

TFG del Grado en Ingeniería Informática

SmartBeds

Aplicación de técnicas de minería de datos para la detección de crisis epilépticas Anexos



Presentado por José Luis Garrido Labrador en Universidad de Burgos – 21 de mayo de 2019

Tutores: Dr. Álvar Arnáiz González y Dr. José Francisco Díez Pastor

Índice general

Indice general]
Índice de figuras	III
Índice de tablas	IV
Apéndice A Plan de Proyecto Software	1
A.1. Introducción	
A.2. Planificación temporal	
A.3. Estudio de viabilidad	
Apéndice B Especificación de Requisitos	7
B.1. Introducción	7
B.2. Objetivos generales	
B.3. Catalogo de requisitos	7
B.4. Especificación de requisitos	S
Apéndice C Especificación de diseño	19
C.1. Introducción	19
C.2. Diseño de datos	19
C.3. Diseño procedimental	20
C.4. Diseño arquitectónico	20
C.5. Diseño de interfaces	20
Apéndice D Documentación técnica de programación	23
D.1. Introducción	23
D.2. Estructura de directorios	23

ÍNDICE	GENERAL
INDICE	GENERAL

D.3. Manual del programador	27
Apéndice E Documentación de usuario E.1. Introducción	29 29
E.2. Requisitos de usuarios E.3. Instalación	29
Bibliografía	31

II

Índice de figuras

	Diagramas de casos de uso	
C.1.	Diagrama entidad-relación	19
	Diagrama relacional	
C.3.	Prototipo para escritorio	21
	Prototipo para móvil	
D.1.	Comunicación cliente servidor websocket	24

Índice de tablas

В.1.	Caso	de :	uso	1: L	ogue	ear											9
B.2.	Caso	de '	uso	2: V	'isua	lizaı	de	date	OS								10
B.3.	Caso	de '	uso	2.1:	Eleg	gir c	ama	ı .									11
B.4.	Caso	de '	uso	2.2:	Ver	date	os e	n tie	mpo	o re	al						12
B.5.	Caso	de '	uso	3: A	dmi	nisti	rar (de us	suar	ios							12
B.6.	Caso	de '	uso	3.1:	Αñε	adir	usua	arios									13
B.7.	Caso	de '	uso	3.2:	Mod	dific	ar c	ontra	aseñ	a.							14
B.8.	Caso	de :	uso	3.3:	Bor	rar ı	usua	ario									14
B.9.	Caso	de '	uso	4: A	dmi	nisti	rar (de ca	mas	3							15
B.10.	.Caso	de '	uso	4.1:	Αñε	adir	cam	a.									16
B.11.	.Caso	de '	uso	4.2:	Mod	dific	ar c	ama									17
B.12.	.Caso	de '	uso	4.3:	Bor	rar o	cam	a .									17
B.13.	.Caso	de '	uso	4.4:	Asig	gnar	can	na a	usu	ario	ο.						18
D.1.	Espec	eific	acio	nes	del .	API											26

Apéndice A

Plan de Proyecto Software

A.1. Introducción

A.2. Planificación temporal

El proyecto se desarrolló siguiendo una metodología ágil basada en *Scrum*. Se dividió el progreso en *Sprints*, cada uno con una serie de tareas y su estimación en esfuerzo. Esta estimación o peso, se ha evaluado según la dificultad que se preveía tener, no como una medida horaria, esto es debido que algunas tareas simples tardan más en desarrollarse por la necesidad de la ejecución automática mientras que otras que requirieron mucho más trabajo se ejecutaron mucho antes. Algunas tareas además se consideran épicas, estas son resúmenes de un proceso completo que abarca varias tareas y duran generalmente más de un *sprint*.

