

Plataforma Web per a Músics

- BandBridge -

Josep Ferrer Bañuls

2 CFGS DAW

2024

# Index

1. Introducció.....	3
1.1. Mòduls als que implica.....	3
1.2. Tipus de projecte.....	4
1.3. Descripció del projecte.....	4
2. Memòria Explicativa.....	4
2.1. Anàlisi.....	4
2.2. Disseny del sistema.....	5
2.2.1. Diagrama de classes.....	5
2.2.2. Diagrama ER.....	6
2.2.3. Diagrama de Cas d'ús.....	6
2.2.4. Mapa Web.....	7

# 1. Introducció

En resposta a la creixent necessitat d'oportunitats i connexions en la indústria musical, naix el projecte **BandBridge**. L'objectiu principal d'aquesta plataforma és facilitar la comunicació entre músics, bandes, organitzadors d'esdeveniments i aquells que busquen oportunitats en el món de la música. **BandBridge** es proposa com una solució innovadora que transformarà la manera en què els professionals de la música es relacionen i col·laboren.

Amb una combinació d'aplicacions web avançades i una interfície d'usuari atractiva i funcional, **BandBridge** oferirà una experiència única als seus usuaris. Des de publicar esdeveniments fins a enviar i rebre pressupostos per actuacions, la plataforma facilitarà tot el procés de contractació i trobada de músics i bandes. A més, fomentarà la recerca de músics per integrar-se a grups i promourà la col·laboració dins de la comunitat musical local.

## 1.1. Mòduls als que implica

### **Desenvolupament d'Aplicacions en Entorn Client**

Aquest mòdul ha proporcionat els coneixements necessaris sobre JavaScript per al desenvolupament de la interfície d'usuari de la plataforma web.

### **Desenvolupament d'Aplicacions en Entorn Servidor**

En aquest mòdul s'han adquirit els coneixements sobre el desenvolupament d'aplicacions web en entorns servidor utilitzant tecnologies com PHP i frameworks com Symfony per al desenvolupament de la lògica de negoci de la plataforma, així com MySQL per a la gestió de la base de dades.

### **Disseny d'Interfícies Web**

Aquest mòdul ha proporcionat els coneixements necessaris sobre HTML, CSS i Bootstrap per al desenvolupament de la interfície d'usuari de la plataforma web.

### **Desplegament d'Aplicacions Web**

Aquest mòdul ha proporcionat coneixements sobre el desplegament d'aplicacions web en servidors i la configuració de l'entorn de producció per a la plataforma.

## **1.2. Tipus de projecte**

Aquest projecte és de tipus tècnic. L'enfocament principal és proporcionar una solució tècnica per a connectar músics, bandes, organitzadors d'esdeveniments i altres actors de la indústria musical a través d'una plataforma web. Tot i que el projecte també té implicacions administratives en termes de gestió de la informació i les interaccions dels usuaris, l'aspecte tècnic és el més destacat.

## **1.3. Descripció del projecte**

El projecte consisteix en el desenvolupament d'una plataforma web que facilitarà la connexió entre músics, bandes, organitzadors d'esdeveniments i altres actors de la indústria musical. La plataforma permetrà als usuaris publicar esdeveniments, enviar i rebre pressupostos per actuacions i buscar músics per completar grups. Amb un enfocament en la facilitat d'ús, funcionalitats avançades i una interfície atractiva.

La plataforma busca transformar la manera en què es gestionen i es troben oportunitats en la indústria musical.

