

Plan de estudios

Taller Instrucción al desarrollo web

Entendiendo mis dispositivos e internet

1. Hardware y Software
2. ¿Qué es el código en programación?
3. El internet

Diseño web

1. Interfaz de usuario
2. Experiencia de usuario
3. Historias
4. Introducción a Figma

Programación Front End

1. Interfaz gráfica de usuario
2. El navegador web
3. Introducción a HTML
4. Introducción a CSS
5. Introducción a JavaScript
6. Introducción a TypeScript

Programación Back End

1. ¿Qué es un servidor?
2. Servicios web
3. Introducción a Node.js
4. Introducción a Express.js
5. Alojamiento de páginas y servicios web

Proyecto Equipo Laboral

1. Introducción a manejo de proyectos
2. Jira software
3. Planeación de proyecto grupal
4. Retos de proyecto con metodología Agile
5. Montaje en producción