

# FAKULTA INFORMAČNÍCH TECHNOLOGIÍ VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V BRNĚ



## Dokumentace ke společnému projektu do IFJ a IAL **Implementace interpretu jazyka IF21**

Tým 143, varianta I

Vedoucí týmu:

Susík Josef      xsusik00

Další členové:

Putala Marek      xputal00

Popelář Samuel      xpopel22

Kniazkin Daniil      xkniaz00

# Contents

<b>1</b>	<b>Úvod</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Práce v týmu</b>	<b>2</b>
2.1	Motivace . . . . .	2
2.2	Rozdělení práce . . . . .	2
<b>3</b>	<b>Struktura projektu</b>	<b>2</b>
3.1	Lexikální analyzátor . . . . .	2
3.2	Syntaktický analyzátor . . . . .	2
3.2.1	Stack . . . . .	2
3.3	Sémantický analyzátor . . . . .	3
3.3.1	----- . . . . .	3
3.3.2	----- . . . . .	3
3.4	Interpret . . . . .	3
3.4.1	----- . . . . .	3
3.4.2	----- . . . . .	3
<b>4</b>	<b>Přílohi</b>	<b>4</b>
4.1	Koneční automat . . . . .	4
4.2	LL-gramatika . . . . .	6
4.3	LL-tabulka . . . . .	7
4.4	Precedenční tabulka . . . . .	7

# 1 Úvod

Dokumentace popisuje implementace programu v jazyce C, která načte zdrojový kód zapsaný ve zdrojovém jazyce IFJ21 a přeloží jej do cílového jazyka IFJcode21 (mezikód). Projekt se skládá ze 4 částí:

- Lexikální analy
- Syntaktický analy
- Sémantický anal
- Interpet

## 2 Práce v týmu

### 2.1 Motivace

Každý z nás měl vysokou motivaci.

### 2.2 Rozdělení práce

Vzhledem k tomu, že projekt vyžaduje spoustu času práce byla rozdělena rovnoměrně mezi všechny členy týmu .

- -bla-bla
- -bla-bla
- -bla-bla
- blala

## 3 Struktura projektu

### 3.1 Lexikální analyzátor

První věc, kterou bylo třeba implementovat, je Lexikální analyzátor. Hlavním cílem lexikálního analyzátoru je čtení zdrojového souboru a podle lexikálních pravidel jazyka rozdělit posloupnosti znaků souboru na lexikální části - lexémy.

Funkce **getNextToken** čte jednotlivé znaky a převádí je na strukturu **Token**. Struktura **Token** obsahuje informace o typu tokenu a atribut který navazuje na ten typ.

Lexikální analyzátor implementován podle dříve vytvořeného konečného automatu (příloha 4.1).

### 3.2 Syntaktický analyzátor

Syntaktický analyzátor implementována tak že pro každé pravidlo v LL gramatice je vlastní funkce a každá z nich pracuje se strukturou **Parser**. V této struktuře jsou všechny potřebné proměnné pro syntaktickou a sémantickou analýzu.

