Visió per Computador Departament d'Enginyeria Informàtica i Matemàtiques Universitat Rovira i Virgili

Detecció de contorns

Josep Bello Curto



18-04-2022

$\mathbf{\acute{I}ndex}$

1	Exercici 1: Identificació de models de contorns		1
	1.1	Respostes	1
2	Exercici 2: Aplicant detectors de contorns		
	2.1	Respostes	2
	2.2	Codi	3
3	Exe	ercici 3: Estudi de l'efecte de suavitzat sobre la imatge de contorns	4
	3.1	Respostes	4
	3.2	Codi	5
4	Exe	ercici 4: Comparació entre mètodes d'obtenció de línies de contorns	6
	4.1	Respostes	6
	4.2	Codi	8

1. Exercici 1: Identificació de models de contorns

1.1 Respostes

Els contorns de les imatges del paquet imatges_contorns són:

 $\bullet \ {\rm camisas_bn:} \ {\rm Roof \ edge}$

• d95: Ramp edge

 \bullet d
95a2: Step edge

 \bullet frase_bn: Ramp edge

2. Exercici 2: Aplicant detectors de contorns

2.1 Respostes

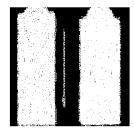


Figura 2.1: Contorns camisas_bn amb operador sobel



Figura 2.2: Contorns frase amb operador sobel



Figura 2.3: Contorns d95 amb operador sobel



Figura 2.4: Contorns d95a2 amb operador sobel

Podem veure com la imatge a la qual millor hem detectat els contorns es la figura 2.4, la imatge d95a2 que és tracta d'uns contorns ramp edge i que a més no te soroll.

Per les imatges camisas_bn i frase, figures 2.1 i 2.2 respectivament, queden prou bé, encara que a les dues seria necessari un pre processat per eliminar el soroll, que sobretot a frase es nota molt el soroll sal i pebre.

Finalment a d95 no podem detectar res, ja que necessitaria un preprocessat per elevar el contrast i traure soroll.

2.2 Codi

```
d95a2 = imread('../in_img/Imatges_contorns/d95a2.bmp');
camisas_bn = imread('../in_img/Imatges_contorns/camisas_bn.bmp');
3 d95 = imread('../in_img/Imatges_contorns/d95.bmp');
4 frase_bn = imread('../in_img/Imatges_contorns/frase_bn.bmp');
6 detect_edges(d95a2, '../out_img/ex2/d95a2_edges.bmp');
8 detect_edges(camisas_bn, '../out_img/ex2/camisasbn_edges.bmp');
detect_edges(d95, '../out_img/ex2/d95_edges.bmp');
detect_edges(frase_bn, '../out_img/ex2/frase_edges.bmp');
13
14 function dst = detect_edges(src, dst_path)
     if numel(size(src))>=3
15
         X = sprintf('Img is RGB');
16
17
          disp(X);
          src = rgb2gray(src);
18
19
20
     x_kernel = [-1 0 1; -2 0 2; -1 0 1];
21
     y_kernel = [-1 -2 -1; 0 0 0; 1 2 1];
22
23
     x_gradient = conv2(src, x_kernel);
24
     y_gradient = conv2(src, y_kernel);
25
26
      dst = abs(x_gradient) + abs(y_gradient);
27
28
      imwrite(dst, dst_path);
29 end
```

3. Exercici 3: Estudi de l'efecte de suavitzat sobre la imatge de contorns

3.1 Respostes



Figura 3.1: Contorns d95 amb filtre mitjana 3x3



Figura 3.2: Contorns d95 amb filtre gaussià 3x3

Figura 3.4: Contorns d95 amb filtre gaussià 7x7

Figura 3.3: Contorns d95 amb filtre mitjana 7x7



Figura 3.5: Contorns d95 amb filtre mitjana 11x11 Figura 3.6: Contorns d95 amb filtre gaussià 11x11

Podem observar com aplicant els filtres comencem a detectar algunes coses, i que el millor filtre que funciona per detectar els contorns en aquest cas és el de la mitjana per una mida de 7x7.

3.2 Codi

```
d95 = imread('../in_img/Imatges_contorns/d95.bmp');
3 % 3.1 3x3 filter
 4 d95_mean_3 = mean_filter(d95, 3);
6 detect_edges(d95_mean_3, '../out_img/ex3/d95_mean_3x3.bmp');
7 d95_gaussian_3 = gaussian_filter(d95, 3);
8 detect_edges(d95_gaussian_3, '../out_img/ex3/d95_gaussian_3x3.bmp');
10 % 3.2 7x7 and 11x11 filters
11 d95_mean_7 = mean_filter(d95, 7);
detect_edges(d95_mean_7, '../out_img/ex3/d95_mean_7x7.bmp');
13
d95_gaussian_7 = gaussian_filter(d95, 7);
15 detect_edges(d95_gaussian_7, '../out_img/ex3/d95_gaussian_7x7.bmp');
16
18 d95_mean_11 = mean_filter(d95, 11);
detect_edges(d95_mean_11, '.../out_img/ex3/d95_mean_11x11.bmp');
d95_gaussian_11 = gaussian_filter(d95, 11);
detect_edges(d95_gaussian_11, '../out_img/ex3/d95_gaussian_11x11.bmp');
function dst = detect_edges(src, dst_path)
      if numel(size(src))>=3
25
          X = sprintf('Img is RGB');
26
          disp(X);
27
          src = rgb2gray(src);
28
29
30
      x_kernel = [-1 0 1; -2 0 2; -1 0 1];
31
      y_kernel = [-1 -2 -1; 0 0 0; 1 2 1];
32
33
      x_gradient = conv2(src, x_kernel);
34
      y_gradient = conv2(src, y_kernel);
35
36
      dst = abs(x_gradient) + abs(y_gradient);
37
      imwrite(dst, dst_path);
38
39
40
41 function dst = mean_filter(src, size)
      dst = medfilt2(src, [size, size]);
42
      %figure, imshow(dst);
43
44
      %title(size)
45 end
46
47 function dst = gaussian_filter(src, window_size)
      dst = imgaussfilt(src, "FilterSize", window_size);
48
      %figure, imshow(dst);
49
      %title(window_size)
50
51 end
```