# **2. Memòria Explicativa**

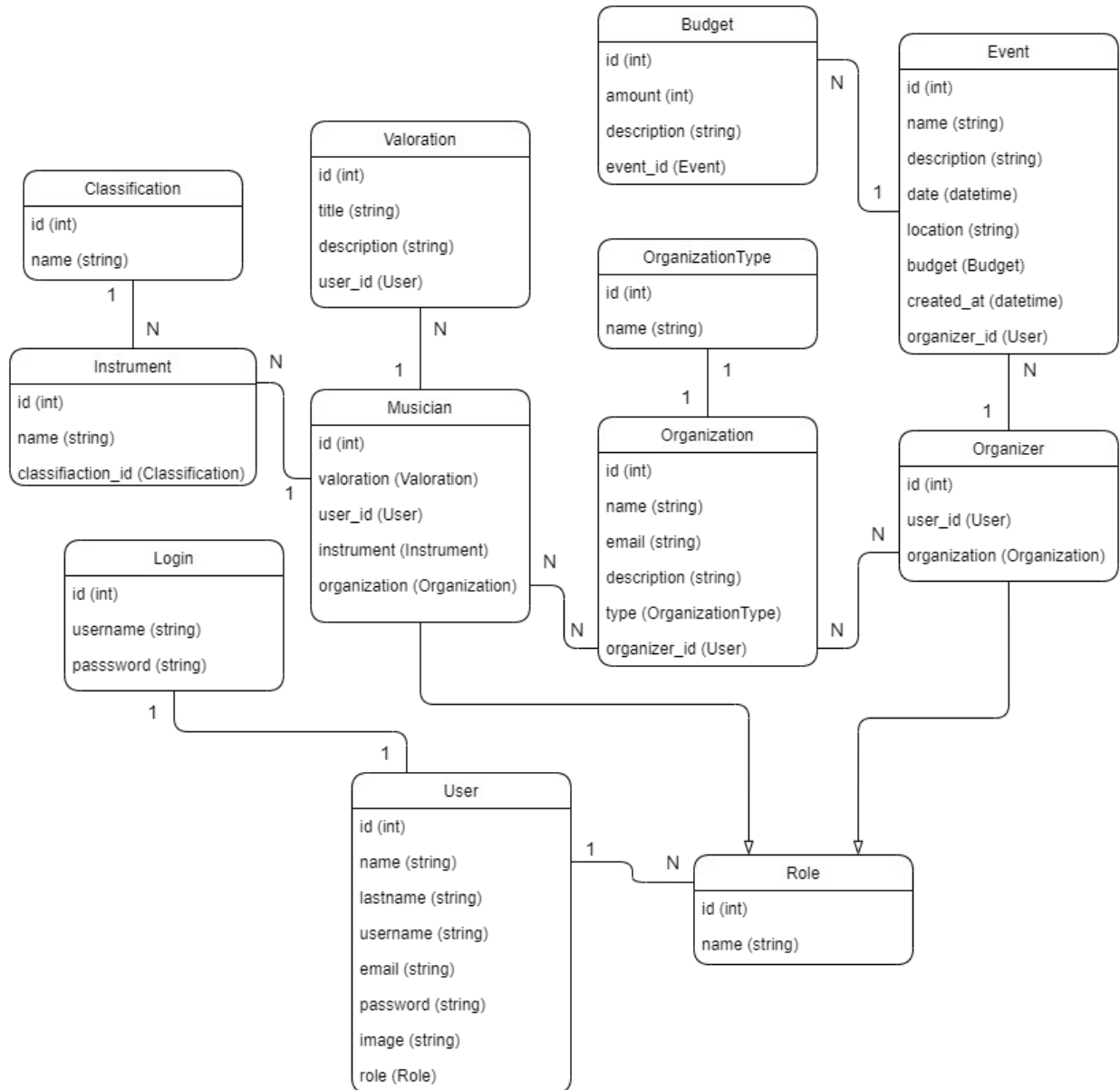
## **2.1. Anàlisi**

La idea de fer aquest projecte ve de l'experiència personal, tant la meua com la de companys d'afició. Com a músic, moltes vegades he tingut de cancel·lar actuacions o propostes per falta de músics, també m'ha passat d'assabentar-me tard que en un event buscaven un músic o un grup, perdent així actuacions, possibles actuacions a futur, i diners.

