

CÓMO CREAR UN ENTORNO VIRTUAL EN VS CODE USANDO LA CARPETA ENV

¿PARA QUÉ SIRVE UN ENTORNO VIRTUAL?

Un entorno virtual sirve para que cada proyecto de Python tenga sus propias librerías y no se mezclen con las de otros proyectos.

Ayuda a evitar errores, mantiene todo ordenado y es la forma correcta de trabajar con Python.

REQUISITOS

Antes de empezar, asegúrate de tener:

- Python instalado
 - Visual Studio Code
 - La extensión de Python instalada en VS Code (la de Microsoft)
-

PASO 1: CREAR LA CARPETA DEL PROYECTO

1. Crea una carpeta donde quieras.

Ejemplo: mi_proyecto

2. Abre Visual Studio Code.
3. Ve a Archivo → Abrir carpeta.
4. Selecciona la carpeta del proyecto.

PASO 2: ABRIR LA TERMINAL EN VS CODE

1. Dentro de VS Code presiona Ctrl + ñ

o

2. Ve a Ver → Terminal.

La terminal se abrirá abajo y ya estará dentro de la carpeta del proyecto.

PASO 3: CREAR EL ENTORNO VIRTUAL (CARPETA ENV)

En la terminal escribe:

En Windows:

`python -m venv env`

Cuando termine, se creará una carpeta llamada env.

No aparece ningún mensaje especial, eso es normal.

PASO 4: ACTIVAR EL ENTORNO VIRTUAL:

`env\Scripts\activate`

Si se activó correctamente, verás (env) al inicio de la línea de la terminal.

PASO 5: SELECCIONAR EL ENTORNO EN VS CODE

1. Presiona Ctrl + Shift + P.
2. Escribe: Python: Select Interpreter.
3. Selecciona el que diga algo parecido a: Python 3.x (env).

Con eso VS Code usará el entorno virtual del proyecto.

PASO 6: INSTALAR LIBRERÍAS EN EL ENTORNO

Con el entorno activado puedes instalar librerías normalmente.

Ejemplo:

`pip install numpy`

`pip install pandas`

Estas librerías solo se instalarán en este proyecto.

PASO 7: VERIFICAR QUE TODO FUNCIONA

Puedes escribir:

`pip list`

Ahí aparecerán las librerías instaladas dentro del entorno virtual.

PASO 8: SALIR DEL ENTORNO VIRTUAL

Cuando quieras salir del entorno escribe:

`deactivate`

El (env) desaparecerá de la terminal.