

Alumno/a: José Manuel González Peña

Documentación AJAX con JavaScript

1. Significado de las siglas AJAX

Asynchronous JavaScript + XML

2. Objeto JavaScript que permite el intercambio de datos de forma asíncrona con el servidor.

XMLHttpRequest

3. Año de aparición de dicho objeto en JavaScript

2000

4. Ventajas del uso de AJAX frente al modelo de aplicación web clásico.

Al ser una respuesta asíncrona nos permite que en una web donde hay mucha interacción, es decir, muchos click de respuesta desde el servidor, nos permite que no tengamos que esperar a recargar la página para tener una respuesta.

5. Elabora la primera aplicación "ejercicio 11" y responde a las siguientes preguntas:

1. Indica el significado de las constantes del objeto XMLHttpRequest

unsent: Se crea el cliente

opened: se llama a open()

headers_received: se llama a send()

loading: En proceso de descarga

done: Operación completada

2. Indica la forma de crear un objeto XMLHttpRequest hoy en día.

new XMLHttpRequest()

3. Utilidad de los métodos open y send.

open para realizar la petición al servidor.

send para enviar la petición.

4. Métodos manejadores de eventos. Indica su utilidad.

`abort()`: Aborta la solicitud si se ha enviado

`getAllResponseHeaders()`: devuelve todas las cabeceras como una cadena

`getResponseHeader()`: Devuelve la cadena de la cabecera especificada.

`overrideMimeType()`: Anula el tipo MIME del servidor

`setRequestHeader()`: Establece el valor de un encabezado de solicitud HTTP

5. Significado de los valores: `readyState == 4`, `status == 200`

`readyState == 4` , significa que se ha recibido la información del servidor

`status == 200` , que ha recibido una respuesta correcta

6. Indica los distintos valores a los anteriores

`readyState == 0` , conexión aún no abierta

`readyState == 1` , conexión establecida

`readyState == 2` , el servidor ha recibido la petición

`readyState == 3` , el servidor envía la información

`status == 404` , no encontrada

`status == 403` , el servidor no devuelve respuesta

`status == 500` , error interno