

PRACTICA 1 NO EVALUABLE

(1)

Estamos en la Era Digital. Busca información sobre el Internet of Things (IoT) y pon dos ejemplos de, siempre con tus propias palabras, qué funcionalidades o características tendrían que tener dos elementos cualesquiera de tu casa o de tu vida cotidiana para que pudiéramos considerarlos digitales.

Enchufe inteligente:

Enchufe que puedes conectar y desconectar desde cualquier dispositivo conectado a internet además de ser capaz de mostrar y almacenar datos como el consumo eléctrico.

Reloj inteligente:

Reloj de pulsera que acumula y muestra la información como los pasos andados o las pulsaciones. Además, se pueden exportar datos por conexión bluetooth

(2)

De la misma manera que llamamos monitor y no televisor al periférico que usamos con nuestros ordenadores, tampoco deberíamos usar el término ordenador o programador tan a la ligera. ¿Podrías explicar, siempre con tus propias palabras, por qué debemos dejar de usar esos dos términos y comenzar a usar otros más técnicamente correctos?

Deberíamos usar el termino dispositivo porque en los últimos años han aparecido múltiples de dispositivos los cuales pueden ser programados. Como pueden ser los smartphones, televisiones, u otros dispositivos.

Deberíamos usar el termino desarrollador por el hecho que el programador únicamente se da al proceso de dar órdenes y el desarrollador tiene trabajos previos y posteriores además al de programar.

(3)

Corrige esta frase para ser lo más técnicamente correcto:

• En mi ordenador puedo tener programas como Libre Writer o Adobe Photoshop que, en esencia, se dedican a enviar órdenes al procesador. Concretamente, el primero de ellos forma parte de una librería llamada Libre Office y el segundo recurre internamente a numerosas suites dónde tiene almacenadas funciones relacionadas con el diseño gráfico. Ambos han sido codificados por un equipo de programadores expertos.

En mi dispositivo puedo tener aplicaciones como Libre Writer o Adobe Photoshop que, en esencia, se dedican a enviar ceros y unos al procesador. Concretamente, el primero forma parte de una suite llamada Libre Office y el segundo recurre internamente a numerosas librerías donde tiene almacenadas funciones relacionadas con el diseño gráfico. Ambos han sido programados por un equipo de desarrolladores expertos.

(4)

Busca en la Red y justifica, usando tus propias palabras, las siguientes preguntas:

- **Hasta hace bien poco, el lenguaje de programación recomendado para generar aplicaciones para el sistema operativo ANDROID era Java. Esto cambió y ahora Google, propietario de ANDROID, recomienda un nuevo lenguaje. ¿Cuál es este lenguaje? ¿Qué pasó para que Google dejara de recomendar Java?**
- **Hay un lenguaje algo antiguo, concretamente del año 91, que está en auge estos últimos años, sobre todo en ámbitos académicos. ¿Podrías decir de qué lenguaje hablamos y por qué está teniendo tanto éxito?**

El nuevo lenguaje de programación se llama Kotlin. Según he visto en la guía para desarrolladores de la propia web de google

Google dejó de recomendar Java tras una demanda de Oracle en la cual se basan en las ganancias de Google gracias a las API de Java.

El lenguaje en auge del año 91 es Java y está teniendo tanto éxito por ser un lenguaje multiplataforma, virtual y de muy alto nivel.

(5)

Imagina que te asignan la tarea de crear el lenguaje de mayor alto nivel de todos los existentes. ¿Qué características debería tener ese lenguaje? Ponle un nombre a ese lenguaje y haz un pequeño programa que haga esto:

- **Pedir al usuario su nombre**
- **Imprimirlo en pantalla**

Busca en la Red y escribe qué dos instrucciones tendrías que incluir para hacerlo en Python3.

Lenguaje de muy alto nivel.

Comandos en cualquier idioma (selector de idiomas).

Virtual para poderlo usar en el mayor número de dispositivos.

Imperativo y declarativo al mismo tiempo.

Hispano:

```
nombre = entrada ("¿Cuál es tu nombre?")
```

```
imprime ("Bienvenido {nombre}")
```

Python:

```
name = input("¿Cuál es tu nombre?")
```

```
print (f"Bienvenido {nombre}")
```