A continuación se mostrarán las listas de las tareas realizadas con los enlaces a las *issues* del repositorio *GitHub*. Los *Sprints* fueron:

Sprint 1 - 10/11/18 hasta 20/11/18

En este primer *Sprint* solamente hubo dos tareas:

- 1. Hacer exploración bibliográfica
- 2. Configurar repositorio de Git

$Sprint \ 2 - 21/11/18 \ hasta \ 05/12/18$

Se desarrollaron 4 tareas, todas de investigación, por lo que no hay commits asociados, para esto las tareas fueron:

- 3. Lectura de "Automated Epileptic Seizure Detection Methods: A Review Study"
- 4. Exploración Bibliográfica Orientado a caídas
- 5. Lectura del primer tema de "Minería de Datos"
- 6. Configurar VPN en Archlinux

Sprint 3 - 06/12/18 hasta 21/12/18

En este *sprint* se comenzó la documentación migrando las plantillas al repositorio y continuó la investigación a un área más técnica, las tareas fueron:

- 7. Iniciar documentación
- 8. Tabla de extracción de características
- 9. Búsqueda de librerías con funciones sofisticadas

Sprint 4 - 22/12/18 hasta 08/01/2019

Este *sprint* fue del aprendizaje de técnicas de minería de datos aplicada. Las tareas realizadas fueron:

- 10. Insalacion de entorno python
- 11. Graficar datos mediante PCA
- 12. Aprender el uso de librerías

Sprint 5 - 09/01/2019 hasta 17/01/2019

En este *sprint* el objetivo fue probar distintas lineas de investigación para ver las características intrínsecas a los datos.

13. Configurar acceso a gamma

- 14. Leer apuntes de Minería de Datos
- 15. Filtrado y suavizado de datos
- 16. Probar otras formas de proyección

$Sprint\ 6 - 18/01/2019\ hasta\ 24/01/2019$

Tras descartar algunas proyecciones se exploraron las más prometedores y se probaron nuevos filtros y detección de anomalías. Las tareas fueron por consiguiente:

- 17. Mejor preprocesamiento
- 18. Dibujado alrededor de las crisis
- 19. Probar formas de filtrado
- 20. Estudiar puntos clave de las proyecciones
- 21. Probar detección de anomalías por one-class

Sprint 7 - 25/01/2019 hasta 07/02/2019

Este *sprint* tuvo una duración mayor debido a que durante el periodo señalado se realizó un curso en la universidad donde se estudiaron las series temporales. Por este motivo, el servidor donde se han estado realizando las ejecuciones no estaba disponible retrasando la ejecución de los experimentos.

Las tareas se centraron en comprobar las proyecciones más interesantes con datos estadísticos además de profundizar en *One-Class* o detección de anomalías. Las tareas realizadas fueron:

- 22. Proyección LTSA con valores estadísticos
- 23. Documentar Sprints del 1 al 6
- 24. Documentar investigación con Alicia
- 25. One Class Mejorar la investigación de este apartado
- 26. Transformers
- 27. Trasladar códigos a transformers

Sprint 8 - 8/02/2019 hasta 14/2/2019

Este *sprint* fue dedicado a seguir desarrollando el estudio de One-Class cuyos resultados se pueden ver en el apéndice *Cuaderno de Investigación*. Las tareas fueron:

- 28. Particionar los datos
- 29. Estudiar one-class¹
- 30. One-Class con crisis
- 31. One-Class sin crisis
- 32. Preprocesado básico para one-class
 - a) Bruto
 - b) Filtrado Butter de 3 y 0.05
 - c) Filtrado SavGol de tamaño 15
 - d) Concatenación de estadísticos en ventana 25 sobre bruto
 - e) Concatenación de estadísticos con ventana 25 sobre Butter de 3 y 0.05
 - f) Concatenación de estadísticos con ventana 25 sobre SavGol de tamaño 15

33. Testear clasificadores con otras crisis

Las tareas de la 30 a la 33 se incluyeron en la tarea épica 29 aunque esta tuvo tareas del siguiente sprint

Sprint 9 - 15/2/2019 a 21/2/2019

Este *sprint* trató de completar la linea de investigación de *One-Class* abierta en la tarea épica 29 y documentar los resultados de *sprints* anteriores.

