### Universidade Federal de Roraima Departamento de Ciência da Computação

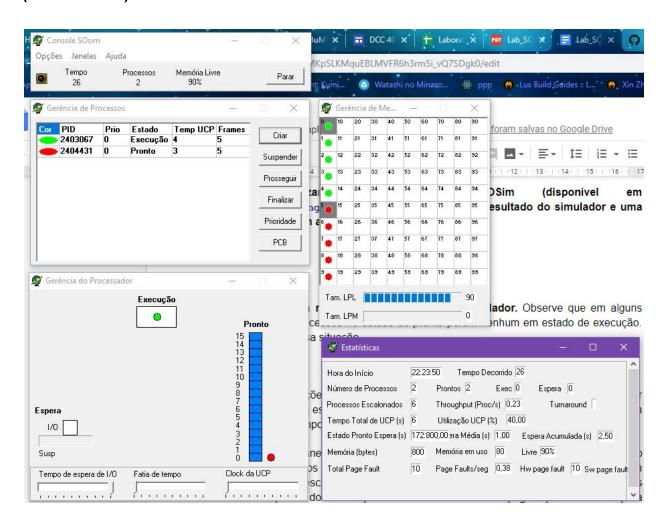
**DISCIPLINA: Sistemas Operacionais – DCC403** 

Prazo de Entrega: 23/05/2019

ALUNO(A): <u>Josemar Rocha da Silva</u> NOTA:\_\_\_\_\_

[Questão-1] Utilizando o simulador SOSim (disponível em http://www.training.com.br/sosim) apresente os resultado do simulador e uma análise para cada item abaixo.

#### (PRÁTICA - A)



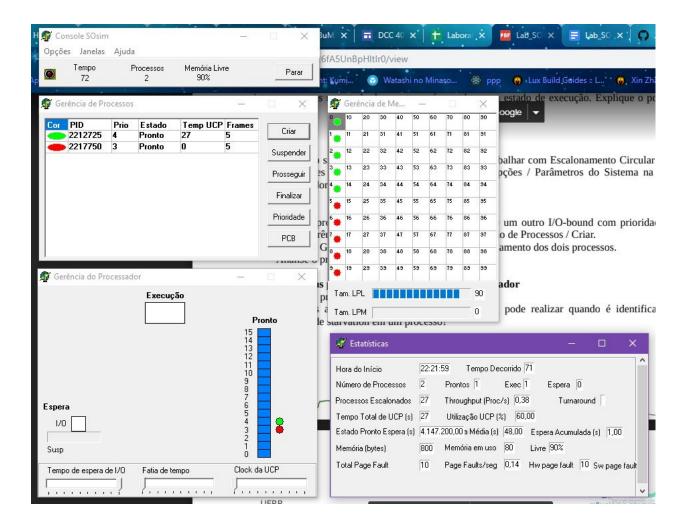
Questão teórica para responder com a ajuda do simulador. Observe que em alguns momentos existem processos no estado de pronto porém nenhum em estado de execução. Explique o porquê dessa situação.

#### Resposta:

Ao ler nas observações sobre o simulador, podemos encontrar a informação de que por padrão o mesmo utiliza escalonamento circular, onde ambos os processos são colocados em uma fila, assim têm tempo determinado para serem executados.

Ao observarmos a janela de estatísticas do SOsim podemos observar dois pontos, quando temos os dois processos em estado e em seguida 1 é executado deixando o outro ainda em estado de pronto, o escalonador incrementa 1, o que podemos tirar disto é que nestes momentos em que os dois estão prontos o escalonador então pega o primeiro da fila para ser executado, o processo2 em estado de pronto agora fica no topo da fila enquanto o processo1 é executado, o processo1 agora fica em estado de pronto junto do processo2 que logo em seguida o escalonador o pega para executar, deixando o processo1 no topo da fila, repetindo a mesma ação até pararmos a simulação.

