

DOCUMENTACIÓN

BLOODY ARMY

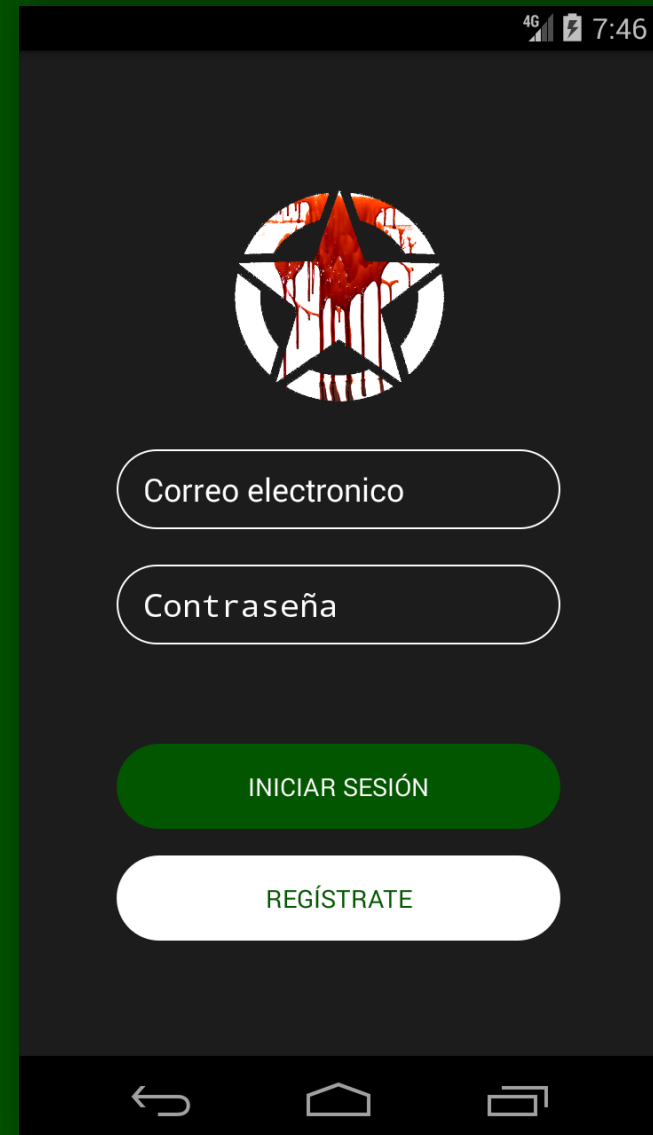


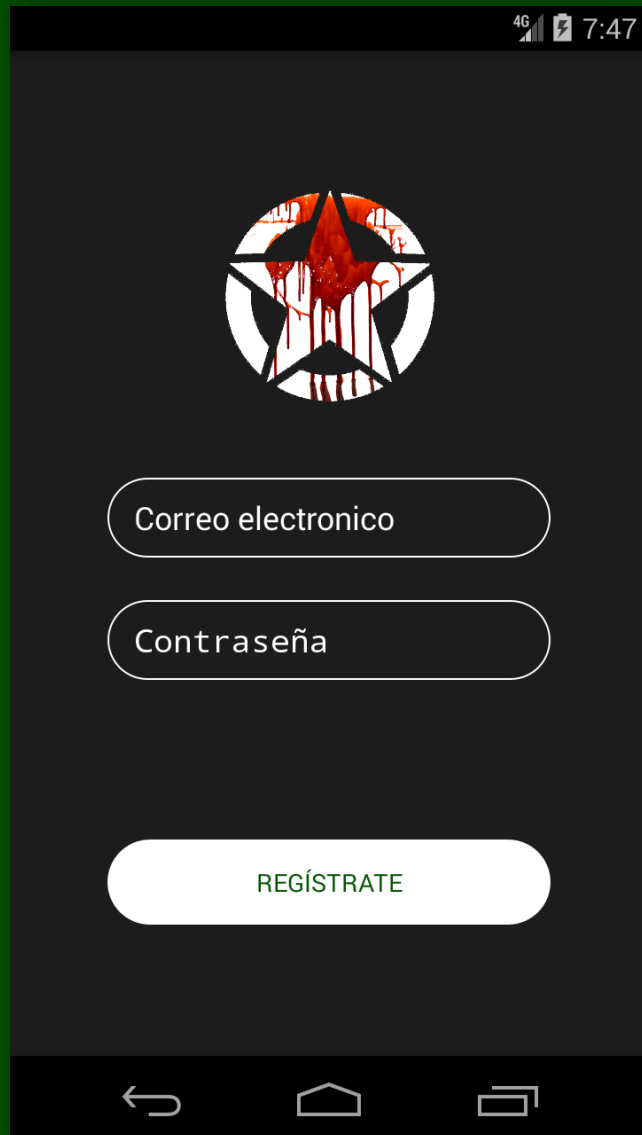
Pantalla inicial

Esta pantalla es la que se lanzará cuando se ejecute la aplicación (Launcher). En ella podemos encontrar diferentes elementos que van desde botones que enlazarán esta pantalla con otras pantallas diferentes a campos de inserción de datos con los que poder iniciar sesión.

Nos encontramos con dos botones:

- **Iniciar sesión:** Comprobará que los datos introducidos en los campos sean correctos. En caso de serlos nos llevará a la pantalla de bienvenida.
