

Tema 1. Introducció a la visualització realista

© Professors de G, 2015

Physically-based rendering



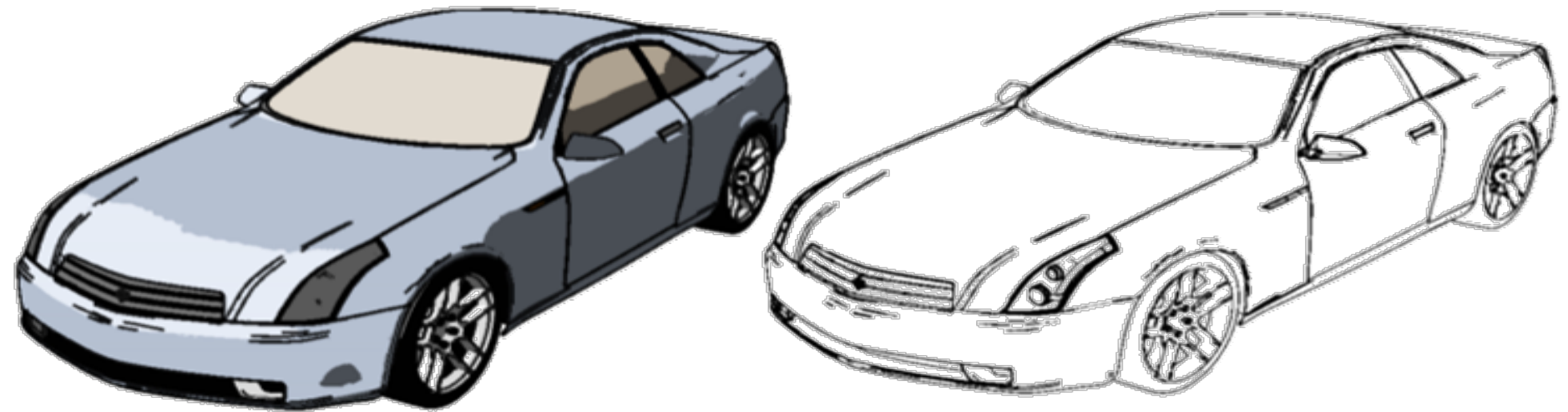
[Embree, software.intel.com]

Interactive photorealistic rendering



[Font: www.lightworkdesign.com]

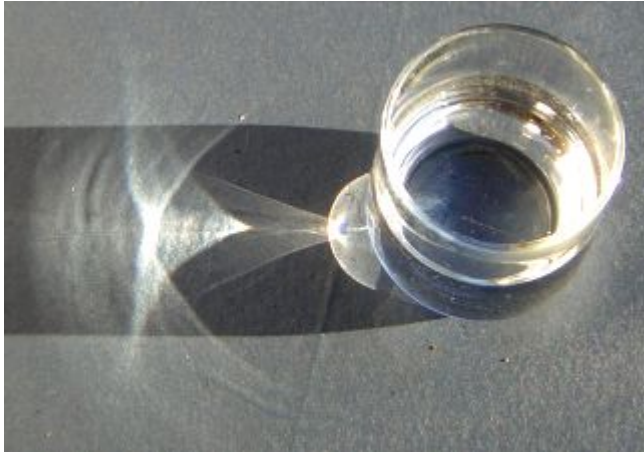
Non-photorealistic rendering (NPR)



Limitacions HVS



Limitacions HVS



Limitacions HVS i aproximacions



Elements de realisme: il·luminació



[Font: www.blender.org, © Bruno Okano]

Elements de realisme: details



[Fairmont Hotel]

