

JOSENILDO VICENTE DE ARAÚJO

Desenvolvedor

PERFIL PESSOAL

Sou desenvolvedor em python, graduando em Ciência da Computação e tenho curso técnico em Desenvolvimento de Jogos Digitais. Ultimamente estou com muito interesse nas áreas de Ciência de Dados, Aprendizagem de Máquina e Inteligência Artificial.

CONTATO

Celular: (81) 98225 7747
E-mail: josenildovr@gmail.com
Site: <https://josenildovicente.github.io/>
Github: <https://github.com/JosenildoVicente>
Linkedin: <https://www.linkedin.com/in/josenildovicente/>

HABILIDADES E COMPETÊNCIAS

- Linguagens e ferramentas:
 - Python
 - Numpy, Pandas, Scikit Learn, NLTK
 - Flask
- JavaScript
- HTML/CSS
- Java
- SQL/PL
- MYSQL
- MongoDB
- Git/Github

IDIOMAS

Inglês - Intermediário
Espanhol - Intermediário

OUTRAS COMPETÊNCIAS

Tenho interesses em assuntos relacionados à tecnologia, meio ambiente e política. Fiz parte de uma organização para preservação ambiental chamada Salve Barra de Jangada em que atuamos com o ativismo político e ambiental. Sou voluntário também de uma Organização de educação política, chamada Politize! em que temos o objetivo de levar educação política para o maior número de pessoas possíveis.

EXPERIÊNCIA ACADÊMICA

Monitor Gerenciamento de dados e Informação

Centro de Informática - UFPE | ago. 2018 – ago. 2021

Participei da equipe de monitores da cadeira, sendo voluntário(2018-2019) e bolsista(2020-2021), tendo responsabilidades como dar aulas práticas, organizar a equipe de monitores, corrigir entregas das atividades dos alunos e etc.

Monitor Infraestrutura de Comunicação

Centro de Informática - UFPE | ago. 2020 – dez. 2020

Fui monitor bolsista da cadeira, sendo responsável por tirar dúvidas e dar as aulas práticas da cadeira.

FORMAÇÃO

Universidade Federal de Pernambuco

Graduação - Bacharelado em Ciência da Computação
Fevereiro, 2016 - Presente

Escola Técnica Estadual Cícero Dias

TÉCNICO EM PROGRAMAÇÃO DE JOGOS DIGITAIS
Fevereiro, 2013 - Dezembro, 2015

PROJETOS

OCR-InRe

Um detector, extrator e minerador de textos de imagens de faturas em python

[JosenildoVicente/OCR-InRe \(github.com\)](https://github.com/JosenildoVicente/OCR-InRe)

Snake Game

Jogo tradicional da cobrinha criado em HTML, CSS e JavaScript

[JosenildoVicente/snakeGame \(github.com\)](https://github.com/JosenildoVicente/snakeGame)