Projet tuteuré Mountain Companion

Compte rendu du lundi 27 septembre 2017

Préparation : salle 102 Informatique IUT-BM

Lieu entretien: Salle de réunion adjacente au bureau de Jean-François Couchot IUT-BM

Participants :

Jean-François Couchot (Entretien)

Valentin Guenon

Yassine

Atila

Joseph

Isabelle Marguet

Enjeux : Mener à bien le projet de développement d’une application Android (communication, technique et commercial)

Objectif : Développer une application ressemblant à :

PeakFinder Earth, Peak.ar, PeakLens, Sommets 3D (via google play)

Préparation :

Compétences de l’équipe :

Valentin : POO (C++)

Yassine : Bases Java, C++

Atila : Java C#

Joseph : POO (C++, Java, Android)

Isabelle : fondamentaux java, expériences projets)

Compétences IDE = Intellij, Android Studio, Codeblocks, Eclipse

Description des objectifs :

Compagnon montagnard virtuel

0- orientation (objectif) position (utilisateur)

1- réalité augmentée < 50km

+ autres éléments géographiques (openstreetmap, google map)

2- Théorie mathématique

3- Ajout fonctionnalité (si les premiers objectifs sont rélaisés) : liens wikipédia

Contraintes = réseau

Proposition de maquette

Entretien :

Consignes :

- Afficher ce qui est en face (relief)

- Enlever ce qui est masqué (derrière)

- Cartes embarqués (sommet des Vosges et Jura) → extraire à la volée (base de donnée qui va nous être fournit)

- Pré-charger les cartes pour les avoir hors-connexion

- Position et angles :

Obtenir la lattitude et la longitude

Angle focal du téléphone :

Angle de 60° = 30° à droite et 30° à gauche

Orientation

- espace de documentation

- maquette = se focaliser surtout sur le contenu technique et utiliser les designs existants (les + communs)

- Concernant la distance <50 km il est possible d’aller jusqu’à 200km

Soutenance Fin février

Suivi évolution étape par étape à définir avec Jean-Claude Charr

30 minutes d’entretien avec Jean-François Couchot par semaine

→ prochain entretien fixé au lundi 2 octobre 2017 à 14h30 (bureau de Jean-François Couchot)

→ prochain horaires projet tuteuré vendredi 29 à 16-18h, lundi 2 à 13-17h

Objectifs de préparation avant le prochain entretien :

-Formation Android Studio (openclassroom)

-Mise en place du partage des documents sur GitHub

-Etude Material design

-Analyse des applications existantes

-Analyse des paramètres de l’applications (Design...)