

Joseph Ulysses Llacchua Peralta

✉ josephllacchua123@gmail.com ☎ 956951145 📍 Av Arenales 2605 , Lince 🇵🇪 Peru
🔗 <https://josephllacchua.netlify.app/> 🌐 [linkedin.com/in/joseph-llacchua](https://www.linkedin.com/in/joseph-llacchua)

PERFIL

Estudiante de Ingeniera de Software en la Universidad Peruana de Ciencias Aplicadas ,con experiencia en Java y Spring Boot, especializado en arquitecturas escalables y robustas. Con conocimientos en Angular, tengo una visión integral del desarrollo web.Me apasiona aprender y aplicar nuevas tecnologías para ofrecer soluciones innovadoras y eficientes.

EXPERIENCIA ACADÉMICA

Desarrollador de Software

2024 – present

Examify

Descripción: Aplicación web diseñada para optimizar y mejorar la experiencia de exámenes tanto para profesores como para estudiantes. Permite a los profesores crear y gestionar exámenes de manera sencilla, mientras que los estudiantes pueden realizar exámenes y seguir su progreso de forma conveniente.

Tecnologías utilizadas: Angular, Spring, JWT, MySQL, Tailwind CSS.

Logros y responsabilidades:

- Desarrollo de la interfaz de usuario y funcionalidades del frontend utilizando Angular y Tailwind CSS.
- Implementación de la lógica del backend con Spring Boot y gestión de la autenticación y autorización mediante JWT.
- Configuración y gestión de la base de datos MySQL para almacenar exámenes y resultados de estudiantes.

Desarrollador de Software

2024 – presente

MathPlayOpen

Descripción: Juego educativo de matemáticas en 2D diseñado para ofrecer una experiencia interactiva, motivadora y personalizable. Este juego ayuda a los estudiantes a mejorar sus habilidades matemáticas de manera efectiva y divertida, abordando la falta de motivación y los métodos tradicionales de enseñanza monótonos.

Tecnologías utilizadas: Angular, TypeScript, JSON Fake API.

Logros y responsabilidades:

- Desarrollo de la interfaz del juego y de sus componentes interactivos utilizando Angular y TypeScript.
- Integración de datos utilizando JSON Fake API para simular interacciones de backend.
- Creación de un entorno de juego atractivo y dinámico que mejora el aprendizaje matemático mediante la gamificación.
- Realización de pruebas de usabilidad para garantizar una experiencia de usuario amigable y educativa.

EDUCACIÓN

Ingeniería de Software

2022 – present

Universidad Peruana de Ciencias Aplicadas | UPC

HABILIDADES

Java | TypeScript | JavaScript | Spring Boot | Angular | Tailwind CSS | MySQL | JWT | HTML | CSS | RESTful APIs | Git | GitHub | Postman