



## JOSE MANUEL GARCIA MUÑOZ

✉ [josemanugm15@gmail.com](mailto:josemanugm15@gmail.com)

☎ 686-36-54-48

📍 Almería, Andalucía

in [WWW.LINKEDIN.COM/IN/JOSEMAWEB](https://www.linkedin.com/in/josemaweb)

### DESARROLLADOR WEB

Desarrollador web en formación, en desarrollo front y back-end, con experiencia en prácticas académicas y proyectos personales

Me encanta la programación y me considero un autodidacta.

Gracias a esto siempre estoy aprendiendo cosas nuevas y manteniéndome actualizado

Busco un puesto donde pueda aplicar mis habilidades de desarrollo full-stack, mantener y crear aplicaciones web

### • HABILIDADES

Desarrollo de aplicaciones web completas  
Maquetación web

**Visual Studio Code** es la herramienta que más he utilizado para los proyectos del grado

**Tecnologías con las que trabajo:**

HTML5, CSS3, JavaScript, jQuery, PHP, WordPress, SQL, MySQL...

### • EXPERIENCIA

#### Desarrollador Web - Proyecto Independiente

Enero, 2024 – Presente

**Tecnologías utilizadas:** HTML5, CSS3, JavaScript, Visual Studio Code.

Descripción:

- Desarrollo de páginas web estáticas y dinámicas para diferentes clientes ficticios, con un enfoque en la creación de diseños responsivos y funcionales.
- Implementación de interacción en el front-end utilizando JavaScript.
- Uso de **Visual Studio Code** como editor principal, con integración de control de versiones (Git).
- Proyecto destacado: **[Mundo Gamer]**, creé una página web dinámica donde explorar y encontrar una lista de películas, series y juegos recomendados.

#### Desarrollador Web - Algunos proyectos del centro formativo

**Desplegar una aplicación en Tomcat a través de un archivo .WAR:**

Instalar servidor Tomcat, mediante XAMPP u otras alternativas. Configurar Tomcat Manager para acceder al usuario admin para poder desplegar archivos .WAR y probar la aplicación una vez desplegada

**El Señor de los Anillos:**

Crear clases e interfaces en Java. Una superclase Personaje con atributos privados, métodos, constructor, getters y setters, una interfaz Guerrero con implementación de métodos atacar y defender y una subclase PJugador. Al lanzar el dado los personajes atacaban de manera aleatoria.

### • EDUCACIÓN Y FORMACIÓN

**GRADO SUPERIOR Desarrollo de aplicaciones web**  
Centro FP ILERNA (Graduado en 2025)

**CURSO DE OFIMÁTICA. Aplicaciones informáticas de gestión**  
Mauprev, S.L. (Obtenido en 2024)

**CURSO DE APRENDIZAJE COOPERATIVO: fundamentos, técnicas y aplicación en el aula.**  
Universidad de Antonio de Nebrija (Graduado en 2021)

**GRADO EN EDUCACIÓN INFANTIL (PLAN 2010)**  
Universidad de Almería (Graduado en 2017)  
**Proyecto final:** La Educación Musical en Edades Tempranas

### • IDIOMAS

Castellano (Competencia nativa)  
Inglés (Competencia básica)  
Italiano (Competencia básica)