



Alumne:	DNI:
----------------	-------------

PROBLEMA 1 [2.5 Punts]

Donat el programa següent escrit en C i amb crides a sistema de Unix:

```
1  main() {
2      int st, num=0, id;
3
4      id = fork();
5      if (id!=0) {
6          fork();
7          num+=5;
8      }
9
10     id = fork();
11     if (id==0) {
12         num+=2;
13         execlp("ls", "ls", NULL);
14         exit(1);
15     }
16     else
17         wait(&st);
18
19     num++;
20     if (id>0)
21         wait(&st);
22
23     printf("Procés %d acabat amb num=%d.\n",getpid(),num);
24     exit(0);
25 }
```

Assumiu que totes les invocacions a la crida a sistema *fork* acaben correctament.

Es demana que respongueu **justificadament** les preguntes següents:

- Indiqueu el nombre de processos que es creen durant la seva execució i expliqueu la jerarquia de processos creada. [0.5 punts]
- Indiqueu les vegades que s'executarà la crida a sistema *wait* i les vegades que acabarà amb error. [0.5 punts]
- Indiqueu si algun procés es quedarà en estat de zombie i perquè. [0.5 punts]
- Indiqueu els missatges que s'imprimiran per pantalla i en quin ordre (assumir que els PIDs dels processos són consecutius, començant en 1000). [0.5 punts]
- Indiqueu una instrucció on es pugui produir un canvi de modalitat supervisor a modalitat usuari i un canvi de modalitat usuari a modalitat supervisor. Justifiqueu breument la resposta. [0.5 punts]

Alumne:

PROBLEMA 2 [2.5 Punts]

En un sistema multiprogramat que disposa d'un processador s'executen 4 processos amb les característiques següents:

Procés	Prioritat	Temps d'arribada	Ràfegues del procés
Procés A	4	0	3 _{CPU} , 2 _{E/S} , 1 _{CPU} , 2 _{E/S} , 2 _{CPU}
Procés B	3	5	2 _{CPU} , 3 _{E/S} , 1 _{CPU} , 5 _{E/S} , 1 _{CPU}
Procés C	1	4	2 _{CPU} , 2 _{E/S} , 2 _{CPU}
Procés D	2	2	3 _{CPU} , 5 _{E/S} , 1 _{CPU}

En cas que 2 ó més processos entrin en la cua de preparats al mateix temps, s'ordenen segons la seva prioritat (prioritat més alta 1, i prioritat més baixa 5).

Es demana:

- a) Planificar l'execució dels processos anteriors en un sistema que disposa d'un **processador** i utilitzant l'algorisme per prioritats apropiatu. Utilitzeu la taula següent, indicant l'estat de cada procés (E: en Execució, W: realitzant E/S, P: Preparat, F: Finalitzat, si fan falta més estats afegir-los). [1 punt]

Algorisme Prioritats

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
A																									
B																									
C																									
D																									

- b) Planificar l'execució dels processos anteriors en un sistema que disposa de **dos processadors** i utilitzant l'algorisme FCFS. Utilitzeu la taula següent, indicant l'estat de cada procés (E: en Execució, W: realitzant E/S, P: Preparat, F: Finalitzat, si fan falta més estats afegir-los). [1 punt]

Algorisme FCFS

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
A																									
B																									
C																									
D																									

- c) Calcular el temps d'espera mig i el temps de retorn normalitzat mig per l'apartat a. Indiqueu com es podria reduir el temps d'espera mig dels processos. [0.5 punts]

Alumne:

PROBLEMA 3 [2.5 Punts]

Es disposa d'un programa anomenat `fer_alarma` que conté el codi següent:

```
void rutina_alarm (){
    char buffer[250];

    signal (SIGALRM, rutina_alarm);
    sprintf (buffer, "Ha arribat l'alarma\n");
    write (1, buffer, strlen (buffer));
}

main()
{
    int id;
    int estat;
    char buffer[250];

    signal (SIGALRM, rutina_alarm);
    id = fork();
    switch (id)
    {

        case 0:
            sprintf (buffer, "Procés fill creat\n");
            write (1, buffer, strlen (buffer));
            execlp("app10sec","app10sec",0);
        case -1:
            sprintf (buffer, "Error del fork\n");
            write (1, buffer, strlen (buffer));
            exit(1);
        default:
            wait (&estat);
            sprintf (buffer, "Final de l'aplicació\n");
            write (1, buffer, strlen (buffer));
    }
    exit(0);
}
```

