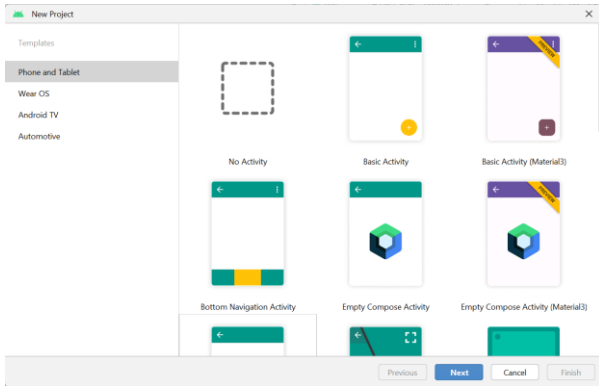
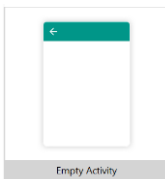


Mi primera app de Android

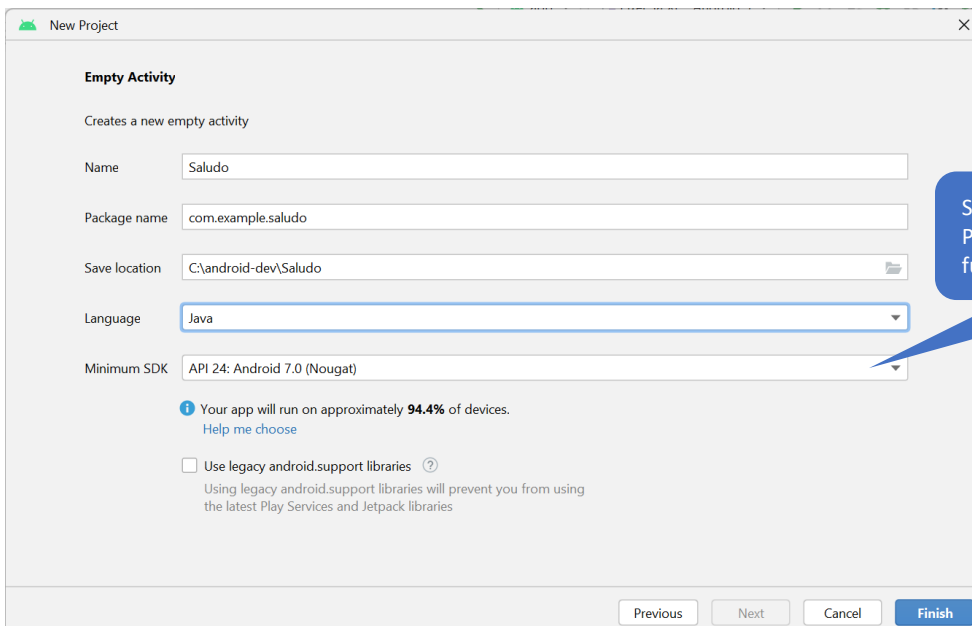
Crear un nuevo proyecto **File->New Project**



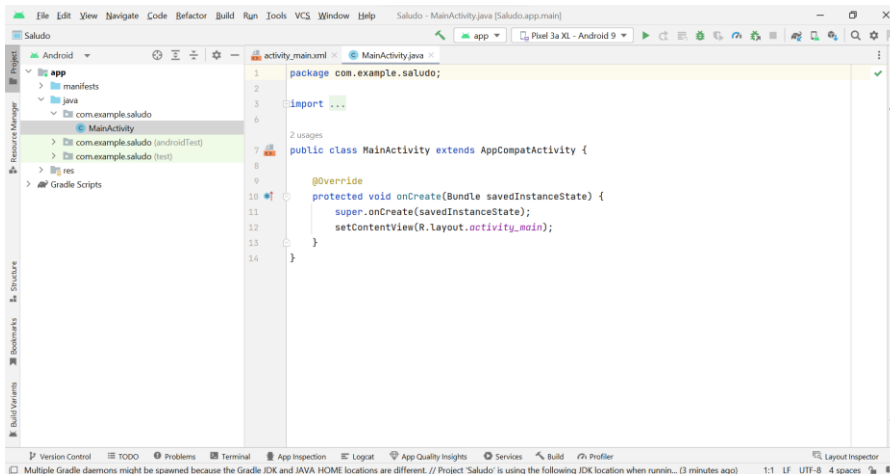
Seleccionamos **Empty Activity**



Llenamos los campos para definir nuestro proyecto.

