▼ Invio di parametri in formato XML da una servlet a una JSP, che li recupera con Js

```
//nella JSP
function displayDataFromXML(xmlString) {
    // Effettua il parsing della stringa XML
    const parser = new DOMParser();
    const xmlDoc = parser.parseFromString(xmlString, "text/xr
    // Recupera i dati dalla stringa XML
    const string1 = xmlDoc.getElementsByTagName("string1")[0]
    const string2 = xmlDoc.getElementsByTagName("string2")[0]
    // Assegna i valori ai tuoi elementi HTML
    document.getElementById(".").value = string1;
    document.getElementById(".").value = string2;
}
// Recupera il parametro XML dalla query string dell'URL
const urlParams = new URLSearchParams(window.location.search)
const xmlString = urlParams.get('XML');
// Chiama la funzione passando la stringa XML
displayDataFromXML(xmlString);
// nella servelt:
response.setContentType("text/xml;charset=UTF-8");
String XML = "<response><string1>" + string2 + "</string1><st
response.sendRedirect("page.jsp?XML="+XML);
```

▼ Controllare se una stringa è alfanumerica / numerica e, alla pressione di un determinato tasto inviarla in automatico a una servelt/jsp

```
function checkChar(string) {
   // Verifica se il carattere � alfanumerico usando una re
   var chaRegex = \frac{/^{a-zA-Z}}{+}; ///^[a-zA-Z0-9]+$/ se
   return charRegex.test(string);
}
function handleKeyPress(e) {
   var key = e.keyCode;
// console.log("key +", key); //cosi da console ve
   if (key === "") {
       var text = document.getElementById("testo").value;
       if( checkChar(text)){
           document.getElementById("form").submit();
           document.getElementById("testo").value = "";
       }else {
           alert("Errore carattere NON alfabetico");
       document.getElementById("testo").value = "";
           e.preventDefault(); //evita la propa
   }
```

▼ Admin che tiene il conto delle sessioni degli utenti attive negli ultimi x giorni, e il numero di operazioni effettuate: (Es1 11-01-2022)

```
//nella servlet che gestisce le richieste del client
```

```
private Map<HttpSession, LocalDateTime> state;
private Map<HttpSession, Integer> sess;
    //in init
      state = new HashMap<>();
        sess = new HashMap<>();
        this.getServletContext().setAttribute("state", state"
        this.getServletContext().setAttribute("sess", sess);
    //nel servizio
    Map<HttpSession, LocalDateTime> state = (Map<HttpSession)
        Map<HttpSession, Integer> sess = (Map<HttpSession, In
        boolean b = state.containsKey(request.getSession());
        if(b == true) {
            state.replace(request.getSession(), LocalDateTime
            int x = sess.get(request.getSession());
            sess.replace(request.getSession(), ++x);
        }
        else {
            state.put(request.getSession(), LocalDateTime.no.
            sess.put(request.getSession(), 0);
        }
        this.getServletContext().setAttribute("sess", sess);
        this.getServletContext().setAttribute("state", state
//nella jsp dell' admin
<% Integer num = (Integer)this.getServletContext().getAttribu</pre>
System.out.println("en "+ num); //check da terminale
if (num == 1) {
    try{
    List<HttpSession> activeSessions;
    LocalDateTime now = LocalDateTime.now();
```

```
Map<HttpSession, LocalDateTime> state = (Map<HttpSession)
    activeSessions = state.entrySet().stream().filter(e -> Di
    Map<HttpSession, Integer> sess = (Map<HttpSession, Integer
    Map<HttpSession, Integer> newMap = sess.entrySet().strear
    for (Map.Entry<HttpSession, Integer> entry : newMap.entry
%>
      <div> <%= entry.getKey().getId() %>: <%= entry.getVali</pre>
<%
   }catch(Exception e){
        System.out.println("Exception");
        e.printStackTrace();
    }
%>
<%
}else
%> <div> Errore enable</div>
```

```
//nella servlet di login dell'admin

private int enable = 0;

    //in init
    this.getServletContext().setAttribute("enable", enable")

    //in service
String admin = "admin.jsp";
String login = "indexLoginUser.jsp";

if(userName.equals("admin") && pwd.equals("admin")) int e = 1;
    this.getServletContext().setAttribute("enable",
```

▼ Invio e ricezione dati JSON da una JSP a una servlet

▼ Abilitazione bottone dopo la scrittura di tot caratteri, altrimenti alert e pulizia casella di input

```
function buttonOn(e) {

    var testo = document.getElementById("testo").value;
    var dim = testo.length;
    if (dim >= 10) {
        if(checkChar(testo)){
            document.getElementById("submit").disabled =
        } else {
```

```
alert("carattere NON alfa-numerico");
    document.getElementById("testo").value = ""
}
}
```

▼ Carattere speciale altra opzione

```
function carattereSpeciale(event) {
   var key = event.key;
   if (key === "$"){

    //fai qualosa
   };
}
```

