Vistas dinámicas con EJS





Un template engine es un motor de plantillas que nos permite generar un archivo que contenga estructuras dinámicas.







¿Cómo funcionan?

Los motores de plantilla, o template engines, se pueden utilizar cuando necesitamos mostrar contenido dinámico.

Por un lado tenemos los **datos** y por el otro el **template**, donde podemos definir bloques de contenido que luego el template engine irá **rellenando** con **datos variables**.



Beneficios de usar motores de plantilla

- **Fomenta la organización** de nuestro código fuente en capas, separando responsabilidades (MVC).
- Nos permite reutilizar partes de vistas que se repiten en el proyecto como el header, el footer, los menús, los productos, etc.
- Cuando la información puede cambiar constantemente, usar plantillas evita modificaciones recurrentes.
- Podemos usar JavaScript embebido en el HTML más fácilmente.

Paso a paso

- 1. Instalar **EJS**.
- 2. Configurar **EJS** como el template engine de la app.
- 3. Configurar el acceso a la carpeta de recursos estáticos.
- 4. Usar res.render() para renderizar la vista.

etiquetas que nos permiten integrar funcionalidad de JavaScript dentro de nuestras estructuras HTML.



<% %>

La usamos para embeber código de JavaScript, como **condicionales**, **estructuras** de **control** de **flujo**, etc.

La usamos para embeber código e **imprimir** el **resultado** de una expresión o un valor.



Enviando datos a la vista

```
const peliculas = ['Deadpool', 'The Joker', 'Batman'];
const controller = {
    mostrarPeliculas: (req, res) => {
        res.render('peliculas', {lista: peliculas, activa: true, genero: acción })
    }
}
```

Vistas parciales

```
html

/!-- views/partials/head.ejs -->

/head>

/*meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

/*link rel="stylesheet" href="/css/master.css">

/*title>Mi web</title>

//head>
```