规范化运营开发

夏永锋

大纲

- 规范化的必要性
- 版本控制
- 测试环境
- 项目文档
- 编码规范
- 人
- 问题与讨论

规范化的必要性

- 避免低级错误
- 应对突发情况
- 多人协作的前提
- 规范化与工作效率

版本控制(1)

- 如何看待版本控制工具?
 - 代码备份存储?
 - 变更记录
 - -助力多人协作,提高效率
 - 自动化基础工具

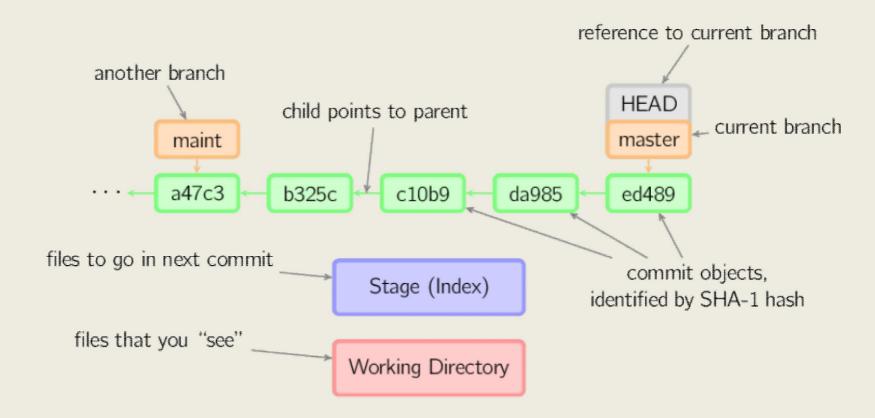
版本控制(2)

Git VS. Subversion

- 分布式版本控制的优势?
 - 没有中心,处处是版本库
 - 尽可能避免污染共享库

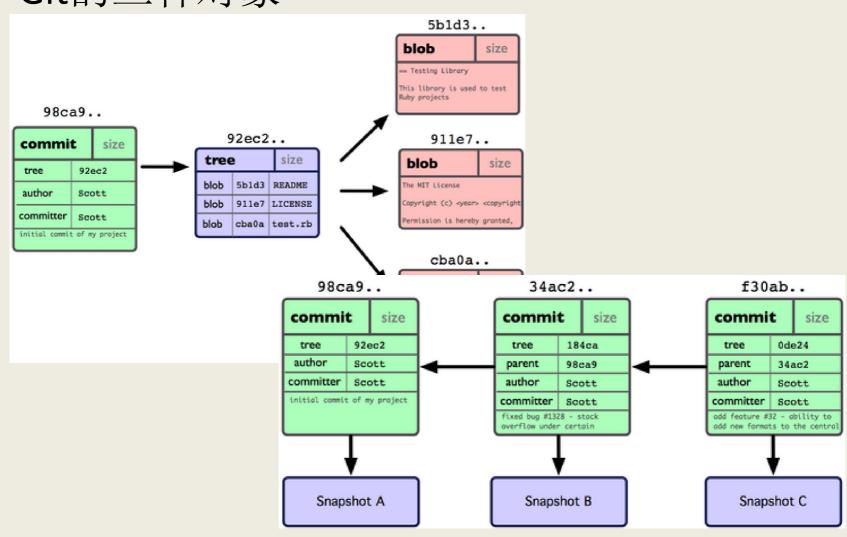
版本控制(3)

