



UT 13.

INTRODUCCIÓN AL SHELL SCRIPTING

Actividades

Sistemas informáticos
CFGS DAW

Álvaro

Maceda

a.macedaarranz@edu.gva.es

2022/2023

Versión:230324.1010

Licencia



**Atribución - No comercial
(por-nc-sa):**

- Compartirlgual

No se permite el uso comercial de la obra original ni de ninguna obra derivada, cuya distribución debe realizarse bajo una licencia igual a la que rige la obra original.

Nomenclatura

A lo largo de esta unidad se utilizarán diferentes símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:



Importante



Atención



Interesante

UT 13. INTRODUCCIÓN AL SHELL SCRIPTING

ACTIVIDADES

En estas actividades, estarás escribiendo código para el shell bash. Si no lo tienes instalado en tu necesitará utilizar un contenedor Docker o una máquina virtual.

0. EJERCICIO 0

Escribe y ejecuta un script que muestre el mensaje `¡Hola, mundo!` cuando se ejecute.

1. EJERCICIO 1

Tienes una variable "this" is a var" (ejecuta este código para configurarlo en tu shell) Escribe frases usando esa variable que salga:

1. `esta es una var`
2. `"esto es un var"`
3. `esta es una var`
4. `" esto es una var"`
5. `La variable A_VAR tiene el valor this is a var`
6. `La variable A_VAR tiene el valor this is a var`
7. `La variable $A_VAR tiene el valor this is a var`
8. `La variable $A_VAR tiene el valor this is a var`
9. `Hoy es 25 de mar y la variable $A_VAR tiene el valor este es una var` (el comando debe imprimir la fecha actual)

2. EJERCICIO 2

Completa este guión:

```
i#! /usr/bin/env bash
FILENAME=/tmp/a file
```

Generar scripts completando el anterior que hagan lo siguiente:

1. Escribir `El fichero existe` o `Falta el fichero` dependiendo de si el fichero existe o no.
2. Escribir `El fichero existe` si el fichero existe y `El fichero no está vacío` si no está vacío.
3. Escribir `El fichero existe y está vacío`, `El fichero existe y no está vacío` o Según el caso, `falta el archivo`.

4. Escribir `El archivo existe` si el archivo existe, `Hay una alternativa disponible` si existe un archivo con el mismo nombre más `_alternativa` (por ejemplo, `/tmp/a_archivo_alternativa`) y `Falta el archivo` si el archivo y la alternativa no existen.

3. EJERCICIO 3

Puede leer la entrada del usuario con:

```
leer VAR_NAME
```

Después, `VAR_NAME` tendrá el texto introducido por el usuario

Escribe un script que presente a un usuario una lista de opciones y lea una opción:

```
- Pulse I para el incremento  
- Pulse S para restar  
- Pulse D para  
división Introduzca su
```

El usuario debe introducir una de las opciones, en mayúsculas o minúsculas.

- Si el usuario introduce incremento, el programa pedirá un número e imprimirá el número incrementado en uno
- Si el usuario introduce la resta, el programa pedirá dos números e imprimirá el primer número menos el segundo
- Si el usuario introduce la división, se mostrará la división entera del primer número por el segundo.

El script lo hará sólo una vez por ejecución.