# IOI2020 中国国家集训队第一阶段作业 解题报告

成都市第七中学 房励行

### 1 Present for Vitalik the Philatelist

# 1.1 试题来源

Codeforces Round #325 (Div. 1) E

### 1.2 试题大意

给出 n 个数  $a_1, a_2, ..., a_n$ ,求出有多少种方案可以从 n 个数中选出一个子集 s 和一个不在子集 s 中的数 x,满足 gcd(s) > 1, $gcd(s \cup \{x\}) = 1$ 。答案模质数。

# 1.3 数据范围

 $2 \le n \le 5 \times 10^5$  $2 \le a_i \le 10^7$ 

# 1.4 时空限制

时间限制: 5s 空间限制: 256MB

### 1.5 算法介绍

首先考虑如何求出满足 gcd(s) = 1 的子集 s 的个数 A,直接求 gcd 恰好等于一个值的集合个数不好求,考虑更方便求的是 gcd 是一个值的倍数的集合个数,可以求出这个以后进行容斥。设 f(x) 表示 gcd 是 x 的倍数的子集个数,那么集合中每个数都是 x 的倍数,即  $f(x) = 2^{cnt_x} - 1$ ,其中  $cnt_x$  表示是 x 的倍数的数的个数。特别地, $f(1) = 2^n$ 。

因此需要找出一个函数使得每个数在约数处的函数值的和为 0,即恰好被算 0 次。而在 1 处是 1。

很明显, 莫比乌斯函数  $\mu$  就符合这一条件, 因此:

$$A = \sum_{i=1}^{n} \mu(i) f(i)$$

得到 A 后同样可以得到 gcd(s) > 1 的子集 s 的个数 B,即  $B = 2^n - A$ 。

解决了 s 的问题,现在的问题是如何选出一个 x 使得  $gcd(s \cup \{x\}) = 1$ 。考虑枚举一个 x,那么 s 的选择需要从 B 中减去两部分:一部分是包含 x 的子集,另一部分是不含 x 但与 x 有公因子的子集。

观察发现包含x的子集一定含有x的因子,因此只需要从B中减去与x有公因子的子集。

仿照上一部分,这一部分同样可以使用  $\mu$  函数进行容斥。对于 x 的每个非 1 约数 d,再从 B 中减去含这个约数的子集个数,即此部分的答案为:

answer of 
$$x = B + \sum_{d|x|d \neq 1} \mu(d) f(d)$$

最后将所有枚举 x 所得到的答案求和, 即是最终的答案。

剩下一个问题在如何求  $cnt_x$ ,观察发现因  $\mu(x) = 0$  时 f(x) 的值不产生影响,因此只需要求出不含平方因子的数的 cnt 值。可以考虑枚举  $a_i$ ,将  $a_i$  分解出 k 个不同质因子,然后在  $O(2^k)$  时间内枚举出不含平方因子的因子。

由于值域有限制,分解质因子可以使用欧拉筛预处理。

总时间复杂度为  $O(V + n2^{\omega(n)})$ ,其中  $V = \max_{i=1}^n a_i$ , $\omega(n)$  为  $\leq n$  的数中所含最多的不同质因子数。

## 1.6 总结

本题由最大公约数的性质自然而然想到容斥,考察了选手对数论函数的恒等式、容斥等较为基础的套路的理解和应用,思维难度和实现难度都较低,是 Codeforces Div. 1 上一道偏易的中档题。

# 2 Three Circuits

# 2.1 试题来源

AtCoder Grand Contest 032 C

### 2.2 试题大意

给定一张 N 个点 M 条边的简单无向连通图,判断能否将图分为三条回路,使得每条边恰在一个回路中。

# 2.3 数据范围

 $1 \le N, M \le 10^5$ 

# 2.4 时空限制

时间限制: 2s

空间限制: 2048MB

# 2.5 算法介绍

本题需按照点的度数分情况讨论。

#### 情况一: 存在点度数为奇数 → 无解

因图为无向连通图,因此若能分为三条回路,将三条回路顺次连接可以得到一条回路。 而由欧拉图的判定定理无向图存在点度为奇数时,不存在这样一条回路,因此该情况无 解。

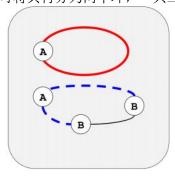
### 情况二:点度为偶数,存在点点度 $\geq 6 \rightarrow 有解$

因点度均为偶数,可以找出一条欧拉回路。假设存在点 A 度数  $\geq 6$ ,那么 A 必定被经过至少三次。将这三次经过 A 点之间的路径分别各组成一条回路,即得到三条回路。

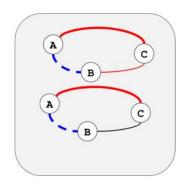
#### 情况三:点度为偶数,存在至少三个点点度 $= 4 \rightarrow$ 有解

