

# IOI2020 中国国家集训队第一阶段作业 解题报告

成都市第七中学 房励行

## 1 Present for Vitalik the Philatelist

### 1.1 试题来源

Codeforces Round #325 (Div. 1) E

### 1.2 试题大意

给出  $n$  个数  $a_1, a_2, \dots, a_n$ ，求出有多少种方案可以从  $n$  个数中选出一个子集  $s$  和一个不在子集  $s$  中的数  $x$ ，满足  $\gcd(s) > 1$ ,  $\gcd(s \cup \{x\}) = 1$ 。答案模质数。

### 1.3 数据范围

$$2 \leq n \leq 5 \times 10^5$$

$$2 \leq a_i \leq 10^7$$

### 1.4 时空限制

时间限制：5s

空间限制：256MB

### 1.5 算法介绍

首先考虑如何求出满足  $\gcd(s) = 1$  的子集  $s$  的个数  $A$ ，直接求  $\gcd$  恰好等于一个值的集合个数不好求，考虑更方便求的是  $\gcd$  是一个值的倍数的集合个数，可以求出这个以后进行容斥。设  $f(x)$  表示  $\gcd$  是  $x$  的倍数的子集个数，那么集合中每个数都是  $x$  的倍数，即  $f(x) = 2^{cnt_x} - 1$ ，其中  $cnt_x$  表示是  $x$  的倍数的数的个数。特别地， $f(1) = 2^n$ 。

因此需要找出一个函数使得每个数在约数处的函数值的和为 0，即恰好被算 0 次。而在 1 处是 1。

很明显，莫比乌斯函数  $\mu$  就符合这一条件，因此：

$$A = \sum_{i=1}^n \mu(i)f(i)$$

得到  $A$  后同样可以得到  $\gcd(s) > 1$  的子集  $s$  的个数  $B$ ，即  $B = 2^n - A$ 。

解决了  $s$  的问题，现在的问题是如何选出一个  $x$  使得  $\gcd(s \cup \{x\}) = 1$ 。考虑枚举一个  $x$ ，那么  $s$  的选择需要从  $B$  中减去两部分：一部分是包含  $x$  的子集，另一部分是不含  $x$  但与  $x$  有公因子的子集。

观察发现包含  $x$  的子集一定含有  $x$  的因子，因此只需要从  $B$  中减去与  $x$  有公因子的子集。

仿照上一部分，这一部分同样可以使用  $\mu$  函数进行容斥。对于  $x$  的每个非 1 约数  $d$ ，再从  $B$  中减去含这个约数的子集个数，即此部分的答案为：

$$\text{answer of } x = B + \sum_{d|x, d \neq 1} \mu(d)f(d)$$

最后将所有枚举  $x$  所得到的答案求和，即是最终的答案。

剩下一个问题在如何求  $\text{cnt}_x$ ，观察发现因  $\mu(x) = 0$  时  $f(x)$  的值不产生影响，因此只需要求出不含平方因子的数的  $\text{cnt}$  值。可以考虑枚举  $a_i$ ，将  $a_i$  分解出  $k$  个不同质因子，然后在  $O(2^k)$  时间内枚举出不含平方因子的因子。

由于值域有限制，分解质因子可以使用欧拉筛预处理。

总时间复杂度为  $O(V + n2^{\omega(n)})$ ，其中  $V = \max_{i=1}^n a_i$ ， $\omega(n)$  为  $\leq n$  的数中所含最多的不同质因子数。

## 1.6 总结

本题由最大公约数的性质自然而然想到容斥，考察了选手对数论函数的恒等式、容斥等较为基础的套路的理解和应用，思维难度和实现难度都较低，是 Codeforces Div. 1 上一道偏易的中档题。