#### 3.2.1 Stack

---

### **3.3 Sémantický analyzátor**

3.3.1 -----

3.3.2 -----

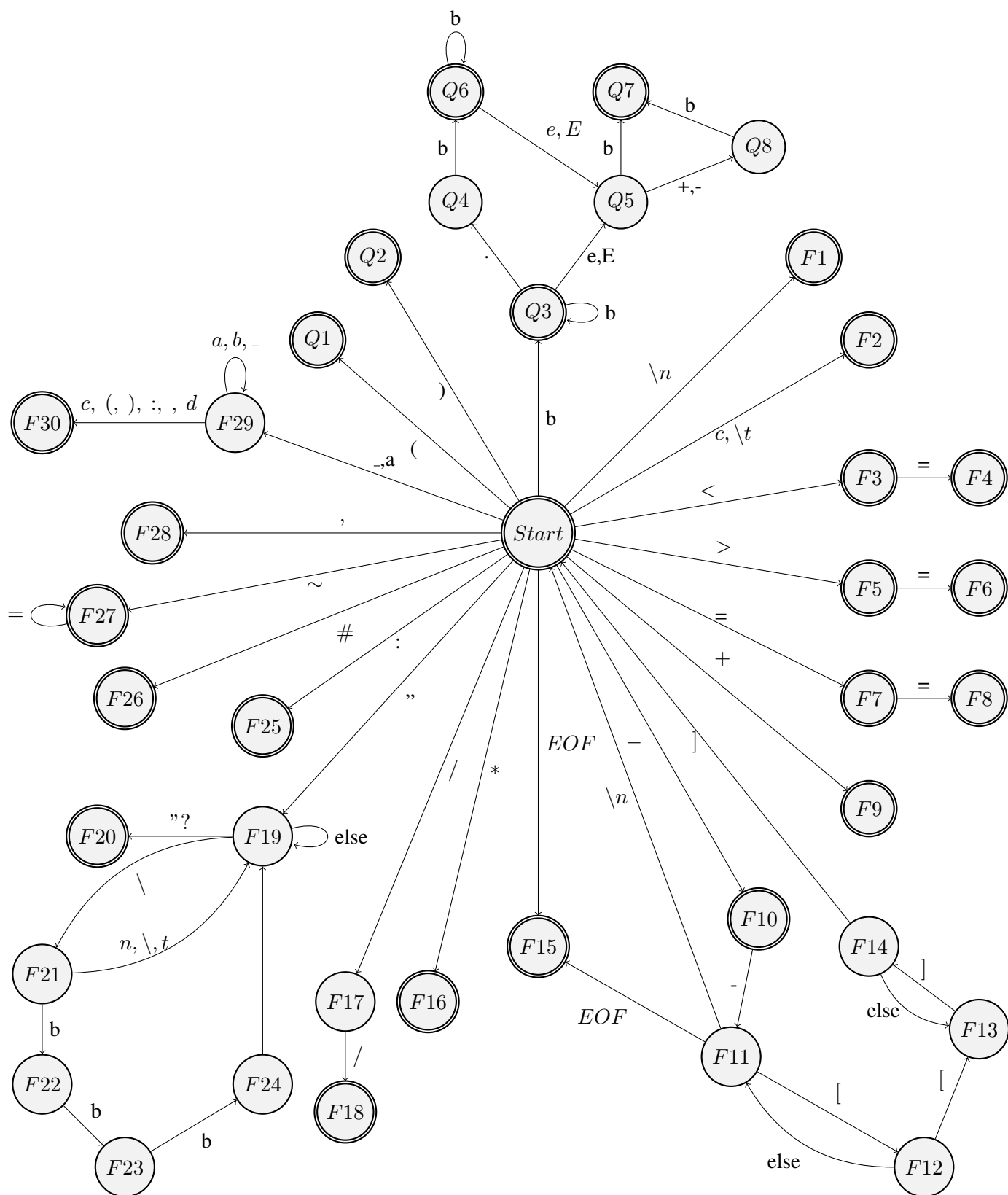
### **3.4 Interpret**

3.4.1 -----

3.4.2 -----

## 4 Přílohi

### 4.1 Koneční automat



F1 TOKEN.TYPE\_EOL  
F2 TOKEN.TYPE\_EMPTY  
F3 TOKEN.TYPE\_LESS  
F4 TOKEN.TYPE\_LESS\_EQ  
F5 TOKEN.TYPE\_MORE  
F6 TOKEN.TYPE\_MORE\_EQ  
F7 TOKEN.TYPE\_ASSIGN  
F8 TOKEN.TYPE\_EQUALS  
F9 TOKEN.TYPE\_PLUS  
F10 TOKEN.TYPE\_MINUS  
F11 TOKEN.TYPE\_LINE\_COMMENTARY  
F12 TOKEN.TYPE\_BLOCK\_COMMENTARY\_START  
F13 TOKEN.TYPE\_BLOCK\_COMMENTARY\_END  
F14 TOKEN.TYPE\_BLOCK\_COMMENTARY\_END.2  
F15 TOKEN.TYPE\_EOF  
F16 TOKEN.TYPE\_MULTIPLY  
F17 TOKEN.TYPE\_DIVISION  
F18 TOKEN.TYPE\_DIVISION\_INT  
F19 TOKEN.TYPE\_STRING\_START  
F20 TOKEN.TYPE\_STRING  
F21 TOKEN.TYPE\_STRING\_ESCAPE  
F22 TOKEN.TYPE\_STRING\_ESCAPE\_TWO  
F23 TOKEN.TYPE\_STRING\_ESCAPE\_THREE  
F24 TOKEN.TYPE\_STRING\_ESCAPE\_WRITEF  
F25 TOKEN.TYPE\_COLONS  
F26 TOKEN.TYPE\_LENGTH  
F27 TOKEN.TYPE\_EG\_ASSIGN  
F28 TOKEN.TYPE\_COMMA  
F29 TOKEN.TYPE\_IDENTIFIER  
F30 TOKEN.TYPE\_KEYWORD  
Q1 TOKEN.TYPE\_LEFT\_PAR  
Q2 TOKEN.TYPE\_RIGHT\_PAR  
Q3 TOKEN.TYPE\_DIGIT  
Q4 TOKEN.TYPE\_DOUBLE\_DOT  
Q5 TOKEN.TYPE\_EXPONENT  
Q6 TOKEN.TYPE\_DOUBLE  
Q7 TOKEN.TYPE\_EXPONENT\_EXPONENT  
Q8 TOKEN.TYPE\_EXPONENT\_SIGN

