

# Actividad 4. Consultas simples con SQL.

## Objetivo

Practicar consultas simples que se realizan en una base de datos SQLite3 desde la línea de comandos.

Recuerda adjuntar capturas de todos los pasos.

## Paso 1: Crea una tabla.

1. Utilizando la terminal o línea de comandos, abre SQLite3 y crea una base de datos llamada **tarea4.db**
2. Dentro de SQLite3, crea una tabla llamada **JujutsuKaisen** con los siguientes campos:
  - ID (tipo INTEGER, clave primaria)
  - Nombre (tipo TEXT)
  - Edad (tipo INTEGER)
  - Puntuación (tipo REAL)
  - Visto (tipo BOOLEAN)
  - PoderHabilidad (tipo TEXT)

```
sqlite> CREATE TABLE JUJUTSUKAISEN(ID INTEGER PRIMARY KEY, NOMBRE TEXT, EDAD TEXT, PUNTUACION REAL, VISTO BOOLEAN, PODERHABILIDAD)
```

## Paso 2: Insertar 20 entradas

Dado el siguiente conjunto de información:

```
INSERT INTO JujutsuKaisen (Nombre, Edad, Puntuacion, Visto, PoderHabilidad) VALUES
('Yuji Itadori', 15, 8.5, TRUE, 'Control de Cuerpo'),
('Megumi Fushiguro', 16, 9.0, TRUE, 'Invocación de Bestias'),
('Nobara Kugisaki', 16, 8.2, TRUE, 'Técnica de Martillo'),
('Satoru Gojo', 28, 9.8, TRUE, 'Limitless Cursed Technique'),
('Sukuna', 4500, 9.7, FALSE, 'Maldición Poderosa'),
('Maki Zenin', 17, 8.6, TRUE, 'Técnica de Armas'),
('Panda', 22, 8.4, TRUE, 'Cursed Corpse Technique'),
('Toge Inumaki', 16, 8.1, TRUE, 'Técnica del Lenguaje'),
('Kento Nanami', 32, 9.5, TRUE, 'Cursed Technique: Ratio Technique'),
('Yuta Okkotsu', 17, 8.9, TRUE, 'Técnica de Supresión'),
('Aoi Todo', 16, 8.7, TRUE, 'Cursed Technique: Boogie Woogie'),
('Mai Zenin', 16, 8.0, TRUE, 'Arquería Cursed Technique'),
('Yuki Tsukumo', 45, 9.2, TRUE, 'Moon Dregs'),
```

```
(('Kokichi Muta', 22, 8.3, TRUE, 'Cursed Corpse Technique'),
('Utahime Iori', 27, 9.1, TRUE, 'Técnica de la Flauta'),
('Kiyotaka Ijichi', 38, 7.5, TRUE, 'Sin habilidad específica'),
('Junpei Yoshino', 16, 7.9, TRUE, 'Manipulación de Emociones'),
('Momo Nishimiya', 16, 8.8, TRUE, 'Técnica de Creación de Hechizos'),
('Kasumi Miwa', 17, 8.3, TRUE, 'Sin habilidad específica'),
('Awasaaka', 4000, 9.0, FALSE, 'Maldición Poderosa'));
```

Realiza la inserción en la tabla **JujutsuKaisen** de las 20 entradas.

```
... > ('Sukuna', 4500, 9.7, FALSE, 'Maldición Poderosa'),
... > ('Maki Zenin', 17, 8.6, TRUE, 'Técnica de Armas'),
... > ('Panda', 22, 8.4, TRUE, 'Cursed Corpse Technique'),
... > ('Toge Inumaki', 16, 8.1, TRUE, 'Técnica del Lenguaje'),
... > ('Kento Nanami', 32, 9.5, TRUE, 'Cursed Technique: Ratio
Technique'),
... > ('Yuta Okkotsu', 17, 8.9, TRUE, 'Técnica de Supresión'),
... > ('Aoi Todo', 16, 8.7, TRUE, 'Cursed Technique: Boogie Woo
gie'),
... > ('Mai Zenin', 16, 8.0, TRUE, 'Arquería Cursed Technique')
',
... > ('Yuki Tsukumo', 45, 9.2, TRUE, 'Moon Dregs'),
... > ('Kokichi Muta', 22, 8.3, TRUE, 'Cursed Corpse Technique'
),
... > ('Utahime Iori', 27, 9.1, TRUE, 'Técnica de la Flauta'),
... > ('Kiyotaka Ijichi', 38, 7.5, TRUE, 'Sin habilidad especí
fica'),
... > ('Junpei Yoshino', 16, 7.9, TRUE, 'Manipulación de Emocio
nes'),
... > ('Momo Nishimiya', 16, 8.8, TRUE, 'Técnica de Creación de
Hechizos'),
... > ('Kasumi Miwa', 17, 8.3, TRUE, 'Sin habilidad específica')
```

