

# Ejercicios de TypeScript

## Ejercicio 1:

### Variables tipadas

Declara tres variables:

- Una de tipo **string** para un nombre
- Una de tipo **number** para la edad
- Una de tipo **boolean** para indicar si es estudiante

Luego muestra los valores en consola.

## Ejercicio 2:

### Función suma

Crea una función que reciba dos números como parámetros y retorne su suma.  
La función debe tener tipos explícitos en los parámetros y en el valor de retorno.

## Ejercicio 3:

### Array de números

Declara un arreglo que solo acepte números.

Agrega al menos 5 valores y muestra el arreglo completo en consola.

## Ejercicio 4:

### Array de strings

Crea un arreglo de nombres (**string[]**).

Recorre el arreglo usando un **for** y muestra cada nombre en consola.

## Ejercicio 5:

### Función saludo

Crea una función que reciba un nombre (**string**) y muestre un saludo en consola.

Ejemplo: Hola, Juan.

## Ejercicio 6:

### Objeto tipado

Crea un objeto persona con las siguientes propiedades:

- nombre (**string**)

- edad (number)
- activo (boolean)

Muestra el objeto en consola.

### Ejercicio 7:

#### Función con condición

Crea una función que reciba una edad (number) y devuelva:

- "Mayor de edad" si es mayor o igual a 18
- "Menor de edad" si es menor de 18

### Ejercicio 8:

#### Uso de interface

Define una interface llamada Producto con:

- nombre (string)
- precio (number)

Luego crea un objeto que implemente esa interface y muéstralos en consola.

### Ejercicio 9:

#### Función con array

Crea una función que reciba un arreglo de números y muestre cada número en consola usando forEach.

### Ejercicio 10:

#### Tipo union

Declara una variable que pueda aceptar **string o number**.

Asigna un valor de cada tipo y muéstralos en consola.