- **Regístrate:** Este botón nos llevará a la pantalla de registro, donde podemos registrarnos con nuestros datos.





Pantalla de registro

Esta pantalla se lanzará cuando se haga clic en el botón de “Regístrate” de la pantalla anterior. En ella podremos registrarnos introduciendo nuestro correo electrónico y una contraseña.

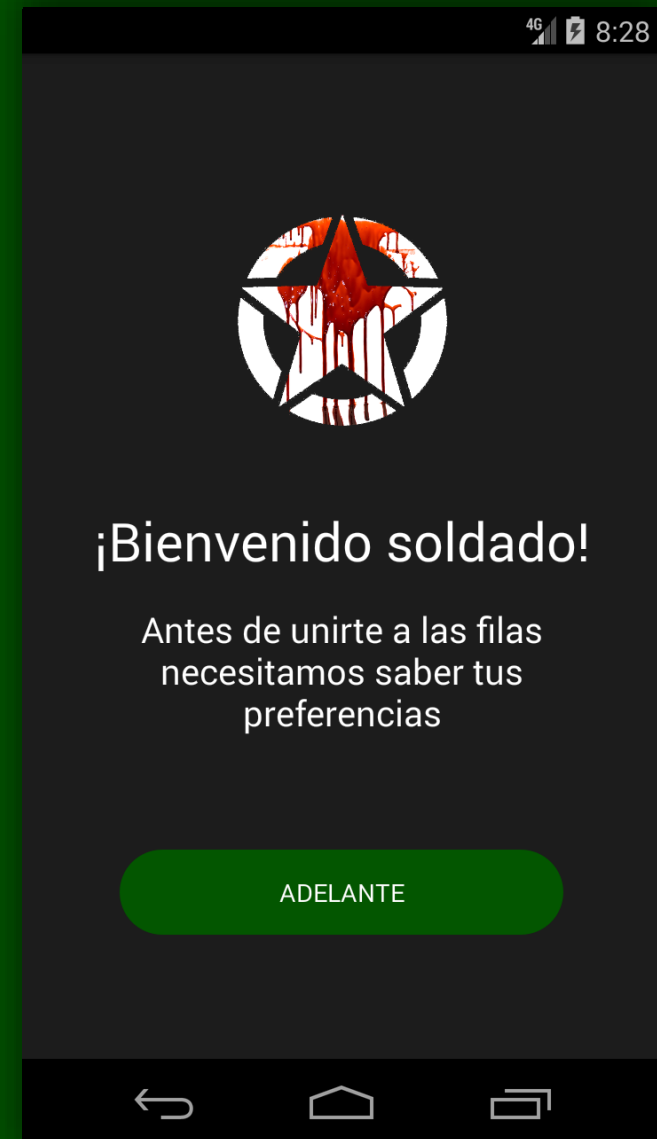
Al completar el registro, se lanzará automáticamente la siguiente pantalla de bienvenida.

