

## Ejercicios problemasJS01

1.-2 arreglos String 'clientes' y empleados.

a. concat = Concatena los 2 arreglos, haciendo un nuevo arreglo donde muestra los nombres corridos.

b. Join= Junta los arreglos y solo los separa por una coma y sin meterlos dentro de [ ].

c. push= agrega un nuevo cliente en el arreglo de clientes o empleador si prefieres.

d. splice= Cambia un nombre de arreglo que prefieras ya sea el de clientes o empleados.

A mi criterio seria la opción A ya que muestra los 2 juntos sin ninguna separación

2.- Arreglo de numbers.

Agregué una variable resul para la función filter y solo hice un console.log que nos arroja números que son impares.

3.- Arreglo de Objetos

Replique el ejercicio anterior solo que en el parámetro de la función puse people y el return people.age <35 para que filtrara las edades. Al igual un console log y me arrojará la persona que es menor

4.- Arreglo de objetos numero de veces que aparece cada nombre.

```
function vecesnombres (personas){  
    return personas.reduce((contador,persona)=>{  
        let nombre= persona.name;  
        contador[nombre]=(contador[nombre]|| 0)+1;  
        return contador;  
    },{});  
}  
  
console.log(vecesnombres(personas));
```

5.- imprimí número máximo y número mínimo.

```
var myArray=[1,2,3,4];  
  
function numMaxMin(arr){  
    console.log('maximo', Math.max(...arr));  
    console.log('minimo', Math.min(...arr));  
}
```

```
}  
numMaxMin(myArray);
```

6.- Generar cada elemento key a un arreglo y ordenarlos según el valor.

```
function ordenarValor(obj){  
    return Object.keys(obj).sort((a,b)=>obj[a] - obj[b]);  
}  
console.log(ordenarValor(object));
```

Ejercicios problemas JS02

Se encuentra en la carpeta problemasJS02

El documento denominado index.html y main.js equivalen al ejercicio 1

El ejercicio 2 esta denominado como ejer2.html que contiene dentro su script

Ejercicios problemas JS03

Se encuentra en la carpeta problemasJS03

Solo pude realizar la calculadora