假设点度 = 4 的三个点分别为 A、B 和 C,同样,因 A 在欧拉回路中被经过两次,可以将图分为两个包含 A 的环。

若其中一个环中除 A 外也有点被经过了两次,不妨设其为 B,如下图所示。那么将该环中  $B \subseteq B$  的部分单独取出即可将其再分为两个环,一共三个环。

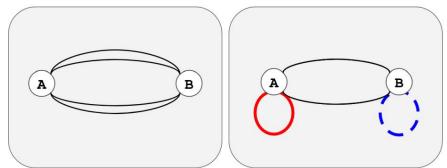


若两个环中的点均只经过一次,因 B 和 C 度数为 4,它们必定在两个环中都出现过,如下图所示。因此,将两个环中的  $A \to B$  段组成一个环, $B \to C$  段组成一个环, $C \to A$  段组成一个环即可得到三个环。



情况四: 点度为偶数,只有两个点点度 = 4 → 需再细分讨论

因只有两个点度数 = 4,其余的度数均为 2,假设这两个点为  $A \times B$ ,那么图有下列两种可能。



左图无法再分为三个环,而右图可以分为 $A \to A$ , $A \to B \to A$ , $B \to B$  三个环。 因此在这种情况下,若存在 $A \to A$  且不经过B的环,则问题有解,否则无解。

# 情况五: 点度为偶数, 不多于一个点点度 = 4 → 无解

当只有一个点点度为4时,原图只有两个环,无法拆分出三个环。

当所有点点度均为2,原图为一个环,无法拆分出三个环。

综合以上所有情况,题目得以解决,时间复杂度为O(N+M)。

# 2.6 总结

与欧拉回路的判定类似,本题需从点度入手进行分类讨论,考察了选手对欧拉回路等图论知识的理解程度,并且需要一定的分类讨论和构造或证明能力才能得出正确的结论。思维难度较高,需要比较缜密的思维,但结论比较简洁,代码难度极低,是一道很有 At-Coder 风格的思维题。

# 3 01 on Tree

# 3.1 试题来源

AtCoder Grand Contest 023 F

## 3.2 试题大意

给定一棵N个点的有根外向树,每个点有一个权值 $V_i \in \{0,1\}$ 。现需要求出该外向树的一个拓扑序P,使得序列 $V_{P_1},V_{P_2},\ldots,V_{P_N}$ 的逆序对数量最小。仅需求出这个最小的逆序对数。

### 3.3 数据范围

 $1 < N < 2 \times 10^5$ 

# 3.4 时空限制

时间限制: 2s 空间限制: 256MB

# 3.5 算法介绍

从一个一般化的问题入手:如果每个节点上的权值 V 并非一个数字,而是一个 01 串,不考虑串内部的逆序对,求出拓扑序使得逆序对数最小化。

假设当前第 i 个节点上的 01 串是  $V_i$ ,其中含有  $C0_i$  个 0 和  $C1_i$  个 1。称一个点 i 的"零占比"  $R_i = \frac{C0_i}{C1}$ ,其中当  $C1_i = 0$  时,定义该节点的  $R_i = +\infty$ 。

直观上来看一个点的  $R_i$  越大那么这个点就越应该放到前面。可以证明,对于当前树上除根节点外  $R_i$  最大的点(如果有多个任选一个),一定存在一个使答案最小化的拓扑序,使得该点紧跟在它的父节点之后。下面给出结论的证明:

证明. 令当前 R 最大的非根节点为 v,其父节点为 u。

假设在拓扑序中v之前并非u而是w,那么w与v之间的逆序对数为 $C1_w \times C0_v$ 。交换w与v后,w与v间的逆序对数变为 $C1_v \times C0_w$ ,而除了w和v间的逆序对数之外,其余逆序对数都不变。因为v是R最大的节点,有 $R_v \ge R_w$ ,即 $\frac{C0_v}{C1_v} \ge \frac{C0_w}{C1_w}$ ,化简得 $C1_v \times C0_w \le C1_w \times C0_v$ ,即交换w和v答案不会变劣。

因此将v置于u之后答案不会劣于最优答案。

至此可以得到一个朴素的算法是,对该树执行 N-1 次下列操作。首先找到 R 最大的 非根节点 v,然后将它与其父节点 u 合并,并在答案中加上 u 和 v 的贡献  $C1_u \times C0_v$ 。然而,该算法的时间复杂度是  $O(N^2)$  的,并不能通过所有测试数据。

为了给该算法加速,可以使用并查集和优先队列。执行每次操作时,从优先队列中取出 R 最大的非根节点,然后合并两个节点时使用并查集进行合并,最后把修改后的 R 值重新放入优先队列。

用此种方法,每一步的时间复杂度均为 $O(\log N)$ ,因此总时间复杂度为 $O(N \log N)$ 。

# 3.6 总结

本题需从何时答案会更优入手,将特殊问题推广到一般化的问题进行分析,证明得出子节点可以与父节点合并的做法,最后辅以基础的数据结构进行复杂度的优化,综合考察了选手的问题推广分析能力,思维难度较高,但实现难度一般,同样也是一道较难的AtCoder 思维题。