▼ Invio richiesta AJAX

```
//parte client
function inviaRichiesta("nomeServlet", "datoInput", "IDdatoOn
    var xhr = new XMLHttpRequest();
    xhr.open('POST', "nomeServlet", true);
    xhr.setRequestHeader('Content-Type', 'application/x-www-1

    xhr.onreadystatechange = function () {
        if (xhr.readyState == 4 && xhr.status == 200) {
            document.getElementById("IDdatoOutput").innerHTML
        }
    };

    xhr.send('stringa=' + encodeURIComponent("datoInput"));
}

//nella servlet
```

▼ Concedere/ togliere i permessi di scrittura su una textArea tramite una bottone

```
function noPermission() {
    // Disabilita la textarea
    document.getElementById("IDtextarea").disabled = true;

    // Puoi anche nascondere il pulsante se necessario
    document.getElementById("noPermissionButton").style.disp.
}
```

▼ Estrazione numeri casuali in React

```
const [estratti, setEstratti] = useState([]);
const estraiNumeri = () => {
    // Genera 5 numeri casuali ammissibili
    const numeriEstratti = [];
    while (numeriEstratti.length < 5) {
        const numeroCasuale = Math.floor(Math.random() * 10)
        if (!numeriEstratti.includes(numeroCasuale)) {
            numeriEstratti.push(numeroCasuale);
        }
    }
    setEstratti(numeriEstratti);
};</pre>
```

▼ Creare N matrici jsp

```
<div>
<% for (int m = 0; m < nMatrici; m++) { %> //creazione
    <% for (int row = 0; row < 3; row++){ %>
           <% for (int col = 0; col < 3; col++){ %>
               <input style="height:30pt; width:30pt" tv</pre>
               <%} %>
           <% }%>
    <br></br>
   <br>></br>
<% }%>
<button onclick="invia(<%= nMatrici %>)">Invia!
<script> //controllo con JS
   for (let m = 0; m < <%=nMatrici%>; m++){
       for(let row = 0; row < 3; row++){
           for (let col =0; col < 3; col++) {
               document.getElementById("cell-"+m+"-"+row+"-'
                   if (isNaN(parseFloat(this.value))){
                       alert("Inserire un valore numerico ne
               })
           }
       }
</script>
</div>
```

```
//funzione invia
function invia(nMatrici){
    var matrici = []
    for (let m = 0; m < nMatrici; m++){}
        let matrice = {}
        for(let row = 0; row < 3; row++){
            for (let col =0; col < 3; col++){
                let cell = document.getElementById("cell-"+m-
                if (cell.value == ""){
                    alert("Riempire tutte le celle");
                matrice[""+row + "-" + col]= parseFloat(cell
            }
        matrici.push(matrice);
    console.log(matrici);
    var results = [];
    matrici.map((matrice, idx) => {
        let timeInit = performance.now();
        const queryString = new URLSearchParams(matrice).toSt
        fetch(`Determinante?${queryString}`, {
            method: 'GET'})
        .then(response => {
```

```
return response.text();
        })
        .then(data => {
            results.push({
                time: performance.now()-timeInit,
                index: idx,
                det: data
            });
            console.log("Tempo: " + (performance.now()-timeI)
        })
        .catch(error => {
            console.log("Error");
        });
    })
    console.log(results);
}
//esempio di ricezione servlet col calcolo del DET
public class Determinante extends HttpServlet {
    private static final long serialVersionUID = 1L;
    private static float get cell(HttpServletReguest reguest)
        return Float.parseFloat(request.getParameter(""+row+"
    }
    protected void doGet(HttpServletRequest request, HttpServ
        float det = 0;
        det += this.get_cell(request, 0, 0)*this.get_cell(req
        det += this.get_cell(request, 1, 0)*this.get_cell(req
        det += this.get_cell(request, 2, 0)*this.get_cell(req
        det -= this.get_cell(request, 0, 2)*this.get_cell(req
        det -= this.get_cell(request, 1, 2)*this.get_cell(req
```

```
det -= this.get_cell(request, 1, 0)*this.get_cell(req
        response.getWriter().print(det);
}
//la fetch di prima si può modificare con :
var results = [];
var completedRequests = 0;
matrici.forEach((matrice, idx) => {
    let timeInit = performance.now();
    const queryString = new URLSearchParams(matrice).toString
    const xhr = new XMLHttpRequest();
    xhr.open('GET', `Determinante?${queryString}`, true);
    xhr.onreadystatechange = function () {
        if (xhr.readyState == 4) {
            if (xhr.status == 200) {
                const data = xhr.responseText;
                results.push({
                    time: performance.now() - timeInit,
```

▼ Esami-React

1. 11-01-2022: Campo minato. Configurazione di dim e step, realizzazione di una matrice dim*dim, e l'utente che deve selezionare step caselle (evitando due mine per riga, casuali) per vincere.

- 2. 09-06-2022: Schedina. Inserimento di 5 numeri ed estrazione casuali di altrettanti. Verifica di ambo/terna/quaterna/cinquina.
- 3. 07-09-2022: Caccia al Tesoro. Configurazione di length e width, creazione di una matrice length*width e definizione casuale di una cella T. L'utente deve trovare la T, e in base al numero di tentativi impiegati riceve un punteggio.

▼