

Se le presenta la primera actividad al usuario

Se le da a conocer al usuario el propósito de la aplicación. La meta de esta primera actividad es que el usuario logre agregar una planta cualquiera a su jardín virtual.

En la primera tarea es entrar al catálogo de plantas.

Se le pide al usuario que intente ingresar al catálogo de plantas para empezar la actividad.

Cada tarea evaluará lo siguiente:

- ¿El usuario entenderá como empezar la tarea?
- ¿Los controles son obvios?
- ¿El usuario reconocerá cual es el control correcto?
- ¿Existe un feedback que pueda ayudar a saber si la tarea se ha completado o no?
- ¿El usuario pudo completar la tarea?

De igual manera se harán anotaciones de cada tarea. Y se generará una puntuación acorde a una estimación de tiempo y las veces que el usuario no complete o haga erróneamente una tarea.

Si el usuario tarda menos de 10 segundos en completar una tarea 0 puntos

Si el usuario tarda masde 10 segundos en completar una tarea 0.5 puntos

Si el usuario se equivoca en la tarea 1 punto.

Actividades:

1. Añadir una planta cualquiera del inicio del catálogo:

Tareas:

- Entrar al catálogo de plantas
- Seleccionar una planta
- Seleccionar el botón añadir a mi jardín
- Seleccionar un color
- Seleccionar el botón agregar a mi jardín.
- Encuentra su planta en su jardín.

2. Añadir una planta específica por nombre:

Tareas

- Entrar al catálogo de plantas
- Ingresar un nombre de planta en el campo de texto
- Seleccionar el botón de buscar
- Seleccionar la planta encontrada
- Seleccionar el botón añadir a mi jardín
- Seleccionar un color
- Seleccionar el botón agregar a mi jardín.
- Encuentra su planta en su jardín.

3. Añadir un tipo de planta en específico.

Tareas

- Entrar al catálogo de plantas
- Seleccionar el botón de filtro
- Aplicar el filtro solicitado
- Seleccionar una planta
- Seleccionar el botón añadir a mi jardín
- Seleccionar un color
- Seleccionar el botón agregar a mi jardín.
- Encuentra su planta en su jardín.

Guion

Esta es un prototipo de nuestra aplicación, y te vamos a hacer una prueba para medir su facilidad de uso.

Esta prueba consiste en tres actividades que debes realizar.

Las tres consisten en que puedas añadir una planta del catálogo de plantas a tu jardín personal, pero con una diferencia en cada actividad. Cada actividad está dividida en un numero de tareas y haremos las observaciones de tu comportamiento en cada tarea.

Des pues de cada tare Espera a la respuesta del usuario

En dado caso de que la actividad falle, decirle al usuario y anotarlo en las observaciones.

Primera actividad.

Esta actividad es que puedas añadir una planta cualquiera del catálogo.

La primera tarea que debes hacer es entrar al catálogo

Bien, ahora selecciona una planta de las que se te muestran.

Ahora selecciona un color de una planta si así lo deseas y luego agregala a tu jardín. (Si selecciona un color que no se muestra se toma como correcto)

Segunda actividad

Ahora necesitamos que agregues una planta a tu jardín, pero intentando buscar una planta en específico.

Como la actividad, pasada, intenta entrar al catálogo.

Ahora busca la planta. (Anotar si intenta scrollear o agrega una planta sin utilizar la barra de búsqueda)

Repetir tarea desde decirle que añada la planta resultante de la búsqueda.

Tercera actividad

Tu ultima actividad ahora es añadir nuevamente una planta, pero utilizando un filtro para solo un tipo específico de plantas.

Intenta entrar de nuevo al catálogo.

Ahora busca una planta con la indicación que se te dio previamente (Anotar si los errores se presentan)

Bien, ahora agrega la planta filtrada a tu jardín.

Si es necesario, repetir las indicaciones de la primera actividad desde que se agrega una planta