



# Jose Manuel Soriano

+34 693 066 279

✉ josemanuelsorianob@gmail.com

📍 Callosa de Segura, Alicante

in [linkedin/josemanuel](https://www.linkedin.com/in/josemanuel)

## EDUCACIÓN

2018-09 – 2020-06

**Bachillerato Científico**  
IES Vega Baja , Callosa de Segura

2020-09 – actualmente

**Escuela Politécnica Superior , Grado en Ingeniería Multimedia**  
Universidad de Alicante, Alicante

Programa Académico ubicado entre las ingenierías tradicionales e Informática, formando profesionales para liderar proyectos en el ámbito multimedia , ocio digital y gestión de contenidos. Mi formación abarca diseño gráfico, desarrollo web, programación, producción audiovisual, animación digital y tecnologías emergentes. A través de proyectos prácticos y grupales, he desarrollado competencias clave en la creación y gestión de contenido multimedia, preparándome para enfrentar desafíos en la industria con enfoque técnico y creativo.

## HABILIDADES

- Gestión de proyectos – metodologías ágiles
- Web/App - FrontEnd - HTML5, CSS3 y JS
- Web/App - Backend - PHP y NodeJS
- Gestión DDBB – SQL y MongoDB
- Programación videojuegos - c++ , Unreal Engine
- Modelado y Texturizado 3D – Blender
- Gráficos - OpenGL

## PRÁCTICAS DE EMPRESA

2023-07-10 – 2023-08-03

Programador Gameplay y diseñador UI/UX – Mahado Limited

Durante esta experiencia amplíe mis conocimientos sobre el motor Unreal Engine desarrollando un first person shooter. Mi rol se basó en programar mecánicas como la creación de checkpoints o spawning de enemigos, diseño y funcionalidad de un contador de puntos y menú principal, sistema de desbloqueo de armas y guardado de partida entre otros mediante BluePrints/C++. Además, reforcé mis habilidades en la comunicación en grupo y control de versiones.

## IDIOMAS

Inglés B2

## HOBBIES/INTERESES

Interesado en el mundo de la IA dentro de la industria del videojuego.

## PROYECTOS

- Videojuego Arcade en Ensamblador Z80 para Amstrad CPC desarrollado junto a 3 compañeros, el cuál fue presentado al [CPCRetroDev2023](https://cpcretrodev2023.itch.io).  
[itch.io](https://cpcretrodev2023.itch.io)
- Escenario 3D en Unreal Engine 5 en el que he recreado el mítico mapa Nuketown 2025 de la saga COD.  
[youtube gameplay](https://www.youtube.com/watch?v=gameplay)