

ESCAPE FROM SPACESHIP

¡¡Logra escapar de la nave invadida por aliens y robots!!

Concepto principal: Lograr escapar de la nave, superando los distintos niveles que presenta el juego.

Características Principales:

- Entretenimiento al usuario a través de un personaje el cual puede moverse libremente por el escenario y poder dispararles a sus enemigos.
- Distintos niveles, los cuales cuentan con distintos enemigos y trampas por superar.
- Poder obtener "Power Ups" al destruir enemigos, estos se van a respawnear de forma aleatoria al matar enemigos, que nos otorgaran distintos beneficios.

Historia: Se trata de un humano que viaja por el espacio buscando aventuras, que un día durmiendo, se encuentra que comienza a sonar la alarma de emergencia de su nave. Al despertarse, juntar su arma y salir de su cuarto a investigar lo sucedido, se da cuenta de que había sido invadida por aliens y robots totalmente desconocidos que habían destruido una parte de la nave. Entonces debía apagar la alarma de seguridad, para que se desactiven las trampas y así, poder escapar de la nave con vida en una nave de emergencia.

Propósito: se busca que el usuario pueda entretenerse destruyendo aliens y superando desafíos.

Jugabilidad: la jugabilidad va ser con teclado completamente, sin uso del mouse. Esto se debe ya que el juego es orientado a PC. El personaje puede moverse libremente en todas las direcciones y disparar solo hacia la dirección que apunta su arma.

Estilo visual: como estilo visual, va tener gráficos animados y mezclados con pixelart, en 2D con vista isométrica.



Plataforma: Pc.

Objetivos:

- Eliminar los aliens y robots enemigos.
- Lograr superar las trampas de la nave.
- Poder superar los 3 niveles que ofrece el juego.

Elementos del gameplay:

- Protagonista, situado en su nave espacial invadida, que es controlado por el usuario.
- Enemigos, aliens o robots que el usuario debe matar o superar para poder pasar los niveles.
- Distintos tipos de trampas.

Mecánica del juego: la vista del juego es isométrica, el jugador puede moverse en todas las direcciones, pero solo disparar hacia el lado que apunta su arma. Puede obtener powerups, que van a aparecer cuando se matan otros enemigos, que estos le otorgaran vida, protección o disparos más rápidos.

Niveles: El juego tiene 3 niveles.

Condiciones:

Ganado: Se logra pasar los 3 niveles escapando de la nave.

Perdido: Cuando perdemos una vida, volvemos a respawnear en el principio del nivel en el que nos encontramos. Y si se pierden las 3 vidas, se regresa al nivel 1.

Tecnologías a utilizar:

- Godot.
- Photoshop.
- Sprites:

<https://trevor-pupkin.itch.io/outer-buddies>

<https://oshq.itch.io/tilemap-sf>

<https://gamesupply.itch.io/tower-defense-kit-weapon-package>

<https://dodicksgames.itch.io/space-pixel-tileset>

<https://mattwalkden.itch.io/free-space-runner-pack>

<https://free-game-assets.itch.io/20-free-sci-fi-icons-pixel-art>

<https://axassets.itch.io/spaceship-simple-assets>

<https://screamingbrainstudios.itch.io/seamless-space-backgrounds>

<https://wenrexa.itch.io/space-full-assets-pack>

<https://free-game-assets.itch.io/free-space-shooter-game-user-interface>