



## UT 13.

# INTRODUCCIÓN AL SHELL SCRIPTING

### Actividades

Sistemas informáticos  
CFGS DAW

Álvaro

Maceda

[a.macedaarranz@edu.gva.es](mailto:a.macedaarranz@edu.gva.es)

2022/2023

Versión:230331.1053

## Licencia



**Atribución - No comercial  
(por-nc-sa):**

**- Compartirlgual**

No se permite el uso comercial de la obra original ni de ninguna obra derivada, cuya distribución debe realizarse bajo una licencia igual a la que rige la obra original.

## Nomenclatura

A lo largo de esta unidad se utilizarán diferentes símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:



Importante



Atención



Interesante

## UT 13. INTRODUCCIÓN AL SHELL SCRIPTING

### ACTIVIDADES

En estas actividades, estarás escribiendo código para el shell bash. Si no lo tienes instalado en tu ordenador necesitará utilizar un contenedor Docker o una máquina virtual.

#### 1. EJERCICIO 1

Escribe un script Bash que pida al usuario que introduzca una contraseña, y siga pidiéndosela hasta que introduzca la contraseña correcta. La contraseña correcta es "password123".

#### 2. EJERCICIO 2

Escribe un script Bash que acepte dos argumentos enteros y utilice un bucle for para imprimir todos los números entre los dos argumentos, ambos inclusive. Si el primer argumento es mayor que el segundo, el script debería imprimir un mensaje de error y salir.

#### 3. EJERCICIO 3

Escriba un script Bash que lea los números del usuario y calcule su suma. El script debería continuar leyendo números hasta que el usuario introduzca un número negativo, y entonces imprimir la suma de todos los números introducidos (excluyendo el número negativo).

#### 4. EJERCICIO 4

Escribe un script Bash que imprima un triángulo rectángulo de asteriscos, donde la altura del triángulo se da como un argumento de línea de comandos.

Por ejemplo:

```
./triangle.sh 5  
  
*  
**  
***  
****  
*****
```

#### 5. EJERCICIO 5

Escribe un script Bash para contar el número de apariciones de una palabra dada en cada línea de un archivo de texto. El script debe tomar dos argumentos: el nombre del archivo a buscar, y la palabra a buscar. Para cada línea del archivo, el script debe contar el número de apariciones de la palabra buscada e imprimir ese recuento seguido de la línea original.

Por ejemplo, para el archivo `foo.txt`:

```
4 patata patata 3
cinco seis
siete patatas
patatas
```

Y la invocación `exercise_5.sh foo.txt patata`, se imprimirá:

```
2: 4 patata patata 3
0: cinco seis
1: siete patatas
1: patata
```