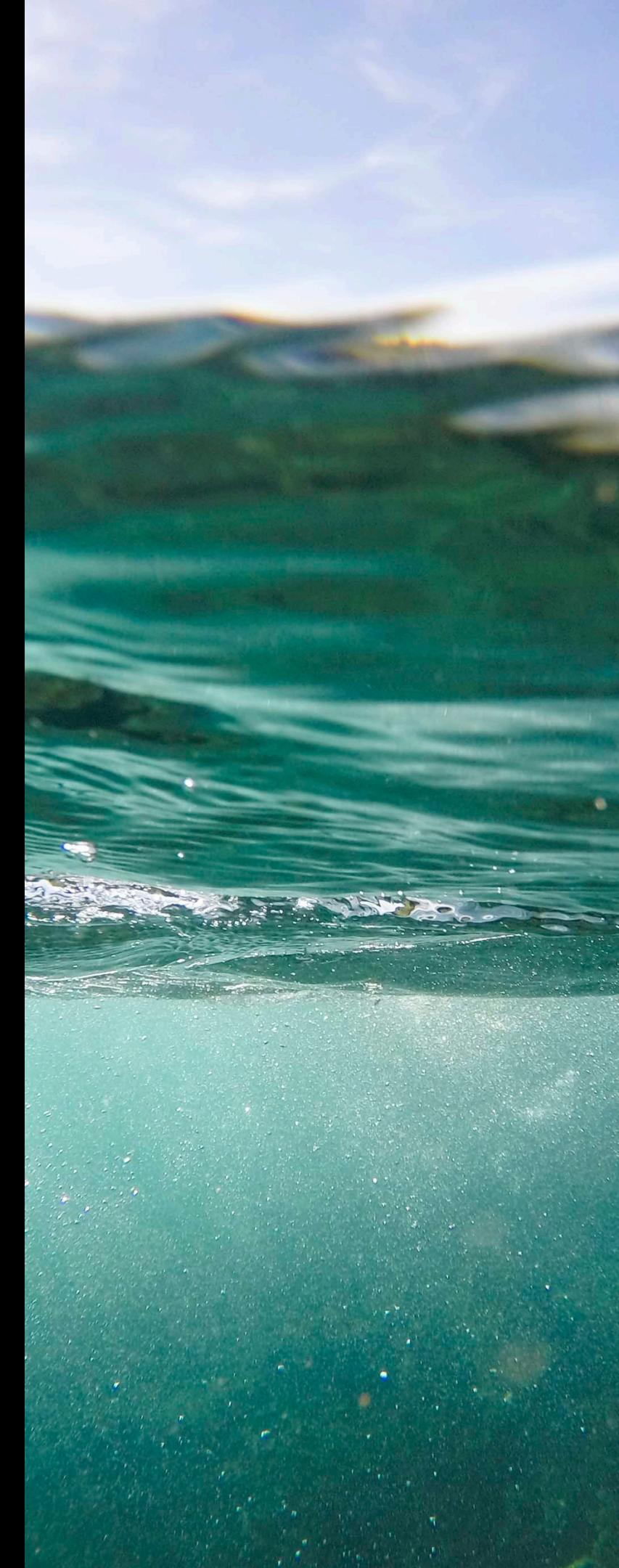
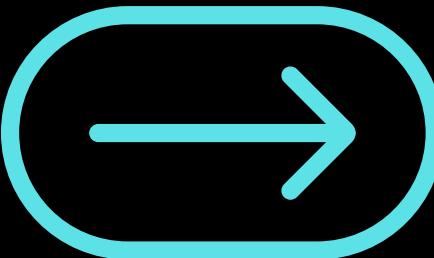