## 2 Three Circuits

### 2.1 试题来源

AtCoder Grand Contest 032 C

### 2.2 试题大意

给定一张  $N$  个点  $M$  条边的简单无向连通图，判断能否将图分为三条回路，使得每条边恰在一个回路中。

## 2.3 数据范围

$$1 \leq N, M \leq 10^5$$

## 2.4 时空限制

时间限制：2s

空间限制：2048MB

## 2.5 算法介绍

本题需按照点的度数分情况讨论。

**情况一：存在点度数为奇数  $\rightarrow$  无解**

因图为无向连通图，因此若能分为三条回路，将三条回路顺次连接可以得到一条回路。而由欧拉图的判定定理无向图存在点度为奇数时，不存在这样一条回路，因此该情况无解。

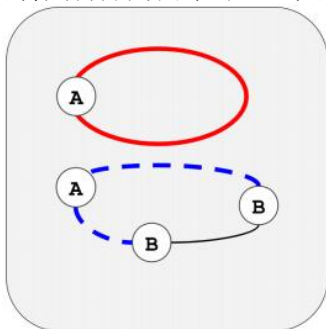
**情况二：点度为偶数，存在点点度  $\geq 6 \rightarrow$  有解**

因点度均为偶数，可以找出一条欧拉回路。假设存在点  $A$  度数  $\geq 6$ ，那么  $A$  必定被经过至少三次。将这三次经过  $A$  点之间的路径分别各组成一条回路，即得到三条回路。

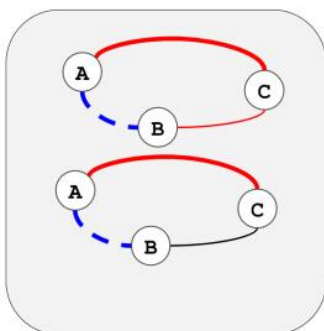
**情况三：点度为偶数，存在至少三个点点度  $= 4 \rightarrow$  有解**

假设点度  $= 4$  的三个点分别为  $A$ 、 $B$  和  $C$ ，同样，因  $A$  在欧拉回路中被经过两次，可以将图分为两个包含  $A$  的环。

若其中一个环中除  $A$  外也有点被经过了两次，不妨设其为  $B$ ，如下图所示。那么将该环中  $B$  至  $B$  的部分单独取出即可将其再分为两个环，一共三个环。

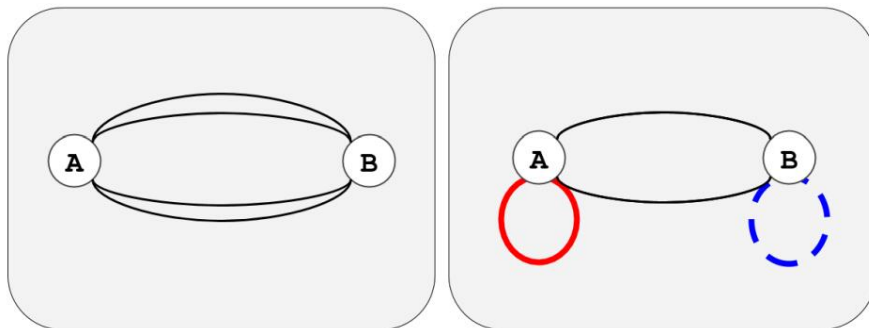


若两个环中的点均只经过一次，因  $B$  和  $C$  度数为 4，它们必定在两个环中都出现过，如下图所示。因此，将两个环中的  $A \rightarrow B$  段组成一个环， $B \rightarrow C$  段组成一个环， $C \rightarrow A$  段组成一个环即可得到三个环。



情况四：点度为偶数，只有两个点点度 = 4  $\rightarrow$  需再细分讨论

因只有两个点点度 = 4，其余的度数均为 2，假设这两个点为  $A$ 、 $B$ ，那么图有下列两种可能。



左图无法再分为三个环，而右图可以分为  $A \rightarrow A$ ， $A \rightarrow B \rightarrow A$ ， $B \rightarrow B$  三个环。

