

JOSÉ ANTONIO PINTO A.

(+52) 964 117 3446

Colonia san francisco, 3ra sur oriente privada, Tuxtla Gutiérrez, Chiapas

Joseantoniopintoaguilar@gmail.com - <https://github.com/JosephAntonyDev>

PERFIL

Licenciatura de Ingeniería en Software, graduación esperada: diciembre de 2026. Enfoque en desarrollo back-end, DevOps y seguridad de aplicaciones. Apasionado por crear soluciones tecnológicas innovadoras, robustas y seguras, con pensamiento analítico, orientación a resultados y disposición al aprendizaje continuo.

Tecnologías: Go, Js, Java, Kotlin, Ktor, Python, Ts, C++, Rust, Solidity, CDN, Linux, Node.js y Express, FastAPI, Gin, AWS, React y Angular.

ORMs y Bases de datos: SQLAlchemy (con Python/PostgreSQL), Mongoose (JS/MongoDB) y Sequelize (JS/MySQL/PostgreSQL), SQLite, SQL Server.

Otras habilidades:

- Patrones: Patrones de diseño y patrones de concurrencia.
- Arquitecturas: Arquitectura limpia, arquitectura hexagonal y arquitectura de computadoras.
- Destrezas: Trabajo bajo presión, Trabajo en equipo, Aprendizaje rápido, Autodidacta, Comunicación assertiva, Liderazgo, Empatía, Adaptable, Pensamiento lógico.

EXPERIENCIA LABORAL

Frimeet - Back-End y DevOps developer

Septiembre - Noviembre / 2024

- Desarrollé una plataforma de recomendaciones para ayudar a los usuarios a encontrar los lugares perfectos para salir con amigos, familiares, parejas, etc.
- Fui responsable del diseño e implementación de bases de datos relacionales (PostgreSQL con SQLAlchemy) y no relacionales (MongoDB con Mongoose), así como de APIs REST con JS y Python.

Vixel - Back-End y Blockchain developer

Octubre 2024 / Enero 2025

- Desarrollé Vixel, una plataforma descentralizada de juegos, torneos y streaming en la Blockchain de Vara.
- Contribuí como desarrollador de back-end y blockchain, creando y actualizando contratos inteligentes para integrar Vara con Vixel para funcionalidad Web3.
- Logré el primer lugar en el Hackathon nacional (Chiapas) y el segundo lugar de categoría avanzada en el MegaHackathon for Vara CDMX (Internacional), el cual competí contra países como la India, España, Colombia, entre otros.

Videojuego 2D educativo (Práctica profesional 1) - Back-End developer

14 de Abril / 02 de Mayo / 2025

- En el Museo Chiapas de Ciencia y Tecnología (MUCH), desarrollé un videojuego 2D educativo sobre la formación del cuerpo humano.
- Mi responsabilidad fue crear la lógica de los enemigos, definir una buena arquitectura (arquitectura limpia y en capas) y su optimización.

GEOVA - Líder de desarrollo | Back-End | Analista de calidad | Integración IoT

Mayo - Noviembre / 2025

- Lideré el desarrollo de un sistema inteligente de medición y análisis para proyectos de ingeniería civil.
- Integré módulos de cámara y sensores (TF-Luna, MPU6050, ultrasónico) con Raspberry Pi y ESP32 para análisis de estructuras y terreno.
- Diseñé servicios backend para la visualización de datos en tiempo real.
- Realicé análisis de vulnerabilidades (pentesting) sobre el sitio web (www.geova.pro) y las rutas de la API del backend para asegurar la protección de los datos del cliente.
- Implementé protocolos de aseguramiento de calidad y calibración de sensores para obtener resultados precisos en campo.

VaultDoc-VD (Práctica profesional 2) - Back-End developer**11-29 / Agosto / 2025**

- En la Sociedad Operadora de la Torre Chiapas (Tuxtla Gutiérrez, Chiapas), desarrolle una plataforma para almacenar y gestionar los archivos por departamento.
- Fui responsable de la capa de seguridad de la API (Go), implementando middlewares para autenticación (JWT), autorización y la correcta separación de roles y departamentos.
- Ejecuté pruebas de hacking ético (análisis de vulnerabilidades) contra la API para identificar y remediar fallos de seguridad (OWASP Top 10), garantizando la robustez del sistema al ser un proyecto gubernamental.
- Utilizando Go y arquitectura hexagonal.
- Recibiendo así un reconocimiento por parte de la Sociedad Operadora de la Torre Chiapas, S.A. de C.V. al finalizar el proyecto.

EDUCACIÓN**Preparatoria Alberto C. Culebro**

2020 - 2023

Ciencias Sociales y Humanidades

Universidad Politécnica de Chiapas

2023 - Actualmente

Licenciatura en Ingeniería de Software

CERTIFICACIONES Y COMPETENCIAS

- [AWS Academy Graduate - Cloud Foundations - Training Badge](#)
- [AWS Academy Graduate - Cloud Architecting - Training Badge](#)
- [AWS Academy Graduate - Cloud Developing - Training Badge](#)
- [Networking Basics - Cisco](#)
- [Operating Systems Basics - Cisco](#)
- [Operating Systems Support - Cisco](#)
- [Git y GitHub: repositorio, commit y versiones - Oracle + alura LATAM](#)
- [Java: creando tu primera aplicación - Oracle + alura LATAM](#)
- [Java: trabajar con listas y colecciones de datos - Oracle + alura LATAM](#)
- [Java: aplicando la Orientación a Objetos - Oracle + alura LATAM](#)

INFORMACIÓN ADICIONAL

- Idiomas: Español (nativo), Inglés (A2+)
- Portafolio Web: <https://josephantony.dev/>
- LinkedIn: [José Antonio Pinto Aguilar](#)