- 34. Documentar PCA y Proyecciones de 2-Variedad
- 35. Entrenamiento One-Class con dos crisis
- 36. Testeo One-Class con tercera crisis

 $^{^1\}mathrm{Tarea}$ épica

- 37. Calcular área bajo la curva con entrenamiento de una clase
- 38. Visualización de constantes vitales

Son las tareas de la 35 a la 37 las que forman parte de la tarea épica 29.

Sprint 10 - 22/3/2019 a 28/3/2019

Este sprint estuvo centrado en la lectura y aprendizaje de nuevos métodos

- 39. Investigar sobre desequilibrados
- 40. Aprender Weka
- 41. Documentar One-Class

Sprint 11 - 01/03/2019 a 21/03/2019

Este *sprint* tuvo una duración mayor debido a la diversidad de experimentos y la presencia de varios días no lectivos. Se centró en el lanzamiento de experimentos con *ensembles*.

- 42. Creación de test de transformers
- 43. Filtrado SMOTE
- 44. Pruebas con ensembles ya implementados
- 45. Prueba de ensembles para desequilibrados

$Sprint\ 12$ - 22/03/2019 - 28/03/2019

En esta ocasión comenzamos a reducir las fuerzas sobre la investigación sobre un incremento en el diseño de la aplicación.

- 46. Exploración de herramientas
- 47. Documentar resultados anteriores
- 48. Diseño del servidor
- 49. Ejecutar experimentos Weka restantes

$Sprint\ 13 - 29/03/2019 - 11/03/2019$

Este *sprint* se centró en la definición de requisitos y de realizar experimentos con los resultados de Alicia Olivares. Sin embargo, estos experimentos no pudieron ser realizados al descubrir un fallo en la investigación previa por lo que no se realizaron quedando pendientes ante nuevos datos. Por tanto, las tareas que realmente fueron realizadas fueron:

- 50. Simulador de la cama
- 52. Diseño de casos de uso
- 53. Diseño de los datos para la API
- 56. Diseño de la API
- 57. Requisitos funcionales

A.3. Estudio de viabilidad

Viabilidad económica

Viabilidad legal

Apéndice B

Especificación de Requisitos

B.1. Introducción

B.2. Objetivos generales

B.3. Catalogo de requisitos

En esta sección se presentan los requisitos funcionales y los no funcionales

Requisitos funcionales

- RF-1 Confidencialidad del sistema: solamente usuarios permitidos podrán acceder al sistema.
 - RF-1.1 Identificación de usuario: los usuarios se identificarán con un *nickname* y una contraseña
 - RF-1.2 Rol de administración: existirá un usuario especial que podrá administrar el sistema completamente sin restricciones.
 - RF-1.3 Visualización de una cama: los usuarios validados deben poder observar los datos en tiempo real de las camas disponibles.
 - RF-1.4 Restricción de acceso: los usuarios solamente podrán tener acceso a los datos de las camas permitidas.
 - RF-1.5 Acceso completo al administrador: el administrador debe poder acceder a todas las camas existentes.
- RF-2 Gestión de las camas: el administrador ha de gestionar las camas pudiendo añadir, modificar y borrar.

- RF-2.1 Añadir cama: el administrador ha de poder añadir una nueva cama al sistema.
- RF-2.2 Modificar cama: el administrador ha de poder modificar los datos una cama existente.
- RF-2.3 Borrar cama: el administrador ha de poder borrar una cama del sistema.
- RF-2.4 Asignar camas a usuarios: el administrador se encarga de decidir que usuario puede acceder a que cama.
- RF-3 Gestión de los usuarios: el administrador ha de gestionar los usuarios pudiendo añadir, modificar y borrar.
 - RF-3.1 Añadir usuario: el administrador ha de poder añadir un nuevo usuario al sistema.
 - RF-3.2 Modificar usuario: el administrador ha de poder modificar los datos un usuario existente.
 - RF-3.3 Borrar usuario: el administrador ha de poder borrar un usuario del sistema.
- RF-4 Visualización de los datos: los usuarios han de poder ver de las camas disponibles el estado actual del paciente, sus constantes vitales y las presiones.

