

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA

FACULTAD DE INGENIERÍA

ESCUELA DE CIENCIAS

ESTRUCTURA DE DATOS



Nombre: Joseph Jeferson Marroquín Monroy

Carné: 202010316

Manual de Usuario

Objetivos del Sistema

El sistema está hecho para registrar imágenes especiales construidas por capas.

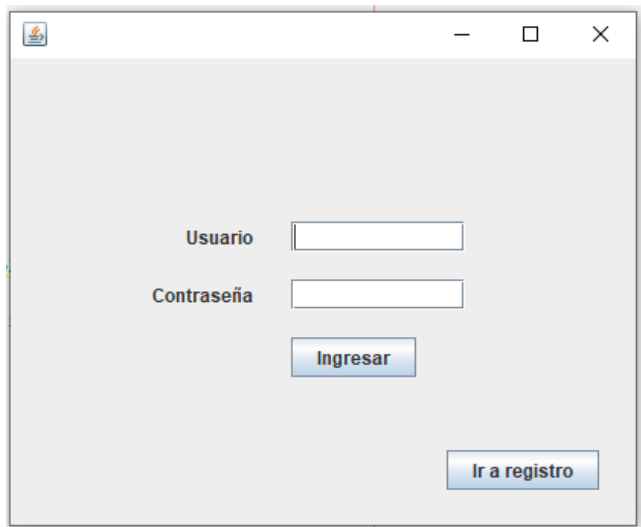
Requisitos del Sistema.

Procesador: Intel(R) Core(TM) i5-6200U CPU @ 2.30GHz 2.40 GHz

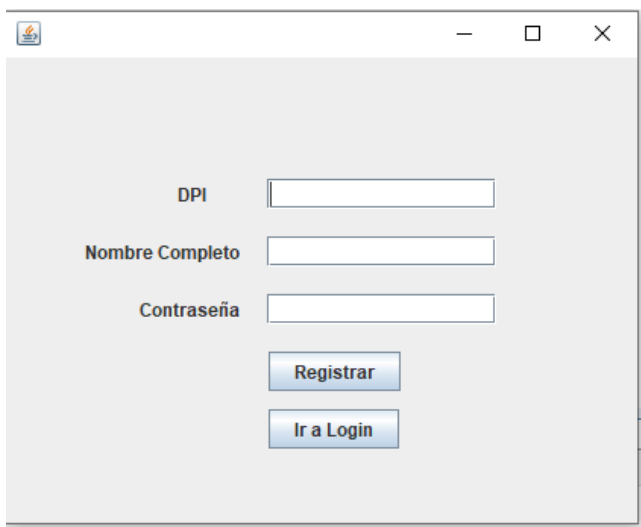
RAM: 8GB

Tipo de sistema: 64bits

Login

A screenshot of a login window. It has a title bar with a small icon and standard window controls. The main area is light gray. It contains two text labels, 'Usuario' and 'Contraseña', each followed by a white text input field. Below the 'Contraseña' field is a blue button with the text 'Ingresar'. At the bottom right of the window is another blue button with the text 'Ir a registro'.

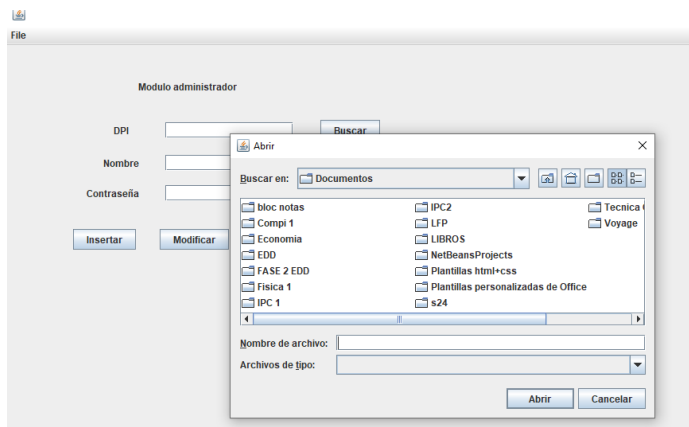
Tenemos como ventana principal un login donde podremos acceder por medio de nuestro usuario(dpi) y contraseña. Al seleccionar el botón “Ir a registro” se desplegará una nueva ventana donde se podrá registrar un usuario nuevo.

A screenshot of a registration window. It has a title bar with a small icon and standard window controls. The main area is light gray. It contains three text labels: 'DPI', 'Nombre Completo', and 'Contraseña', each followed by a white text input field. Below the 'Contraseña' field is a blue button with the text 'Registrar'. At the bottom of the window is another blue button with the text 'Ir a Login'.

