

Joseph ASSAKER

Ingénieur Vision par Ordinateur | Computer Vision



[LinkedIn](#)



[Youtube Channel](#)



[Portfolio](#)

76000 Rouen, France.

Titre De Séjour Validité: 03/2026

lb.josephassaker@gmail.com

www.josephassaker.github.io

ÉDUCATION

2021 → Juillet 2025 - Computer Vision PhD — *Université de Rouen, France*

Titre: Recherche d'information basée sur l'apprentissage non supervisé appliquée à la détection de motifs dans des images de documents historiques. [Article ICPR 2024](#).

- Une pléthore de sous-domaines de la vision sont impliqués dans ce projet, tels que l'apprentissage par transfert, la détection d'objets one-shot, l'apprentissage non supervisé et la génération de données synthétiques.
- Réalisation d'une base de code flexible et paramétrable en Python/PyTorch, allant de l'architecture du modèle à la génération de données synthétiques.
- Enseignement d'un total de 150+ hrs à travers 8 cours de programmation et d'apprentissage automatique dispensés pour des étudiants de L1 jusqu'au M2.

2020 - Master en Informatique — *Université Libanaise, Liban*

2019 - Advanced Python Course — *Hamburg University, Allemagne*

- Après avoir remporté un concours Python, j'ai eu l'occasion de participer au cours Python avancé dispensé par Bernd Klein en Allemagne.

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

2020 → 2021 - Zaka — Ingénieur Computer Vision | Temps Plein, Liban

- Développement de plus de 10 produits, dont la plupart des modèles de détection d'objets tels que la détection de masque facial et la détection du type et de la couleur des vêtements, allant de la collecte et de l'étiquetage des données à l'entraînement et à l'optimisation du modèle, en termes de précision et de temps de calcul.
- Encadrer plus de 20 stagiaires, gérer leurs tâches et leurs progrès et les aider à atteindre leurs objectifs.
- Suivi rigoureux de la méthodologie agile, consistant en des stand-up quotidiens et des planifications de sprint.

2019 → 2020 - Coder-Maker Club — Entrepreneuriat | Temps Partiel, Liban

- Participation à la création et à la gestion d'une entreprise sociale éducative; le Coder-Maker Club.
- Responsable des locaux du club à Beyrouth. Cela comprenait le rôle de formateur principal, la gestion de la communication avec les parents de nos étudiants, les rapports sur les progrès des étudiants et la logistique.

PROJETS PERSONNELS

2025 - Image To Story — [Lien GitHub](#)

- Transformer des images statiques en histoires animées grâce à la narration et aux effets visuels propulsés par l'IA.
- Conception et mise en œuvre d'un pipeline d'animation de bout en bout alliant VLMs (BLIP, OWLv2), NLP (spaCy), synthèse vocale (gTTS, ElevenLabs) et génération vidéo (MoviePy, OpenCV, Gizeh).

2023 → Présent - Chaîne YouTube d'Enseignement de Python — [Joseph Loves Python](#)

- Création et publication de plus de 60 vidéos éducatives, avec plus de 1,100 abonnés et 75,000 vues au total.

2022 - Zaka — Enseignant Intelligence Artificielle | Freelance, Remote

- Enseignement de 4 cours sur l'intelligence artificielle à des étudiants de différents pays des régions MENA et Asie. Le nombre de participants aux cours allait de 15 à plus de 60 étudiants, pour une durée moyenne de 15 heures.
- Mentorat de 6 équipes au total pendant une période d'un mois en vue de la préparation de leurs projets capstone.

COMPÉTENCES

Programming: Python 3 (Tensorflow/Keras, PyTorch, Pandas, Numpy, Matplotlib, Plotly, BeautifulSoup, etc.), Git, AWS (EC2, S3, Cloud9), Linux, HTML/CSS/JS, NVIDIA Transfer Learning Toolkit (TLT), Java, C/C++, SQL, C#.

Autres: Rédaction/Documentation de Code Propre, Communication Orale/Écrite, Méthodologies Agiles.

Domaines d'intérêt: Génie Logiciel, Apprentissage Profond, Visualisation de Données, Algorithmique, Enseignement.

LANGUES

- Arabe — Maternelle
- Français — Bilingue
- Anglais — Bilingue
 - Academic IELTS - Band 8.5

PRIX

2020 - Google Hash Code Competition

1ère Place au Liban.

2019 - Bodenseo Python Competition

1ère Place.