



RESTRICTIONS:

Inventario:

id_composicion: INT UNSIGNED NOT NULL AUTO_INCREMENT PK
id_Carta: INT UNSIGNED NOT NULL FK
id_Jugador: INT UNSIGNED NOT NULL FK
id_mazo: INT UNSIGNED NOT NULL FK

Carta:

id_carta: INT UNSIGNED NOT NULL AUTO_INCREMENT PK
Nombre: VARCHAR(255) NOT NULL
Descripcion: VARCHAR(1000)
Vida: TINYINT UNSIGNED
Daño: TINYINT UNSIGNED
Energia: TINYINT UNSIGNED
Tipo: VARCHAR(50) NOT NULL
Evolucion: VARCHAR(50)
Simbolo_rareza: VARCHAR(50)
Debilidad: VARCHAR(50)

Jugador:

id_jugador: INT UNSIGNED NOT NULL AUTO_INCREMENT PK
Nombre: VARCHAR(255) NOT NULL
Descripcion: VARCHAR(1000)
Nivel: TINYINT UNSIGNED NOT NULL
Contraseña: VARCHAR(255) NOT NULL
Estrategia: VARCHAR(1000)
Vestimenta: VARCHAR(255)

Mazo (Deck):

id_mazo: INT UNSIGNED NOT NULL AUTO_INCREMENT PK
id_jugador: INT UNSIGNED NOT NULL FK
Nombre: VARCHAR(255) NOT NULL
Descripcion: VARCHAR(1000)
Elemento: VARCHAR(50)
Tamaño: TINYINT UNSIGNED NOT NULL
Numero_cartas: TINYINT UNSIGNED NOT NULL

Trigger:

Trigger_id: INT UNSIGNED NOT NULL AUTO_INCREMENT PK
Effect_id: INT UNSIGNED NOT NULL FK
Card_id: INT UNSIGNED NOT NULL FK

Juego:

Juego_id: INT UNSIGNED NOT NULL AUTO_INCREMENT PK
Turno: INT UNSIGNED FK
Jugador1_id: INT UNSIGNED NOT NULL FK
Jugador2_id: INT UNSIGNED NOT NULL FK
Duracion: SMALLINT UNSIGNED NOT NULL
Ganador: INT UNSIGNED FK

Banca:

Banca_id: INT UNSIGNED NOT NULL AUTO_INCREMENT PK
Carta_id: INT UNSIGNED NOT NULL FK
Jugador_id: INT UNSIGNED NOT NULL FK
Numero_cartas: TINYINT UNSIGNED NOT NULL

Efecto:

Effecto_id: INT UNSIGNED NOT NULL AUTO_INCREMENT PK
Duracion: VARCHAR(50)
Nombre: VARCHAR(255) NOT NULL
Detalles: VARCHAR(1000)
Tipo: VARCHAR(50) NOT NULL
Cantidad: INT UNSIGNED

Estadísticas:

Estadisticas_id: INT UNSIGNED NOT NULL AUTO_INCREMENT PK
Jugador_id: INT UNSIGNED NOT NULL FK
Partidas_ganadas: INT UNSIGNED NOT NULL
Partidas_jugadas: INT UNSIGNED NOT NULL
Partidas_perdidas: INT UNSIGNED NOT NULL
Puntos_torneo: INT UNSIGNED NOT NULL

Turno

Turno_id: INT UNSIGNED NOT NULL AUTO_INCREMENT PK
Jugador_id: INT UNSIGNED NOT NULL FK
Juego_id: INT UNSIGNED NOT NULL FK