Requisitos no funcionales

- RNF-1 Usabilidad: la aplicación debe cumplir estándares de usabilidad teniendo una curva de aprendizaje baja y un uso de metáforas adecuado.
- RNF-2 Disponibilidad: las camas existentes han de ser siempre accesibles por sus usuarios asociados y dar una información correcta de su estado
- RNF-3 Confidencialidad: los datos de las camas, al ser en parte constantes vitales de pacientes, solamente han de ser accesibles por los usuarios permitidos.
- RNF-4 Escalabilidad: el sistema debe ser escalable para adaptarse mejor a un incremento de carga del sistema.
- RNF-5 Seguridad: los usuarios deben poder identificarse sólidamente con el sistema sin que sus datos o sus credenciales (tokens) sean accesibles por terceros, incluso el administrador.
- RNF-6 Exstensibilidad: la API del sistema debe ser fácilmente extensible a nuevas funcionalidades incorporando de manera eficaz soporte a nuevas peticiones.

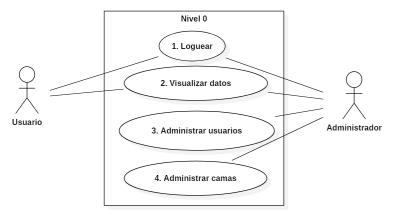
- RNF-7 Persistencia: los servicios de procesamiento de las camas activas deben mantenerse funcionando aunque no existan clientes activos para evitar retrasos muy altos ante nuevas conexiones.
- RNF-8 Fiabilidad: los datos de la aplicación son correctos y actuales además de garantizar una predicción óptima del estado del paciente.

B.4. Especificación de requisitos

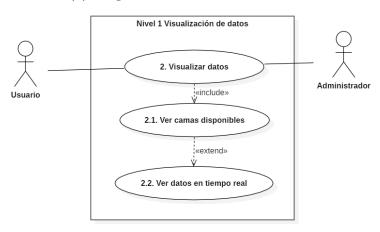
Los requisitos funcionales generan un conjunto de casos de uso que serán la base del desarrollo de la aplicación. La especificación de los mismos se encuentran entre la tabla B.1 y la tabla B.13. La representación gráfica se puede ver en los diagramas de las figuras B.1 y B.2. Existen dos actores, el administrador que se encarga de toda la labor de gestión tanto de usuarios como de camas y el usuario que únicamente puede gestionarse a si mismo y ver los datos de las camas que tenga permitidas.

CU-1: Loguear						
Descripción	El usuario se identifica en el sistema					
Precondiciones	No existe una sesión activa válida					
Requisitos	RF-1, RF-1.1					
Usuario	Anónimo					
	Paso Acción					
Secuencia normal	1 El cliente envía sus credenciales al servidor					
	2 El servidor acepta las credenciales devolviendo el token					
	de sesión					
Postcondiciones	El usuario tiene una sesión activa válida					
Evenneiones	Paso Acción					
Exceptiones	2 Si las credenciales son incorrectas el servidor responde					
	con error					
Frecuencia	Alta					
Importancia	Crítico					
Comentarios	Es siempre lo primero que aparecerá					

