

# UD 01

## DESARROLLO DE SOFTWARE

ENTORNOS DE DESARROLLO  
CFGS DAW

### PRÁCTICA 1 CUESTIONARIO SOBRE LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN

Autor: Sergio Badal

[sergio.badal@ceedcv.es](mailto:sergio.badal@ceedcv.es)

Editado: Carlos Espinosa

c.espinosamoreno@edu.gva.es

Licencia Creative Commons

versión 1.0



**Reconocimiento - NoComercial - CompartirIgual (by-nc-sa):** No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

Lee atentamente la pregunta, busca la solución en los apuntes de la unidad o en la Red y construye una respuesta con tus propias palabras.

- Debes indicar la fuente si incluyes contenido directamente de la misma.
- La primera pregunta puedes saltarla, es un ejemplo e incluye la solución.
- Redacta un nuevo documento que incluya las preguntas y las respuestas y súbelo al Aula Virtual.
- Comenta tus dudas en la tutoría colectiva.
- Utiliza el foro de la Unidad y ayuda a tus compañeros con las dudas que puedan tener.
- Recuerda que esta práctica no es evaluable.

0

*¿Sabes por qué se denomina índice TIOBE? ¿Qué significan sus siglas?*

- El nombre TIOBE significa “The Importance Of Being **E**arnest” .
  - Este es también el nombre de una comedia escrita por Oscar Wilde a finales del siglo XIX.
  - Al elegir este nombre, los fundadores de TIOBE Software enfatizan su actitud **seria** y profesional hacia los clientes, proveedores y colegas, haciendo un juego de palabras entre el nombre “Ernesto” y “Serio” que en inglés se escriben igual (earnest).
- **FUENTE:** <https://www.tiobe.com/company/about/>

1

*Estamos en la Era Digital. Busca información sobre el Internet of Things (IoT) y pon dos ejemplos de, siempre con tus propias palabras, qué funcionalidades o características tendrían que tener dos elementos cualesquiera de tu casa o de tu vida cotidiana para que pudiéramos considerarlos digitales.*

2

*De la misma manera que llamamos monitor y no televisor al periférico que usamos con nuestros ordenadores, tampoco deberíamos usar el término ordenador o programador tan a la ligera. ¿Podrías explicar, siempre con tus propias palabras, por qué debemos dejar de usar esos dos términos y comenzar a usar otros más técnicamente correctos?*

3

*Corrige esta frase para ser lo más técnicamente correcto:*

- *En mi ordenador puedo tener programas como Libre Writer o Adobe Photoshop que, en esencia, se dedican a enviar órdenes al procesador. Concretamente, el primero de ellos forma parte de una librería llamada Libre Office y el segundo recurre internamente a numerosas suites dónde tiene almacenadas funciones relacionadas con el diseño gráfico. Ambos han sido codificados por un equipo de programadores expertos.*

**4**

*Busca en la Red y justifica, usando tus propias palabras, las siguientes preguntas:*

- *Hasta hace bien poco, el lenguaje de programación recomendado para generar aplicaciones para el sistema operativo ANDROID era Java. Esto cambió y ahora Google, propietario de ANDROID, recomienda un nuevo lenguaje. ¿Cuál es este lenguaje? ¿Qué pasó para que Google dejara de recomendar Java?*
- *Hay un lenguaje algo antiguo, concretamente del año 91, que está en auge estos últimos años, sobre todo en ámbitos académicos. ¿Podrías decir de qué lenguaje hablamos y por qué está teniendo tanto éxito?*

**5**

*Imagina que te asignan la tarea de crear el lenguaje de mayor alto nivel de todos los existentes. ¿Qué características debería tener ese lenguaje? Ponle un nombre a ese lenguaje y haz un pequeño programa que haga esto:*

- *Pedir al usuario su nombre*
- *Imprimirlo en pantalla*

*Busca en la Red y escribe qué dos instrucciones tendrías que incluir para hacerlo en Python 3.*