Se puede registrar un nuevo cliente ingresando los campos requeridos (DPI, nombre, contraseña).



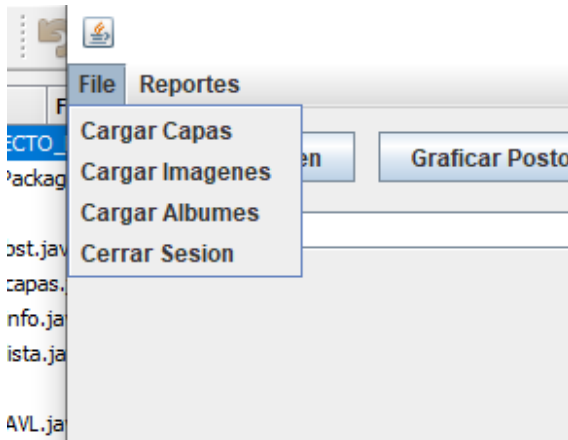
Al ingresar como administrador se desplegará una ventana con todas las funciones que el administrador puede realizar. Puede registrar clientes, eliminarlos o modificar sus datos.



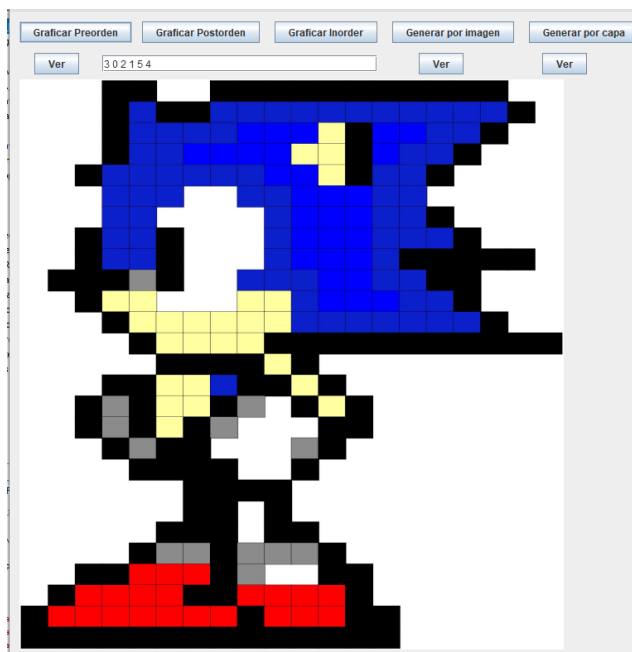
Se puede seleccionar un archivo con extensión json donde se realiza una carga masiva de datos los cuales registran clientes dentro de la aplicación.



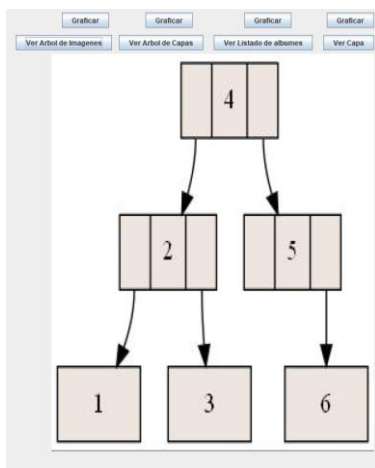
Al ingresar como usuario se despliega una ventana donde se muestran distintas funciones a realizar por el usuario.



Se tienen cuatro distintas funciones donde se podrá realizar una carga de datos como: cargar capas, imágenes, álbumes o cerrar sesión.



Se puede graficar por recorridos limitados como: preorden, inorden, postorden. Se mostrar la imagen generada por todas las capas y se mostrar en pantalla el recorrido de capas usado.



Se puede visualizar el estado de las estructuras como: árbol de imágenes, árbol de capas, listado de álbumes o ver la imagen generada a nivel lógico.

Top 5 de imagenes con mas numero de capas

ID IMAGEN
6
5
4
3
2

Preorder

3 0 2 1 5 4

Inorden

0 1 2 3 4 5

Postorden

1 2 0 4 5 3

Profundidad

3

Capas que son hojas

1 4

SALIR

Se pueden visualizar el módulo de reportes donde se mostrara el Top 5 de imágenes con mas capas usadas, así como el recorrido en preorden, inorden y postorden de las capas usadas mostrando la profundidad del árbol como las capas que son hojas.