Tabla B.1: Caso de uso 1: Loguear



(a) Diagrama casos de uso - Nivel 0

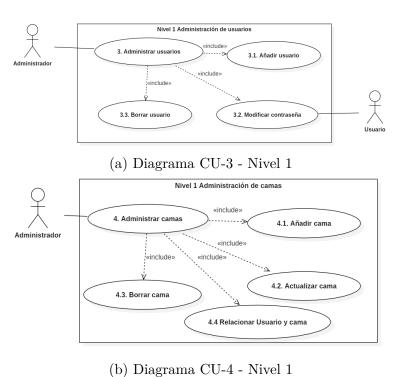


(b) Diagrama CU-2 - Nivel 1

Figura B.1: Diagramas de casos de uso

CU-2: Visualizar de datos				
Descripción	Ver lista de las camas disponibles			
Precondiciones	Sesión activa válida			
Requisitos	RF-1.3, RF-1.4			
Usuario	Administrador y Usuario			
	Paso Acción			
Secuencia normal	1 El cliente solicita ver las camas disponibles			
Postcondiciones	El cliente está en la pantalla de camas disponibles			
Frecuencia	Alta			
Importancia	Alta			

Tabla B.2: Caso de uso 2: Visualizar de datos



(b) Diagrama CC-4 - Niver 1

Figura B.2: Diagramas de casos de uso

CU-2.1: Elegir car	na						
Descripción	Elegii	Elegir cama					
Precondiciones	Sesión	Sesión activa válida					
Requisitos	RF-1	RF-1.3, RF-1.4, RF-4					
Usuario	Logue	eado					
	Paso	Acción					
Secuencia normal	1	El cliente solicita ver las camas disponibles					
•	2	El servidor abre conexiones paralelas para actualizar					
		en tiempo real el estado de las camas					
•	3	El cliente decide que cama ver					
Postcondiciones	El cli	ente entra en la ventana de los datos en tiempo real					
Frecuencia	Alta						
Importancia	Alta						

Tabla B.3: Caso de uso 2.1: Elegir cama

CU-2.2: Ver datos en tiempo real						
Descripción	Ver datos en tiempo real					
Precondiciones	Sesión activa válida y cama existente y accesible					
Requisitos	RF-1.3, RF-1.4, RF-4					
Usuario	Administrador y usuario					
Secuencia normal	PasoAcción1El cliente solicita una nueva conexión2El servidor provee una conexión en tiempo real con					
Postcondiciones	los datos El usuario tiene una conexión paralela abierta con los datos en tiempo real					
Excepciones	Paso Acción 2 Si un paquete faltase o la señal fuera débil se alertaría al usuario					
Frecuencia	Alta					
Importancia	Máxima					

Tabla B.4: Caso de uso 2.2: Ver datos en tiempo real

CU-3: Administrar de usuarios				
Descripción	Administración de usuario: alta, baja y modificación			
Precondiciones	Sesión de administrador válida			
Requisitos	RF-3			
Usuario	Administrador			
Secuencia normal Postcondiciones	Paso Acción 1 El administrador entra en el menú de administración de usuarios El administrador está en el menú de administración de			
	usuarios			
Frecuencia	Baja			
Importancia	Alta			

Tabla B.5: Caso de uso 3: Administrar de usuarios

CU-3.1: Añadir us	suarios					
Descripción	Añadir usuarios					
Precondiciones	Sesión de administración activa					
Requisitos	RF-3.1					
Usuario	Administrador					
Secuencia normal	Paso Acción 1 El administrador elige añadir un nuevo usuario 2 Se introduce un nombre de usuario para identificarlo 3 Se introduce una contraseña dos veces 4 Se almacenan los datos					
Postcondiciones	Existe un nuevo usuario en el sistema					
Excepciones	Paso Acción 2 Si el nickname existiese 3 La contraseña añadida no coincide en las dos ocasiones					
Frecuencia	Baja					
Importancia	Alta					