Pantalla de bienvenida

Al cargar esta pantalla nos encontraremos con un aviso de que hemos entrado correctamente en la App.

También se avisará de que necesitamos saber algunos datos o preferencias más acerca del usuario.

Para continuar hacemos clic sobre el botón “Adelante” que nos enviará a la siguiente pantalla.





Pantalla de preguntas

En esta pantalla nos encontraremos con varios elementos:

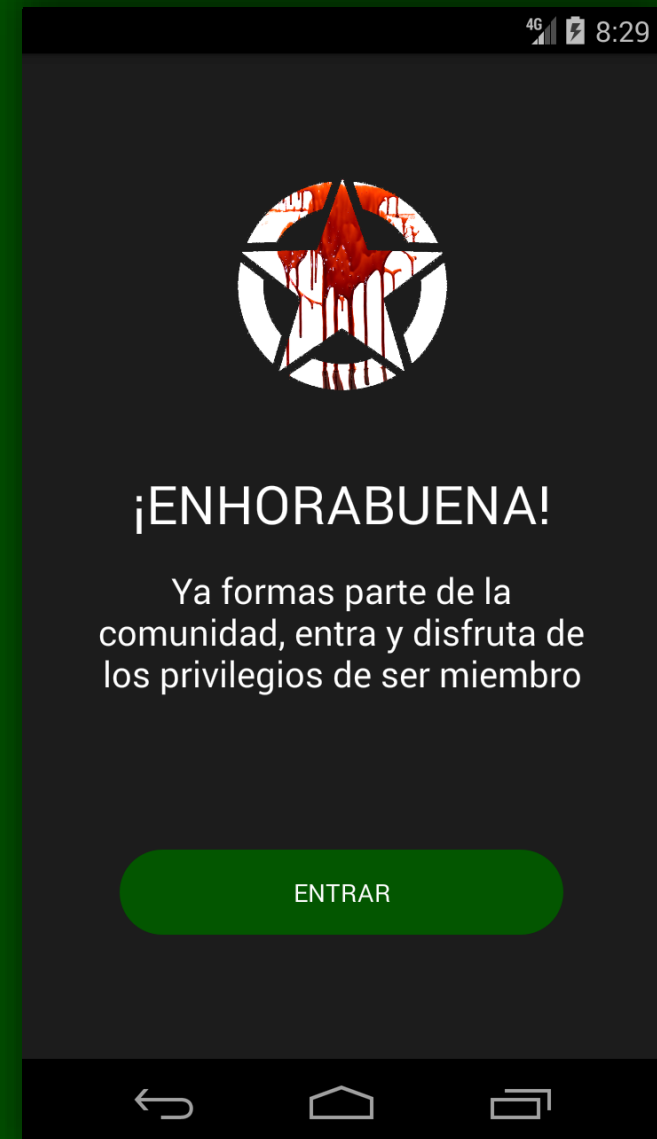
- **Barra de progreso:** Barra que irá aumentando automáticamente a medida que vayamos respondiendo preguntas.
- **Pregunta:** Se realizarán preguntas basadas en el tipo de contenido sobre el que se estructura la aplicación (militar).
- **Opciones:** En cada una de las preguntas tendrás varias opciones para responder.

Para pasar a la siguiente pantalla debemos responder todas las preguntas. Una vez respondidas se lanzará la siguiente pantalla.