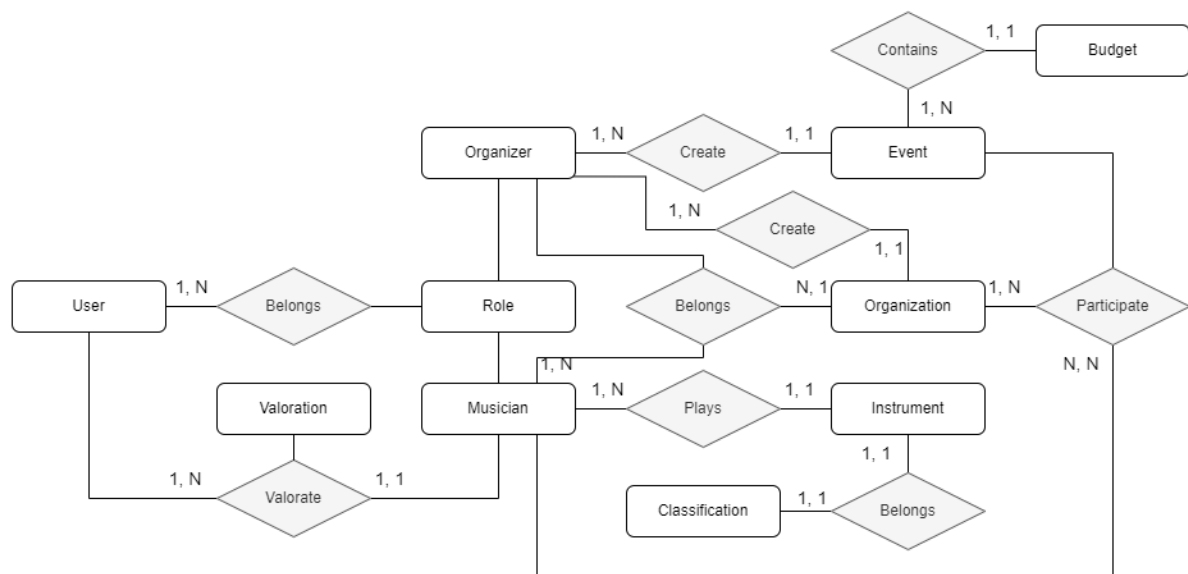
Així doncs, la idea d'aquest projecte és intentar crear una plataforma que facilite la connexió entre els músics, les bandes, les xarangues, organitzadors i altres actors de la indústria musical per solucionar problemes com aquests.

