

Programación Web Full Stack



## Terminal en Mac o Linux

Este glosario nos va a ayudar cada vez que necesitemos recordar un comando para utilizar en nuestra terminal.

## Antes de avanzar:

- Es importante saber que hay que respetar las mayúsculas y minúsculas según corresponda.
- Entre corchetes [] damos una ayuda que va a servir para recordar cada comando.



CARPETAS				
Comando	Uso	Ejemplo		
pwd	[ <b>P</b> rint <b>W</b> orking <b>D</b> irectory → imprimir o mostrar directorio o carpeta de trabajo] Muestra la ruta (ubicación) completa de la carpeta en la cual estamos trabajando.	pwd		
ls	[ <i>LiSt</i> → listar] Muestra el contenido de la carpeta en la cual estamos trabajando.	ls		
mkdir	[ <b>MAKE DIR</b> ectory → hacer o crear directorio o carpeta] Crea una carpeta.	mkdir images		



CARPETAS		
Comando	Uso	Ejemplo
cd <nombre carpeta="" de=""></nombre>	[ <b>C</b> hange <b>D</b> irectory → cambiar directorio o carpeta] Nos permite navegar entre carpetas para cambiar de ubicación.	
	Nos lleva a la carpeta <b>test</b> , si es que existe en la carpeta en la que estamos ubicados, como depende de donde estemos ubicados se llama <b>ruta relativa</b> .	cd test
	Nos lleva a una carpeta llamada <b>Desktop</b> , que se encuentra dentro de una carpeta llamada <b>miUsuario</b> , que se encuentra dentro de una carpeta llamada <b>users</b> , dentro del disco llamado <b>C</b> . Esto se hace efectivo si existen el disco y las carpetas antes mencionadas. Como no depende de donde estamos ubicados se llama <b>ruta absoluta</b> .	cd c:/users/miUsuario/Desktop
	Nos lleva a la carpeta que contiene a la carpeta en la cual estamos ubicados. En el ejemplo anterior, hubiéramos quedado ubicados dentro de la carpeta <b>Desktop</b> . Si ejecutamos <i>cd</i> ahora, seríamos redirigidos a la carpeta <b>miUsuario</b> , ya que es la que contiene a <b>Desktop</b> . Nuevamente, como depende de donde estemos ubicados, se considera un <b>ruta relativa</b> .	ATENCIÓN: hay un espacio entre las letras cd y los dos puntos que le siguen. Si no lo ponemos, vamos a recibir un ¡error!



## **ARCHIVOS** Comando Uso Ejemplo rm <archivo> [ $ReMove \rightarrow remover o borrar$ ] rm index.js Elimina el archivo que le indiquemos (puede ser rm c:/user/images/logo.png completado con una **ruta** relativa o absoluta). [ $ReMove \rightarrow remover o borrar$ ] rm -r <carpeta> rm -r images Elimina la carpeta que le indiquemos y todo su contenido (puede ser completado con una ruta relativa o absoluta). mv <nombre actual> [ $MoVe \rightarrow mover o cambiar$ ] mv test.js index.js <nombre nuevo> Cambia el nombre del **archivo o** carpeta que le indiquemos en la primera posición por el nombre que le indiquemos en la segunda posición. mv <nombre de archivo> $[MoVe \rightarrow mover o cambiar]$ mv index.js archivos\_js <nombre de carpeta de Cambia la ubicación del **archivo** destino> que le indiquemos en la primera posición a la carpeta que le indiquemos en la segunda posición (puede ser completado con rutas relativas o absolutas).



ARCHIVOS				
Comando	Uso	Ejemplo		
touch <nombre archivo="" con="" de="" extensión=""></nombre>	Crea un archivo nuevo en la carpeta donde estamos trabajando. Para ello es importante tener en cuenta que hay que escribir el nombre de la extensión. Por ejemplo, test.js (para un archivo de JavaScript).	touch index.html		

TERMINAL				
Comando	Uso	Ejemplo		
clear	Limpia la terminal de todo lo que escribimos hasta el momento (no deshace nada de lo hecho).	clear		