Tabla B.6: Caso de uso 3.1: Añadir usuarios

CU-3.2: Modificar contraseña				
Descripción	Cambiar la contraseña de un usuario			
Precondiciones	Sesión activa válida, usuario existente			
Requisitos	RF-3.2			
Usuario	Administrador y Usuario			
	Paso Acción			
Secuencia normal	1 Si es usuario normal ir a 3			
	2 Si es administrador elegir a qué usuario cambiar la			
	contraseña			
	3 Se introduce una contraseña nueva dos veces			
	4 Se actualizan los datos			
Postcondiciones	La contraseña ha cambiado			
Evensiones	Paso Acción			
Exceptiones	3 La contraseña añadida no coincide en las dos ocasiones			
Frecuencia	Baja			
Importancia	Alta			

Tabla B.7: Caso de uso 3.2: Modificar contraseña

CU-3.3: Borrar usuario			
Descripción	Elimina un usuario de la base de datos		
Precondiciones	Sesión de administración válida, usuario existente		
Requisitos	RF-3.3		
Usuario	Administrador		
Secuencia normal	Paso Acción 1 Elegir a que usuario (no administrador) eliminar 2 Eliminar usuario y todos los datos vinculados		
Postcondiciones	El usuario ha sido eliminado		
Frecuencia	Baja		
Importancia	Media		

Tabla B.8: Caso de uso 3.3: Borrar usuario

CU-4: Administrar de camas			
Descripción	Administración de camas: alta, baja, modificación y asignación a usuarios		
Precondiciones	Sesión de administración válida		
Requisitos	RF-2		
Usuario	Administrador		
Secuencia normal Postcondiciones	Paso Acción 1 El administrador entra en el menú de administración de camas El administrador está en el menú de administración de camas		
Frecuencia	Baja		
Importancia	Media		

Tabla B.9: Caso de uso 4: Administrar de camas

CU-4.1: Añadir cama				
Descripción	Añadir cama			
Precondiciones	Sesión de administración válida			
Requisitos	RF-2.1			
Usuario	Administrador			
	Paso Acción			
Secuencia normal	1 El administrador elige añadir una nueva cama			
•	2 Se introduce el grupo multicast de la cama (IP y			
	Puerto)			
•	3 Se introduce el nombre identificador			
•	4 Se almacenan los datos			
Postcondiciones	Existe una nueva cama en el sistema			
Excepciones	Paso Acción			
Exceptiones	2 El grupo multicast pertenece a otra cama			
	3 El nombre identificativo existe para otra cama			
Frecuencia	Media			
Importancia	Crítica			
Comentarios	El grupo multicast se configura en la cama y el administrador solamente debe conocerlo, no configurar la cama física			

Tabla B.10: Caso de uso 4.1: Añadir cama

CU-2.2: Modificar cama			
Descripción	Modificar los datos de la cama		
Precondiciones	Sesión de administración valida, cama existente		
Requisitos	RF-2.2		
Usuario	Administrador		
	Paso Acción		
Secuencia normal	1 Se elige que cama modificar		
•	2 Se actualizan los datos a conveniencia del administra-		
	dor según CU-4.1		
•	4 Se actualizan los datos		
Postcondiciones	Los datos de la cama se modifican		
E	Paso Acción		
Exceptiones	2 Mismas excepciones que en CU-4.1		
Frecuencia	Baja		
Importancia	Alta		

Tabla B.11: Caso de uso 4.2: Modificar cama

CU-4.3: Borrar cama			
Descripción	Elimina una cama de la base de datos		
Precondiciones	Sesión de administrador válida, cama existente		
Requisitos	RF-2.3		
Usuario	Administrador		
Secuencia normal	Paso Acción 1 Elegir a que cama eliminar 2 Eliminar cama y todos los datos vinculados		
Postcondiciones	La cama ya no está en la base de datos		
Frecuencia	Baja		
Importancia	Media		