# AUTOMATA DEL FLUJO DEL AGUA

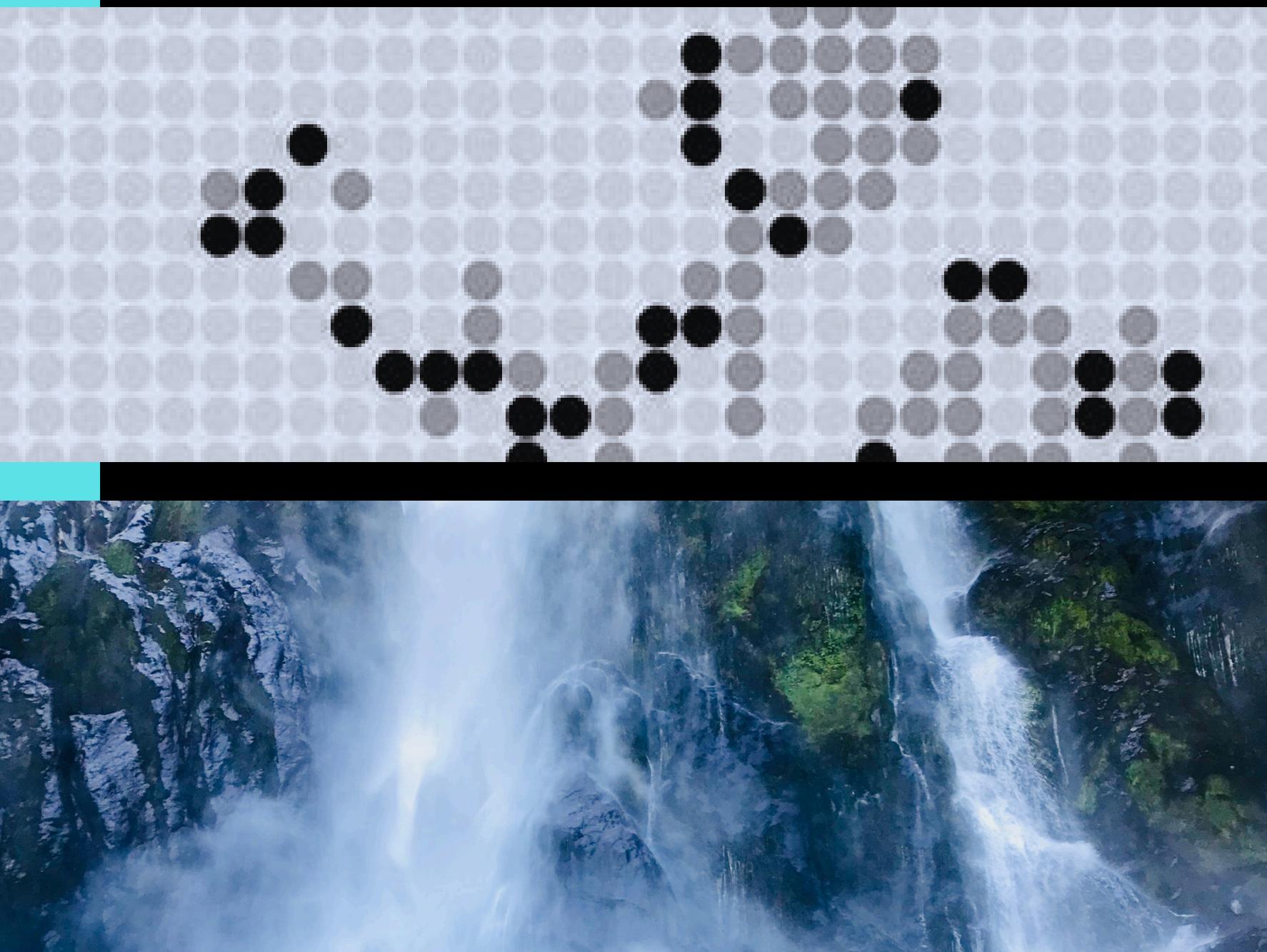
- Joseph Felipe Rodriguez Bayona
- Giojan David Castañeda Vásquez





# Alcance

Se busca desarrollar un autómata celular capaz de simular el comportamiento del agua en flujo.

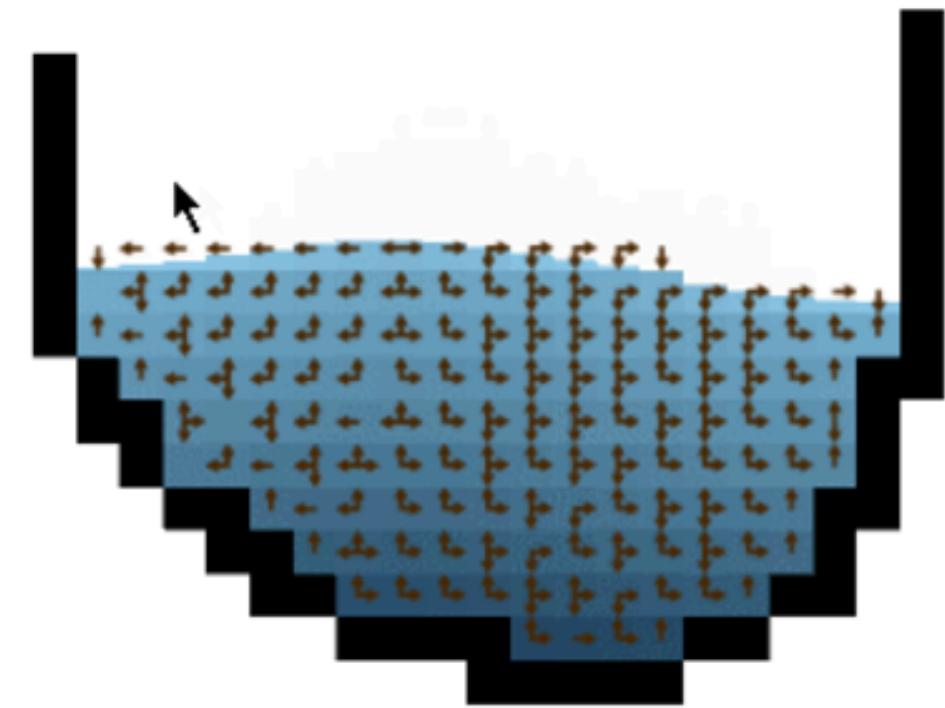


# REVISIÓN DEL ESTADO DEL ARTE

Se encontró un proyecto que cumple el mismo propósito que buscamos con nuestro automata

Simulador de líquido 2D con autómata celular en Unity

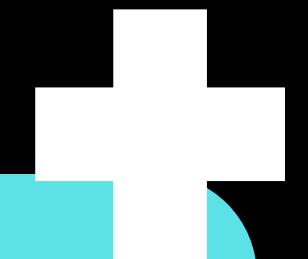
Este autómata muestra el flujo del agua en 2D, por medio de 3 reglas.



...

# Reglas ... que Usaron

Fluyendo hacia la celda vecina inferior



Fluyendo hacia las celdas vecinas izquierda y  
derecha

Fluir hacia arriba con presión

