

Pokemon

Nombre	IdPokedex	movimiento	id_Entren	tipo	nombreEnt	medallas	cantidadPokemon	categoria	velocidad
Bulbasaur	1	Latigo cepa	1	planta	Azul	2	2	Fisico	5
Ivysaur	2	Hoja afilada	2	planta	Bruno	3	4	Especial	8
Venusaur	3	Megaagotar	3	planta	Brock	10	1	Fisico	15
Chamander	4	Ascuas	4	fuego	Erika	6	0	Estado	9
Charmelon	5	Giro fuego	5	fuego	Koga	9	6	Especial	7
Charizard	6	Llamarada	6	fuego	Andres	7	5	Fisico	9
Squirtle	7	Refugio	7	agua	Mysty	4	3	Estado	45
Wartortle	8	Pistola agua	8	agua	Lance	6	3	Fisico	64
Blastoise	9	Hidrobomba	9	agua	Lorelei	3	2	Estado	78
Caterpie	10	Pin misil	10	bicho	Penelope	2	1	Estado	1

Primera Forma Normal :

En este caso ya esta en primera forma normal por que atributo son atomico

Segunda Forma Normal:

En este caso hay que hacer nuevas tablas

La tabla pokemon y la tabla Entrenador

Clave primaria de pokemon es IdPokemon

Pokemon

Nombre	IdPokemon	Movimineto	Categoria	Velocidad	Tipo
Bulbasur	1	Latigo cepa	Fisico	5	Planta
Ivysaur	2	Hoja afilada	Especial	8	Planta
Venusaur	3	Megaagotar	Fisico	15	Planta
Chamander	4	Ascuas	Estado	9	Agua
Chamelon	5	Giro Fuego	Especial	7	Agua
Charizard	6	Llamarada	Fisico	9	Agua
Squirtle	7	Refugio	Estado	45	Fuego
Wartortel	8	Pistola Agua	Fisico	64	Fuego
Blastoise	9	Hidrobomba	Estado	78	Fuego
Caterpie	10	Pin misil	Estado	1	Bicho

Entrenador

Clave primaria de entrenador es IdEntrenador

IdEntrenador	NombreEntrenador	CantidadPokemon	Medallas
1	Azul	2	2
2	Bruno	4	3
3	Brock	1	10
4	Erika	0	6
5	Koga	6	9
6	Andres	5	7
7	Mysty	3	4
8	Lance	3	6
9	Lorelie	2	3
10	Penelope	1	2

Tercera Forma Normal:

En este caso ya esta en Tercera forma normal ya que cada atributo depende todos de la clave primaria