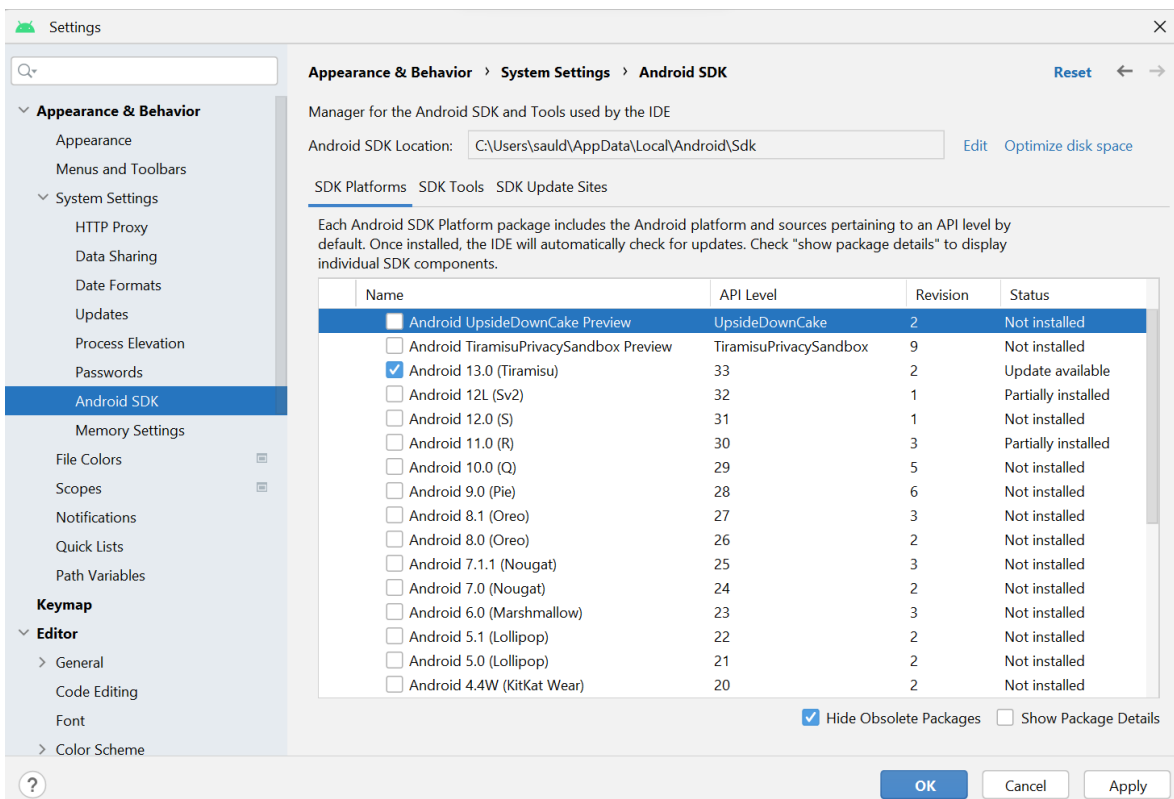



Después de pulsar el botón finalizar, se cargarán los elementos básicos para el funcionamiento de nuestra aplicación



Verificando SDK Tools

Antes de generar nuestra aplicación, es necesario verificar el software development kit que tenemos instalado. Para ello nos iremos a **File->Settings->Appearance & Behavior->System Settings->Android SDK**




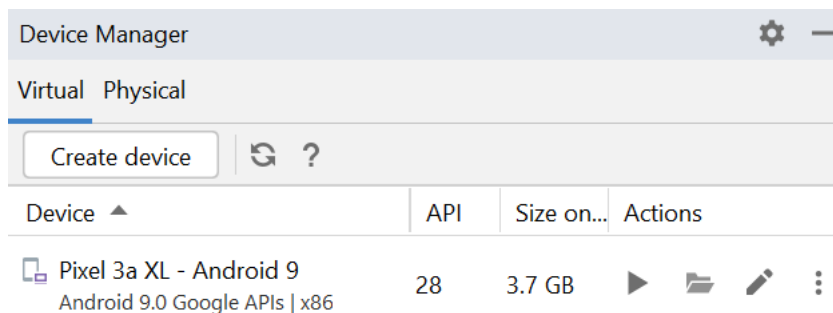
También podemos acceder a este administrador desde el ícono  ubicado en la parte superior derecha de nuestro Android Studio. O bien en **Tools->SDK Manager**

Configuración de un AVD (Android Virtual Device)

