



Inventario bar Outlander

Propuesta comercial

Propuesto por:

Joseph Valbuena
Johan Carrillo

TABLA DE CONTENIDO



introducción	03
Definición del proyecto	04
Requerimientos	05
Tecnologías a implementar	06
Metodología de trabajo	07
Condiciones comerciales de la oferta	08
Exclusiones	09
Garantía	10



Introducción

Respetados Clientes:

Presentamos a ustedes nuestra propuesta comercial manifestando nuestro gran interés en el desarrollo y ejecución del proyecto y nuestro ánimo de participar, garantizando un producto de calidad y alta seguridad.

Algunas de las razones por las que nos eligen son:

- Nuestra capacidad de comprender y analizar los requisitos que el cliente necesita para su proyecto.
- Gracias a nuestra metodología tenemos tiempos definidos los cuales se cumplen para realizar proyecto.
- Nuestro equipo de trabajo es eficiente generando rápidas soluciones y generando procesos que no consuman una basta cantidad de recursos
- Se genera un desarrollo ágil y claro, permitiendo que los dueños del producto final tengan la facilidad de entender y comprender sin explicaciones complicadas.
- Nuestro desarrollo tiene la característica de ser código abierto lo que permite hacer ajustes o modificaciones a futuro.
- Brindamos servicio de garantía postventa de 6 mese y siempre estamos disponibles para nuestros clientes.



DEFINICIÓN DEL PROYECTO



Outlander es un bar el cual tiene 3 sedes en la ciudad de Bogotá y requiere un software que

permita el manejo del inventario, control de venta en mesas en los establecimientos y el pago de los productos vendidos.

Nuestro cliente es reconocido por tener una rápida respuestas a la hora de entregar los pedidos solicitados por las personas que ingresan a su bar, esto ha causado que manejar el inventario se convierta en una tarea que atrasa las demás actividades de sus empleados.

Por otro lado, el registro de la venta también se ve afectado por las tardanzas en la verificación de los productos solicitados y, al momento de llegar producto nuevo al inventario, se tiene que realizar un recuento manualmente de los productos ya inventariados.

Nuestra solución es ofrecerle al cliente un software moderno, eficaz y fácil de usar, que le permita a nuestro cliente, realizar pedidos y descontar del inventario de forma instantánea, llevando un control del mismo, para poder así, aportar al proceso de venta, facilitando la gestión interna, satisfaciendo las necesidades tanto de los empleados como del cliente en si mismo.



REQUERIMIENTOS

- Se requiere que el sistema tenga 3 tipos de usuario (Administrador, mesero y cajero)
- Se requiere que los usuarios tengan que ingresar por medio de un usuario y contraseña unicos
- El software debe tener soporte para las 3 sedes donde se tienen:
 - Sede 85:
 - 40 Mesas
 - 15 Meseros
 - 3 Cajeros
 - Sede Galerías
 - 30 Mesas
 - 12 Meseros
 - 3 Cajeros
 - Sede Chapinero
 - 40 Mesas
 - 11 Meseros
 - 3 Cajeros
- Cada empleado tiene sus credenciales personales
- Solo el administrador puede restablecer una contraseña
- Los meseros pueden acceder al inventario para poder tomar la orden
- Los meseros pueden descontar del inventario para apartar la orden tomada
- El usuario administrador no esta sujeto a ninguna sede y tiene la capacidad de tener las opciones tanto de meseros como de cajeros
- La responsabilidad de ingreso de productos es del cajero
- No se manejan devoluciones de productos
- El administrador puede crear un nuevo producto
- Los precios se mantienen en las 3 sedes
- Un mesero puede tomar la orden de más de una mesa
- El administrador tiene la capacidad de exportar los reportes que se generen del inventario

TECNOLOGÍAS A IMPLEMENTAR



Una vez analizado los requerimientos, y en base a nuestra experticia, determinamos que el desarrollo de este software se hará con las siguientes tecnologías:

Desarrollo Backend

Para el desarrollo backend se utilizará el lenguaje de programación Java, junto con el framework de desarrollo SpringBoot. Seleccionamos este combo de tecnologías debido a que produce rápidas respuestas en sus procesos, es fácil de implementar y mantener, permite acople con cualquier API, lo que nos da la posibilidad de utilizar cualquier tecnología para el frontend.

