

## UD04. PYTHON

Guía de estudio

**Sistemas de Gestión Empresarial.**

**2 Curso // CFGS DAM // Informática y Comunicaciones**

**Alfredo Oltra**

**Cicles  
Formatius**

## Licencia



**Reconocimiento – NoComercial – CompartirIgual (by-nc-sa):** No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

Versión: 231009.1703

# UD04. PYTHON

## Guía de estudio

### 1 FECHAS

Desde 9/10/2023 a 11/11/2023. La duración de la unidad es de 3 semanas (15 horas).

### 2 CONOCIMIENTOS PREVIOS

- Uso básico de sistemas operativos
- Conocimientos de comandos de consola (Linux/MacOS/Windows)
- Conocimientos avanzados de programación

### 3 OBJETIVOS

1. Desarrollar aplicaciones en *Python*.
2. Conocer el entorno de programación de *Python*.
3. Mejorar la lógica computacional.

### 4 CONTENIDOS

1. ¿Qué es un Python?
2. Comentarios
3. Tipos de datos y operadores
4. Variables y colecciones
5. Control de flujo
6. Funciones
7. Clases
8. Excepciones
9. Módulos

### 5 ACTIVIDADES

Las actividades no son evaluables, pero si muy interesantes de hacer, sobre todo teniendo en cuenta que el objetivo de la unidad es ser capaz de resolver problemas en *Python*. Además muchas de ellas te invitan a participar en los foros, lo cual recuerda que puede aportar hasta un punto en la nota final (consulta la guía didáctica para más información).

## 6 RECOMENDACIONES

Las actividades nos son fundamentales, pero vienen bien para sentar las bases y practicar para lo que vamos a ir viendo en el resto del curso. Trabajarlas, sobre todo si no te sientes cómo programando, puede ser fundamental para el devenir del curso.

Aunque la duración se extiende a tres semanas, su duración temporal abarca un mes. Esta distribución pretende ayudar a asentar los conocimientos e ir practicando para llegar a la segunda evaluación con la suficiente confianza con *Python*.