### Paso 3: Realizar consultas de datos.

Consulta 1:

Mostrar todos los registros de la tabla.

```
sqlite> SELECT * FROM JUJUTSUKAISEN;
```

ID	NOMBRE	EDAD	PUNTUACION	VISTO	PODERHABILIDAD
1	Yuji Itadori	15	8.5	1	Control de Cuerpo
2	Megumi Fushiguro	16	9.0	1	Invocación de Bestias
3	Nobara Kugisaki	16	8.2	1	Técnica de Martillo
4	Satoru Gojo	28	9.8	1	Limitless Cursed Technique
5	Sukuna	4500	9.7	0	Maldición Poderosa
6	Maki Zenin	17	8.6	1	Técnica de Armas
7	Panda	22	8.4	1	Cursed Corpse Technique
8	Toge Inumaki	16	8.1	1	Técnica del Lenguaje
9	Kento Nanami	32	9.5	1	Cursed Technique: Ratio Technique
10	Yuta Okkotsu	17	8.9	1	Técnica de Supresión
11	Aoi Todo	16	8.7	1	Cursed Technique: Boogie Woogie
12	Mai Zenin	16	8.0	1	Arquería Cursed Technique
13	Yuki Tsukumo	45	9.2	1	Moon Dregs
14	Kokichi Muta	22	8.3	1	Cursed Corpse Technique
15	Utahime Iori	27	9.1	1	Técnica de la Flauta
16	Kiyotaka Ijichi	38	7.5	1	Sin habilidad específica
17	Junpei Yoshino	16	7.9	1	Manipulación de Emociones
18	Momo Nishimiya	16	8.8	1	Técnica de Creación de Hechizos
19	Kasumi Miwa	17	8.3	1	Sin habilidad específica
20	Awazaka	4000	9.0	0	Maldición Poderosa

Consulta 2:

Mostrar el nombre y la edad de los personajes ordenados por edad de manera ascendente.

```
—SELECT NOMBRE , EDAD FROM JUJUTSUKAISEN ORDER BY EDAD ASC;—
```

NOMBRE	EDAD
Yuji Itadori	15
Megumi Fushiguro	16
Nobara Kugisaki	16
Toge Inumaki	16
Aoi Todo	16
Mai Zenin	16
Junpei Yoshino	16
Momo Nishimiya	16
Maki Zenin	17
Yuta Okkotsu	17
Kasumi Miwa	17
Panda	22
Kokichi Muta	22
Utahime Iori	27
Satoru Gojo	28
Kento Nanami	32
Kiyotaka Ijichi	38
Awazaka	4000
Yuki Tsukumo	45
Sukuna	4500

Consulta 3:

Contar cuántos personajes han sido vistos y cuántos no han sido vistos.

```
sqlite> SELECT * FROM JUJUTSUKAISEN WHERE VISTO =0;
```

ID	NOMBRE	EDAD	PUNTUACION	VISTO	PODERHABILIDAD
5	Sukuna	4500	9.7	0	Maldición Poderosa
20	Awasaaka	4000	9.0	0	Maldición Poderosa

Consulta 4:

Mostrar el nombre y la puntuación de los personajes que tienen una puntuación mayor a 9.0.

```
sqlite> SELECT NOMBRE , PUNTUACION FROM JUJUTSUKAISEN WHERE PUNTUACION BETWEEN 8.0 AND 9.0;
```