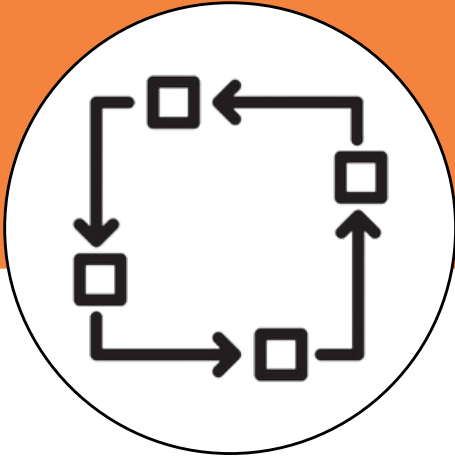


Desarrollo Frontend

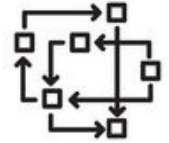
En cuanto al desarrollo por la parte frontend, se propone utilizar el framework de JavaScript, Angular, esto debido a que posee un excelente equilibrio en términos de carga y balance, es eficiente y fácil de desplegar en cualquier tipo de ambiente, así como escalable y robusto. Por otro lado, Angular permite utilizar detectar y utilizar funciones de los dispositivos móviles, clave para esta propuesta.



METODOLOGÍA DE TRABAJO



- **Metodología de trabajo:** La metodología de trabajo utilizada para este proyecto será scrum, en la cual, los sprints serán de 1 mes.
- **Planeación:** Rectificación de requerimientos, y designación de product owner por parte del cliente.
- **Diseño del proyecto:** Realización de mockups o pantallas previas y diseño de la arquitectura a utilizar.
- **Desarrollo:** Realización del software en base a los puntos anteriores y teniendo en cuenta la retroalimentación por parte del product owner en cada cierre de sprint.
- **Instalación:** Una vez terminado el desarrollo, se procederá a desplegar el software en un servidor contratado para el uso del cliente.
- **Cierre:** Se da cierre al proyecto una vez se confirme por parte del cliente el correcto funcionamiento.



CONDICIONES COMERCIALES DE LA OFERTA



Como empresa estamos seguros que lo realmente importante para que esta relación comercial sea provechosa, es que tanto ustedes como clientes como nosotros como proveedores tengamos en completa claridad y transparencia en las siguientes condiciones de venta:

- Cualquier modificación que se desee hacer al software debe ser por medio de nosotros (1 año).
- Los precios no serán modificados sin previo aviso, no obstante se añadirá un costo por cada modificación después de entregar el proyecto final.
- Se permite el pago por sprint con la condición que si se sale de la fecha acordada se cobrará un impuesto por incumplimiento.
- Después de entregado se realizara una capacitación sin costo alguno al personal para el uso del software.
- Después de entregado se permitirá devoluciones en la semana entregada, después de esa fecha no se aceptan devoluciones
- Si se realiza un pago por sprint se contara con descuento del 5% para la siguiente cuota cuando se realice el pago con 10 días de anterioridad.

Moneda: El pago acordado se realizará en la moneda Pesos Colombianos, y por tanto, los precios son ajustables por gravámenes existentes o futuros por la legislación colombiana.

Penalizaciones: Las penalizaciones serán previamente descritas por porcentajes con el cliente, además de que serán validas solo por requerimientos funcionales.



EXCLUSIONES

Con el fin de aclarar el alcance de esta propuesta comercial, a continuación enumeramos las exclusiones de las funcionalidades del proyecto, las cuales esperamos reafirmar con el cliente.

- El producto final no incluye una conexión directa con redes sociales (Twitter, Facebook, Youtube, Etc)
- El producto final no incluye la opción de cambio de idioma en el contenido de esta.
- El software no tendrá funcionalidad de devolución o cancelación cuando se realice la solicitud de un producto a la mesa.
- El software no contará con módulo de facturación de ningún tipo.
- El software no contará ni con registro de usuario ni recuperación de contraseña con medio de correo electrónico o segunda validación.
- El software no contará con seguridad más allá de OWASP.
- El proveedor no será responsable por pérdida de información por mal uso del producto final
- Las garantías otorgadas no se aplican por problemas causados por abuso, accidentes o por falta de requisitos mínimos en el sistema



GARANTÍA

La presente propuesta comercial cubre una garantía de 10 días una vez entregado el proyecto, esta garantía cubre desperfectos o bugs en la plataforma, fallo en las conexiones o caída total, la revisión y posterior ajuste se haría de forma gratuita durante el periodo de garantía, una vez terminada, se cobrará un porcentaje en base al precio inicial y el nivel de dificultad del problema presentado.

Se agradece la atención prestada y espero haya sido de su agrado esta propuesta comercial. Cualquier inquietud, queja o petición de cambio, será bien recibida con el fin de cerrar el negocio.

Puede contactarnos a las siguientes direcciones de correo electrónico:

- joseph.valbuena@uniminuto.edu.co
- johan.carrillo@uniminuto.edu.co

INVENTARIO BAR OUTLANDER

Joseph.valbuena@uniminuto.edu.co
Johan.carrillo@uniminuto.edu.co

Corporación universitaria Minuto de Dios
Sede Calle 80