

Proyecto BAE

Una sala de juegos electrónicos almacena, para cada sesión de juego, la siguiente información:

Número, nombre de usuario, dirección de correo electrónico y número de teléfono del jugador - ID del juego - Título del juego - Código del desarrollador del juego - Nombre y apellido del desarrollador del juego - Fecha de nacimiento y de fallecimiento del desarrollador del juego - Tipo de desarrollador (*) - Número de niveles del juego - Duración estimada del juego en horas - Fecha en la que comienza el juego - Fecha prevista para completar el juego - Fecha real de finalización.

Condiciones:

- 1) Cada jugador tiene un número único que lo identifica.
- 2) Se registra una única dirección de correo electrónico y un solo número de teléfono por cada jugador.
- 3) Cada juego tiene una ID única que lo identifica. Se asume que la sala de juegos electrónicos tiene solo una copia de cada juego.
- 4) Cada desarrollador se identifica con un número único.
- 5) Un juego siempre tiene al menos un desarrollador. Puede tener más de uno. No hay juegos sin información sobre sus desarrolladores.
- 6) Un jugador puede participar en varias sesiones de juego, pero solo puede jugar un juego a la vez (no se le permite iniciar otro juego hasta que haya completado el actual).
- 7) Para cada juego, se decide la duración estimada en horas. Esta duración no depende del jugador, sino del juego.
- 8) Un mismo jugador puede jugar varias veces al mismo juego.

(*) Un desarrollador puede ser: desarrollador principal, co-desarrollador, introductor, traductor o compilador. Un mismo desarrollador puede desempeñar diferentes roles en juegos distintos.

Deberás generar el modelo E/R, el modelo relacional y aplicar [normalización](#) hasta 3FN.

Tabla jugador :

Número, nombre de usuario, dirección de correo electrónico , número de teléfono del jugador

De la tabla jugador **Número** es la clave primaria

Tabla desarrollador:

Código del desarrollador del juego - Nombre y apellido del desarrollador del juego - Fecha de nacimiento y de fallecimiento del desarrollador del juego - Tipo de desarrollador

De la tabla desarrollador **Código del desarrollador** del juego es la clave primaria

Tabla juego :

ID del juego -Número de niveles del juego - Duración estimada del juego en horas - Fecha en la que comienza el juego - Fecha prevista para completar el juego - Fecha real de finalización.

De la tabla juego **ID del juego es la clave primaria**

1Fn:

jugador : esta en primera forma normal

juego : esta en primera forma normal

desarrollador se crea la tabla roles desarrollador por que desarrollador tiene atributos no atómicos

rolesdesarrollador: Código del desarrollador-Tipo de desarrollador

Código del desarrollador es clave externa

desarrollador : esta en primera forma normal

rolesdesarrollador: esta en primera forma normal

2FN:

jugador : esta en segunda forma normal

juego : esta en segunda forma normal

rolesdesarrollador: esta en segunda forma normal

desarrollador: esta en segunda forma normal

3FN:

jugador : esta en tercera forma normal

juego : esta en tercera forma normal

rolesdesarrollador: esta en tercera forma normal

desarrollador: esta en tercera forma normal