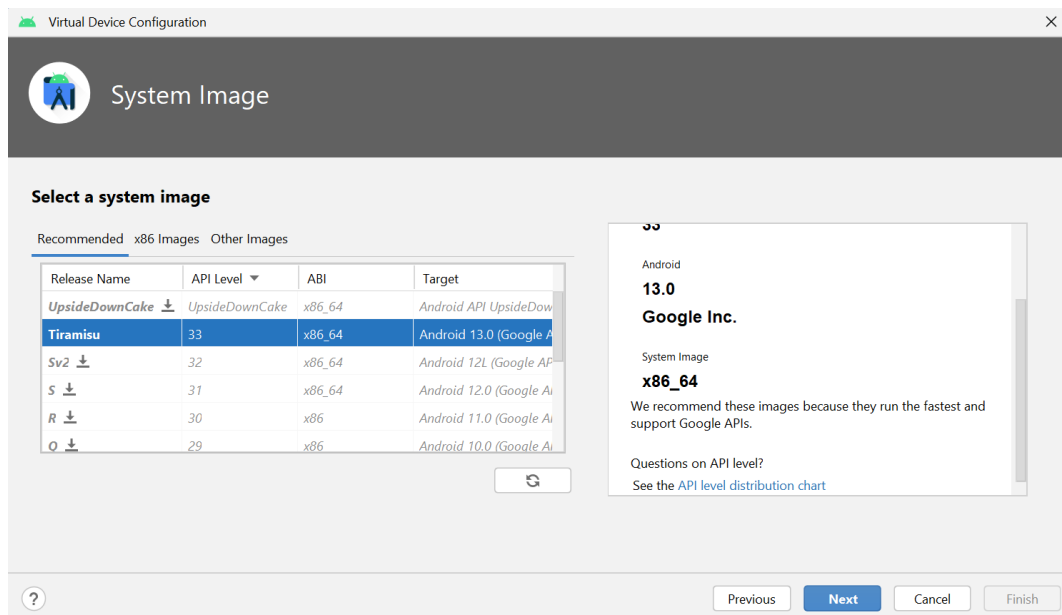
De acuerdo con la documentación de Android Developer

un dispositivo virtual Android (AVD) permite definir las características de un teléfono Android, tableta, Android Wear o dispositivo Android TV que desea simular en el emulador de Android. AVD Manager lo ayuda a crear y administrar fácilmente AVD.

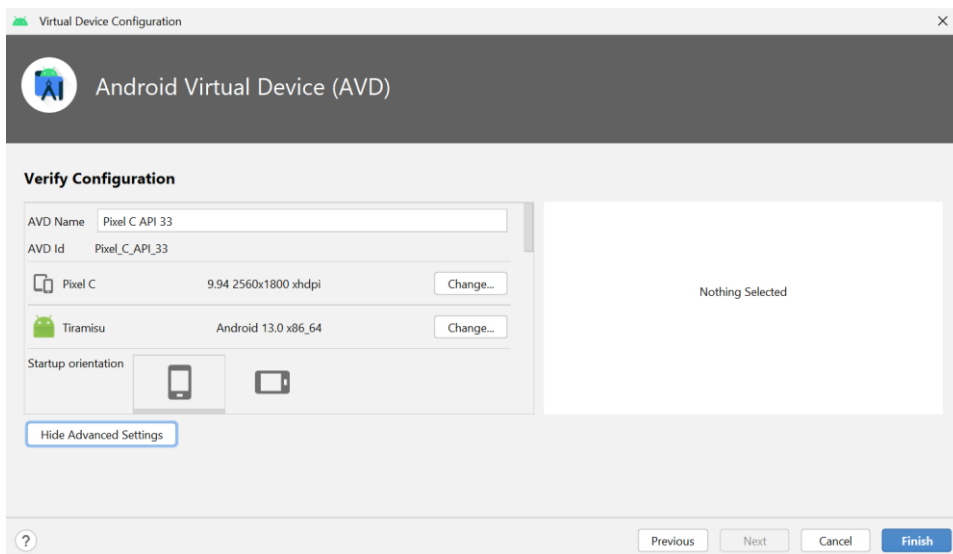
Para agregar un emulador es necesario pulsamos el botón  ubicado en la esquina superior derecha de nuestro Android Studio. O bien, desde el menú **Tools -> Device Manager**



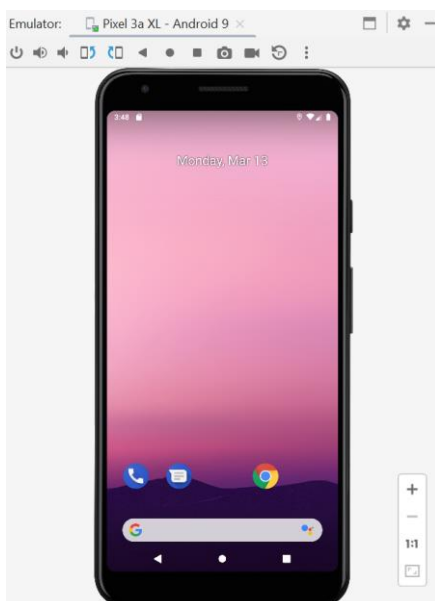
Aparecerán los AVD creados. Para crear uno nuevo tocamos el botón “Create device” y seleccionamos el dispositivo (Teléfono, Tableta, TV..) con las dimensiones con las que queremos emular. Pulsamos siguiente y seleccionaremos la imagen del sistema.



Finalmente, nombramos el dispositivo (opcionalmente) y confirmamos la configuración

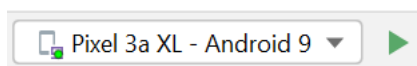


Una vez creado el dispositivo, podemos ejecutarlo



Ejecutando nuestra app con Emulador

Teniendo todo configurado, sólo es necesario seleccionar el ADV y pulsar el botón Run



Resultado

