

File System



File System

Es un módulo nativo de NodeJS, que podemos utilizar para gestionar el manejo de archivos y carpetas en nuestro proyecto, por medio de métodos y propiedades.

```
{ }  const fs = require('fs');
```

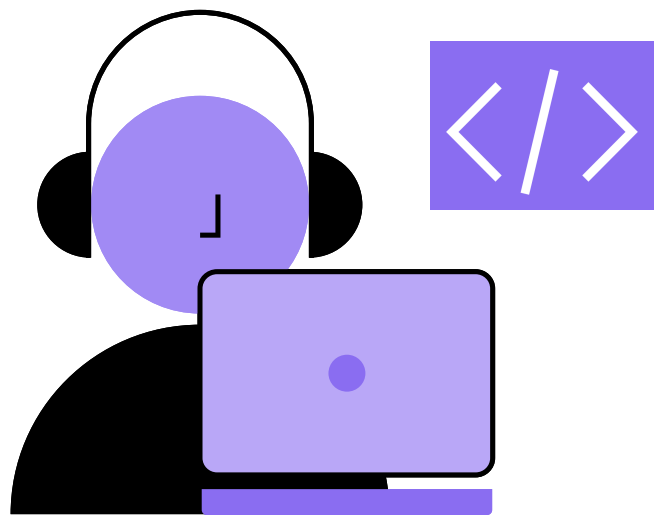


Métodos sincrónicos



writeFileSync()

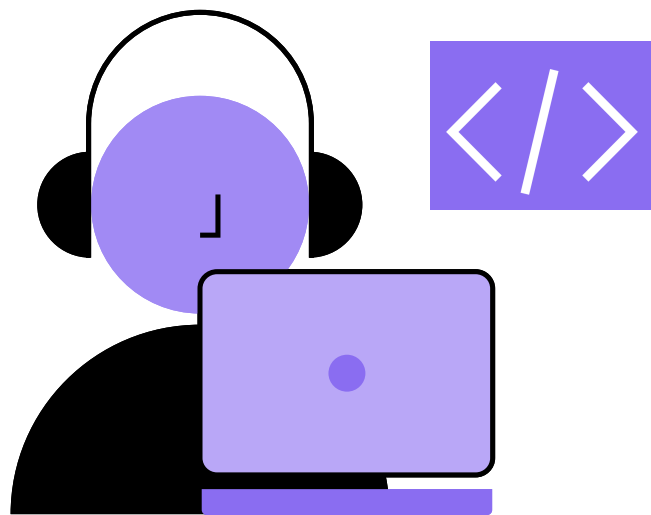
Se utiliza para **escribir** de forma sincrónica dentro de un archivo dado.



```
let mensaje = 'Hola a todo el mundo';  
fs.writeFileSync( saludo.txt', mensaje);  
  
// donde el primer parámetro indica a la ruta y el  
// segundo indica el contenido a escribir
```

readFileSync()

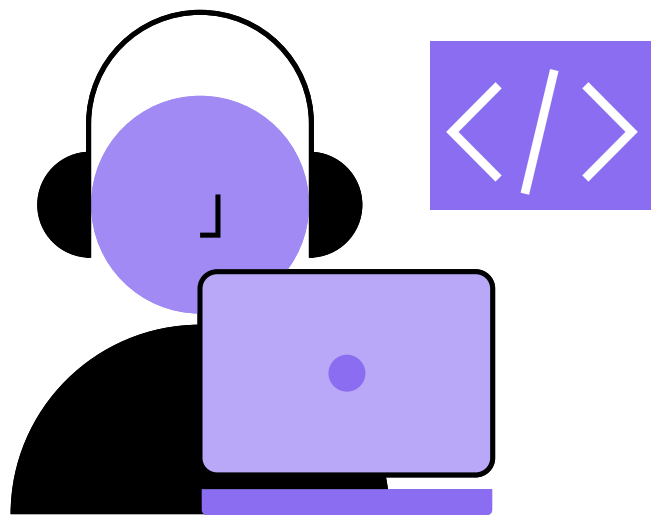
Se utiliza para **leer** el archivo de forma sincrónica y devolver su **contenido**.



```
let archivo = fs.readFileSync('saludo.txt', 'utf8');  
  
console.log(archivo);  
// Se verá en consola el contenido como  
// 'Hola a todo el mundo'
```

appendFileSync()

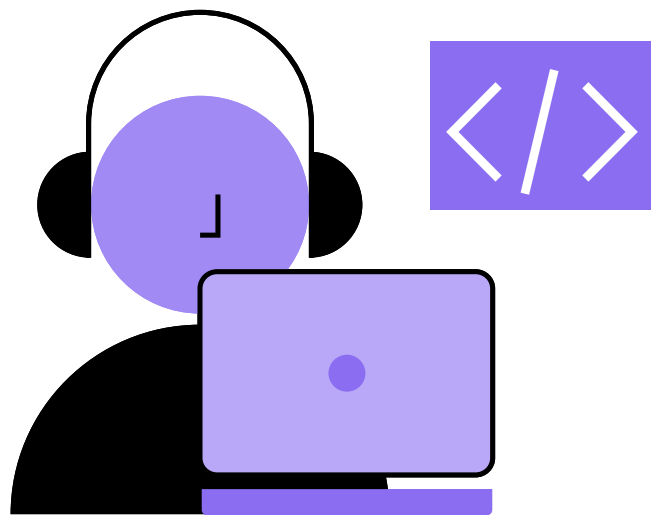
Se utiliza para **agregar** contenido de forma sincrónica a un archivo.



```
let archivo = fs.appendFileSync('saludo.txt', ' geek');  
  
console.log(archivo);  
// Se verá en consola el contenido como  
// 'Hola todo el mundo geek'
```

existsSync()

Se utiliza para **comprobar** si un archivo ya existe en la **ruta** dada.

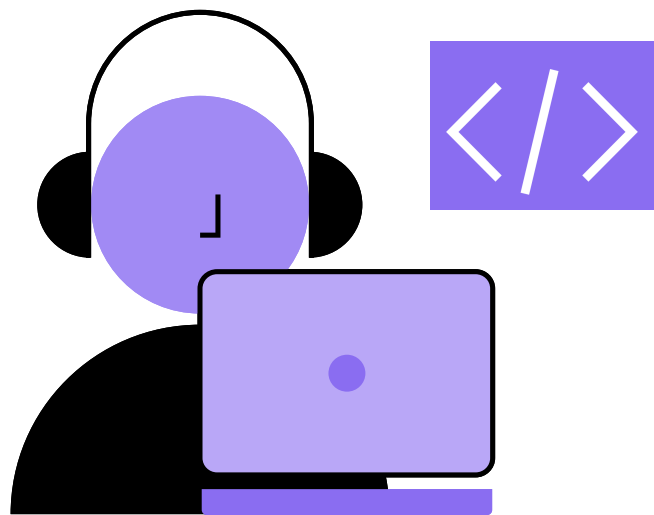


```
let existe = fs.existsSync('hola.txt')

console.log(existe)
// Se verá en consola un booleano como
// true
```

unlinkSync()

Se utiliza para **eliminar** un archivo de forma sincrónica estableciendo su ruta.



```
fs.unlinkSync('saludo.txt');
```

```
// Con este método procedemos a borrar determinado  
archivo indicando su ruta.
```


¡Muchas gracias!