Tabla B.12: Caso de uso 4.3: Borrar cama

CU-4.4: Asignar cama a usuario				
Descripción	Permite a un usuario ver los datos de una cama o quitar ese permiso			
Precondiciones	Sesión de administración válida, cama y usuario existentes			
Requisitos	RF-2.4			
Usuario	Administrador			
Secuencia normal	Paso Acción 1 Elegir cama			
	2 Elegir usuario			
	3 Si la relación existe se puede eliminar el permiso			
Postcondiciones	3 Si la relación no existe se puede crear el permiso El usuario tiene acceso a la cama, o pierde el mismo			
Frecuencia	Media			
Importancia	Crítica			

Tabla B.13: Caso de uso 4.4: Asignar cama a usuario

Apéndice C

Especificación de diseño

C.1. Introducción

C.2. Diseño de datos

De los requisitos y casos de usos se deduce el diseño de los datos. Para poder cumplir correctamente con las necesidades del cliente se introducen dos entidades, los **usuario** y las **camas** en la que cada uno almacena la información relevante propia. A su vez se relacionan en el sistema de permisos de que persona puede ver que cama. El diagrama Entidad-Relación se puede observar en la figura C.1

De este diagrama generamos el diagrama relacional (figura C.2) en el que se especifican las tablas que se usarán en el producto final.

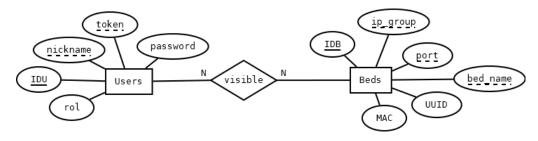


Figura C.1: Diagrama entidad-relación

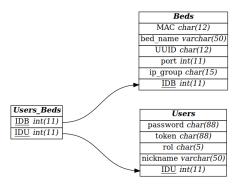


Figura C.2: Diagrama relacional

C.3. Diseño procedimental

C.4. Diseño arquitectónico

C.5. Diseño de interfaces

Las interfaces se han diseñado teniendo en cuenta la usabilidad de la misma así como un diseño simple que permitiese que fuese más intuitiva con una curva de aprendizaje leve. Se ha tenido en cuenta también que la interfaz sea adaptable a una gran variedad de pantallas teniendo en cuenta que, al ser una aplicación web, el uso de la misma puede ser en multitud de dispositivos diferentes.

Los primeros prototipos fueron realizados sobre el caso de uso especificado en la tabla B.4, tanto para escritorio (imagen C.3) como para móvil (imagen C.4).

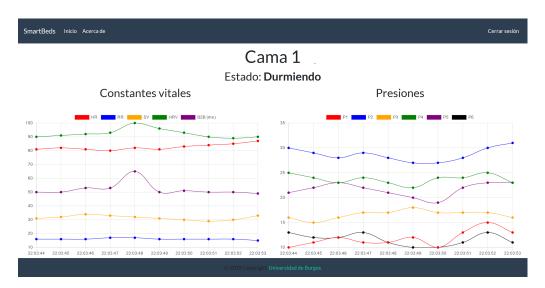


Figura C.3: Prototipo para escritorio

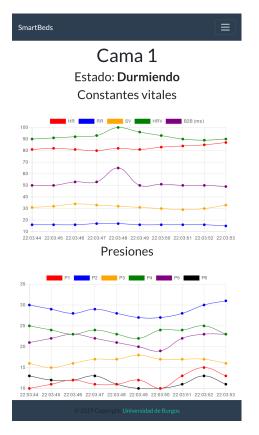


Figura C.4: Prototipo para móvil

Apéndice D

Documentación técnica de programación

- D.1. Introducción
- D.2. Estructura de directorios
- D.3. Manual del programador

API

Para proveer los servicios de esta aplicación a nuevos entornos se incorpora una API para utilizar los diferentes servicios del sistema especificados en los Casos de Uso B.4.

