

Manual de instalación y puesta en marcha



**CENTRE INTEGRAL FP ILERNA – DESARROLLO DE APLICACIONES WEB PROMOCIÓN
2019-2021**

Marc Llabot Cordero Susana Montero

Gómez Jordi Obis Farré

Josep Rodríguez Pinos Cristian Tortosa

Liebana

Indice

1- Introducció	pag 3
2- 1. REQUERIMIENTOS MÍNIMOS	pag4
3- 2. ARCHIVOS QUE SE ENCONTRARÁN EN PEN-DRIVE	pag4
4- 3. PASOS A SEGUIR	pag5
4.1- implementar la BD a partir de sus scripts	pag5
4.2- llenar la BD con datos a partir de sus scripts	pag6
4.3- ejecutar la aplicación	
pag6	

Introducció

El objetivo de este manual es que el supuesto cliente al que se le ha hecho la aplicación pueda instalar por su cuenta, y dejar funcionando la aplicación, sólo siguiendo las instrucciones que se expliquen en él. Con la opción de poder modificar.

El planteamiento será partir de unas máquinas con sólo el software necesario instalado y los archivos de todo lo que ha hecho dentro del pendrive.

1. REQUERIMIENTOS MÍNIMOS

Para poder hacer la instalación es necesario tener:

- Windows 10
- USBWebserver V8.5
- Conexion a internet
- Visual Studio Code V1.54.1 (Opcional)

2. ARCHIVOS QUE SE ENCONTRARÁN EN PEN-DRIVE

El USB está organizado por carpetas, solo abrir el USB encontramos 6 carpetas y el documento "DAW2-M12-entrega-final-digital.dox", es un documento que contiene todo lo que se debe entregar y cómo se debe entregar.

La primera carpeta se llama "1 - PRESENTACIÓN EMPRESA PROPIA", dentro encontramos tres carpetas más: "1.1-Presentacio en ingles" donde se encuentra un zip con la página web que usamos para presentar la empresa KummonApps y un README con un enlace para ver la página desplegada en GitHub Pages. La segunda carpeta es "1.2-Elevator pitch" donde hay un PDF con el elevator pitch que entregamos tanto en catalan como en inglés. La última carpeta es "1.3-Plan de empresa" donde hay el PDF del plan de empresa.

La segunda carpeta de la raíz del USB es "2 – ANÁLISIS Y DISEÑO DEL PROYECTO" donde encontramos dos carpetas con "2.1- Documento del análisis de requerimientos" con el documento de anàlisis de requerimientos y tambien "2.2- Document del anàlisis i disseny del projecte" donde está el documento del anàlisis i diseño del proyecto.

En la carpeta "3– IMPLEMENTACIÓN DE LA BD" hay dos carpetas mas una con los scripts SQL, tanto para la creación de la base de datos como todos los scripts SQL de:

- creación de tablas
- inserts del juego de datos de demo
- eliminación de tablas
- creación de usuarios necesarios

En la segunda carpeta encontramos todos los documentos del modelo de datos.

En la cuarta carpeta “4 – DESARROLLO DE LA APLICACIÓN WEB” encontramos el proyecto, todos los archivos HTML, CSS, PHP y una carpeta assets donde hay todas las fotos que se usan en la página web.

La quinta carpeta se llama “5 – DOCUMENTACIÓN FINAL DE LA APLICACIÓN WEB” donde encontramos el manual de instalación y puesta en marcha (este documento) para poner en marcha la web, el manual de usuario, un manual para que todo el mundo pueda usar la web sin ningún problema y por último “5.3- Memoria de DUAL” donde hay las memorias de dual.

La última carpeta que hay en el USB es “6 - SEGUIMIENTO” donde encontramos los dos PDF de reuniones de seguimiento.

3. PASOS A SEGUIR

3.1- Implementar la BD a partir de sus scripts

Para poder ejecutar los scripts tendremos que abrir el usbwebserver, una vez abierto tendremos que dar click en la izquierda el tercer botón donde pone “PHPMyAdmin”, este nos abrirá la página de phpMyAdmin, accedemos con el usuario y contraseña, estos están puestos en “Default USBWebserver settings”, normalmente son:

Usuario:	root
Contraseña:	usbw
Mysql port	3306

Aquí hay que buscar donde pone SQL, tiene un dibujo de una hoja, desde aquí podremos ejecutar la o las consultas SQL en el servidor “localhost”.

En el USB tenemos que buscar los scripts que estan en “3 – IMPLEMENTACIÓN DE LA BD” □ “3.2 - Scripts SQL” □ “CreacionBd.sql” Una vez lo encontramos lo podemos abrir lo recomendamos abrir con el Visual Studio, lo copiamos todo y lo pegamos en la web de phpMyAdmin y le damos a Continuar, y tendremos creada toda la base de datos

3.2- Llenar la BD con datos a partir de sus scripts

Si queremos añadir más información o eliminar de la base de datos lo podemos hacer con el documento que encontramos "3 – IMPLEMENTACIÓN DE LA BD" □ "3.2 - Scripts SQL" □ "ScriptSQL.sql" Con este documento podremos eliminar tablas, vaciar tablas, mostrar la información de las tablas, buscar medicos y farmaceuticos según la especialidad o farmàcia y todos los inserts.

3.3- Ejecutar la aplicación

En el USBWebserver en la derecha encontramos Configuraciones y en "Dir raíz" tenemos que poner la ruta donde está la aplicación descomprimida y en General si damos al Localhost o accediendo desde el navegador a <http://localhost/> ya tenemos la Web lista para usar.