

Alumno/a: José Manuel González Peña

Tipos de datos primitivos en JS

- String => cadenas de texto
- Boolean => Valores true o false
- Number => números
- Null => tipo especial
- Undefined => tipo especial

Ámbito de las variables JS

- Global

```
var aCentaur = "a horse with rider,";
```

- Local dentro de una función

```
function antiquities(){  
    var aCentaur = "A centaur is probably a mounted Scythian warrior";  
}
```

- Constantes

```
const x = 20;
```

- Variables limitadas al bloque

```
let a = 20;
```

Hoisting en las variables

Significa que al declarar una variable en cualquier parte del código se subirá automáticamente al principio.

Esto:

```
x = 5; // Asignación 5 a x  
elem = document.getElementById("demo");  
elem.innerHTML = x;  
var x; // Declaración x
```

Es igual a esto:

```
var x; // Declaración x  
x = 5; // Asignación 5 a x
```

```
elem = document.getElementById("demo");  
elem.innerHTML = x;
```

Hoisting en las funciones

Las funciones también se suben en el código.

Esto:

```
console.log("fn1", fn1());  
console.log("fn2", fn2());
```

```
var fn1 = function() { return 1; };
```

```
function fn2() { return 2; }
```

Es igual a esto:

```
var fn1; // la variable es elevada
function fn2() { return 2; } // declaración y definición son elevadas

console.log("fn1", fn1()); //throw TypeError: undefined is not a function
console.log("fn2", fn2()); //2

//function expression
fn1 = function() { return 1; };
```

Palabras reservadas de la declaración

1. break
2. do
3. else
4. for
5. function
6. if
7. new
8. return
9. var
10. while

Declaración/invocación de funciones

```
//declaración
function suma_y_muestra() {
    resultado = numero1 + numero2;
    alert("El resultado es " + resultado);
}
//
var resultado;

var numero1 = 3;
var numero2 = 5;

suma_y_muestra(); //invocación
```

Funciones autoejecutables en JS (IIFE)

Son funciones que inmediatamente después de declararlas se ejecutan.

```
(function(){
    // Código
})();
```