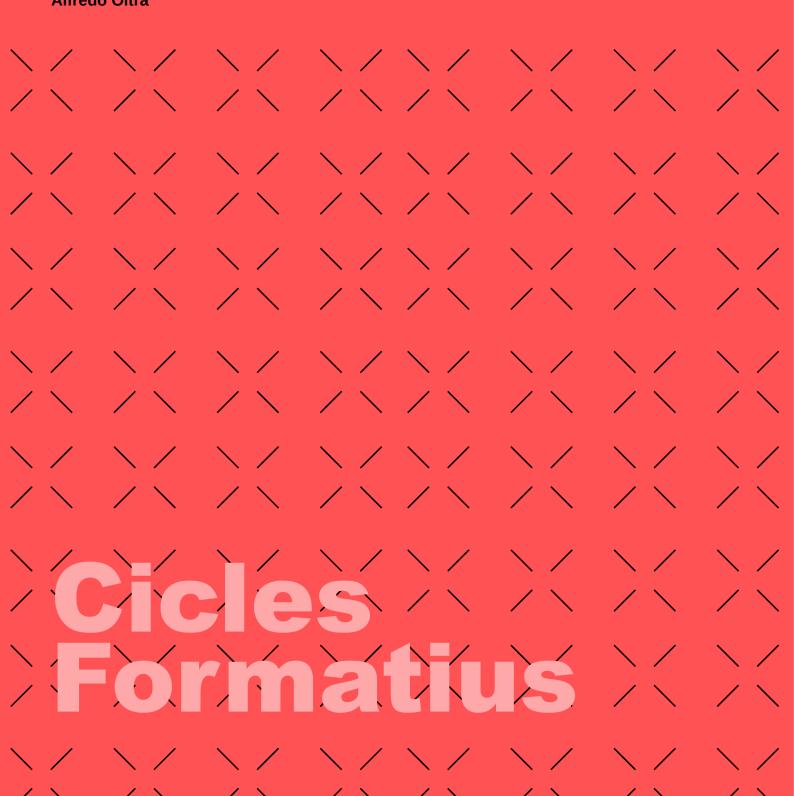


# UD04. PYTHON Guía de estudio

Sistemas de Gestión Empresarial. 2 Curso // CFGS DAM // Informática y Comunicaciones Alfredo Oltra





# LIcencia



**Reconocimiento – NoComercial – Compartirigual (by-nc-sa)**: No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

Versión: 231009.1703



# UD04. PYTHON Guía de estudio

## 1 FECHAS

Desde 9/10/2023 a 11/11/2023. La duración de la unidad es de 3 semanas (15 horas).

#### 2 CONOCIMIENTOS PREVIOS

- Uso básico de sistemas operativos
- Conocimientos de comandos de consola (Linux/MacOS/Windows)
- · Conocimientos avanzados de programación

#### 3 OBJETIVOS

- 1. Desarrollar aplicaciones en Python.
- 2. Conocer el entorno de programación de Python.
- 3. Mejorar la lógica computacional.

# 4 CONTENIDOS

- 1. ¿Qué es un Python?
- 2. Comentarios
- 3. Tipos de datos y operadores
- 4. Variables y colecciones
- 5. Control de flujo
- 6. Funciones
- 7. Clases
- 8. Excepciones
- 9. Módulos

#### **5** ACTIVIDADES

Las actividades no son evaluables, pero si muy interesantes de hacer, sobre todo teniendo en cuenta que el objetivo de la unidad es ser capaz de resolver problemas en *Python*. Además muchas de ellas te invitan a participar en los foros, lo cual recuerda que puede aportar hasta un punto en la nota final (consulta la guía didáctica para más información).

SGE. UD04. Guía didáctica



## **6** RECOMENDACIONES

La actividades nos son fundamentales, pero vienen bien para sentar las bases y practicar para lo que vamos a ir viendo en el resto del curso. Trabajarlas, sobre todo si no te sientes cómo programando, puede ser fundamental para el devenir del curso.

Aunque la duración se extiende a tres semanas, su duración temporal abarca un mes. Esta distribución pretende ayudar a asentar los conocimientos e ir practicando para llegar a la segunda evaluación con la suficiente confianza con *Python*.