a isaplha  
b isdigit  
c isspace  
d EOF

## 4.2 LL-gramatika

### LL-GRAMATIKA

1.  $\langle \text{require} \rangle \rightarrow \text{REQUIREIDEOL} \langle \text{prog} \rangle$
2.  $\langle \text{prog} \rangle \rightarrow \text{FUNCTIONID}(\langle \text{params} \rangle) \langle \text{return\_type} \rangle \text{EOL} \langle \text{body} \rangle \text{EOLEND} \langle \text{prog} \rangle$
3.  $\langle \text{prog} \rangle \rightarrow \text{GLOBALID} : \text{FUNCTION}(\langle \text{type} \rangle \langle \text{type\_2} \rangle) \langle \text{return\_type} \rangle \text{EOL} \langle \text{prog} \rangle$
4.  $\langle \text{prog} \rangle \rightarrow \text{ID}(\langle \text{args} \rangle) \text{EOL} \langle \text{prog} \rangle$
5.  $\langle \text{prog} \rangle \rightarrow \text{EOL} \langle \text{prog} \rangle$
6.  $\langle \text{prog} \rangle \rightarrow \text{EOF}$
7.  $\langle \text{params} \rangle \rightarrow \varepsilon$
8.  $\langle \text{params} \rangle \rightarrow \text{ID} : \langle \text{type} \rangle \langle \text{params\_2} \rangle$
9.  $\langle \text{params\_2} \rangle \rightarrow , \text{ID} : \langle \text{type} \rangle \langle \text{params\_2} \rangle$
10.  $\langle \text{params\_2} \rangle \rightarrow \varepsilon$
11.  $\langle \text{return\_type} \rangle \rightarrow \varepsilon$
12.  $\langle \text{return\_type} \rangle \rightarrow : \langle \text{type} \rangle \langle \text{return\_type\_2} \rangle$
13.  $\langle \text{return\_type\_2} \rangle \rightarrow , \langle \text{type} \rangle \langle \text{return\_type\_2} \rangle$
14.  $\langle \text{return\_type\_2} \rangle \rightarrow \varepsilon$
15.  $\langle \text{type} \rangle \rightarrow \text{INTEGER}$
16.  $\langle \text{type} \rangle \rightarrow \text{NUMBER}$
17.  $\langle \text{type} \rangle \rightarrow \text{STRING}$
18.  $\langle \text{type} \rangle \rightarrow \text{NIL}$
19.  $\langle \text{type\_2} \rangle \rightarrow , \langle \text{type} \rangle \langle \text{type\_2} \rangle$
20.  $\langle \text{type\_2} \rangle \rightarrow \varepsilon$
21.  $\langle \text{body} \rangle \rightarrow \varepsilon$
22.  $\langle \text{body} \rangle \rightarrow \text{EOL} \langle \text{body} \rangle$
23.  $\langle \text{body} \rangle \rightarrow \text{IF} \langle \text{expression} \rangle \text{THENEOL} \langle \text{body} \rangle \langle \text{return} \rangle \text{EOLELSEEOL} \langle \text{body} \rangle \langle \text{return} \rangle \text{EOLENDEOL} \langle \text{body} \rangle$
24.  $\langle \text{body} \rangle \rightarrow \text{WHILE} \langle \text{expression} \rangle \text{DOEOL} \langle \text{body} \rangle \langle \text{return} \rangle \text{EOLENDEOL} \langle \text{body} \rangle$
25.  $\langle \text{body} \rangle \rightarrow \langle \text{return} \rangle$
26.  $\langle \text{body} \rangle \rightarrow \text{ID}(\langle \text{args} \rangle) \text{EOL} \langle \text{body} \rangle$
27.  $\langle \text{body} \rangle \rightarrow \langle \text{id} \rangle = \langle \text{exp} \rangle \langle \text{body} \rangle$
28.  $\langle \text{body} \rangle \rightarrow \langle \text{scope} \rangle \text{ID} : \langle \text{assign} \rangle \langle \text{body} \rangle$
29.  $\langle \text{return} \rangle \rightarrow \varepsilon$
30.  $\langle \text{return} \rangle \rightarrow \text{RETURN} \langle \text{return\_value} \rangle \text{EOL} \langle \text{body} \rangle$
31.  $\langle \text{return\_value} \rangle \rightarrow \varepsilon$
32.  $\langle \text{return\_value} \rangle \rightarrow \langle \text{exp} \rangle$
33.  $\langle \text{exp} \rangle \rightarrow \langle \text{expression} \rangle \langle \text{expression\_2} \rangle \langle \text{exp\_2} \rangle$
34.  $\langle \text{exp} \rangle \rightarrow \text{ID}(\langle \text{args} \rangle) \langle \text{exp\_2} \rangle$
35.  $\langle \text{exp\_2} \rangle \rightarrow \varepsilon$
36.  $\langle \text{exp\_2} \rangle \rightarrow , \langle \text{exp} \rangle \langle \text{exp\_2} \rangle$
37.  $\langle \text{expression\_2} \rangle \rightarrow \varepsilon$
38.  $\langle \text{expression\_2} \rangle \rightarrow , \langle \text{expression} \rangle \langle \text{expression\_2} \rangle$
39.  $\langle \text{args} \rangle \rightarrow \varepsilon$
40.  $\langle \text{args} \rangle \rightarrow \langle \text{value} \rangle \langle \text{args\_2} \rangle$
41.  $\langle \text{args\_2} \rangle \rightarrow \varepsilon$
42.  $\langle \text{args\_2} \rangle \rightarrow , \langle \text{value} \rangle \langle \text{args\_2} \rangle$
43.  $\langle \text{value} \rangle \rightarrow \text{ID}$
44.  $\langle \text{value} \rangle \rightarrow \text{INTEGER\_VALUE}$
45.  $\langle \text{value} \rangle \rightarrow \text{NUMBER\_VALUE}$
46.  $\langle \text{value} \rangle \rightarrow \text{STRING\_VALUE}$
47.  $\langle \text{value} \rangle \rightarrow \text{NIL}$
48.  $\langle \text{id} \rangle \rightarrow \text{ID} \langle \text{id\_2} \rangle$