4. Exercici 4: Comparació entre mètodes d'obtenció de línies de contorns

4.1 Respostes

A nivell teòric el filtre de canny a més del càlcul del gradient i thresholding fa una non-maximum Suppression, per tant, computacionalment ja és més costos.



Figura 4.1: Contorns d
95 canny filter

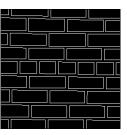


Figura 4.2: Contorns d95a2 canny filter



Figura 4.3: Contorns lena low canny filter



Figura 4.4: Contorns lena low bn canny filter

Podem observar com amb el filtre de canny i un valor de threshold adequat detectem per totes les imatges contorns, per tant, aquest filtre pareix el mes adequat.



Figura 4.5: Contorns d
95 Roberts filter

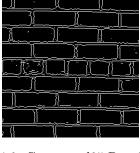


Figura 4.6: Contorns d95 Prewitt filter



Figura 4.7: Contorns d95 LoG filter

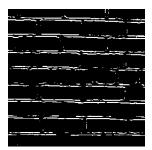


Figura 4.8: Contorns d95 nothinning

Per qualsevol dels 3 filtres, Roberts, Pewitt i LoG podem observar com, en aquest cas, és més difícil obtenir una imatge amb els contorns definits i eliminar el soroll, almenys sense fer un preprocessat.

Finalment per l'opció nothinning on no hi ha thresholding podem veure com també els contorns quedem quasi eliminats.

4.2 Codi

```
d95a2 = imread('../in_img/Imatges2/d95a2.tif');
2 d95 = imread('../in_img/Imatges2/d95.bmp');
3 lena_low = imread('../in_img/Imatges2/lena_low.png');
4 lena_low_bn = imread('../in_img/Imatges2/Lenna_bn.png');
6 % 4.1 Canny
7 detect_edges(d95, '../out_img/ex4/d95_canny.png', 'canny', 0.5);
8 detect_edges(d95a2, '../out_img/ex4/d95a2_canny.png', 'canny', 0.2);
g detect_edges(lena_low, '.../out_img/ex4/lena_low_canny.png', 'canny', 0.1);
detect_edges(lena_low_bn, '../out_img/ex4/lena_low_bn_canny.png', 'canny', 0.2);
12 % 4.2 Roberts, Prewitt, LoG, nothinning
detect_edges(d95, '../out_img/ex4/d95_roberts.png', 'Roberts', 0.06);
detect_edges(d95, '../out_img/ex4/d95_prewitt.png', 'Prewitt', 0.05);
15 detect_edges(d95, '../out_img/ex4/d95_log.png', 'log', 0.005);
16
17 detect_edges_nothinning(d95, '../out_img/ex4/d95_nothinning.png');
18
19 function dst = detect_edges(src, dst_path, f, threshold)
20
      if numel(size(src))>=3
          X = sprintf('Img is RGB');
21
22
           disp(X);
23
           src = rgb2gray(src);
24
25
       dst = edge(src, f, threshold);
26
       figure, imshow(dst);
27
28
       imwrite(dst, dst_path);
29 end
30
31 function dst = detect_edges_nothinning(src, dst_path)
      if numel(size(src))>=3
32
          X = sprintf('Img is RGB');
33
           disp(X);
34
           src = rgb2gray(src);
35
36
37
       dst = edge(src, 'nothinning');
38
39
       figure, imshow(dst);
       imwrite(dst, dst_path);
40
```

Índex de figures

2.1	Contorns camisas_bn amb operador sobel	2
2.2	Contorns frase amb operador sobel	2
2.3	Contorns d95 amb operador sobel	2
2.4	Contorns d95a2 amb operador sobel	2
3.1	Contorns d95 amb filtre mitjana 3x3	4
3.2	Contorns d95 amb filtre gaussià 3x3	4
3.3	Contorns d95 amb filtre mitjana 7x7	4
3.4	Contorns d95 amb filtre gaussià 7x7	4
3.5	Contorns d95 amb filtre mitjana 11x11	4
3.6	Contorns d95 amb filtre gaussià 11x11	4
4.1	Contorns d95 canny filter	6
4.2	Contorns d95a2 canny filter	6
4.3	Contorns lena low canny filter	6
4.4	Contorns lena low bn canny filter	6
4.5	Contorns d95 Roberts filter	7
4.6	Contorns d95 Prewitt filter	7
4.7	Contorns d95 LoG filter	7
4.8	Contorns d95 nothinning	7