

Proyecto #2

Técnicas de programación

Integrantes:

JOSEPH GONZÁLEZ CHAVES

Gabriel Monge Monge

Profesor: LUIS FELIPE MORA UMAÑA

Fecha de entrega: 18 de diciembre

Índice

1. decisiones de diseño - desarrollo
2. Análisis de Resultados/Aprendizajes/Conclusiones.
3. Bibliografía

1- Decisiones de Diseño – desarrollo

En este proyecto el objetivo fue desarrollar un sistema de gestión para un gimnasio en C# utilizando principios de Programación Orientada a Objetos (POO) y el patrón MVC. Este sistema organiza información sobre usuarios, membresías, clases, inventario, y reportes financieros.

Para el proyecto 2 se utilizó una plantilla de web basada en Blazor WebAssembly que nos da como herramienta visual estudio, se adaptó una base de datos de SQL server Express que facilitó la comunicación con lo que son las paginas de Blazor, para crear las tablas de la base de datos se utilizó un modelo relacional creado en Access de office.

Creación de Tablas en la base datos, se utilizó SQL server management para facilitar la utilización de comandos como CREATE DATABASE dbName y sus atributos con sus debidas variables declaradas además del tamaño de la cadena. Todas las tablas tienen su Primary key.

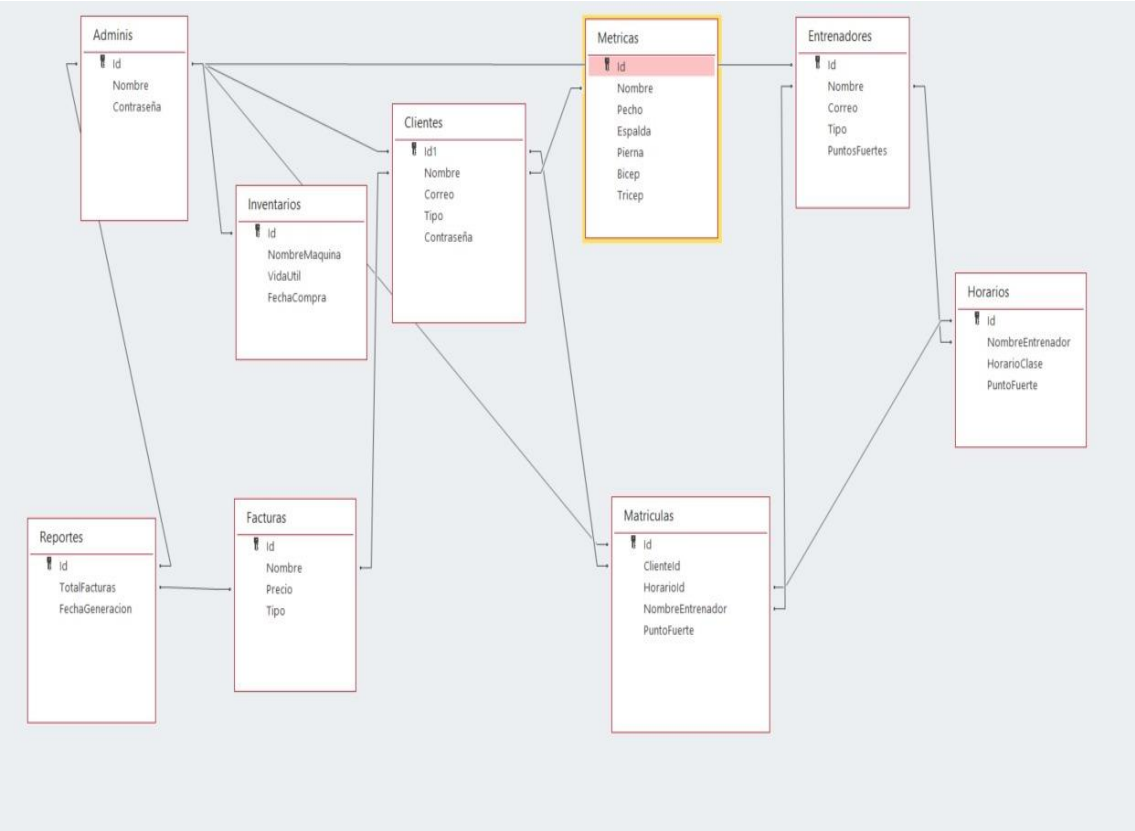
Creación de páginas se utilizó una tabla para mostrar los datos de la base datos además de unos botones con el método onclick para llamar una función creada en la parte del código, para declarar la parte del usuario se utilizó conceptos básicos de código de HTML.

Conexiones

En este proyecto se utiliza un servicio de ApplicationDbContext para hacer las conexiones de una clase a otra, este método hay que iniciarlo en el archivo de Program.cs que se crea por defecto al crear el proyecto de Blazor.

Se utilizo el servicio de ApplicationDbContext inyectándolo en las diferentes clases que se utilizó en el proyecto.

Para crear la conexión de Base datos se utilizó la carpeta de appsettings.json para crear una DefaultConnection.



3- Conclusiones y aprendizaje del proyecto.

Un proyecto que tomo bastantes horas de elaboración para lograr dar los resultados esperados cumpliendo todas las funciones de 1# Base de datos, 2#Web,3# las nuevas funcionalidades, #4 Testing #5 Pendientes del entregable anterior y el Uso de Jira y Git.

Se logro dar aprendizaje a la utilización de Base de datos en la plataforma sql server magnament 2022, crear páginas web con la herramienta de Blazor, la conexión por medio de Dbcontext y la creación de diversas funcionalidades en el formato de pagina web.

4.bibliografia

<https://www.youtube.com/watch?v=8O7PopSscBE&list=PL8gxzfBmzgexdFa0XZZSZZn2Ogx3j-Qd5> (curso c#)

<https://www.youtube.com/watch?v=2X50sKeBAcQ> -principios Solid

<https://www.youtube.com/watch?v=DYDmBoV99Xg> -Jira

<https://www.youtube.com/watch?v=PqV8EalcxZ0> – clean code

<https://www.youtube.com/watch?v=Rm9isIznafQ> – leer archivos csv em c#

<https://www.youtube.com/watch?v=UU8AKk8Slqg> -mvc

<https://www.youtube.com/watch?v=O6Qh-eS->

[d3c&list=PLKEvRYxM9WxIsdN8CwHwWJlF1HTtpJXBM](https://www.youtube.com/watch?v=O6Qh-eS-d3c&list=PLKEvRYxM9WxIsdN8CwHwWJlF1HTtpJXBM) (curso Winforms c#)

preguntas hechas en clase por mí persona al docente.