

Galaxia:

- He añadido el atributo nombre porque me pareció una forma reconocible de las galaxias.
- Lo más normal es que un planeta siempre pertenezca a una galaxia por lo le he puesto la participación de Planeta sobre Galaxia sea (1,1).

Planeta:

- La especialización que he elegido es disjunta parcial porque puede haber planetas que quieran almacenar, pero no sepan si es habitable o inhóspito.
- Las coordenadas las he tratado con restricción de unidad ya que nunca puede haber dos planetas en las mismas coordenadas por motivos obvios.

Base imperial:

- No nos dicen si todos los planetas tienen base por lo que entiendo que algunos tendrán y otros no, lo que si nos dice es que por elevado coste un planeta solo puede albergar una base, por lo que la participación de Planeta sobre Base imperial será (0,1).
- La especialización que he elegido es disjunta total porque entiendo que las bases solo tienen dos estados, operativas o inoperativas.
- Base imperial tiene una debilidad de existencia ya que Lord Dark Vader nos explica que al destruirse un planeta del sistema no les interesa las bases imperiales.

Hangar:

- No nos dicen cuantos hangares tiene como máximo cada base pero yo entiendo que puede tener varios hangares y de ahí que la participación de Base Imperial sobre Hangar sea (0,n).
- He decidido utilizar nombre como clave primaria para poderla identificar el hangar de alguna manera y es el mas descriptivo en este caso.
- Hangar tiene una debilidad de existencia y de identidad ya que el nombre del hangar no identificaría nada sin el código de la base.

Nave:

- No nos dicen si un hangar puede estar vacío pero pienso que sí, lo que si nos dicen es que pueden almacenar muchas naves por lo que la participación de Hangar sobre Nave sería (0,n).
- Entiendo que las naves pueden estar en alguna misión por lo que no estarían almacenadas, o podrían estar en un solo hangar por lo que la participación de Nave sobre Hangar será de (0,1).
- En este caso la especialización que he elegido es disjunta ya que las naves pueden ser Tie Fighter o Crucero de carga pero nunca de los dos tipos. No obstante, será parcial ya que el almirante Tarkin nos aclara que pueden almacenarse naves de otro tipo que no están definidos en esta especialización.
- En el subtipo Tie Fighter quieren saber solamente si es biplaza o no. Habría elegido el atributo plazas si específicamente quisieran saber el número de plazas de cada nave.

Piloto:

- En piloto he creado un atributo nombre\_completo para englobar los atributos nombre y apellidos, en un futuro puede ser útiles para realizar búsquedas.
- Tiene una relación de grado 1 en la cual no dicen un piloto puede pilotar sin supervisor pero si que dice que solo puede ser supervisado por 1 piloto supervisor. Por lo que la participación he decidido que sea (0,1). Mientras por otro lado no todo los pilotos son supervisores pero un supervisor si que puede supervisar a varios pilotos por lo que la participación es (0,n)

Coste:

- Coste tiene una debilidad de existencia y de identidad ya que con el numero de linea por si solo no es capaz de identificar a que corresponde.
- No he decidido poner como atributos naves utilizadas, combustible gastado, etc, por el hecho que es información que va a ir dada en el concepto de la linea de detalle.