(PRÁTICA - B) Simulação:



# Questões teóricas para responder com a ajuda do simulador

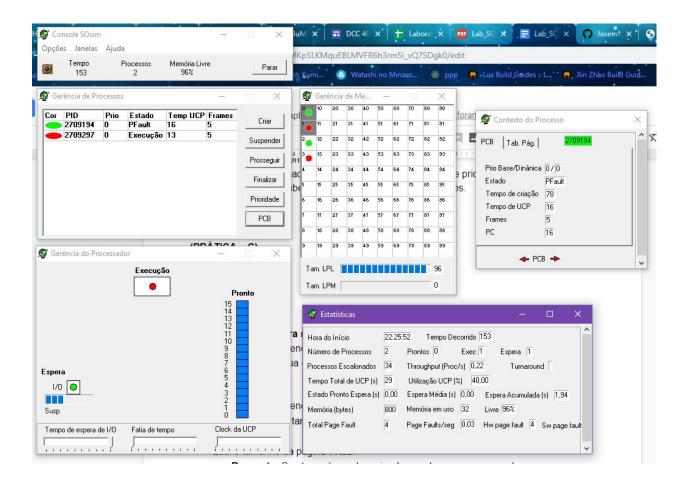
Por que o problema do starvation pode ocorrer?

**Resposta:** Por causa que o processo CPU-bound tem prioridade 4, enquanto o processo I/O-bound tem prioridade 3, logo o processo CPU-bound, que tem prioridade maior será sempre executado, enquanto o processo I/O-bound ficará para sempre em espera, pois tem menos prioridade.

• Cite duas ações que o administrador do sistema pode realizar quando é identificada a situação de starvation em um processo?

**Resposta:** O administrador pode tanto utilizar fila de prioridade para resolver o starvation como também igualar a prioridade dos processos.

#### (PRÁTICA - C)

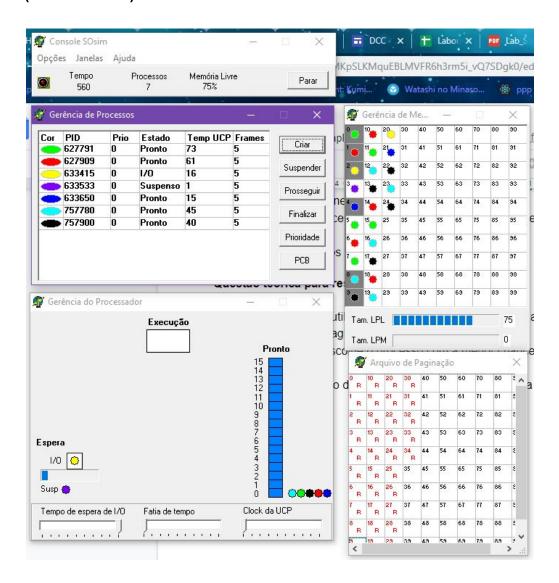


### Questões teóricas para responder com a ajuda do simulador:

- Qual o espaço de endereçamento real máximo de um processo?
  Resposta: Sua capacidade máxima é a quantidade da memória principal e secundária juntas.
- Qual o espaço de endereçamento real mínimo de um processo?
  Resposta: O tamanho mínimo da tabela de mapeamento carregada.
- · Qual o tamanho da página virtual?

**Resposta:** Seu tamanho pode variar de acordo com o processador e a arquitetura do hardware utilizado, e em algumas podendo ser configurado.

#### (PRÁTICA - D)



## Questão teórica para responder com a ajuda do simulador:

• Quais os critérios utilizados pelo simulador para selecionar o processo a ser transferido para o arquivo de paginação (swap out)?

**Resposta:** Escolhe o processo com a menor chance de entrar CPU, e então efetua o swap out.

• Quando o processo deve ser transferido novamente para a memória principal (swap in)?

**Resposta:** O processo poderá voltar a memória principal e ser executado quando o processo que o pôs em estado de suspensão não estiver mais utilizando espaço na memória e ele puder então utilizar este espaço.