•Git基本概念图



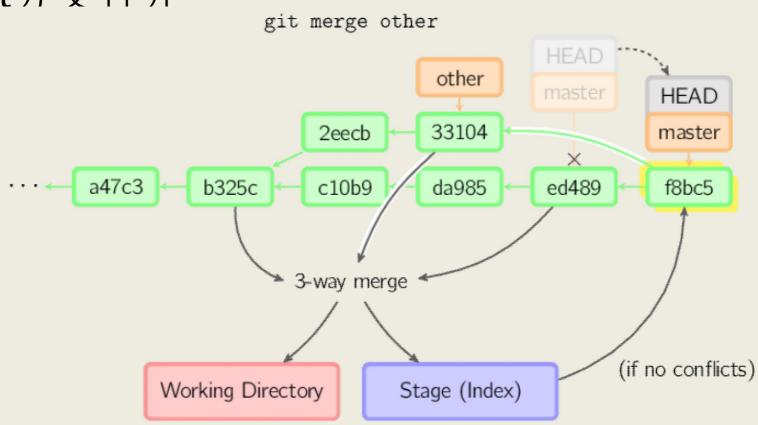
版本控制(4)

•Git的三种对象



版本控制(5)

•Git分支合并



版本控制(6)

• Git贴士

- Git帮助文档: git/git help, git help [cmd]
- 设置用户名和邮箱: git config –global user.name xxx, git config –global user.email xxx
- 彩色输出: git config -global color.ui true
- 图形化Git: gitk
- 注意错误提示

版本控制(7)

- 最佳实践:
 http://www.oschina.net/translate/version-control-best-practices
- 图文教程:
 http://marklodato.github.io/visual-git-guide/index-zh-cn.html
- Pro Git

版本控制(8)

•开发流程:

```
git branch (当前应在master中)
git checkout -b yongfengxia (创建yongfengxia分支)
modify && git add xxx && git commit -m "xxx"
git checkout develop
git merge yongfengxia
git commit -m "xxx"
git push origin develop
测试后需上线
git branch (当前应在master分支中)
git merge yongfengxia
git commit -m "xxx"
git push origin master
代码已合进master稳定分支
生产服务器从master分支拉取代码,上线
git branch -D yongfengxia
```

版本控制(9)

- 开发流程解决的问题?
- 一定要严格遵守开发流程么?

版本控制(10)

- .gitignore
- 已进入版本控制的文件无法被ignore掉。

• 配置文件的问题(ignore掉或切记不要提交本 地机器的配置文件)

版本控制(11)

• 服务器代码迁入Git版本控制的过程

版本控制(12)

- Gitlab代码托管平台
 - 友好安全便利地管理代码与版本信息
 - 代码 + wiki文档
 - Code review(正在实现基于该功能的code review 任务自动打包与分发)

测试环境

- 源码编译: Nginx、PHP、MySQL、Memcached、 Redis、Python、Ruby、Git、...
 - 总结见文档, 个人认为该文档含金量较高
- Git Hook实现自动部署测试代码
- 问题:数据源?如何解决?
- 配置文件版本冲突
- 进一步的工作: Git Hook异步处理

项目文档(1)

- 工作的整理
- 方便别人快速了解你的工作
- 保证一致性(如工程结构)
- 项目移交

• 文档

项目文档(2)

- 编程建议
 - -代码上线之前,务必先删除调试语句。
 - -清楚地理解你写下的每行代码。
 - -一份代码"写三遍"。
 - -恰当处理cron脚本/API文件。
 - 前端页面代码尽可能分离HTML、CSS、JS。
 - DRY (Don't Repeat Yourself) 。
 - 尽可能避免使用依赖特定操作系统、文件系统的操作。

编码规范

- 前端规范(JS、CSS、HTML)
 - -Google HTML/CSS Style Guide
 - -Google JavaScript 编码规范指南
 - -jQuery JavaScript Style Guide
 - -Kissy CSS编码规范
 - -Kissy HTML编码规范
- 后端规范(PHP): 语言层面、框架层面
 - -PHP之道
 - -安居客PHP源代码规范
 - -PHP最佳实践
- 关键是统一!

人

• 人(开发人员)是项目的行为主体。流程、规范的实施全依赖于人!

• 开发人员的追求: 更快、更好、更强!

问题与讨论

谢谢!