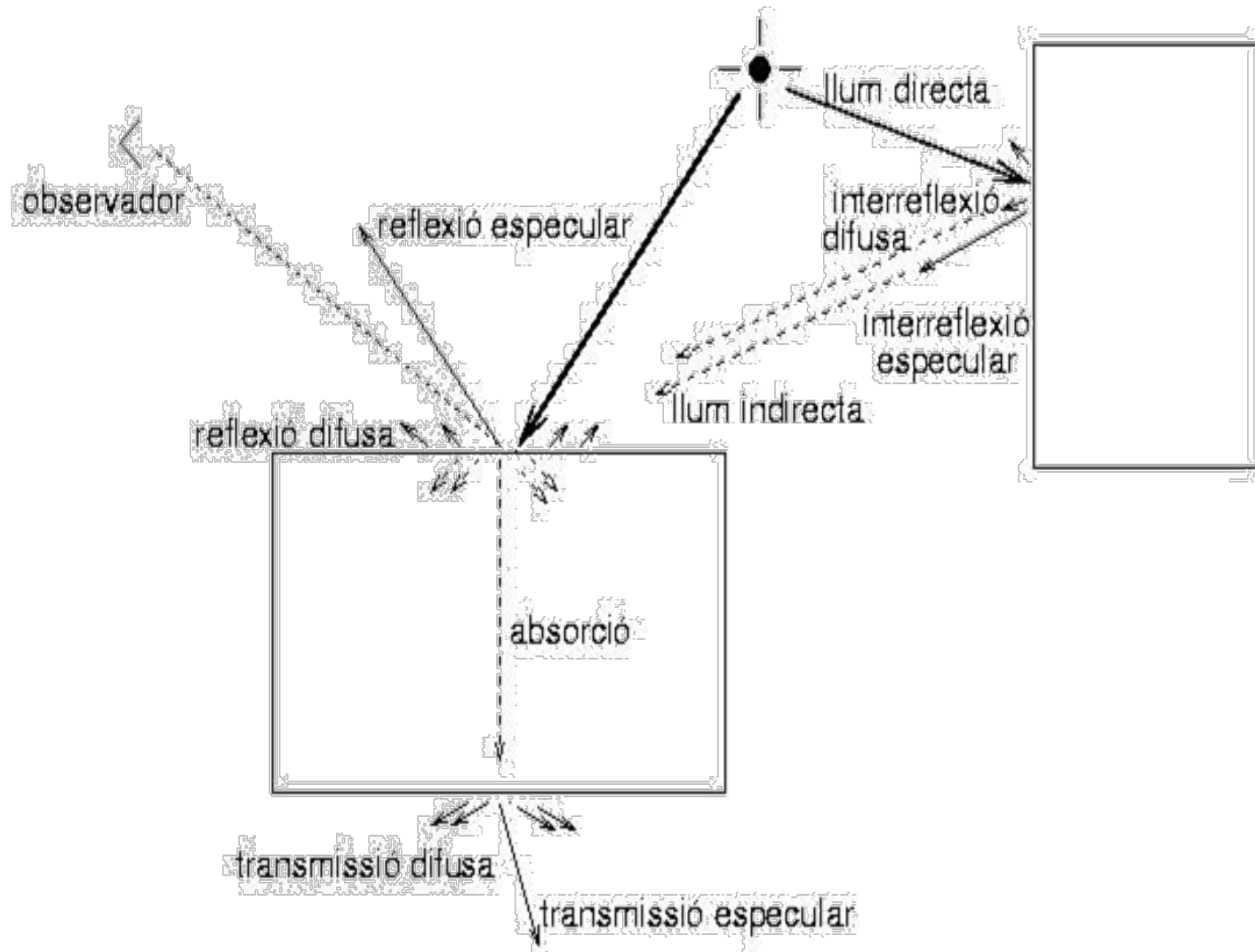
Subsurface scattering



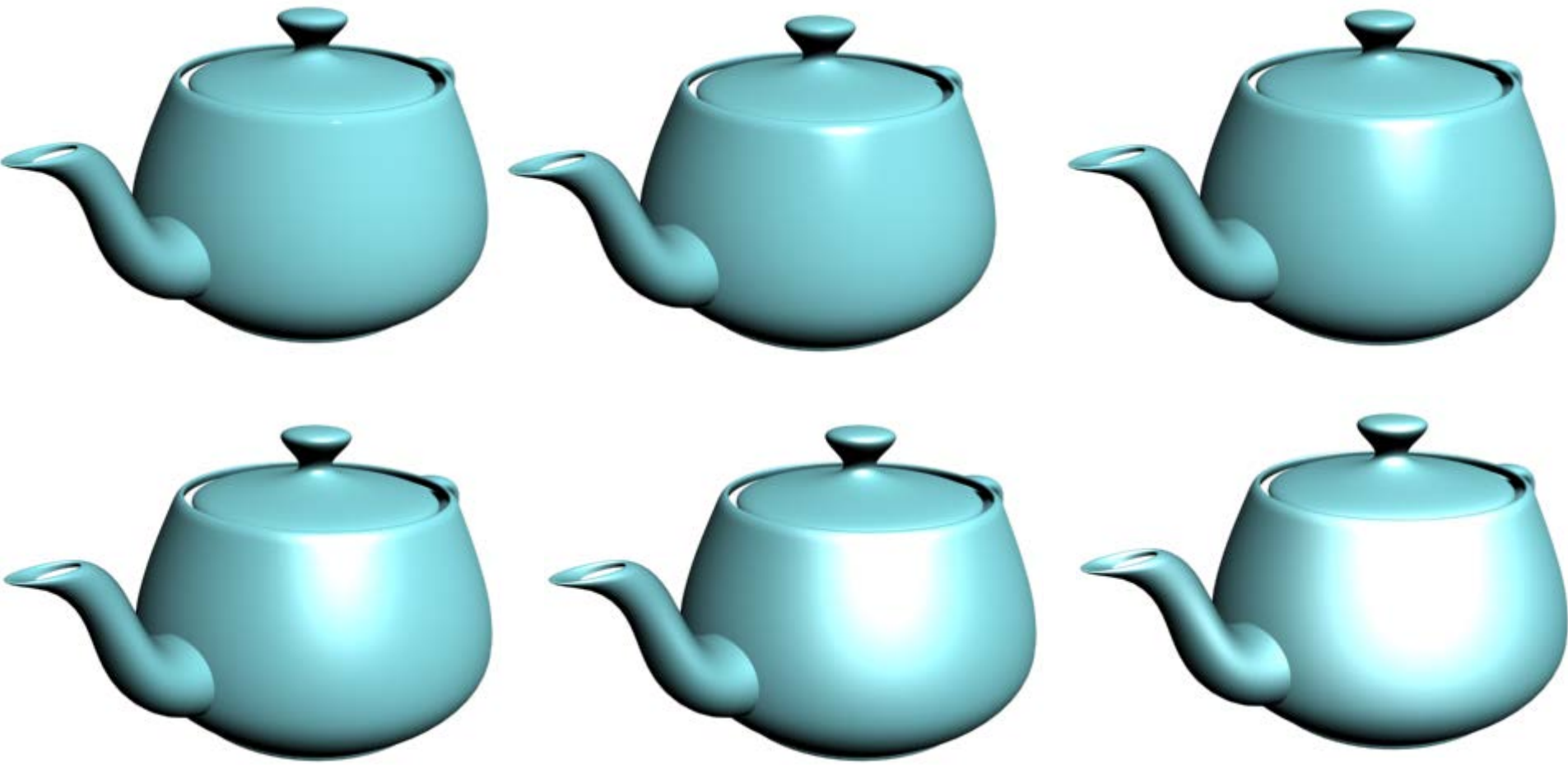
Subsurface scattering



Emissió, reflexió, transmissió



Diferents nivells d'especularitat



Especularitat imperfecta



[Embree, software.intel.com]

Il·luminació local, raytracing i radiositat



Raytracing o radiositat?