El funcionamiento general de la API serán peticiones POST mediante application/x-www-form-urlencoded ante rutas específicas con los datos requeridos para cada petición. Y según sea el caso el servidor contestará con un fichero JSON con la respuesta adecuada. De manera particular está el sistema en tiempo real que funciona mediante mensajes de WebSockets[?] usando la librería SocketIO[?] mediante la serie de eventos de la Figura D.1

Todas las respuestas del servidor contendrán los siguientes campos

```
1 {
2    "status": 200|400|401|403|404|500,
3    "message": "OK"|"Error description"
4 }
```

Client-Server communication

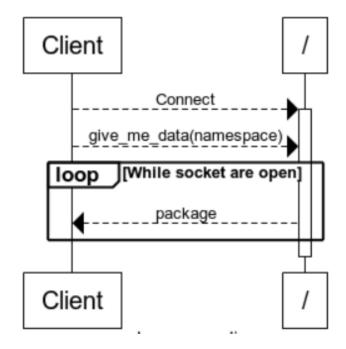


Figura D.1: Comunicación cliente servidor websocket

El valor de **status** tendrá un valor según los códigos HTTP definidos en el RFC 7231 y el mensaje será una explicación detallada del error producido.

Las distintas peticiones se especifican en la tabla D.1

$\mathbf{C}\mathbf{U}$	URI	Petición	Respuesta
CU-1	/api/auth	"user": text, "pass": text	<pre>{ , "token": text, "role": text, "username": text }</pre>

continúa en la página siguiente

continúa desde la página anterior

```
\mathbf{C}\mathbf{U}
        \mathbf{URI}
                        Petición
                                                   Respuesta
CU-2.1
                        "token": text
        /api/beds
CU-4
                                                   "beds": [{
                                                             "bed_name"
                                                                 : text,
                                                             "ip_group"
                                                                 : text,
                                                             "port":
                                                                 text,
                                                             "MAC":
                                                                 text,
                                                             "UUID":
                                                                 text
                                                        }
                                                        . . . ]
CU-2.2
        /api/bed
                                                   {
                        token=text&
                        bedname=text
                                                      "namespace":
                                                         text
                                                   }
                                                   {
        / (WebSocket)
                        {
CU-2.2
                            "namespace":
                                                      "results": [
                               namespace
                                                         result, prob,
                        }
                                                          press_state,
                                                          hr_state],
                                                      "instance":
                                                         datetime
                                                      "vital": [HR,RR,
                                                         SV, HRV, B2B],
                                                      "pressure": [P1,
                                                         P2,..,P6]
```

continúa en la página siguiente

26PÉNDICE D. DOCUMENTACIÓN TÉCNICA DE PROGRAMACIÓN

continúa desde la página anterior

$\mathbf{C}\mathbf{U}$	URI	Petición	Respuesta
CU-3	/api/users	token=text	{ , "users":[text, ,text] }
CU-3.1	/api/user/add	token=text& username=text& password=text& password-re=text	{ }
CU-3.2	/api/user/mod	token=text& username=text& password=text& password-re=text [&pasword-old=text]	{ }
CU-3.3	/api/user/del	token=text& username=text	{ }
CU-4.1	/api/bed/add	<pre>token=text& bed_name=text& ip_group=text& port=text& MAC=text& UUID=text</pre>	{ }
CU-4.2	/api/bed/mod	<pre>token=text& bed_name=text& ip_group=text& port=text& MAC=text& UUID=text</pre>	<pre>{ }</pre>
CU-4.3	/api/bed/del	token=text& bed_name=text	{ }
CU-4.4	/api/bed/perm	token=text& mode=[info change] [&bed_name=text& username=text]	<pre>{ , "permission":[{ "username":</pre>

Tabla D.1: Especificaciones del API

- D.4. Compilación, instalación y ejecución del proyecto
- D.5. Pruebas del sistema

Apéndice ${\cal E}$

Documentación de usuario

- E.1. Introducción
- E.2. Requisitos de usuarios
- E.3. Instalación
- E.4. Manual del usuario

Bibliografía