

1. Tìm hiểu các thuật toán nhân ma trận,
2. Viết chương trình để hiện thực các thuật toán này,
3. So sánh tính hiệu quả của các thuật toán này (bằng lý thuyết sử dụng big-O notation, và bằng thời gian chạy thực nghiệm.
Thực nghiệm trên ít nhất 10 ma trận (nhiều kiểu dữ liệu khác nhau, int, float, etc) có kích thước lớn $\geq 1.000.000$ phần tử (hoặc hơn nếu có thể).
4. Viết report (có thể là slide hoặc word). Report trình bày kết quả thực nghiệm, tập trung vào kết quả và sự phân tích lí do tại sao có sự chênh lệch, nguyên nhân, khoảng dữ liệu nào (tức là với độ lớn của dữ liệu là bao nhiêu) thì các thuật toán cho thấy sự chênh lệch đáng kể.
5. Nộp các tất cả các file source, file word/ppt + readme (hướng dẫn chạy program/ biên dịch).
6. Deadline: các bạn phải gửi cho lớp trưởng (tạm gọi là vậy) trước 21h:59:59 chủ nhật. Lớp trưởng gửi cho tôi không muộn hơn 23:59:59 chủ nhật.