49.  $\langle id\_2 \rangle \rightarrow \varepsilon$   
 50.  $\langle id\_2 \rangle \rightarrow , \langle id \rangle \langle id\_2 \rangle$   
 51.  $\langle assign \rangle \rightarrow \langle type \rangle$   
 52.  $\langle assign \rangle \rightarrow \langle type \rangle = \langle exp \rangle$   
 53.  $\langle assign \rangle \rightarrow \langle type \rangle = \langle value \rangle$   
 54.  $\langle scope \rangle \rightarrow SCOPE$

### 4.3 LL-tabulka

	REQUIRE	ID	FUNCTION	EXPRESSION	GLOBAL	(	)	:	.	INTEGER	NUMBER	STRING	NIL	IF	WHILE	=	RETURN	INTEGER_VALUE	NUMBER_VALUE	STRING_VALUE	NIL	SCOPE	EOL	EOF	END	\$
require	1																									
prog		4	2		3																		5	6		
params		8				7																				
params_2		10				10		9																		
return_type							12																11			
return_type_2								13															14			
type								15	16	17	18															
type_2						20		19																		
body		26		27										23	24		25					28	22		21	
return																30										29
return_value		32		32																						31
exp		34		33																						
exp_2																										35
expression_2				37				36																		
args						39											40	40	40	40						
args_2						41		42																		
value																	43	44	45	46						
id		47																								
id_2								50																		49
assign									51	51	51	51				52		53	53	53			52			
scope																						54				

### 4.4 Precedenční tabulka