|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Identificación** | Cliente~ResultadoActivity | **Cliente** | Apace |
| **Proyecto** | AVC | | |
| **Descripción** | Pantalla de grabación del audio. | | |
| **Descripción Larga** | | | |
| El cliente quiere grabar el sonido producido por el paciente para su posterior interpretación, para ello quiere poder empezar a grabar cuando el/ella quiera y para cuando quiera todo ello sabiendo el tiempo de grabación con un cronómetro. Además, quiere poder reproducir el audio grabado.  Todo ello a partir de una interfaz usable y accesible con una ejecución lineal, impidiendo al usuario pulsar botones que no puede pulsar. | | | |
| **Pruebas** | | | |
| * Comprobar texto informativo no nulo: testTextoNoNulo * Comprobar la visibilidad del ImageButton grabar: testVisGrb * Comprobar la visibilidad del ImageButton parar: testVisPar * Comprobar la visibilidad del ImageButton escuchar: testVisEsc * Comprobar la visibilidad del ImageButton entender: testVisEnt * Comprobar la visibilidad del ImageButton cancelar: testVisCan * Comprobar la visibilidad del ImageButton información de grabar: testVisInfGrb * Comprobar la visibilidad del ImageButton información de parar: testVisInfPar * Comprobar la visibilidad del ImageButton información de escuchar: testVisInfEsc * Comprobar si ImageButton grabar está habilitado al comienzo: testEnGrb * Comprobar si ImageButton parar no está habilitado al comienzo: testEnPar * Comprobar si ImageButton escuchar no está habilitado al comienzo: testEnEsc * Comprobar si ImageButton entender no está habilitado al comienzo: testEnEnt * Comproba si ImageButton cancelar está habilitado al comienzo: testEnCan * Comprobar si ImageButton información grabar está habilitado: testEnInfGrb * Comprobar si ImageButton información parar está habilitado: testEnInfPar * Comprobar si ImageButton información escuchar está habilitado: testEnInfEsc * Comprobar que al clickear el ImageButton grabar se habilita el ImageButton parar: testHabPar * Comprobar que al clickear el ImageButton grabar pulsar inmediatamente el ImageButton parar este sigue habilitado porque no se ha parado: testGrbPar * Comprobar que al clickear el ImageButton grabar pulsar al cabo de un 1 segundo el ImageButton parar este deja de estar habilitado y se ha habilitado el ImageButton grabar, escuchar y entender: testHabGEE * Comprobar que al pulsar el ImageButton información grabar se abre el diálogo: testDialGrb * Comprobar que al pulsar el ImageButton información parar se abre el diálogo: testDialPar * Comprobar que al pulsar el ImageButton información escuchar se abre el diálogo: testDialEsc | | | |