



À PROPOS DE MOI

Passionné par l'informatique et les nouvelles technologies, je suis actuellement étudiant en première année du programme Msc (Pré-Msc) à Epitech Nantes.

Curieux et motivé, Je me spécialise dans le développement et les projets innovants alliant rigueur et créativité. Dans le cadre de ma formation, je suis à la recherche d'un stage de 6 mois à partir de janvier, me permettant de mettre en pratique mes compétences techniques tout en contribuant activement aux projets de votre entreprise.

Rythme : 4 semaines en Entreprise ; 2 semaines en Cours



Contact



07-74-94-19-21



joseph-marie.bile@epitech.eu



NANTES



PERMIS B



<https://josephgit2025.github.io/joseph-portfolio/>



Compétences Techniques

- HTML
- VUETIFY JS
- DOCKER
- VUE JS
- JAVA
- PYTHON



Soft Skills

- Curiosité technique et veille technologique
- Ouverture d'esprit et capacité à travailler au sein d'équipes variées
- Détermination et persévérance
- Adaptabilité
- Capacité d'analyse et prise de recul sur des systèmes complexes



Langues

- Anglais



Loisirs

- Jeux vidéos (Action, AAA, Sports, en ligne)
- Basket
- Intérêt pour les Nouvelles Technologies (Veille technologique)

JOSEPH-MARIE BILE

Etudiant à EPITECH Nantes



Formation

Programme Master Of Science (MSC) 2025 - 2028
EPITECH Nantes

*En cours - Diplôme Bac + 5 en informatique |
Architecte des systèmes d'information*

Licence en Informatique (Niveau L2) 2022 - 2024

Université Virtuelle de Côte d'Ivoire (UVCI)
En Développement d'applications et e-services



Mes Projets

AUTOMATISATION EMAIL AVEC IA

- Conception d'un système automatisé de réponse aux e-mails pour réduire la gestion manuelle et les délais de traitement.
- Intégration de Gemini 1.0 Pro via Zapier pour analyser les messages et générer des réponses contextuelles.
- Mise en œuvre de workflows conditionnels et d'interactions API.
- Résultat : amélioration de la rapidité et de l'efficacité des réponses de plus de 60 %.

PLATEFORME DE RECHERCHE D'EMPLOI (JOBDEED)

- Développement d'une application web full-stack de gestion d'offres d'emploi et de candidatures.
- Front-end réalisé avec Vue.js / Vuetify et back-end avec Express.js (API REST).
- Conception et gestion de la base de données MariaDB.
- Résultat : plateforme fonctionnelle déployée dans un cadre académique, consolidant les compétences full-stack et le travail en équipe.

DÉVELOPPEMENT D'UN JEU DE STRATÉGIE 2D (JAVA / LIBGDX)

- Développement Java & LibGDX : Conception intégrale d'un jeu de stratégie 2D (Tower Defense), incluant la gestion du moteur de rendu, des assets et de la boucle de jeu principale.
- Mécaniques de Jeu Complexes : Implémentation de systèmes avancés tels que l'IA des unités (déplacement, ciblage automatique), la gestion des collisions et un système économique dynamique (Gold, Units).
- Architecture Logicielle : Structure de code modulaire séparant la logique métier, l'interface utilisateur (HUD, menus interactifs) et la gestion des données pour assurer la maintenabilité.
- Fonctionnalités Techniques : Intégration d'animations de sprites multidirectionnelles, gestion des états de jeu (pause, victoire/défaite) et paramètres utilisateur configurables (audio, luminosité).

APPLICATION DE VOTE DISTRIBUÉE AVEC DOCKER (POPEYE)

- Architecture Microservices : Déploiement et orchestration de 5 services interconnectés (Python, Node.js, Java) via Docker Compose, avec isolation des réseaux pour la sécurité.
- Optimisation des Conteneurs : Réduction drastique de la taille des images (jusqu'à -80%) grâce à l'utilisation d'Alpine Linux et de la compilation Multi-stage (Java).
- Infrastructure de Données : Mise en place d'un pipeline de traitement asynchrone robuste utilisant Redis (file d'attente) et PostgreSQL (persistance) avec gestion des volumes.