因此在这种情况下，若存在  $A \rightarrow A$  且不经  $B$  的环，则问题有解，否则无解。

情况五：点度为偶数，不多于一个点点度 = 4  $\rightarrow$  无解

当只有一个点点度为 4 时，原图只有两个环，无法拆分成三个环。

当所有点点度均为 2，原图为一个环，无法拆分成三个环。

综合以上所有情况，题目得以解决，时间复杂度为  $O(N + M)$ 。

## 2.6 总结

与欧拉回路的判定类似，本题需从点度入手进行分类讨论，考察了选手对欧拉回路等图论知识的理解程度，并且需要一定的分类讨论和构造或证明能力才能得出正确的结论。思维难度较高，需要比较缜密的思维，但结论比较简洁，代码难度极低，是一道很有 AtCoder 风格的思维题。

### 3 01 on Tree

#### 3.1 试题来源

AtCoder Grand Contest 023 F

#### 3.2 试题大意

给定一棵  $N$  个点的有根外向树，每个点有一个权值  $V_i \in \{0, 1\}$ 。现要求出该外向树的一个拓扑序  $P$ ，使得序列  $V_{P_1}, V_{P_2}, \dots, V_{P_N}$  的逆序对数量最小。

仅需求出这个最小的逆序对数。

#### 3.3 数据范围

$$1 \leq N \leq 2 \times 10^5$$

#### 3.4 时空限制

时间限制：2s

空间限制：256MB

#### 3.5 算法介绍

从一个一般化的问题入手：如果每个节点上的权值  $V$  并非一个数字，而是一个 01 串，不考虑串内部的逆序对，求出拓扑序使得逆序对数最小化。

假设当前第  $i$  个节点上的 01 串是  $V_i$ ，其中含有  $C0_i$  个 0 和  $C1_i$  个 1。称一个点  $i$  的“零占比”  $R_i = \frac{C0_i}{C1_i}$ ，其中当  $C1_i = 0$  时，定义该节点的  $R_i = +\infty$ 。

直观上来看一个点的  $R_i$  越大那么这个点就越应该放到前面。可以证明，对于当前树上除根节点外  $R_i$  最大的点（如果有多个任选一个），一定存在一个使答案最小化的拓扑序，使得该点紧跟在它的父节点之后。下面给出结论的证明：

证明. 令当前  $R$  最大的非根节点为  $v$ ，其父节点为  $u$ 。

假设在拓扑序中  $v$  之前并非  $u$  而是  $w$ ，那么  $w$  与  $v$  之间的逆序对数为  $C1_w \times C0_v$ 。交换  $w$  与  $v$  后， $w$  与  $v$  间的逆序对数变为  $C1_v \times C0_w$ ，而除了  $w$  和  $v$  间的逆序对数之外，其余逆序对数都不变。因为  $v$  是  $R$  最大的节点，有  $R_v \geq R_w$ ，即  $\frac{C0_v}{C1_v} \geq \frac{C0_w}{C1_w}$ ，化简得  $C1_v \times C0_w \leq C1_w \times C0_v$ ，即交换  $w$  和  $v$  答案不会变劣。

因此将  $v$  置于  $u$  之后答案不会劣于最优答案。

□

至此可以得到一个朴素的算法是，对该树执行  $N - 1$  次下列操作。首先找到  $R$  最大的非根节点  $v$ ，然后将它与其父节点  $u$  合并，并在答案中加上  $u$  和  $v$  的贡献  $C1_u \times C0_v$ 。然而，该算法的时间复杂度是  $O(N^2)$  的，并不能通过所有测试数据。

为了给该算法加速，可以使用并查集和优先队列。执行每次操作时，从优先队列中取出  $R$  最大的非根节点，然后合并两个节点时使用并查集进行合并，最后把修改后的  $R$  值重新放入优先队列。

用此种方法，每一步的时间复杂度均为  $O(\log N)$ ，因此总时间复杂度为  $O(N \log N)$ 。

### 3.6 总结

本题需从何时答案会更优入手，将特殊问题推广到一般化的问题进行分析，证明得出子节点可以与父节点合并的做法，最后辅以基础的数据结构进行复杂度的优化，综合考察了选手的问题推广分析能力，思维难度较高，但实现难度一般，同样也是一道较难的 AtCoder 思维题。