraseña	<input type="password"/>
<input type="button" value="Actualizar contraseña"/>	

Figura E.16: Manual: Formulario de cambio de contraseña.



---

## Bibliografía

---

- [1] Damien Arrachequesne and Erik Little. Socket.io. <https://socket.io/docs/>, feb 2018.
- [2] R. Fielding and J. Reschke. Hypertext transfer protocol (http/1.1): Semantics and content. RFC 7231, RFC Editor, June 2014. <http://www.rfc-editor.org/rfc/rfc7231.txt>.
- [3] Indeed. Salarios para empleos de a.c.s. informáticos en España. <https://www.indeed.es/cmp/A.c.s.-Inform%C3%A1ticos/salaries>, jun 2019.
- [4] David Miguel Lozano. Gobees - monitorización del estado de una colmena mediante la cámara de un smartphone. anexos. <https://github.com/davidmigloz/go-bees/blob/master/docs/latex/anexos.pdf>, feb 2017.
- [5] Wikipedia contributors. Model-view-controller — Wikipedia, the free encyclopedia. <https://en.wikipedia.org/w/index.php?title=Model%E2%80%93view%E2%80%93controller&oldid=901347868>, 2019. [Online; accessed 11-June-2019].
- [6] Wikipedia contributors. Responsive web design — Wikipedia, the free encyclopedia. [https://en.wikipedia.org/w/index.php?title=Responsive\\_web\\_design&oldid=899574617](https://en.wikipedia.org/w/index.php?title=Responsive_web_design&oldid=899574617), 2019. [Online; accessed 31-May-2019].
- [7] Wikipedia contributors. Websocket — Wikipedia, the free encyclopedia. <https://en.wikipedia.org/w/index.php?title=WebSocket&oldid=897985416>, 2019. [Online; accessed 31-May-2019].

- [8] Zhenyue Zhang and Hongyuan Zha. Principal manifolds and nonlinear dimensionality reduction via tangent space alignment. *SIAM journal on scientific computing*, 26(1):313–338, 2004.