NOMBRE	PUNTUACION
Yuji Itadori	8.5
Megumi Fushiguro	9.0
Nobara Kugisaki	8.2
Maki Zenin	8.6
Panda	8.4
Toge Inumaki	8.1
Yuta Okkotsu	8.9
Aoi Todo	8.7
Mai Zenin	8.0
Kokichi Muta	8.3
Momo Nishimiya	8.8
Kasumi Miwa	8.3
Awasaaka	9.0

Consulta 5:

Calcular la edad promedio de los personajes.

```
sqlite> SELECT AVG(EDAD) FROM JUJUTSUKAISEN ;
```

AVG(EDAD)
444.6

Consulta 6:

Mostrar el nombre, la edad y la puntuación de los personajes que tienen una puntuación entre 8.0 y 8.5, ordenados por puntuación de manera descendente.

```
sqlite> SELECT NOMBRE , EDAD , PUNTUACION FROM JUJUTSUKAISEN WHERE PUNTUACION BETWEEN 8.0 AND 8.5 ORDER BY PUNTUACION DESC;
```

NOMBRE	EDAD	PUNTUACION
Yuji Itadori	15	8.5
Panda	22	8.4
Kokichi Muta	22	8.3
Kasumi Miwa	17	8.3
Nobara Kugisaki	16	8.2
Toge Inumaki	16	8.1
Mai Zenin	16	8.0

### Consulta 7:

Contar cuántos personajes tienen una habilidad específica y cuántos no tienen habilidad (habilidad es "Sin habilidad específica").

```
sqlite> SELECT NOMBRE, PODERHABILIDAD , COUNT(PODERHABILIDAD) AS CANTIDAD FROM JUJUTSUKAISEN GROUP BY PODERHABILIDAD;
```

NOMBRE	PODERHABILIDAD	CANTIDAD
Mai Zenin	Arquería Cursed Technique	1
Yuji Itadori	Control de Cuerpo	1
Panda	Cursed Corpse Technique	2
Aoi Todo	Cursed Technique: Boogie Woogie	1
Kento Nanami	Cursed Technique: Ratio Technique	1
Megumi Fushiguro	Invocación de Bestias	1
Satoru Gojo	Limitless Cursed Technique	1
Sukuna	Maldición Poderosa	2
Junpei Yoshino	Manipulación de Emociones	1
Yuki Tsukumo	Moon Dregs	1
Kiyotaka Ijichi	Sin habilidad específica	2
Maki Zenin	Técnica de Armas	1
Momo Nishimiya	Técnica de Creación de Hechizos	1
Nobara Kugisaki	Técnica de Martillo	1
Yuta Okkotsu	Técnica de Supresión	1
Utahime Iori	Técnica de la Flauta	1
Toge Inumaki	Técnica del Lenguaje	1

```
sqlite> |
```

### Consulta 8:

Mostrar el nombre y la edad de los personajes que tienen una edad mayor a 20 y han sido vistos.

```
sqlite> SELECT NOMBRE ,EDAD ,VISTO FROM JUJUTSUKAISEN WHERE EDAD >20 AND VISTO=1;
```

NOMBRE	EDAD	VISTO
Satoru Gojo	28	1
Panda	22	1
Kento Nanami	32	1
Yuki Tsukumo	45	1
Kokichi Muta	22	1
Utahime Iori	27	1
Kiyotaka Ijichi	38	1

```
sqlite> |
```

### Consulta 9:

Calcular la puntuación máxima y mínima de los personajes.

```
sqlite> SELECT MAX(PUNTUACION) ,MIN(PUNTUACION) FROM JUJUTSUKAISEN GRUOP ;
```

MAX(PUNTUACION)	MIN(PUNTUACION)
9.8	7.5

### Consulta 10:

Mostrar el nombre y la edad de los tres personajes más jóvenes.

```
sqlite> SELECT NOMBRE ,EDAD FROM JUJUTSUKAISEN ORDER BY EDAD ASC LIMIT 3;
```

NOMBRE	EDAD
Yuji Itadori	15
Megumi Fushiguro	16
Nobara Kugisaki	16