L'executable `app10sec` correspon al codi:

```
main()
{
    alarm(10);

    sprintf (buffer, "Esperant alarma\n");
    write (1, buffer, strlen (buffer));

    pause();

    sprintf (buffer, "Final del programa\n");
    write (1, buffer, strlen (buffer));

    exit (0);
}
```

Alumne:

Es demana:

- a) Expliqueu, pas a pas, l'execució del programa fer_alarma.
- b) Supposeu que durant l'execució del programa fer_alarma s'escriuen els missatges següents:

```
Procés fill creat  
Error del fork
```

Expliqueu què és el que pot haver passat perquè apareguin aquests missatges i per què.
- c) Modifiqueu el codi del programa fer_alarma a fi que l'aplicació app10sec s'executi amb la seva sortida estàndard redireccionada a un fitxer anomenat out.dat.

NOTA: Podeu utilitzar les següents crides a sistema:

```
pid_t fork(void);  
void exit(int);  
int pipe(int desc[2]);  
int dup(int fdv);  
pid_t wait(int *status)  
int close(int fd);  
int open(const char *path, int oflag, ... );
```

Alumne:

QÜESTIONS [2.5 Punts].

Heu d'escollir una opció (la més correcta/completa). Les respostes incorrectes descompten 1/5 de punt.

Test 1: Respecte a la gestió dels senyals als processos, ¿Quina de les següents afirmacions és falsa?:

- a) Els programes d'usuari poden definir les rutines de tractament per a totes les senyals que un procés pot rebre.
- b) Un senyal es pot enviar a més d'un procés.
- c) Es pot enviar una senyal a un fil d'execució.
- d) Els processos poden decidir ignorar el tractament d'algunes senyals.

Test 2: Quins recursos **NO** comparteixen els fils d'execució d'un mateix procés:

- a) Variables globals/locals, codi, pila i fitxers oberts, entre altres.
- b) La pila d'execució, entre altres.
- c) Codi i senyals, entre altres.
- d) Variables globals/locals i la pila, entre altres.

Test 3: Quins recursos son heretats per un procés fill després de realitzar un fork():

- a) Variables i els valors actuals de las variables.
- b) Fitxers oberts i rutines tractament de les senyals.
- c) Memòria i pila.
- d) a i b

Test 4: Quins dels següents afirmacions és certa respecte a la multiprogramació en un sistema amb un sol processador:

- a) La multiprogramació sempre permet millorar la velocitat d'execució d'una aplicació seqüencial.
- b) La multiprogramació empitjora el rendiment del sistema informàtic.
- c) La multiprogramació només permet l'execució d'un procés alhora.
- d) Cap de les anteriors.

Test 5: Els sistemes operatius de temps compartit es caracteritzen per:

- a) Ser multiprogramats i estar enfocats a treball interactiu
- b) Ser multiprogramats i estar enfocats a tasques per lots.
- c) Ser monoprogramats i estar enfocat a tasques per lots.
- d) Proporcionar un temps de resposta llarg.

Test 6: Quina de les següents instruccions pot provocar els 3 mecanismes de transferència al nucli:

- a) `a = b/c;`
- b) `write(fd,&buffer,100);`
- c) `getpid();`
- d) Cap de les anteriors.

Alumne:

Test 7: Quina crida al sistema pot generar un procés zombie si no s'utilitza?

- a) Wait.
- b) Fork.
- c) Exit.
- d) Pause.

Test 8: Per quin recurs es pot aplicar el mètode de prevenció basat a prevenir la no apropiació.

- a) Gravadores de DVDs.
- b) Fitxers oberts en mode escriptura.
- c) Impressores.
- d) Memòria virtual.

Test 9: Quines de les següents condicions no és necessària perquè es produeixi un interbloqueig:

- a) Espera limitada.
- b) Exclusió Mútua.
- c) Espera circular.
- d) No apropiació.

Test 10: Tenim un procés A que després d'executar-se 3 unitats de temps de la seva ràfega de cpu de 4 unitats és tret de la CPU, per executar un procés B que acaba d'entrar en la cua de preparats amb una ràfega de cpu de 3 unitats. El procés A passa a l'estat de preparat. La cua de preparats té més d'un procés. Quin algorisme de planificació s'està utilitzant?

- a) SJF.
- b) SRT.
- c) Per prioritats apropiatiu.
- d) Round-Robin amb un quàntum de 3 unitats de temps.