

Joseph ASSAKER

Ingénieur Vision par Ordinateur | Computer Vision



[LinkedIn](#)



[Youtube Channel](#)



[Portfolio](#)

76000 Rouen, France.

Titre De Séjour Validité: Mars 2026

lb.josephassaker@gmail.com

www.josephassaker.github.io

ÉDUCATION

2021 → Prévu 2025 - Computer Vision PhD — *Université de Rouen, France*

Titre: Apprentissage de Représentations Pour le Pattern Spotting et le Pattern Discovery Dans les Images de Documents Historiques.

- Une pléthore de sous-domaines de la vision sont impliqués dans ce projet, tels que l'apprentissage par transfert, la détection d'objets one-shot, l'apprentissage non supervisé et la génération de données synthétiques.
- Réalisation d'une base de code flexible et paramétrable en Python/PyTorch, allant de l'architecture du modèle à la génération de données synthétiques.
- Enseignement d'un total de **150+ hrs** à travers 8 cours de programmation, apprentissage automatique dispensés pour des étudiants de L1 jusqu'à M2.

2020 - Master en Informatique — *Université Libanaise, Liban*

2019 - Advanced Python Course — *Hamburg University, Allemagne*

- Après avoir remporté un concours Python, j'ai eu l'occasion de participer au cours Python avancé dispensé par Bernd Klein en Allemagne.

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

2020 → 2021 - Zaka — Ingénieur Computer Vision | Temps Plein, Liban

- Développement de **plus de 10 produits**, dont la plupart des modèles de **détection d'objets** tels que la détection de masque facial et la détection du type et de la couleur des vêtements, allant de la collecte et de l'étiquetage des données à l'entraînement et à l'optimisation du modèle, en termes de précision et de temps de calcul.
- Encadrer **plus de 20 stagiaires**, gérer leurs tâches et leurs progrès et les aider à atteindre leurs objectifs.
- Suivi rigoureux de la **méthodologie agile**, consistant en des stand-up quotidiens et des planifications de sprint.

2019 → 2020 - Coder-Maker Club — Entrepreneuriat | Temps Partiel, Liban

- Participation à la **création** et à la **gestion** d'une entreprise sociale éducative; le Coder-Maker Club.
- Responsable des locaux du club à Beyrouth. Cela comprenait le rôle de **formateur principal**, la gestion de la communication avec les parents de nos étudiants, les rapports sur les progrès des étudiants et la logistique.

PROJETS PERSONNELS

2023 → Présent - Chaîne YouTube d'Enseignement de Python — [Joseph Loves Python](#)

- Création et publication de plus de 60 vidéos éducatives, avec plus de **1,100 abonnés** et **70,000 vues** au total.

2022 - Zaka — Enseignant Intelligence Artificielle | Freelance, Remote

- Enseignement de **4 cours** sur l'intelligence artificielle à des étudiants de différents pays des régions MENA et Asie. Le nombre de participants aux cours allait de **15 à plus de 60 étudiants**, pour une durée moyenne de 15 heures.
- Mentorat de **6 équipes** au total pendant une période d'un mois en vue de la préparation de leurs projets capstone.

2021 - Twitter Sentiment Analysis - Classical Approach VS Deep Learning — [Lien GitHub](#)

- Entraîner des modèles à prédire les intentions positives/négatives dans un texte.

2019 - Improved A* Algorithm Via The Use Of K-means Clustering — [Lien GitHub](#)

- Trouver le chemin le plus court/rapide entre deux nœuds sur une carte avec embouteillages.

COMPÉTENCES

Programming: Python 3 (Tensorflow/Keras, PyTorch, Pandas, Numpy, Matplotlib, Plotly, Beautifulsoup, etc.), Git, AWS (EC2, S3, Cloud9), Linux, HTML/CSS/JS, NVIDIA Transfer Learning Toolkit (TLT), Java, C/C++, SQL, C#.

Autres: Rédaction/Documentation de Code Propre, Communication Orale/Écrite, Méthodologies Agiles.

Domaines d'intérêt: Génie Logiciel, Apprentissage Profond, Visualisation de Données, Algorithmique, Enseignement.

LANGUES

- Arabe — Maternelle
- Français — Bilingue
- Anglais — Bilingue
 - Academic IELTS - Band 8.5

PRIX

2020 - Google Hash Code Competition

1ère Place au Liban.

2019 - Bodenseo Python Competition

1ère Place.