## 2.2. Disseny del sistema

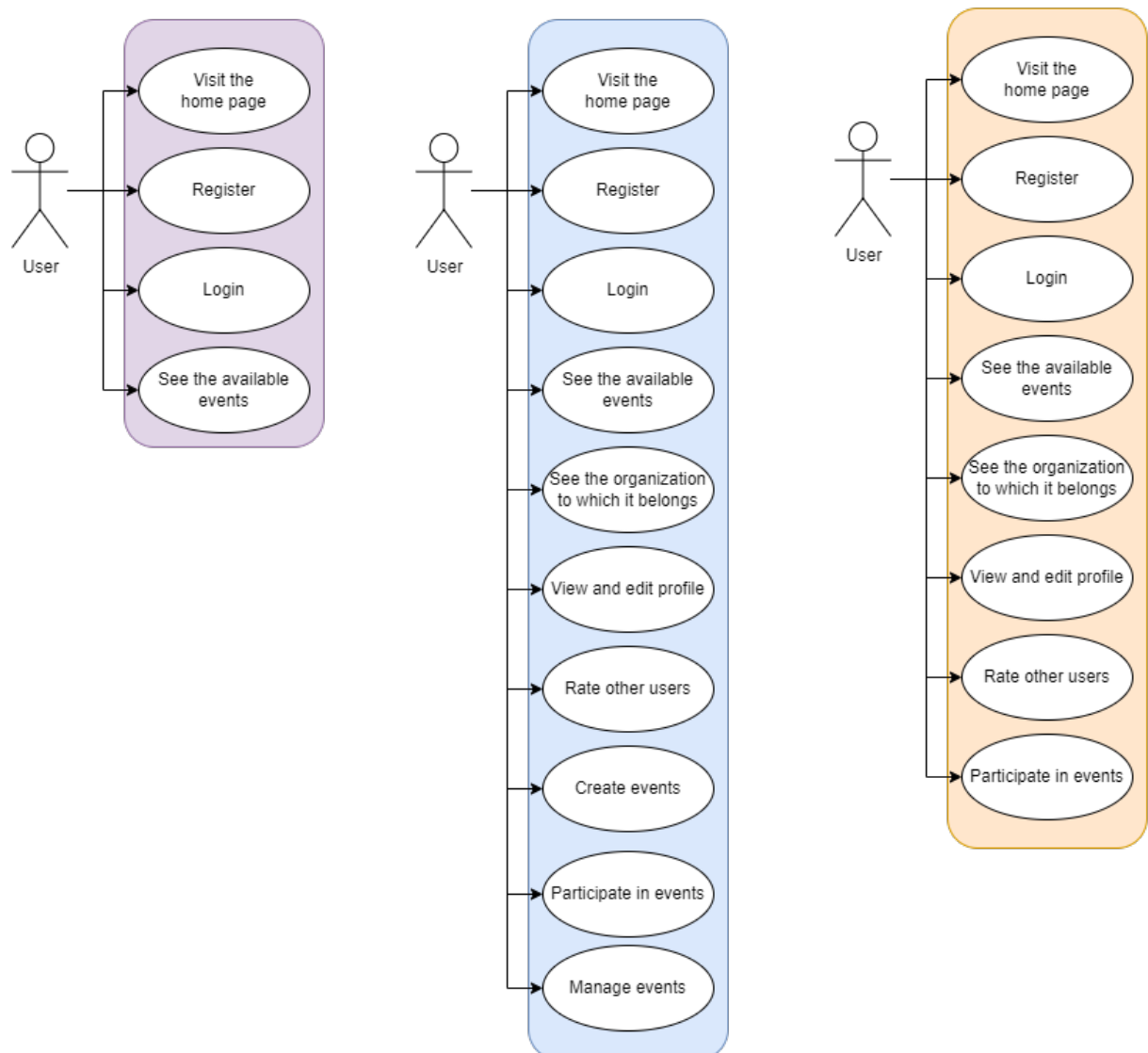
### 2.2.1. Diagrama de classes



## 2.2.2. Diagrama ER

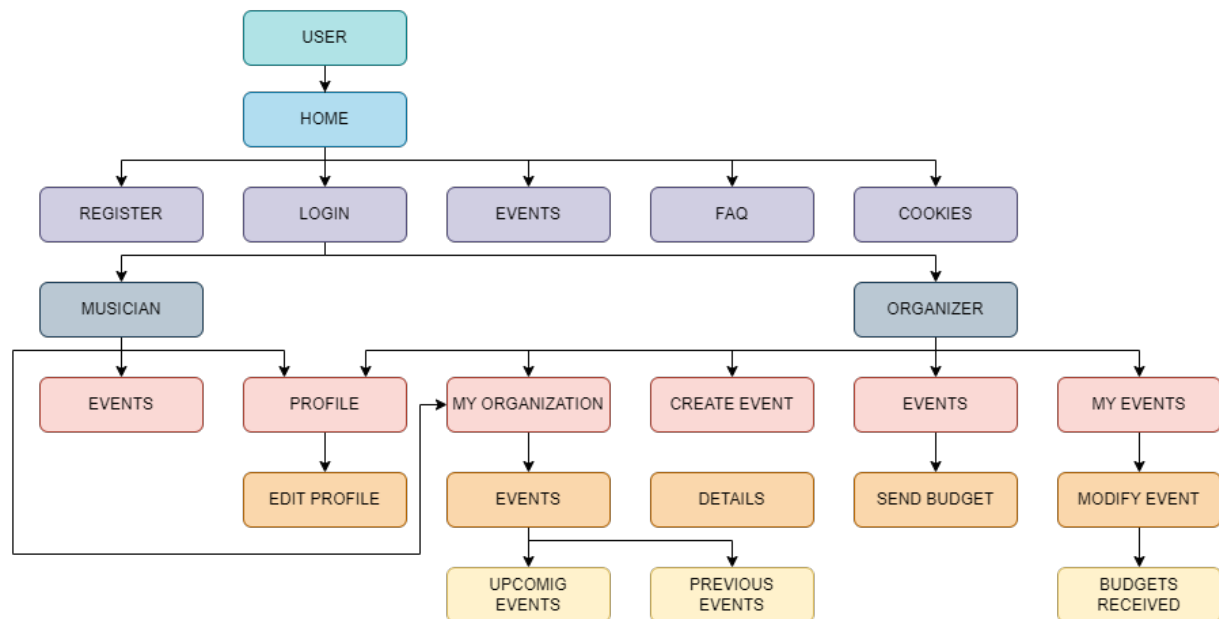


## 2.2.3. Diagrama de Cas d'ús



## 2.2.4. Mapa Web

### FrontOffice



### BackOffice