Pantalla de enhorabuena

En esta pantalla nos encontraremos con un texto el cual nos informa de que hemos respondido todas las preguntas y, por tanto, podemos acceder a la App.

Al hacer clic sobre el botón “Entrar” se nos enviará a la siguiente pantalla.





Pantalla principal

Al acceder a esta pantalla, nos encontraremos con el contenido principal de la app. Tendremos acceso a las últimas noticias sobre contenido militar en la pantalla principal.

Podremos acceder a un submenú representado por un icono con tres puntos situado en la parte superior derecha de la barra principal.

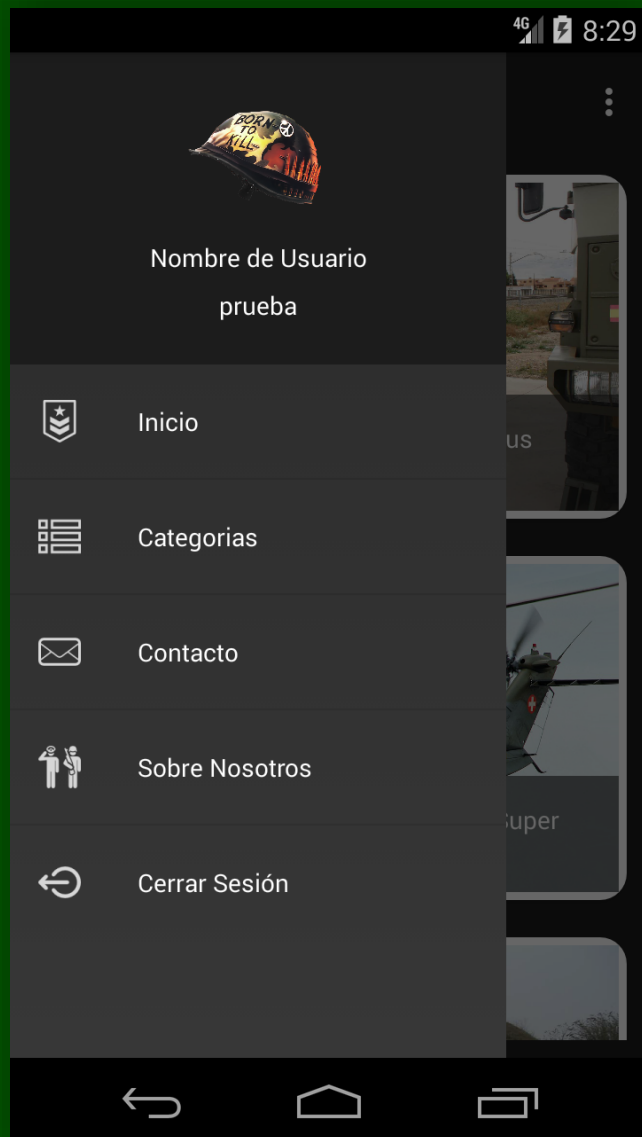
Al hacer clic en este icono se nos abrirá dicho submenú.

Submenú pantalla principal

En este submenú próximamente podremos acceder a los ajustes básicos y generales de la aplicación, donde podremos cambiar a nuestro gusto algunos parámetros.

También nos encontramos una opción que nos permitirá cerrar nuestra sesión, volviendo a la pantalla inicial de la aplicación teniendo que volver a iniciar sesión si queremos acceder al contenido.





Menú desplegable

En la parte izquierda de la pantalla tendremos disponible un menú desplegable desde el que próximamente podremos acceder a diferentes zonas de la app, por ejemplo, seleccionar la categoría de armas de las que podremos leer información muy interesante (rifles de asalto, subfusiles, vehículos, etc), contactar con el soporte de la app u obtener datos sobre los desarrolladores.

DOCUMENTACIÓN REALIZADA POR JOSE MANUEL GIL BARRIONUEVO

2º CURSO DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA

